UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO PROGRAMAÇÃO BÁSICA DE COMPUTADORES 2º TRABALHO COMPUTACIONAL - 2016/1

Prof^a: Claudia Boeres Entrega: 28/06/2016

Leia atentamente TODO o enunciado do trabalho (a especificação do problema e os detalhes sobre a confecção, submissão e avaliação do trabalho). Uma leitura inapropriada do enunciado pode ser extremamente danosa a sua nota.

JOGO DE CAÇA-PALAVRAS

Considere um jogo de **caça-palavras**: procure uma palavra em uma matriz de letras. **Uma palavra foi encontrada se ela estiver inteiramente disposta em uma linha ou em uma coluna da matriz**. Define-se uma palavra como uma seqüência de letras maiúsculas (apenas caracteres de A a Z). Para facilitar não considere acentuação. As palavras podem estar escritas na matriz de cima para baixo (topo-base) ou de baixo para cima (basetopo), se estiverem dispostas nas colunas, ou da esquerda para a direita (esquerdadireita) ou da direita para a esquerda (direita-esquerda), se estiverem dispostas nas linhas. Podem existir várias ocorrências de uma mesma palavra na matriz.

Os caracteres a serem armazenados em cada posição da matriz devem ser fornecidos através de um arquivo texto (*arquivo-texto1*). A lista das palavras a serem pesquisadas na matriz também devem ser fornecidas via arquivo texto (*arquivo-texto2*). O formato dos arquivos deve ser similar aos mostrados nos exemplos abaixo:

 arquivo-texto1: a primeira linha deve conter a dimensão da matriz, que é quadrada, e cada uma das próximas linhas deve conter a lista de letras separadas por espaço em branco. Essa lista de letras deve ter o tamanho de cada linha da matriz. Exemplo:

10
FLORESTARS
KJGDFTJJUV
CAPELAPISC
DTCADWYERT
FDCCSALUSE
QLKÇAUEAIO
AASARPRDKA
NENEFTEBAU
JKDDSHWLFL
IOTUGJJVAA

• *arquivo-texto2*: a primeira linha deve conter o número de palavras e as linhas seguintes, a lista das palavras a serem pesquisadas, uma por linha. Exemplo:

4 AULA CAPELA FLORESTA LAPIS Faça um programa que tenha como entrada dois arquivos texto, dos tipos *arquivo-texto1* e *arquivo-texto2* e que seja capaz de:

- 1. Definir uma matriz de caracteres de dimensão 50x50.
- 2. Preencher a matriz com as $n \times n$ letras lidas a partir de arquivo-texto1, onde n é lido da primeira linha do arquivo e deve ser menor ou igual a 50.
- 3. Ler cada palavra do *arquivo-texto2* e armazenar em um vetor de estruturas de nome palavras, onde a estrutura armazena a palavra e o seu custo.
- 4. Para cada palavra do vetor *palavras*, informar em cada linha do arquivo de saída de nome *saida.txt* a palavra e o custo. O custo de uma palavra é calculado como o número de letras da palavra multiplicado pelo número de ocorrências desta palavra no caça-palavras (na matriz). Se a palavra não existir na matriz, o menor custo associado da palavra deve ser -1.
- 5. Escrever em seguida, no mesmo arquivo texto, separado por uma linha em branco, a lista das palavras encontradas na matriz, **em ordem alfabética**, informando o seu número de ocorrências na matriz. Informar nos casos que a palavra for encontrada, a posição na matriz do caractere inicial de cada ocorrência da palavra, além da direção que ela se encontra na matriz. As direções são definidas como: *vertical-topo-base*, *vertical-base-topo*, *horizontal-esquerda-direita* e *horizontal-direita* esquerda.
 - **Sugestão:** Inserir na estrutura palavra, o número de ocorrências. Inserir também na estrutura palavra, um vetor de ocorrências dentro da estrutura palavra onde a ocorrência é uma estrutura que contém a posição na matriz e a direção.
- 6. Informe em seguida, no mesmo arquivo texto, separado por uma linha em branco, a direção que mais palavras foram encontradas: *vertical* ou *horizontal*. Informe também a quantidade de palavras encontradas nesta direção.

Observação1: Caso a palavra seja palíndroma, deverá contar somente uma ocorrência (*vertical-topo-base* ou *horizontal-esquerda-direita*) e deverá imprimir além da posição inicial, a posição final da posição onde a palavra foi encontrada na matriz.

Observação2: O arquivo texto de saída deve seguir o formato apresentado no exemplo a seguir:

Conjunto de palavras: CAPELA, LAPIS, FLORESTA, AULA, ALEGRIA

Matriz: n = 10.

Α	Т	S	E	R	0	L	F	R	S
K	J	G	D	F	Т	J	J	U	С
С	Α	Р	E	L	Α	Р	I	S	Α
D	Т	С	Α	D	W	Υ	Е	R	Р
F	D	С	С	S	Α	L	U	S	E
Q	L	K	Ç	Α	U	Е	Α	l	L
Α	Α	S	Α	R	Р	R	D	K	Α
N	Е	N	Е	F	Т	Е	В	Α	U
J	K	D	D	S	Н	W	L	F	L
I	0	Т	U	G	J	J	V	Α	Α

Arquivo de saída:

CAPELA 12 LAPIS 5 FLORESTA 8 AULA 4 ALEGRIA -1

ALEGRIA 0
AULA 1 (6,9) vertical-topo-base
CAPELA 2 (2,0) horizontal-esquerda-direita (1,9) vertical-topo-base
FLORESTA 1 (0,7) horizontal-direita esquerda
LAPIS 1 (2,4) horizontal-esquerda-direita

Direcao em que mais palavras foram encontradas: *horizontal* Numero de palavras encontradas nesta direcao: 3

ENTREGA DO TRABALHO

Data de Entrega: O trabalho deverá ser entregue até às 23:59 horas do dia 28/06/2016 (terça-feira).

Forma de Entrega e observações importantes:

- O trabalho deve ser feito em dupla.
- Os arquivos de entrada devem ser construídos pela própria dupla, para teste.
- O trabalho que n\u00e3o estiver compilando n\u00e3o ser\u00e1 corrigido.
- Trabalhos evidentemente iguais receberão nota ZERO.
- Enviar o arquivo-fonte do seu programa com o nome (.c) por e-mail para erika.ccomp@gmail.com.
- Não usar caracteres especiais tais como ç, ã, õ, é, etc etc no nome do arquivo.
- O assunto do e-mail deverá ser o seguinte (somente o que está entre aspas duplas): "PBC-trab2-nome". Substitua o nome pelo primeiro e último nome dos componentes do grupo. Exemplo: para o grupo formado por Julio Cabral e João Silva o assunto do e-mail deve ser PBC-trab2- juliocabral-joaosilva
- Coloque como comentário em seu programa os nomes dos participantes da dupla.

BOM TRABALHO!!!