

# Realimentação de estados e observadores de estados



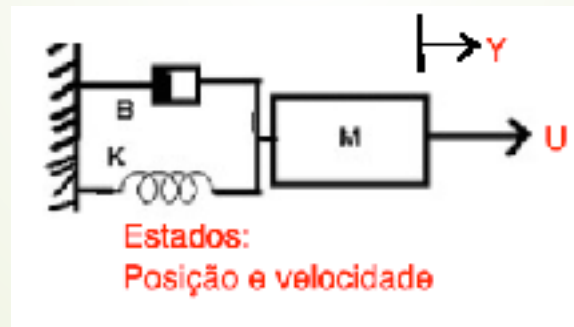
Sistemas Realimentados



# Conteúdo

- Justificativa
- Modelos em variáveis de estados
- Decomposição de funções de transferência
- Relações entre modelos no espaço de estados e funções de transferência
- Controlabilidade
- Controle via realimentação de estados
- Observadores de estados
- Realimentação integral de estados

# Justificativa



- A informação dos estados pode ser utilizada para gerar os sinais de controle  $U$

# Modelos em variáveis de estados

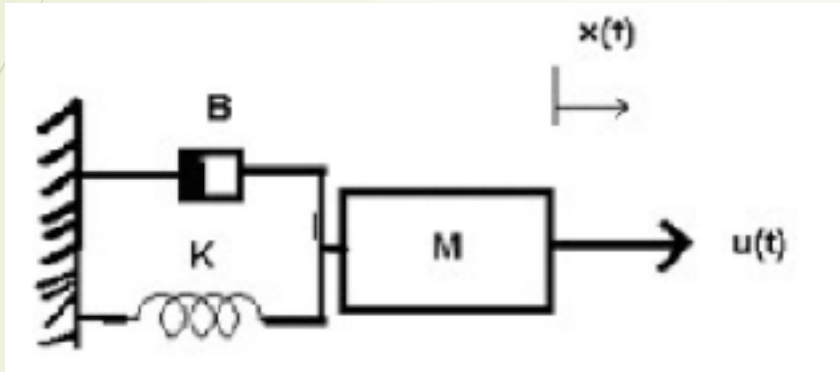
➤  $\dot{x} = Ax + Bu$

➤  $y = Cx$

onde  $A, B, C, D$  são matrizes e  $x, u, y$  são vetores

$$A_{n,n}, B_{m,n}, C_{p,n}, D_{m,p}, x \in \mathbb{R}^n, u \in \mathbb{R}^m, y \in \mathbb{R}^p.$$

# Exemplo: sistema mecânico



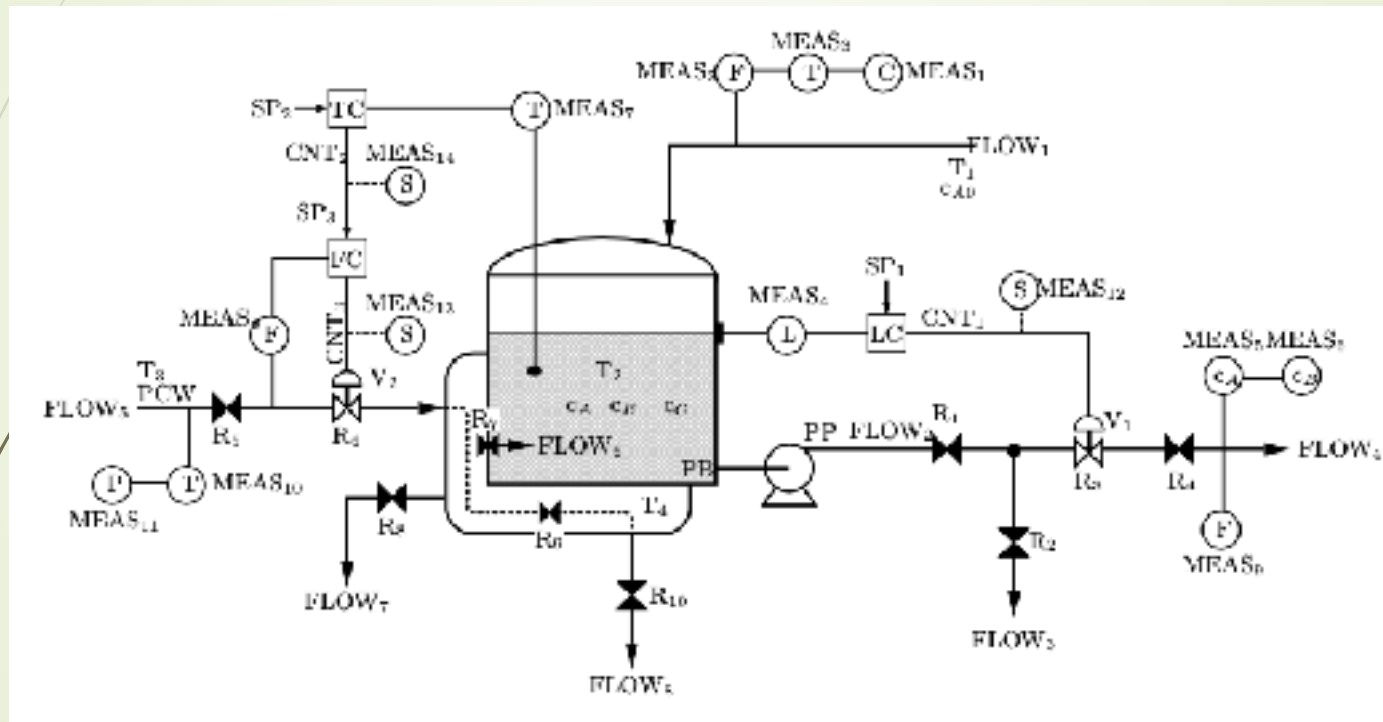
Equação diferencial

$$M\ddot{x} + B\dot{x} + Kx = u(t)$$

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -K/M & -B/M \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1/M \end{bmatrix} u$$
$$y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x$$

Modelo em variáveis de estado, sendo os estados a posição e a velocidade.

# Exemplo: CSTR (Reator-tanque Agitado Contínuo)



Esse reator possui duas malhas de controle que interagem entre si. Como controlar usando apenas controladores PID?

# Obtendo $G(s)$ do modelo em variáveis de estados

$$\begin{aligned}L[\dot{x}] &= sX(s) - x(0) \\L[Ax + Bu] &= AX(s) + BU(s)\end{aligned}$$

$$L[y(t)] = CX(s) + DU(s)$$

$$\frac{Y(s)}{U(s)} = G(s) = [C(sI - A)^{-1} + D]$$

# Simulando os dois modelos no Matlab

```
>> g=tf(1,[1 1 1])
```

g =

$$\frac{1}{s^2 + s + 1}$$

```
>> a=[0 1;-1 -1]
```

a =

0	1
-1	-1

```
>> b=[0;1]
```

b =

0
1

```
>> c=[1 0]
```

c =

1	0
---	---

```
>> s1=ss(a,b,c,0)
```

s1 =

A =

	x1	x2
x1	0	1
x2	-1	-1

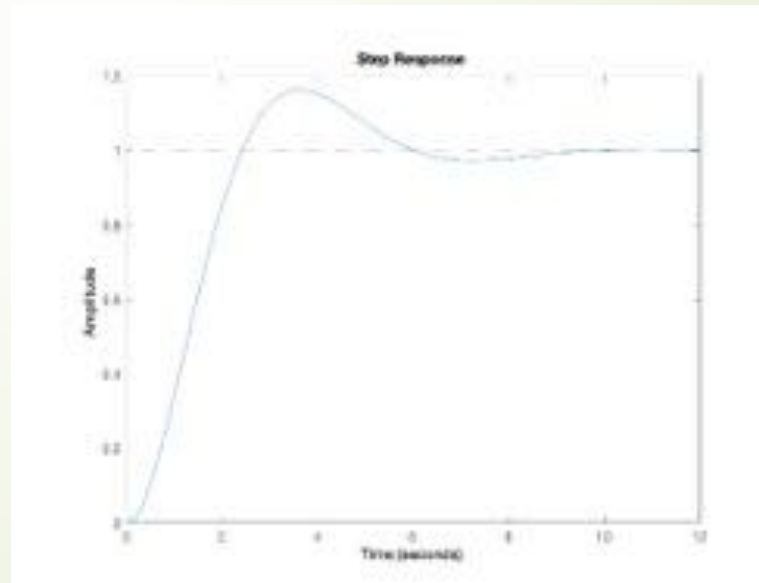
B =

	u1
x1	0
x2	1



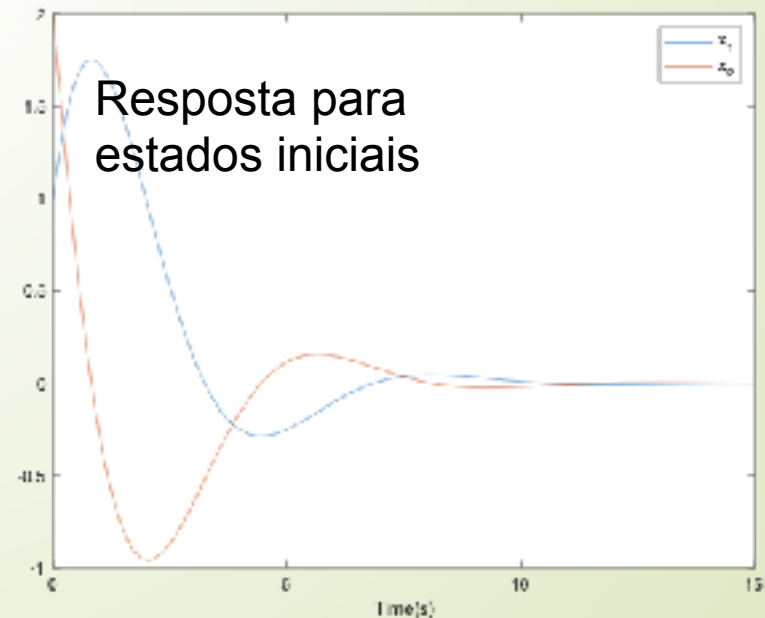
# Simulando os dois modelos no Matlab

- Simulação de  $G(s)$ :
- Para entradas degrau, rampa, etc:
- $Y = \text{step}(g)$ ;
- $Y = \text{impulse}(g)$
- $Y = \text{lsim}(g, u, t)$ ;



# Simulando os dois modelos no Matlab

- Simulação do modelo em variáveis de estado
- O mesmo de  $G(s)$ , mas também pode incluir estados iniciais.
- `y=lsim(s1,u,t,[1;2]);`
- `[y,t,x]=lsim(s1);`



Obtendo o modelo em variáveis de estado a partir de  $G(s)$

### Método da decomposição direta

$$\frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{b_2 s^2 + b_1 s + b_0}{s^3 + a_2 s^2 + a_1 s + a_0}$$

Multiplicando e dividindo (4) por  $s^{-3} X(s)$ ,

$$\frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{b_2 s^{-1} + b_1 s^{-2} + b_0 s^{-3}}{1 + a_2 s^{-1} + a_1 s^{-2} + a_0 s^{-3}} \cdot \frac{X(s)}{X(s)}$$

