НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

ТЕХНІЧНЕ ЗАВДАННЯ НА КУРСОВУ РОБОТУ

з дисципліни "Основи програмування" на тему:

"Програмний додаток електронної соціальної мережі"

Виконав: Пецеля Артем Володимирович Група: КП-01

Затверджено

2 семестр 2020/2021

Зміст

3
3
3
4
4
5
5
6
6
6
6
6
6
6
7
7
7
7
7
8

1. Вступ

1.1. Найменування програми

Найменування програми: "Програмний додаток електронної соціальної мережі".

1.2. Призначення і галузь застосування

Програма призначена для створення, керування вмістом бази даних, що містить такі дані:

- 1. Користувачів додатку
- 2. Постів
- 3. Коментарів до постів

Програма надає консольний інтерфейс користувача для зручного керування записами в базі даних.

Приклад: https://www.facebook.com/

Типи сутностей: Пост, Коментар до поста

Зв'язки:

- Користувач-пост one2many
- Користувач-коментар one2many
- Пост-коментар one2many

Авторизація:

- Користувач є автором постів і коментарів
- Користувачі ролі "Модератор" можуть видаляти будь-які питання та відповіді

Додаткові функціональні вимоги:

• У поста може бути ідентифікатор закріпленого коментаря. Тільки автор поста може закріпити чи відкріпити коментар.

Експорт:

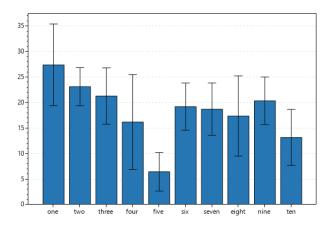
• Експортувати всі коментарі до обраного поста.

Імпорт:

• Можна імпортувати коментарі.

Генерація зображень:

 Згенерувати vertical bar графік активності коментарів під постом за заданий період часу із заданими часовими проміжками (дні, місяці, роки, тощо)



Генерація звіту:

- 3 інформацією про обраний пост:
- Автор поста
- Дата написання поста
- Текст поста
- Кількість коментарів
- Користувач, що написав найбільше коментарів до поста
- Згенерований графік

2. Вимоги до програми

Перед входом у систему користувач проходить аутентифікацію. Система повинна забезпечувати одночасну роботу з одним сервером мінімум двох користувачів.

2.1. Вимоги до функціональних характеристик

Програма має задовольняти такі вимоги:

- 1. Наявний консольний інтерфейс користувача. Команди використані відповідно до їхнього основного призначення.
 - а. Наявно декілька станів інтерфейсу користувача.
 - Дотримується єдиний стиль для всіх команд
- 2. Наявні стани для створення і редагування даних.
 - а. Можна видаляти дані (з підтвердженням цієї дії).
 - Наявний стан редагування даних має мати вже заповнені поля із попередніми значеннями. Є можливість відмінити оновлення сутності.
- 3. Використання списків та таблиць для показу колекцій даних.
 - а. Дані в таблиці не є лише відображенням однієї таблиці БД, а містять склеєні чи змінені дані.
 - b. Дані у списках та таблицях пагінуються, доступний пошук та фільтрація їх записів.
- 4. Всі вхідні дані від користувача та з файлів перевіряються, помилки обробляються, користувачу відображається інформація про помилки.
- 5. Програма має можливість завантаження зображень з файлової системи, їх збереження у сховище даних та їх показ у інтерфейсі користувача.
- 6. Програма має можливість експорту-імпорту даних у форматі даних XML. Є можливість зберігання даних у файлах, та передача даних до інших процесів через протокол TCP.
- 7. Програма взаємодіє з реляційною базою даних. SQL запити до бази даних не конкатенуються, а їх виконання винесено у спеціальний окремий модуль (вид репозиторія).

- а. База даних містить мінімум 3 таблиці. Таблиці в БД приведені до 1-ї та 2-ї нормальних форм.
- b. Між таблицями бази даних є one-to-many та/або many-to-many зв'язки
- 8. Наявна реєстрація користувачів у системі. Паролі користувачів не зберігаються у відкритому виді, а хешуються обраним алгоритмом хешування рядків.
 - а. Наявний стан аутентифікації. Пароль користувача при введені прихований. Цей стан має сповіщення про некоректність введених користувачем даних.
 - b. Програма авторизує доступу до даних по користувачах. У базі є дані, що належать конкретному користувачу (наприклад, авторство сутностей).
- 9. Система дозволяє генерувати зображення та файлові звіти на основі даних, що зберігаються у БД.
- 10. Використання окремих потоків виконання для паралельних фонових дій.
- 11. Використання клієнт-серверної архітектури програм та ТСР сокетів (розділення системи на клієнт і сервер з передачею даних у одному із стандартних форматів даних)
- 12. Частина проекту винесена у власні бібліотеки класів. Винесення саме цього коду обгрунтоване.
- 13. Наявний проект з модульними тестами функціональності системи.

2.2. Вимоги до надійності

2.2.1. Відмови через некоректні дії користувачів системи

Відмови програми внаслідок некоректних дій користувача при взаємодії з програмою через командний інтерфейс неприпустимі.

3. Умови експлуатації

3.1. Кліматичні умови експлуатації

Кліматичні умови експлуатації, при яких повинні забезпечуватися задані характеристики, повинні задовольняти вимогам, що пред'являються до технічних засобів в частині умов їх експлуатації.

3.2. Вимоги до складу і параметрів технічних засобів

До складу технічних засобів повинен входити персональний комп'ютер, що включає в себе:

- 1. Оперативну пам'ять об'ємом 1 Гігабайт, не менше.
- 2. Операційну систему Windows 10 або Ubuntu Linux версії 18.04 чи вище.

4. Вимоги до програмної документації

4.1. Попередній склад програмної документації

Склад програмної документації повинен містити:

- 1. Технічне завдання
- 2. Звіт виконання

5. Техніко-економічні показники

5.1. Економічні переваги розробки

Орієнтовна економічна ефективність не розраховуються. Аналогія не проводиться зважаючи на унікальності пропонованих вимог до розробки.

6. Стадії і етапи розробки

6.1. Стадії розробки

Розробка повинна бути проведена в три стадії:

- 1. Розробка технічного завдання
- 2. Робоче проектування
- 3. Захист курсової роботи

6.2. Етапи розробки

На стадії розробки технічного завдання повинен бути виконаний етап розробки і затвердження даного технічного завдання.

На стадії робочого проектування повинні бути виконані перечислені етапи робіт:

- 1. Розробка програми
- 2. Розробка програмної документації (звіту)
- 3. Тестування програми.

На стадії захисту курсової роботи повинні бути виконані етапи підготовки результатів виконання і захист результатів з демонстрацією їх Викладачу.

7. Порядок контролю і приймання

7.1. Види випробувань

Приймально-здавальні випробування повинні проводитись на об'єкті Студента або Викладача в обумовлені терміни.

Приймально-здавальні випробування включають збірку розробленої програми із проекту репозиторія Студента та демонстрації всієї розробленої функціональності.

7.2. Загальні вимоги до приймання роботи

У випадку виникнення труднощів в реалізації функцій програми, ТЗ може бути відкориговане. Пропозиції щодо зміни і доповнення ТЗ можуть вносити як Студент так і Викладач.