Struktura projektu Projekt został podzielony na kilka głównych plików i folderów, aby zapewnić przejrzystość i ułatwić zarządzanie stroną:

* **index.html**: Strona główna, która zawiera spis treści i wprowadzenie do poradników. Linki prowadzą do poszczególnych sekcji, co ułatwia użytkownikowi poruszanie się po stronie.
* **contents/**: Folder, w którym znajdują się poszczególne pliki HTML z rozdziałami poradnika. Każdy plik HTML zawiera szczegółowe informacje na temat określonego aspektu serwera Minecraft.
* **css/**: Folder zawierający plik *styles.css*, który odpowiada za stylizację strony. Wszystkie style CSS zostały zorganizowane w jednym pliku, co ułatwia zarządzanie wyglądem strony.
* **js/**: Folder zawierający pliki JavaScript, które realizują interaktywne funkcje na stronie, takie jak zegar, wyszukiwanie treści oraz kalkulatory obliczeniowe.
* **images/**: Folder zawierający obrazy wykorzystywane na stronie, takie jak zrzuty ekranu z gry i ilustracje.

## **Struktura plików HTML**

Każda strona poradnika została stworzona z zachowaniem standardów HTML5, a elementy strony zostały rozdzielone na odpowiednie sekcje:

* **Nagłówek (*header*)**: Zawiera logo strony, pasek wyszukiwania oraz zegar.
* **Główna zawartość (*main*)**: Zawiera główną treść strony – poradniki, artykuły i instrukcje.
* **Stopka (*footer*)**: Zawiera podziękowanie za odwiedzenie strony i poradę jak wrócić do strony głównej.

## **Stylizacja CSS**

Strona została zaprojektowana w sposób estetyczny, z zastosowaniem nowoczesnych technik CSS:

* **Układ strony**: Strona jest responsywna i dobrze wygląda na różnych urządzeniach. Wykorzystano elastyczne kontenery i *media queries*, aby zapewnić dobry wygląd na komputerach stacjonarnych.
* **Stylizacja nagłówków i treści**: Każdy element, w tym nagłówki, paragrafy, listy i kod, ma odpowiednie style, które poprawiają czytelność.
* **Animacje**: Zastosowano animację pojawiania się treści strony (*fade-in*), aby strona wyglądała dynamicznie i profesjonalnie.

## 

## **Skrypty JavaScript**

Skrypty JavaScript zostały zaimplementowane w trzech głównych plikach, które realizują interaktywność na stronie:

### **clock.js**

Skrypt wyświetlający aktualny czas w formacie 24-godzinnym w nagłówku strony. Zegar jest aktualizowany co sekundę, co daje użytkownikowi bieżący czas.

function updateClock() {

const clockElement = document.getElementById('clock');

const now = new Date();

clockElement.textContent = now.toLocaleTimeString();

}

setInterval(updateClock, 1000);

updateClock();

### **search.js**

Skrypt umożliwiający wyszukiwanie treści na stronie. Po wpisaniu zapytania w pole wyszukiwania, strona pokazuje tylko pasujące wyniki.

function searchContent() {

let query = document.getElementById("search-input").value.toLowerCase();

let contentSections = document.querySelectorAll('.content-section');

contentSections.forEach(section => {

let text = section.innerText.toLowerCase();

section.style.display = text.includes(query) ? "block" : "none";

});

}

### **ram-calculator.js**

Skrypt do obliczania potrzebnej ilości pamięci RAM w zależności od liczby graczy i używanych pluginów. Użytkownik wprowadza dane, a skrypt wylicza wymagania dotyczące pamięci.

function calculateRAM() {

let players = parseInt(document.getElementById('players').value);

let plugins = parseInt(document.getElementById('plugins').value);

let ramRequired = players \* 100 + plugins \* 50;

document.getElementById('ram-result').innerText = "Potrzebna ilość RAM: " + ramRequired + " MB";

}

## 

## **Nawigacja na stronie**

Strona została zaprojektowana w sposób umożliwiający łatwą nawigację:

* **Spis treści**: Główna strona zawiera listę wszystkich sekcji poradnika. Użytkownik może łatwo przejść do interesującego go rozdziału.
* **Linki wewnętrzne**: Każdy rozdział zawiera linki do powiązanych tematów, co umożliwia płynne poruszanie się po stronie.

## **Organizacja kodu i plików**

Wszystkie pliki zostały odpowiednio pogrupowane w katalogi, co ułatwia zarządzanie projektem. Każdy typ pliku (HTML, CSS, JS) jest umieszczony w osobnym folderze, aby uniknąć bałaganu i uprościć edytowanie oraz rozbudowę strony.

* **HTML**: Pliki HTML zostały podzielone na główną stronę (*index.html*) oraz sekcje poradników w folderze *contents/*.
* **CSS**: Wszystkie style zostały umieszczone w jednym pliku *styles.css*, co pozwoliło na łatwiejsze zarządzanie wyglądem strony.
* **JavaScript**: Skrypty zostały rozdzielone na trzy pliki, które realizują różne funkcje strony (*clock.js, search.js, ram-calculator.js*).

## **Inspiracje i źródła**

W trakcie tworzenia strony korzystano z otwartych źródeł internetowych skrypty były też modyfikowane żeby spełniały wymagania strony, które pozwoliły na zaimplementowanie funkcji takich jak zegar, kalkulatory oraz wyszukiwanie.