# Decomposição direta

De (5), segue que

$$Y(s) = [b_2s^{-1} + b_1s^{-2} + b_0s^{-3}]X(s) \quad (6.1)$$

e

$$U(s) = [1 + a_2s^{-1} + a_1s^{-2} + a_0s^{-3}]X(s) \quad (6.2)$$

# Decomposição direta

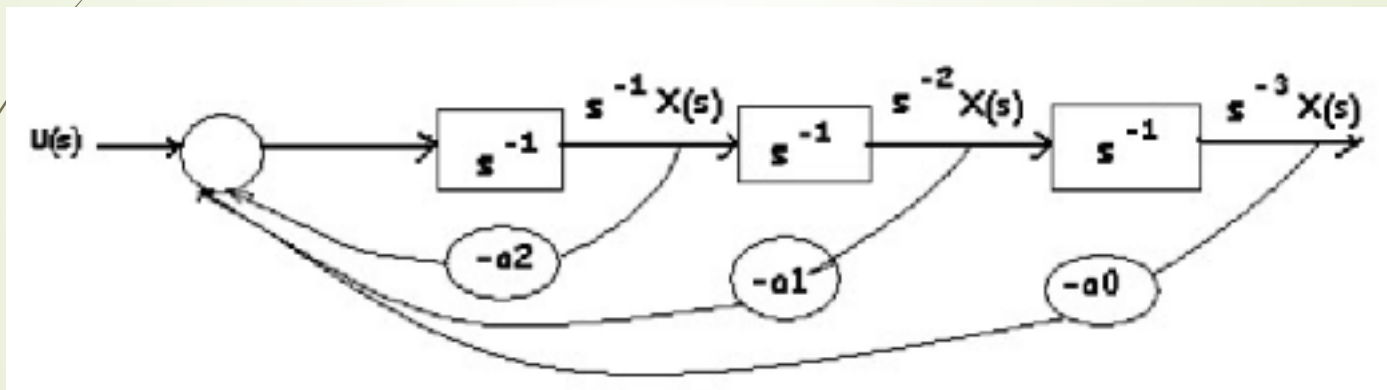
➤ Rearranjando

Re-arranjando (6.2), vem

$$X(s) = U(s) - a_2 s^{-1} X(s) - a_1 s^{-2} X(s) - a_0 s^{-3}$$

# Decomposição direta

$$X(s) = U(s) - a_2 s^{-1} X(s) - a_1 s^{-2} X(s) - a_0 s^{-3} X(s)$$



# Decomposição direta

- Escolhendo os estados

$$x_1 = s^{-3} X(s)$$

$$x_2 = s^{-2} X(s)$$

$$x_3 = s^{-1} X(s)$$



$$\dot{x}_1 = x_2$$

$$\dot{x}_2 = x_3$$

$$\dot{x}_3 = u(t) - a_0 x_1 - a_1 x_2 - a_2 x_3$$

# Decomposição direta

Na forma matricial,

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u$$

Forma  
canônica  
controlável



# Decomposição direta

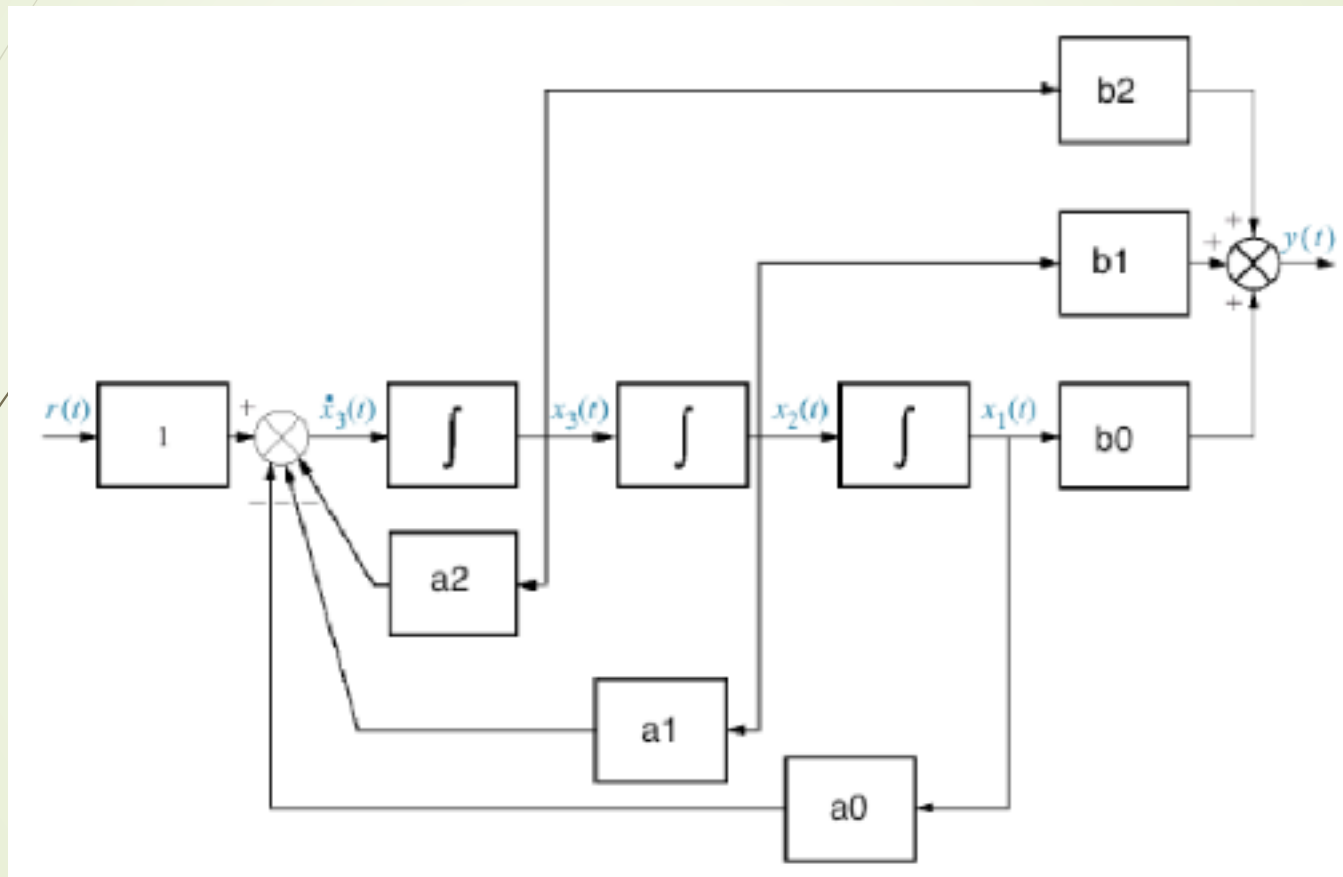
➡ Saída,

$$y(t) = b_2 x_3 + b_1 x_2 + b_0 x_1$$

ou, na forma matricial,

$$y = [b_2 \quad b_1 \quad b_0]x$$

# Diagrama completo





# Observações

- Número de estados = número de integradores = grau do denominador de  $G(s)$
- Diferentes modelos no EE podem ser obtidos para a mesma  $G(s)$

# Exemplo

➤ Seja

$$\begin{aligned}\dot{x} &= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x\end{aligned}$$

- Obtenha a FT e dela o sistema no EE, usando o método da decomposição direta. Para uma mesma FT, haverá 2 diferentes modelos no EE.

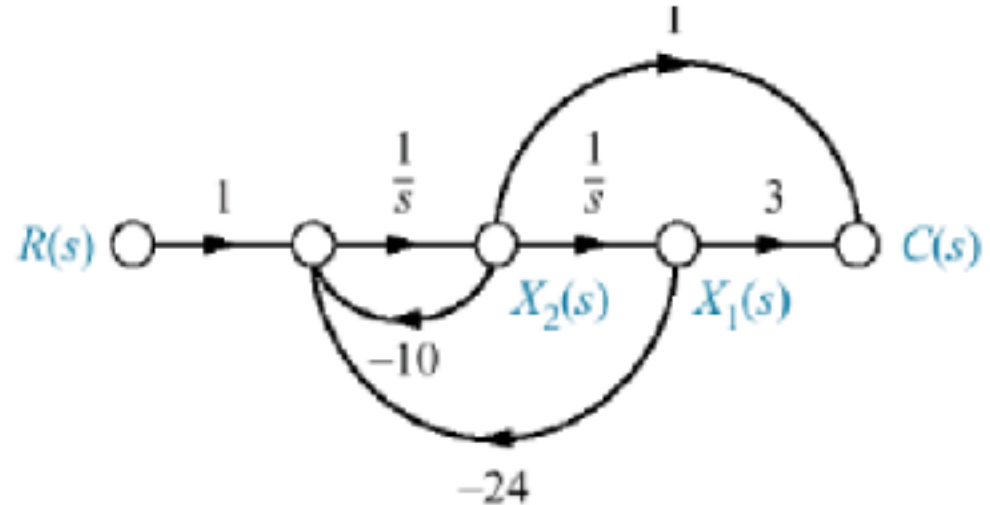
# Ordem do numerador = ordem do denominador

- Se o grau do numerador fosse 3, este deveria ser dividido pelo denominador para depois aplicar a decomposição

$$G(s) = \frac{s^3 + b_2s^2 + b_1s + b_0}{s^3 + a_2s^2 + a_1s + a_0} = \frac{f_2s^2 + f_1s + f_0}{s^3 + a_2s^2 + a_1s + a_0} + d$$

# Outras decomposições

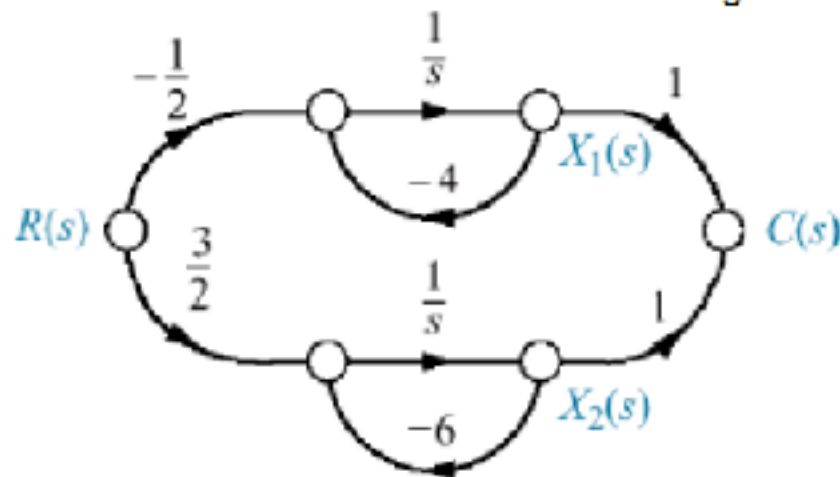
$$G(s) = \frac{s + 3}{s^2 + 10s + 24}$$



$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -24 & -10 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u, \quad y = [3 \quad 1] x$$

# Decomposição paralela

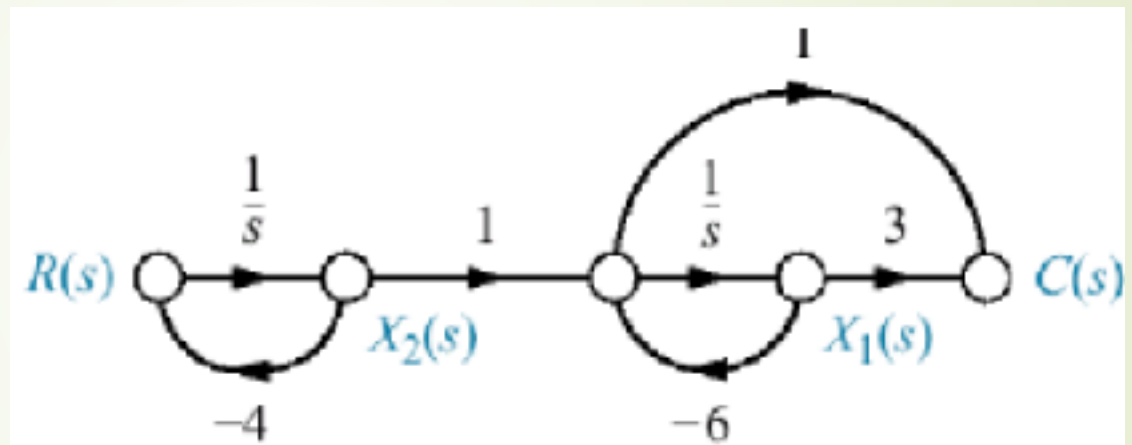
$$G(s) = \frac{-1/2}{s+4} + \frac{3/2}{s+6}$$



$$\dot{x} = \begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 0 & -6 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} -1/2 \\ 3/2 \end{bmatrix} u, \quad y = [1 \quad 1] x$$

# Decomposição em cascata

$$G(s) = \frac{1}{s+4} \cdot \frac{s+3}{s+6}$$




$$\dot{x} = \begin{bmatrix} -6 & 1 \\ 0 & -4 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u, y = [-3 \quad 1] x$$






# Decomposições



Observa-se que cada decomposição gera um modelo em variáveis de estado diferente.

