

## Core Technologies

HTML, Bootstrap 4, SASS/SCSS, JavaScript, PHP 7

## Wireframe / Mock-up

Sketch the layout of your site on flipchart, whiteboard and with the help of a wireframe tool like *Pencil*. Before building the target website, discuss content, visual appearance and functionality within the team and with the product owner. Keep the mock-up files in a directory of your repository.

## Website

Based on a copy of the mock-up: The team then builds a website that offers 4-5 simple quiz games. Each quiz should consist of a startpage, a few question pages with single choice options and a resultpage. Keep the navigation through a quiz as simple as possible.

## Data

Keep the quiz data like questions, answers and solutions on the PHP-server and feed the necessary data into a question template before displaying it to the user. Since we do not use a database for this project, all quiz data should be pre-registered on the server in PHP script-files.

To understand the data of the quiz, create a data model on paper. Discuss how to implement the data structure with PHP.

\*\*\*\*\*

## Bonsai (directories are indicated as bold text)

```
|— build
|   |— css
|— docs
|   |— datamodel
|   |— mockup
|   |— obstacles.md           technical problems and questions
|   |— retrospection.md      goals, good-bad-ugly
|— src
|   |— images
|   |— js
|   |— php
|   |— kick-off workshop
|       |— style.scss
|— index.php
|— package.json
|— readme.md                 project description, team contract
```

## Git / GitHub

Each team manages one GitHub repository for their website while using branches for the individual work of each of their developers - like one quiz branch per developer. Identify a branch by the name of the responsible person - like "quiz4chris".

## Technologien

HTML, Bootstrap 4, SASS/SCSS, JavaScript, PHP 7

## Wireframe / Mock-up

Skizziert das Layout der Website auf Flipchart, Whiteboard **und mit Hilfe eines Wireframe-Tools**.  
Bespricht vor der Erstellung der Ziel-Website Inhalt, Optik und Funktionalität im Team und mit dem Product Owner. **Bewahrt die Mock-up-Dateien in einem Verzeichnis eures Repositorys auf.**

## Website

Basierend auf einer Kopie des Mock-Ups: Das Team baut dann eine Website, die 4-5 einfache Quizspiele anbietet. Jedes Quiz sollte aus einer Startseite, ein paar Frageseiten mit Single-Choice-Optionen und einer Ergebnisseite bestehen. Haltet die Navigation durch ein Quiz so einfach wie möglich.

## Data

Haltet die Quizdaten wie Fragen, Antworten und Lösungen auf dem PHP-Server und füttert die notwendigen Daten in eine Fragenvorlage ein, bevor diese dem Benutzer angezeigt wird. Da wir für dieses Projekt keine Datenbank verwenden, sollten alle Quizdaten auf dem Server in PHP-Skriptdateien vorregistriert werden. **Um die Daten des Quiz zu verstehen, erstellt ein Datenmodell auf Papier und anschließend mit Hilfe eines Modellierungswerkzeugs. Diskutiert, wie ihr die Datenstruktur mit PHP implementieren könnt.**

## Bonsai (Ordner sind in fetter Schrift dargestellt)

```
|— build
|   |— css
|— docs
|   |— datamodel
|   |— mockup
|   |— obstacles.md           technische Probleme und Fragen
|   |— retrospection.md      Ziele, Good-Bad-Ugly
|— src
|   |— images
|   |— js
|   |— php
|   |— scss
|       |— style.scss
|— index.php
|— package.json
|— readme.md                 Projektbeschreibung, Teamvertrag
```

## Git / GitHub

**Jedes Team verwaltet ein GitHub-Repository für seine Website, während es Branches für die individuelle Arbeit jedes seiner Entwickler verwendet - z. B. einen Quiz-Branch pro Entwickler\*in. Identifiziert einen Branch durch den Namen der verantwortlichen Person - wie zum Beispiel "quiz-4-chris".**