Suite et fin de la page d'accueil

Modification de index.html

Nous allons terminer en ajoutant une photo, une section reservation et une partie footer.

```
<!--->
<div class="person"></div>
<section class="reservation">
 <div class="container">
   <h2>Réservez dès maintenant</h2>
   >
     Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Aut similique
     soluta voluptates, placeat iure neque dolores vel? Facere perspiciatis
     vel quasi, deleniti inventore obcaecati animi harum totam. Hic, nisi
     cumque.
   <a href="./contact.html" class="btn btn-dark my-20">RESERVEZ</a>
 </div>
</section>
<footer>
    Copyright & #9400; - florette - 2019 
</footer>
```

Nous ajoutons une div où nous placerons une photo en utilisant du CSS.

Puis une nouvelle section permettant d'aller sur la page de contact.

Et enfin, un bas de page standard avec un signe Copyright.

Pour faire un signe Copyright vous pouvez utiliser les entités.

Une **entité HTML** est une chaîne de caractères qui commence par une esperluette & et se termine avec un point virgule ; .

Les entités sont utilisées pour afficher des caractères réservés.

De nombreux caractères ont des entités mnémoniques. Par exemple, l'entité pour le copyright est © que nous aurions également pu utiliser.

Modification de styles.css

Il nous reste à définir les sélecteurs et les règles correspondantes côté CSS:

```
/* ... */
.my-20 {
 margin-top: 20px;
 margin-bottom: 20px;
}
/* ... */
.btn-dark {
  background: #222;
  color: white;
}
.btn-dark:hover {
  background: white;
  color: #222;
  border: 1px solid #222;
}
/* ... */
/* reservation */
.reservation {
  padding: 100px 0px;
  text-align: center;
}
/* footer */
footer {
  background: #222;
  color: white;
  padding: 30px 0;
  text-align: center;
}
footer p {
  margin-bottom: 0px;
}
```

my-20 est une classe générique que nous créons pour appliquer des marges verticales (d'où le y) de 20px.

btn-dark est une classe permettant de créer un bouton sombre plutôt que blanc.

btn-dark:hover est un sélecteur utilisant une pseudo-classe afin de cibler les boutons sombres lorsque l'utilisateur passe sa souris dessus. Dans ce cas, nous inversons les couleurs et nous ajoutons une bordure noire pour bien distinguer le bouton.

reservation permet simplement d'appliquer du remplissage (padding) en haut et en bas de l'élément et d'aligner le texte au centre du bloc.

footer permet de créer un arrière-plan sombre et de mettre la couleur du texte à blanc. Il applique également du padding en haut et en bas de 30px et aligne le texte au centre.

footer p permet d'enlever la marge de 10px que nous appliquons normalement à nos paragraphes. Il gagne sur le sélecteur p en spécificité ce qui permet donc de supprimer la marge pour le paragraphe du footer.

Etape 5 du projet

Retrouvez le code du projet :

https://codesandbox.io/embed/htmlcss-c4-I5-4fyps