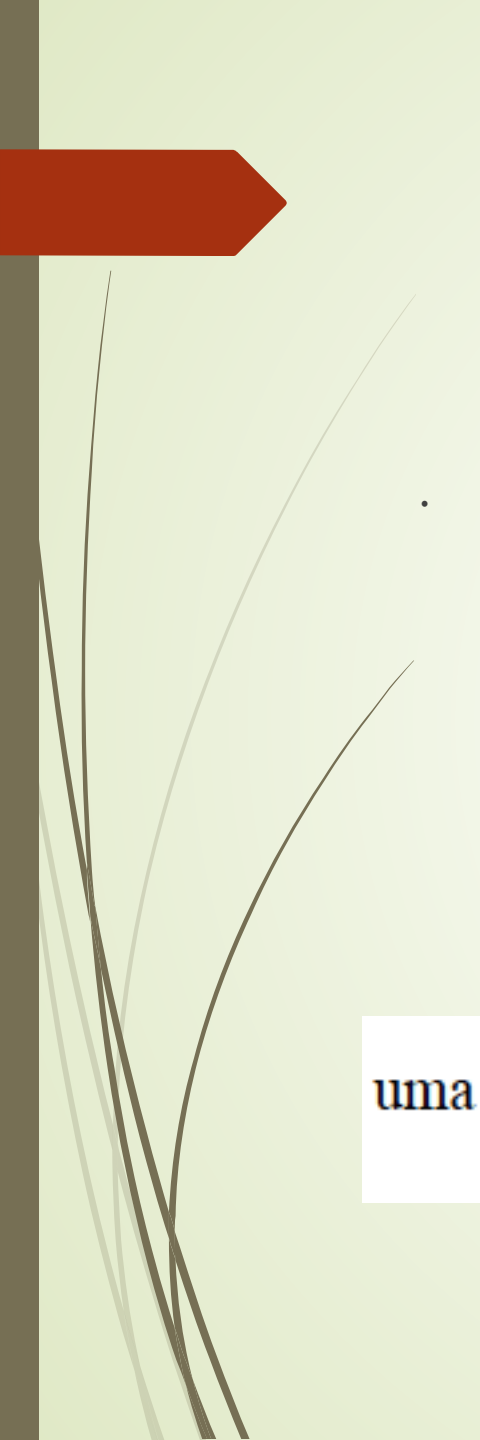


# Relações entre modelos no espaço de estados e funções de transferência

Autovalores de uma matriz quadrada

Os autovalores  $\lambda$  de uma matriz quadrada  $A$  e os autovetores associados  $x \neq 0$  satisfazem a equação

$$Ax = \lambda x$$


$$Ax = \lambda x$$

$$(A - \lambda I)x = 0$$

Esta equação só é verdadeira se

$$\det[A - \lambda I] = 0,$$

uma vez que  $x \neq 0$  e  $[A - \lambda I]$  é uma matriz não nula.



# Resolvendo

$$\det[A - \lambda I] = 0$$

resulta o polinômio de ordem  $n$  denominado polinômio característico da matriz  $A$ .

# Exemplo

**Exemplo:** autovalores de  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -6 & -5 \end{bmatrix}$

$$\det[(A - \lambda I)] = \det \begin{bmatrix} -\lambda & 1 \\ -6 & -5 - \lambda \end{bmatrix} = \lambda^2 + 5\lambda + 6 = (\lambda + 2)(\lambda + 3)$$

# Autovetores


São obtidos das equações abaixo.

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -6 & -3 \end{bmatrix} x = 0 \text{ e } \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ -6 & -2 \end{bmatrix} x = 0$$

## Relação entre polos de $G(s)$ e autovalores da matriz $A$

$$G(s) = C(sI - A)^{-1}B + E = C \frac{\text{Adjunta}[sI - A]}{\det(sI - A)}B + E = \frac{N(s)}{D(s)} + E$$

- O denominador de  $G(s)$  é o polinômio característico da matriz  $A$ .
- Portanto, os polos de  $G(s)$  são os autovalores de  $A$ .



## Relação entre polos de $G(s)$ e autovalores da matriz $A$

Portanto, para analisar a estabilidade de um sistema em variáveis de estado, basta verificar os autovalores da matriz  $A$ .





# Controlabilidade

➡ Seja o sistema

$$\begin{aligned}\dot{x} &= Ax + Bu \\ y &= Cx + Du\end{aligned}$$

Ele será controlável se seu estado pode ser levado de  $x(0)$  a  $x(t)$  em um tempo finito  $t$  através da entrada  $u(t)$ .

# Teste de controlabilidade

O sistema

$$\begin{aligned}\dot{x} &= Ax + Bu \\ y &= Cx + Du\end{aligned}$$

é controlável se

$$\text{posto}[W_c] = \text{posto}\begin{bmatrix} B & AB & A^2B & \dots & A^{n-1}B \end{bmatrix} = n$$

- onde  $n$  é a ordem do sistema e  $W_c$  é chamada matriz de controlabilidade.

# Exemplo: sistema mecânico

➤ Seja

$$\begin{aligned} \dot{x} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -K/M & -B/M \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1/M \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x \end{aligned}$$

$$\text{posto}[B \quad AB] = \text{posto} \begin{bmatrix} 0 & 1/M \\ 1/M & -B/M^2 \end{bmatrix}$$

$$\det \begin{bmatrix} 0 & 1/M \\ 1/M & -B/M^2 \end{bmatrix} = -1/M^2$$



# Número de entradas

- ▶ A matriz  $W_c$  é quadrada para o caso de 1 entrada.
- ▶ Para  $m$  entradas,  $W_c$  tem ordem  $n.(m*n)$

# Forma canônica controlável

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u$$

$$y(t) = b_2 x_3 + b_1 x_2 + b_0 x_1$$

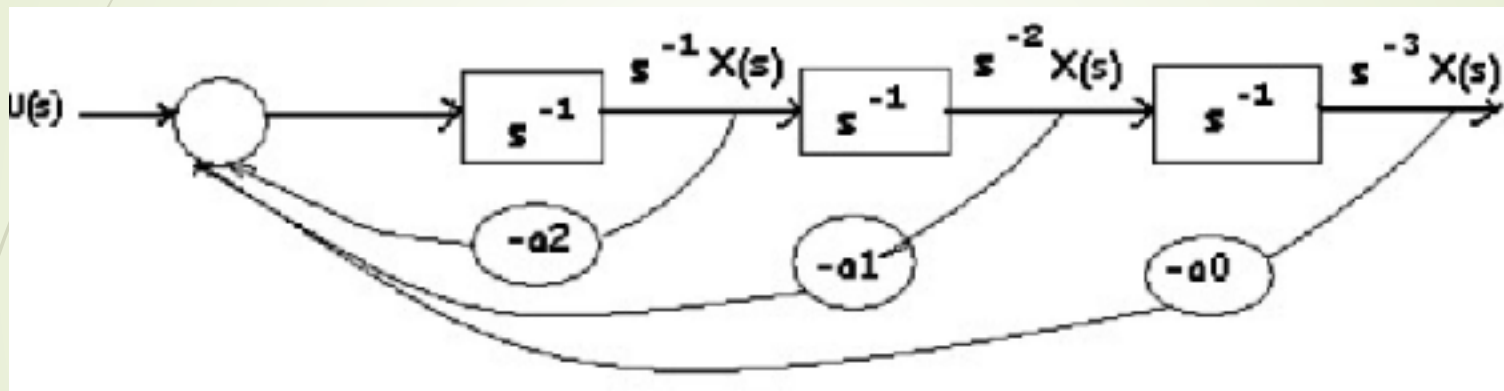
# Forma canônica controlável

$$\text{posto}[B \quad AB \quad A^2B] =$$

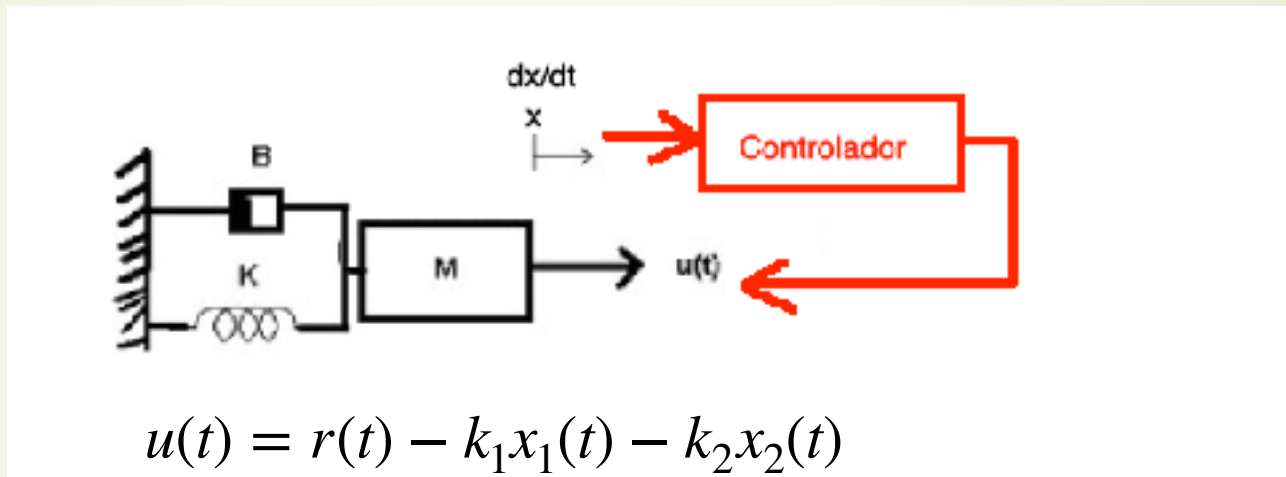
$$\text{posto} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -a_2 \\ 1 & -a_2 & -a_1 + a_2^2 \end{bmatrix} = 3$$

- Portanto, um sistema na forma canônica controlável é controlável!

Sistema controlável: todos estados são afetados pela entrada



# Controle via realimentação de estados



Sendo:  $x_1$ : posição e  $x_2$ : velocidade.

O controlador usa os estados para calcular o sinal de controle.





# Controle via realimentação de estados

Especificações semelhantes às do projeto do PID no tempo

- Estabilidade
- Erro em regime
- Sobrelevação
- Tempo de estabelecimento
- IAE

Os polos de malha fechada devem ser escolhidos para atender essas especificações.



# Controle via realimentação de estados

A estabilidade é garantida escolhendo polos no SPE.

O erro em regime não é atendido, mas será pela realimentação integral de estados.

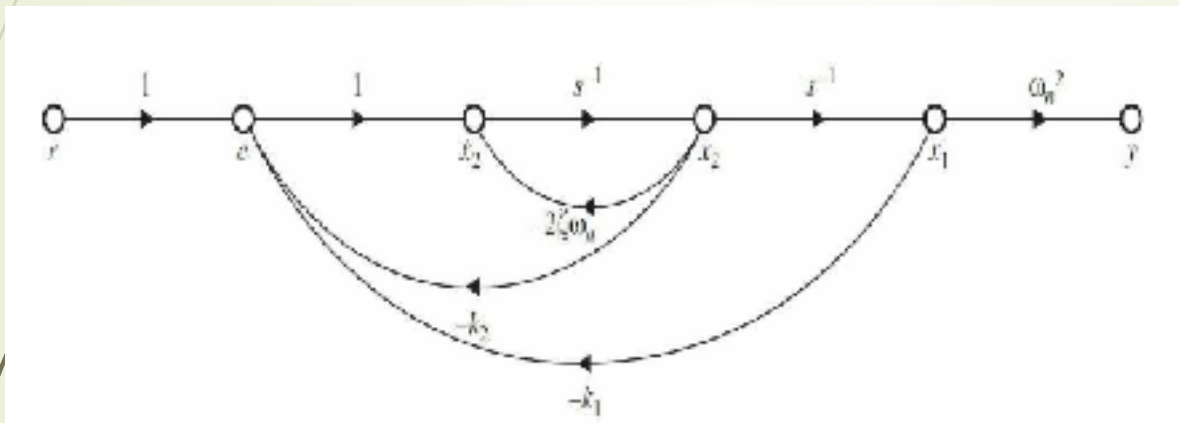
Sobreelevação e o tempo de estabelecimento são atendidos pela escolha dos polos de MF.

O IAE somente faz sentido com a realimentação integral de estados.

# Protótipo de segunda ordem

$$G(s) = \frac{\omega_n^2}{s(s + 2\zeta\omega_n)}$$

Fazendo a realimentação de estados:



Sinal de controle:  $u(t) = r - k_1x_1 - k_2x_2$

$$\frac{Y(s)}{R(s)} = M(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + (2\zeta\omega_n + K_2)s + K_1}$$

# Aplicação ao protótipo de segunda ordem

A escolha da sobre-elevação UP e do tempo de estabelecimento  $T_s$  permitem definir  $\bar{\zeta}$ ,  $\bar{\omega}_n$  e com isso  $K_1$  e  $K_2$ .

$$\bar{\zeta} = \sqrt{\frac{a^2}{\pi^2 + a^2}} \quad a = \log(UP/100) \quad \bar{\omega}_n = \frac{4}{T_s \bar{\zeta}}$$

$$s^2 + (2\zeta\omega_n + K_2)s + K_1 = s^2 + 2\bar{\zeta}\bar{\omega}_n s + \bar{\omega}_n^2 \quad \Rightarrow \quad K_1, K_2$$

$$\frac{Y(s)}{R(s)} = M(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + (2\zeta\omega_n + K_2)s + K_1}$$

## Aplicação ao protótipo de segunda ordem

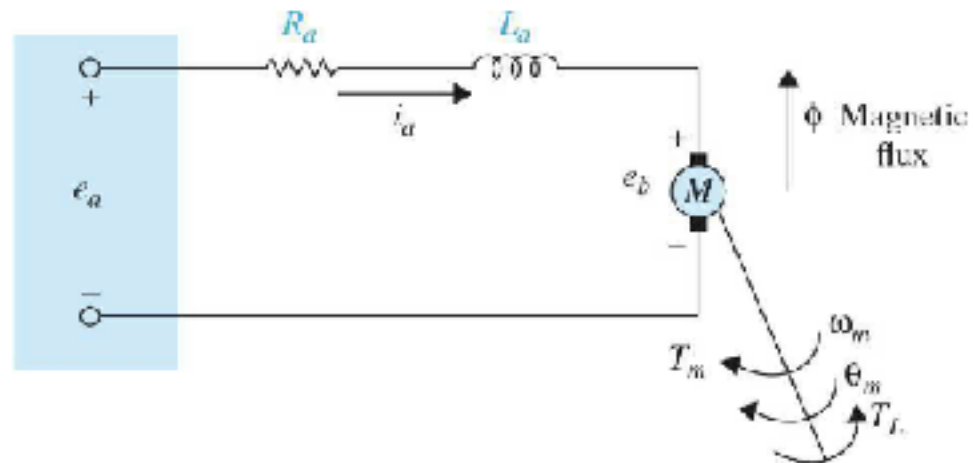
$$\frac{Y(s)}{R(s)} = M(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + (2\zeta\omega_n + K_2)s + K_1}$$

Como  $\omega_n \neq \bar{\omega}_n$  a saída  $y$  não tenderá para a referência  $r$ , mas sim para

$$y(\infty) = \frac{r \cdot \omega_n^2}{K_1}$$


Portanto, o erro em regime não é considerado no projeto.

# Realimentação de estados de um motor CC



**Medir:**  
Corrente  
Velocidade  
Ângulo do eixo

$$\begin{bmatrix} \frac{di_a(t)}{dt} \\ \frac{d\omega_m(t)}{dt} \\ \frac{d\theta_m(t)}{dt} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{R_a}{L_a} & -\frac{K_b}{L_a} & 0 \\ \frac{K_t}{J_m} & -\frac{B_m}{J_m} & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i_a(t) \\ \omega_m(t) \\ \theta_m(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \frac{1}{L_a} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} e_a(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{1}{J_m} \\ 0 \end{bmatrix} T_L(t)$$



# Controle via realimentação de estados: caso geral.

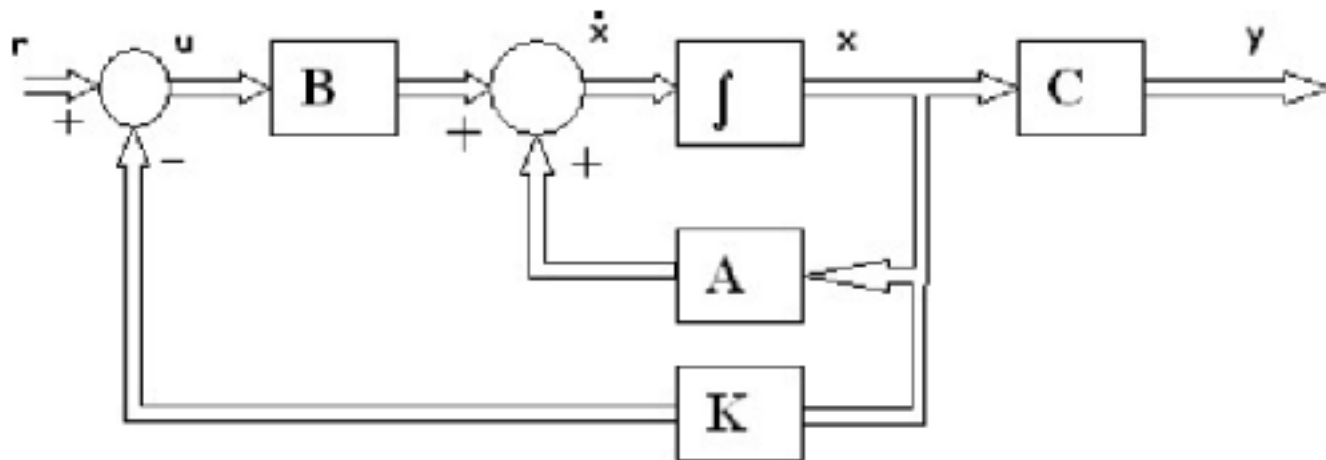
► Seja o sistema

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$y = Cx + Du$$

E a lei de controle  $u(t) = r(t) - Kx(t)$

# Sistema em MF





# Sistema em malha fechada

► Equações,

$$\dot{x} = Ax + B(r - Kx)$$

$$y = Cx + D(r - Kx)$$

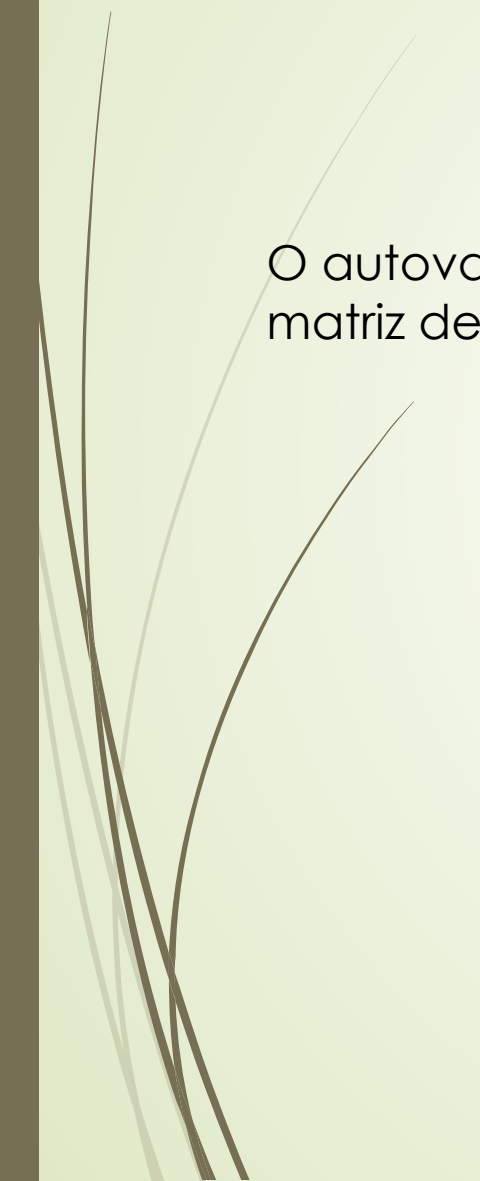
$$\dot{x} = (A - BK)x + Br$$

$$y = (C - DK)x + Dr$$



# Sistema em malha fechada

O autovalores da nova matriz do sistema  $(A-BK)$  são alterados pela matriz de ganho  $K$ .



# Sistema em malha fechada

- Aplicando a realimentação de estados ao sistema na FCC

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} (r - [k_1 \quad k_2 \quad k_3]x)$$


# Sistema em malha fechada

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -a_0 - k_1 & -a_1 - k_2 & -a_2 - k_3 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} r$$

$$\lambda(A - BK) = s^3 + (a_2 - k_3)s^2 + (a_1 - k_2)s + (a_0 - k_1)$$

# Sistema em malha fechada

- Observa-se que pela escolha adequada dos ganhos pode-se obter qualquer polinômio característico de malha fechada, com as raízes que se desejar. Em outras palavras, os autovalores, que são os polos malha fechada, podem ser livremente escolhidos a partir dos ganhos do vetor  $K$ .
- Para que isto seja possível, basta que o sistema seja controlável!
- Se ele estiver na forma canônica controlável, esta condição é atendida!



Exemplo: calculando os ganhos do vetor K.

$$\begin{aligned}\dot{x} &= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x\end{aligned}$$

- Escolher K tal que tenha os polos de malha fechada sejam  $\{-1, -10\}$ .



Exemplo:

$$\det(SI - (A - BK)) = \det\left(\begin{bmatrix} s & 0 \\ 0 & s \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2k_1 & -2 - 2k_2 \end{bmatrix}\right) =$$

$$= \det\left(\begin{bmatrix} s - 1 & -1 \\ 2k_1 & s + 2 + 2k_2 \end{bmatrix}\right)$$

$$= s^2 + (1 + 2k_2)s + (2k_1 - 2k_2 - 2)$$



# Exemplo

Para obter os polos de MF devemos ter

$$(s + 1)(s + 10) = s^2 + 11s + 10$$

Ou

$$(1 + 2k_2) = 11$$

$$(2k_1 - 2k_2 - 2) = 10$$



# Alocação de polos no Matlab

```
>> a=[1 1;0 -2];  
>> b=[0;2];  
>> l=[-1 -2];  
>> k=place(a,b,l)
```

```
k=[ 3 1]
```

```
c=[1 0]
```

$M=ss(a-b*k, b,c,0)$  Sistema em malha fechada

- Limitação da rotina place: os polos não podem ser repetidos

```
>> eig(a-b*k)  
ans =  
-1.0000  
-2.0000
```

## FT de MA e MF

$$G_{ma} = \frac{2}{s^2 + s - 2}$$

- Apenas o denominador da FT muda após a realimentação de estados, pois os polos são alterados pela realimentação.

$$G_{mf} = \frac{2}{s^2 + 3s + 2}$$

- O numerador somente muda se um polo for alocado para a mesma posição de um zero.

# Vantagens e desvantagens da realimentação de estados


- A principal vantagem é a possibilidade de escolher quaisquer polos de malha fechada desejados.
- No caso abaixo, um controlador PID não permite escolher todos os coeficientes do denominador!

Seja o sistema  $G(s) = \frac{1}{(s+1)^3}$  e um controlador PID

$$C(s) = \frac{K_d s^2 + K_p s + K_i}{s}$$

Em malha fechada temos

$$M(s) = \frac{C(s)G(s)}{1 + C(s)G(s)} = \frac{K_d s^2 + K_p s + K_i}{s^4 + 3s^3 + (3 + K_d)s^2 + (1 + K_p)s + K_i}$$



# Vantagens e desvantagens da realimentação de estados

- Uma desvantagem é que o erro em regime não é considerado no projeto. Além disto, o ganho da FT de MF fica menor quando se escolhe polos que dêem respostas mais rápidas.

# Vantagens e desvantagens da realimentação de estados

- Seja por exemplo o sistema mecânico com  $m=b=k=1$ ,

```
>> s1=ss(a,b,c,0)
```

```
s1 =
```

```
A =
```

	x1	x2
x1	0	1
x2	-1	-1

```
B =
```

	u1
x1	0
x2	1

```
C =
```

	x1	x2
y1	1	0

- $K=place(a,b,[-5 \ -6])$

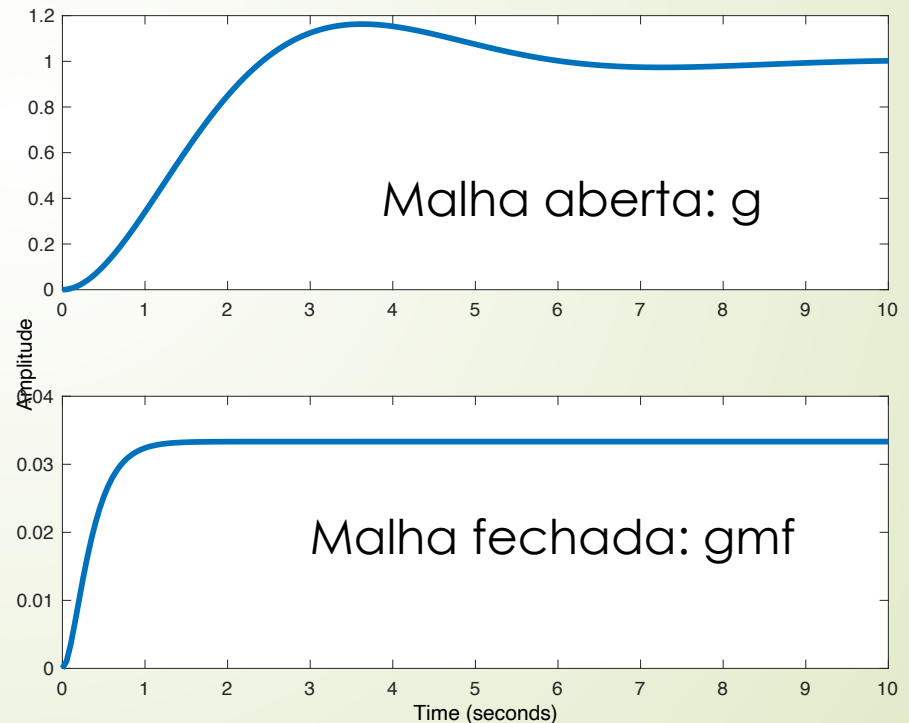
- $smf=ss(a-b*K,b,c,0)$


- $gmf=tf(smf)$

- $step(g,gmf)$

# Vantagens e desvantagens da realimentação de estados

- Seja por exemplo o sistema mecânico com  $m=b=k=1$ ,
- $K=place(a,b,[-5 \ -6])$
- $smf=ss(a-b*K,b,c,0)$
- $gmf=tf(smf)$
- $step(g,gmf)$





# Vantagens e desvantagens da realimentação de estados

Cálculo do sinal de controle  $u(t)$ ;

$M = ss(a - b * K, b, c, 0)$

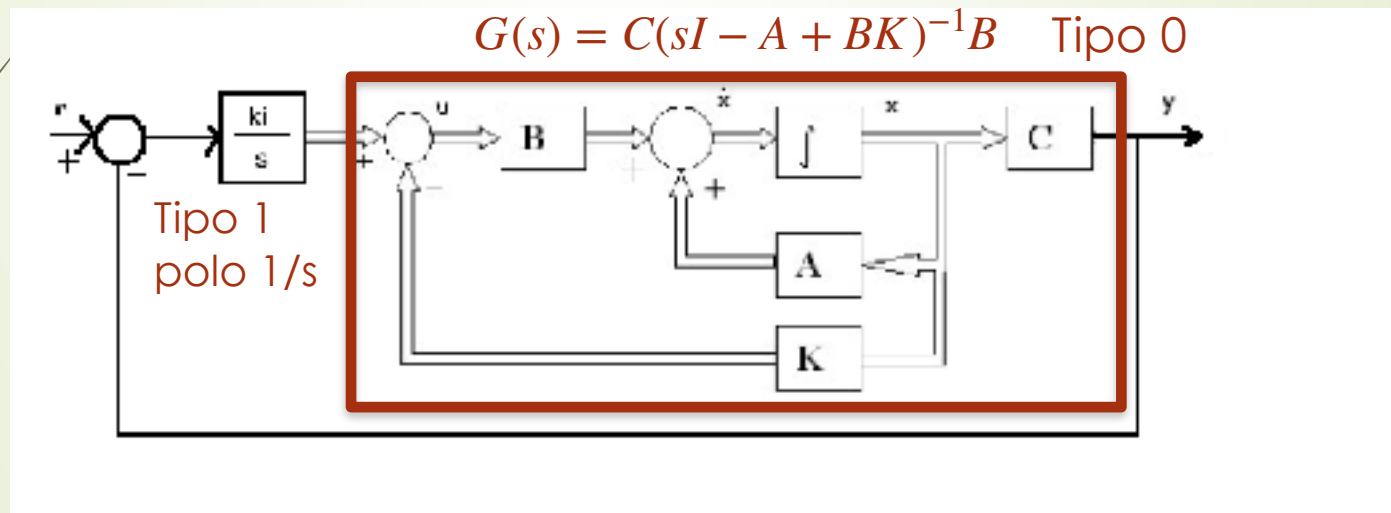
$[y, t, x] = \text{step}(M);$

$u = 1 - K * (x');$

$\text{plot}(t, u);$

# Controle via realimentação integral de estados

- Essa estratégia visa conseguir erro nulo em regime para entrada em degrau usando alimentação de estados.



FT de Malha aberta:  $\frac{k_i}{s}G(s)$

Os polos de  $G(s)$  foram alocados no SPE pela matriz  $K$



## Realimentação integral de estados

$$u(t) = -Kx - kix_i = [K \quad ki] \begin{bmatrix} x \\ x_i \end{bmatrix}$$

$$\dot{x}_i = r(t) - y(t)$$

➤ Em MF,

$$\bar{x}(t) = (\bar{A} - \bar{B}\bar{K})x(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} r(t)$$

$$\bar{x}(t) = \begin{bmatrix} x(t) \\ x_i(t) \end{bmatrix}$$

## Realimentação integral de estados

$$\Rightarrow \bar{A} = \begin{bmatrix} A & 0 \\ -C & 0 \end{bmatrix}, \bar{B} = \begin{bmatrix} B \\ 0 \end{bmatrix}, \bar{K} = [K \quad ki]$$

Se o par  $\{\bar{A}, \bar{B}\}$  for controlável,

os autovalores de  $(\bar{A} - \bar{B}\bar{K})$  poderão ser livremente alocados.

- O integrador adiciona um polo a mais (um estado a mais) no sistema. Devido a isto, deve-se escolher mais um polo para ser alocado, que deve ser mais rápido que os demais.

# Exemplo:

$$G(s) = \frac{5}{(s+1)(s+2)}$$

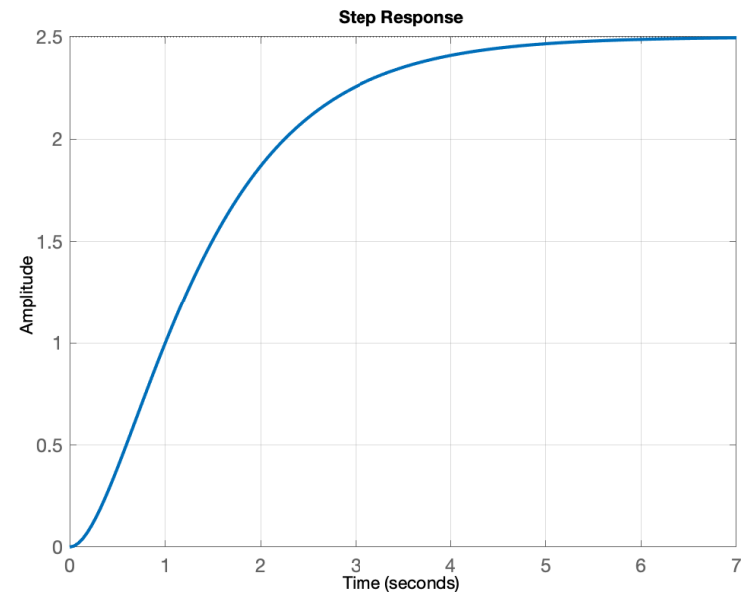
Deseja obter uma resposta com com UP<4% e Ts<2s

$$\zeta = 0.707$$

$$\omega_n = \frac{4}{T_s * \zeta} \geq 2.8$$

Polos de MF para obter UP e Ts:

$$s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2 = -2 \pm j2$$



# Exemplo:

Modelo em variáveis de estado de  $G(s)$ :

$$\dot{x} = Ax + Bu = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -2 & -3 \end{bmatrix}x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}u$$

$$y = Cx = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix}x$$

Sistema aumentado:

$$\bar{A} = \begin{bmatrix} A & 0 \\ -C & 0 \end{bmatrix}, \bar{B} = \begin{bmatrix} B \\ 0 \end{bmatrix}, \bar{K} = \begin{bmatrix} K & ki \end{bmatrix}$$

A =

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -3 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

>> B=[b;0]

B =

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

# Exemplo:

$K = \text{place}(A, B, [-2-2j \ -2+2j \ -10]) =$

46.0000   11.0000   80.0000

Portanto,  $K_1=46$ ,  $K_2=11$ ,  $K_i=-80$ .

$B_1 = [0; 0; 1];$

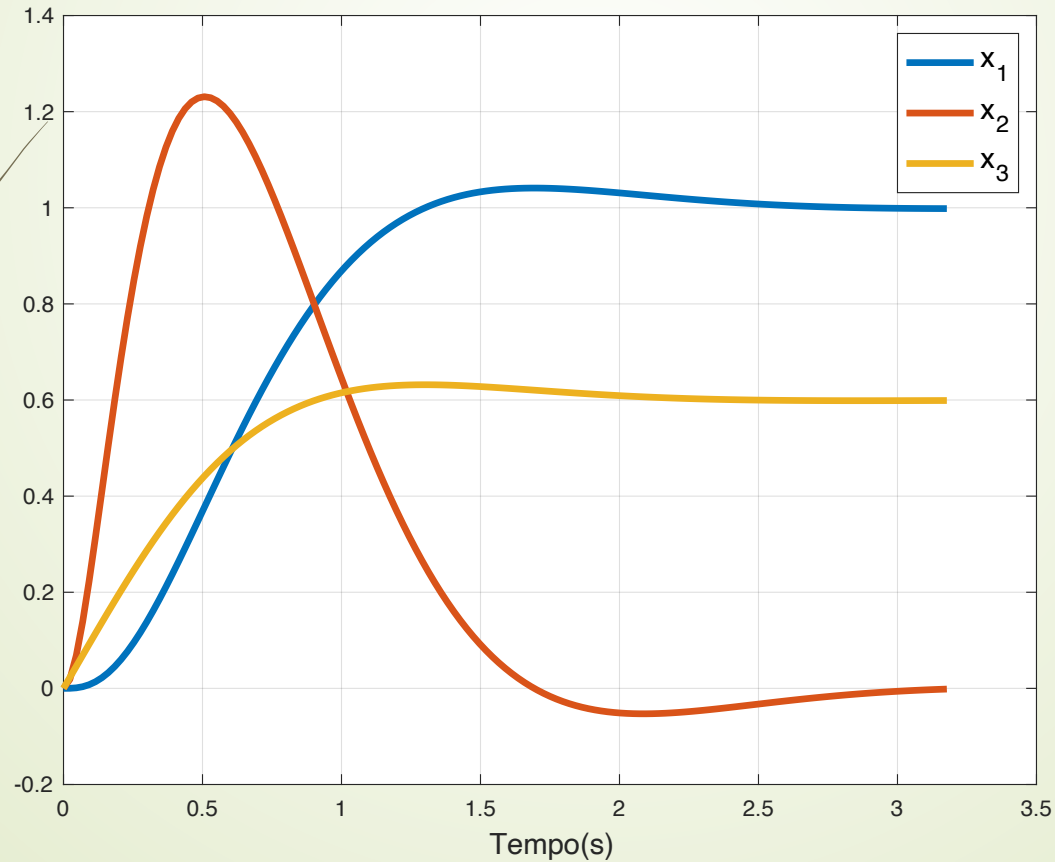
$M = \text{ss}(A - B * K, B_1, [c \ 0], 0);$

Escolheu-se o terceiro polo em -10, mais rápido que os outros 2.

# Exemplo

```
[y,t,x]=step(M);  
plot(t,x);
```

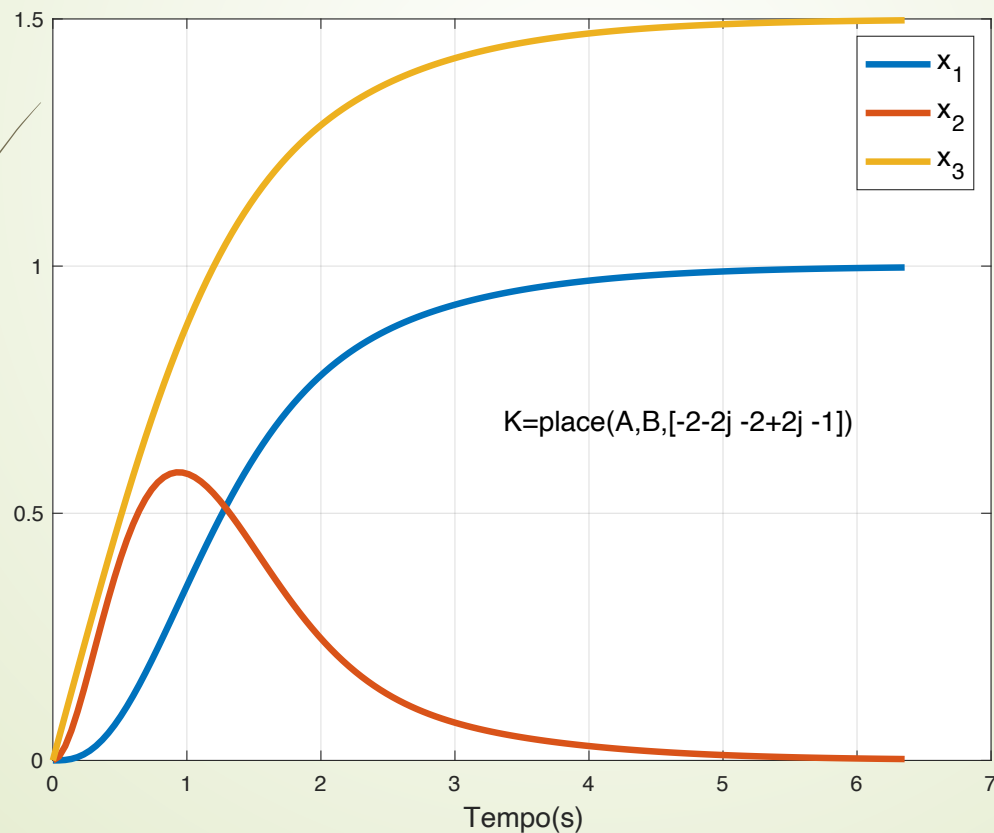
Polos de MF em  $\{-2-2j, -2+2j, -10\}$



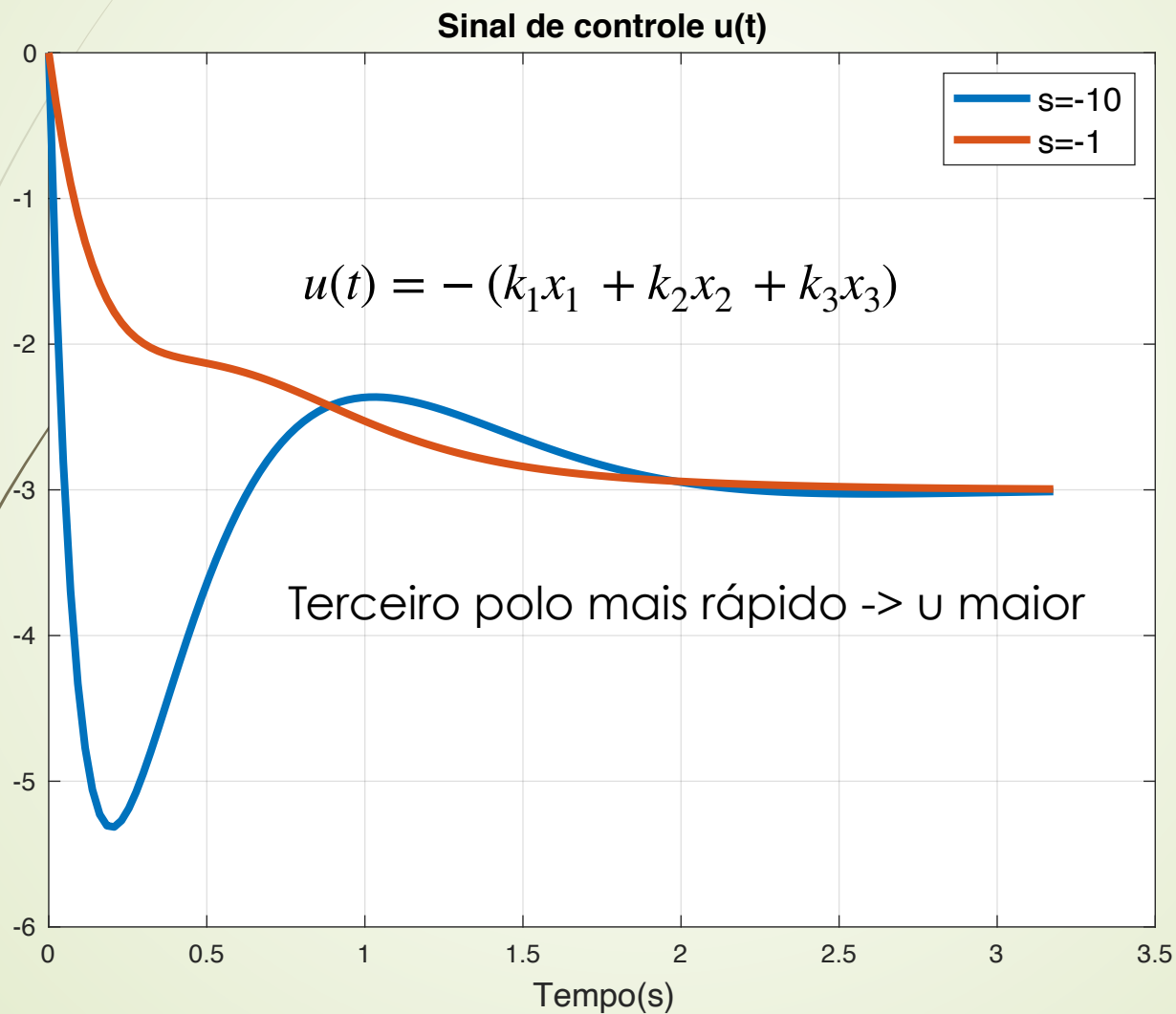
# Exemplo

`[y,t,x]=step(M);`    Polos de MF em  $\{-2-2j, -2+2j, -1\}$

`plot(t,x);`    Escolheu-se o terceiro polo em  $-1$ ,  
mais lento que os outros 2.



# Exemplo

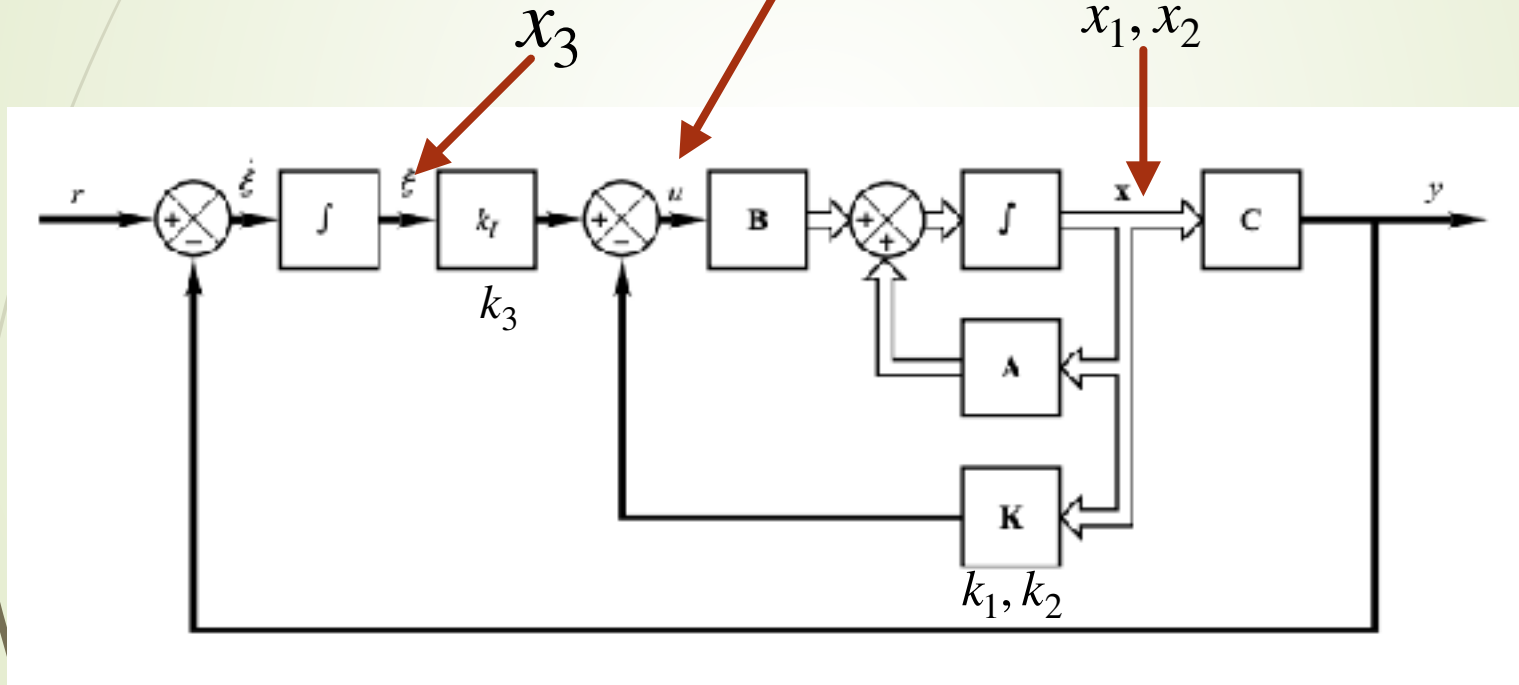




# Exemplo

```
[y,t,x]=step(M);  
plot(t,x);
```

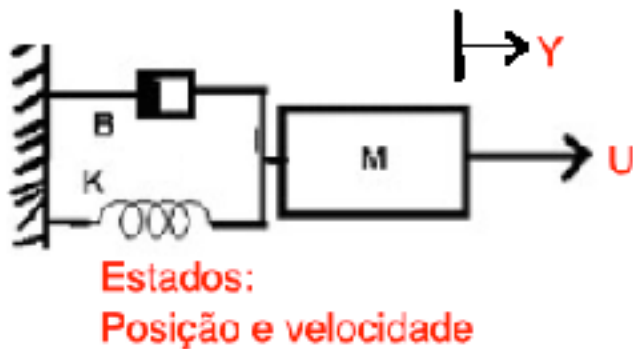
$$u(t) = -(k_1x_1 + k_2x_2 + k_3x_3)$$



# Realimentação com observadores

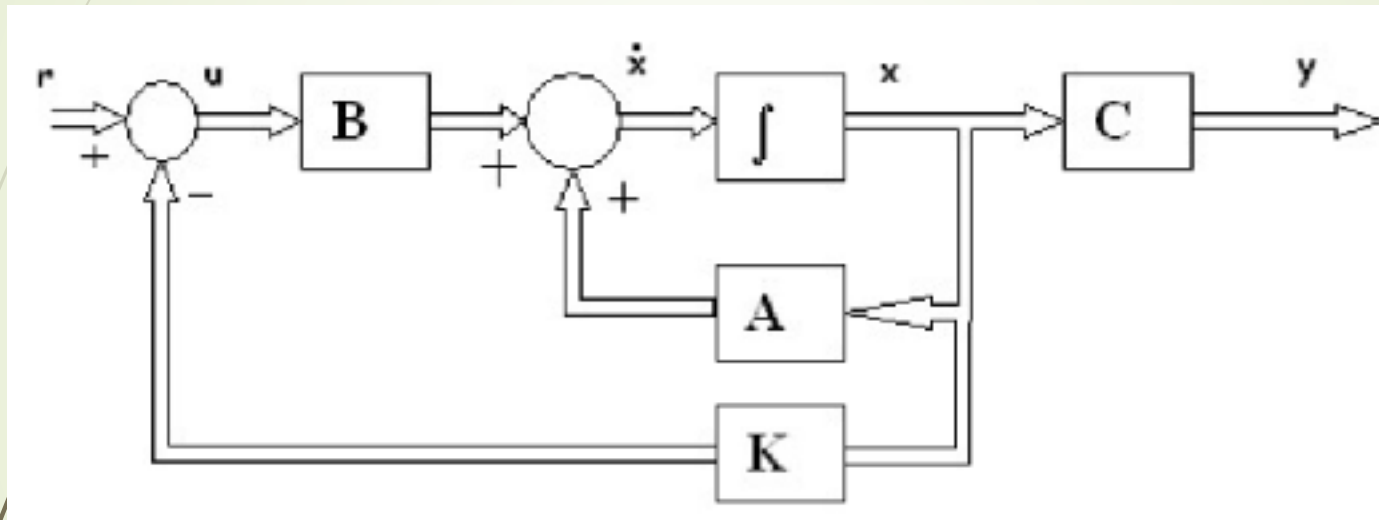
A realimentação de estados assume que os estados são medidos, e podem ser usados para controle.

Caso não sejam, devem ser estimados.



No sistema massa-mola, mede-se a posição. A velocidade pode ser estimada pela derivada da posição.

# Necessidade de observadores



$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$y = Cx + Du$$

$$u(t) = r(t) - Kx(t),$$

- Em geral, o estados não são todos medidos, e não está disponíveis para realimentação.



# Observabilidade

Definição: o sistema é observável se for possível determinar o estado inicial  $x(0)$  a partir das informações de entrada  $u$  e de saída  $y$ , durante um tempo finito  $t$ .

# Teste de observabilidade

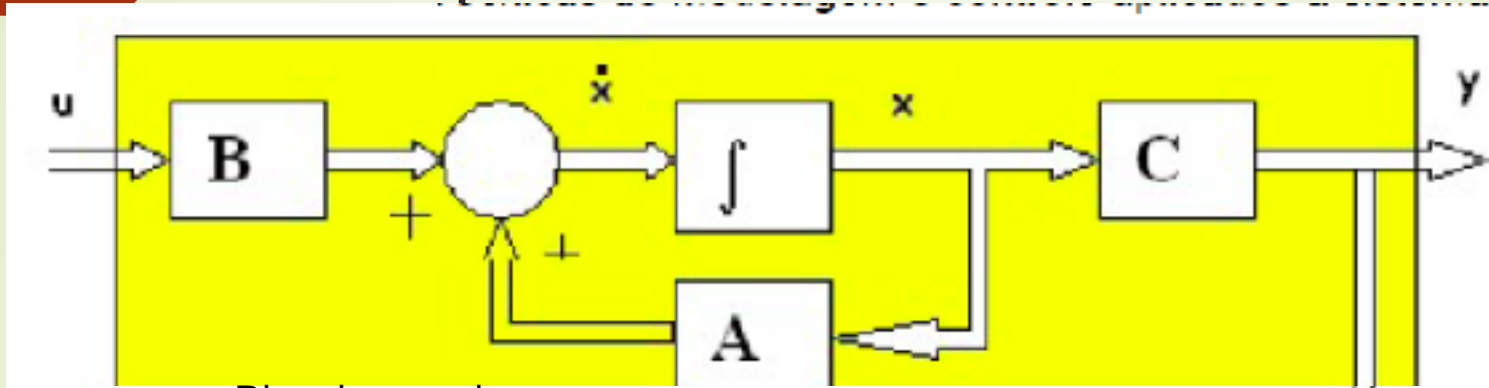
Seja  $W_o$  a matriz de observabilidade dada por

$$W_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{bmatrix}, \text{ onde } n \text{ é a ordem do sistema.}$$

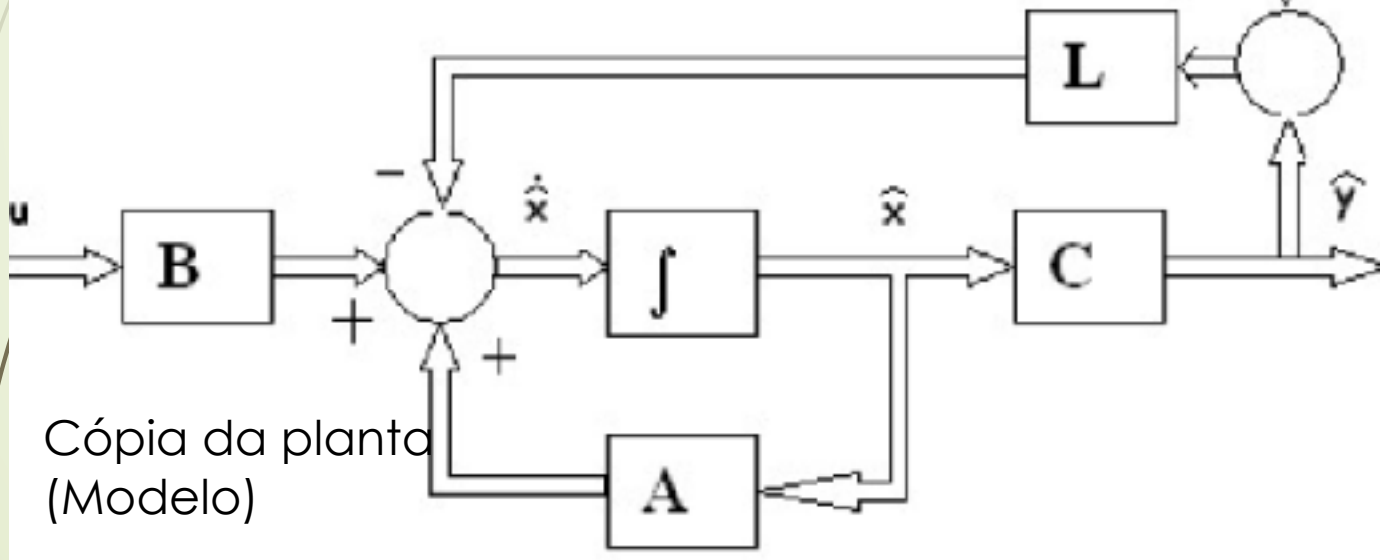
O sistema é dito ser observável se

$$\text{posto}[W_o] = n$$

# Projeto do observador



Planta real



Cópia da planta  
(Modelo)

# Equação do observador

As equações do observador são

$$\dot{\hat{x}} = A\hat{x} + Bu + L(y - \hat{y})$$

$$\hat{y} = C\hat{x}$$

ou

$$\dot{\hat{x}} = (A - LC)\hat{x} + Bu + Ly$$

$$\hat{y} = C\hat{x}$$

# Como calcular L?

Erro:

$$e = x - \hat{x}$$

e

$$\dot{e} = \dot{x} - \dot{\hat{x}}$$

$$\dot{e} = Ax + Bu - [(A - LC)\hat{x} + Ly + Bu]$$

$$\dot{e} = Ax + LC\hat{x} - A\hat{x} - Ly$$

$$\dot{e} = (A - LC)x + (A - LC)\hat{x}$$

$$\dot{e} = (A - LC)e$$

$$e(t) = e^{(A-LC)t} e(0)$$

- O erro tende a zero se os autovalores da matriz A-LC tiverem parte real negativa.



# Como calcular L?

Portanto, a matriz L deve ser calculada de modo que os autovalores de  $(A-LC)$  tenham parte real negativa.

Pode-se usar o comando place da seguinte forma:

```
L=place(A',C',polos)
```

```
L=L' (transposta)
```

Tem-se assim que  $\text{eig}(A-L^*C)=\text{polos}$ .

Os polos do observador devem ser mais rápidos que a realimentação de estados.



# Exemplo no Matlab

Seja o exemplo anterior, com

```
>> a=[1 1;0 -2];
```

```
>> b=[0;2];
```

```
>> l=[-1 -2];
```

```
>> k=place(a,b,l)
```

```
k = [ 3 1]
```



## Cont...

Os polos do observador podem ser alocados para

`>> lo=5*I=[ -5 -10]` (5 vezes mais rápidos)

lo pode ser obtido através do comando place,

`>> L=place(a',c',lo)`

`L =`

`14.0000 24.0000`

`>> eig(a-L*c)= [10.0000 -5.0000]`

# Controle ótimo

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$u(t) = -Kx(t)$$

$$J = \int_0^{\infty} (x^*Qx + u^*Ru)dt$$

Controle ótimo!

$$K = \text{lqr}(A, B, Q, R)$$

Função do Matlab que obtêm o ganho K para as matrizes Q e R escolhidas.

# Controle ótimo

Seja o modelo em variáveis de estado:

$$\dot{x} = Ax + Bu = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -2 & -3 \end{bmatrix}x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}u$$

Escolhendo  $Q=10$  e  $R=1$ , resulta

$$k1=lqr(a,b,10,1)=[1.7417 \ 1.7417]$$

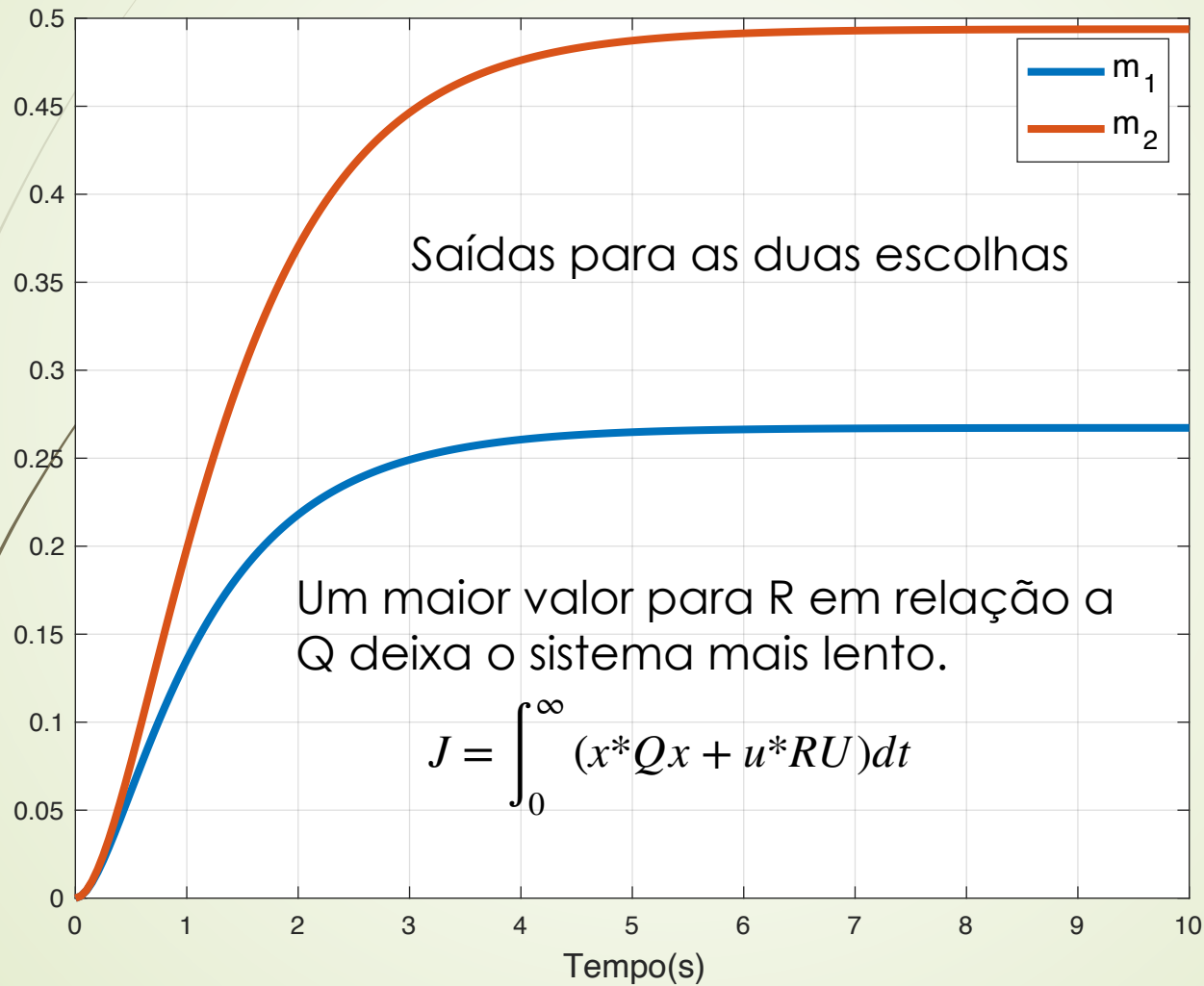
Escolhendo  $Q=11$  e  $R=10$ , resulta

$$k2=lqr(a,b,1,10)=[0.0248 \ 0.0248]$$

$$m1=ss(a-b*k1,b,[1 \ 0],0)$$

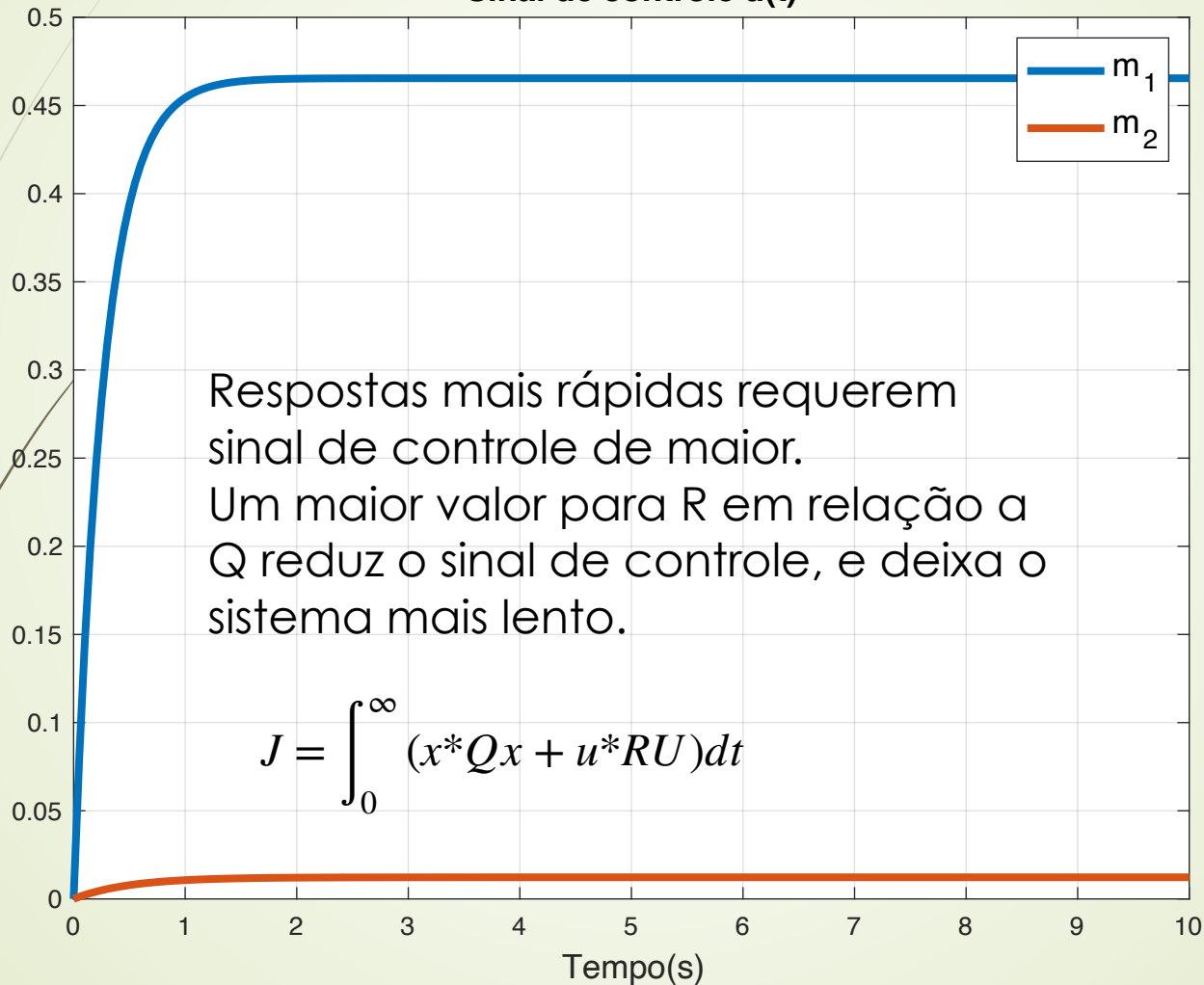
$$m2=ss(a-b*k2,b,[1 \ 0],0)$$

# Controle ótimo



# Controle ótimo

Sinal de controle  $u(t)$





## Comentários finais sobre controle moderno:

- 1) A realimentação de estados permite estabilizar o sistema via realimentação de estados desde que ele seja controlável
- 2) A realimentação de estados só pode ser implementada se os estados puderem ser medidos ou observados (observabilidade)
- 3) O objetivo da realimentação de estados é estabilização, mas o erro em regime pode ser considerado adicionando um integrador ao sistema de controle.