

**Objetivo:** Implementar o programa pedido no roteiro do Laboratório 5: desenhar um retângulo de dimensões 640×480 pixels, borda branca e fundo preto na qual o ponto (0,0) é o ponto localizado no canto superior esquerdo da tela. Depois, acrescentar um círculo, de cor vermelha e raio = 10, no centro da tela. Em seguida, fazer uma animação com o círculo vermelho (bola vermelha), de modo que, logo no início da animação, a bola se desloque a 45°, para cima, pela tela e ao se chocar com as laterais, a bola deve desviar de trajetória da mesma forma que um raio de luz o faria ao ser refletido por uma superfície reflexiva especular. Para fazer o tempo de animação, use a função “delay”, ajustando seus parâmetros para o seu programa. Siga as instruções contidas no roteiro do Laboratório 5. Veja exemplo na Figura 1 na qual o rastro pontilhado não deve ser mostrado.

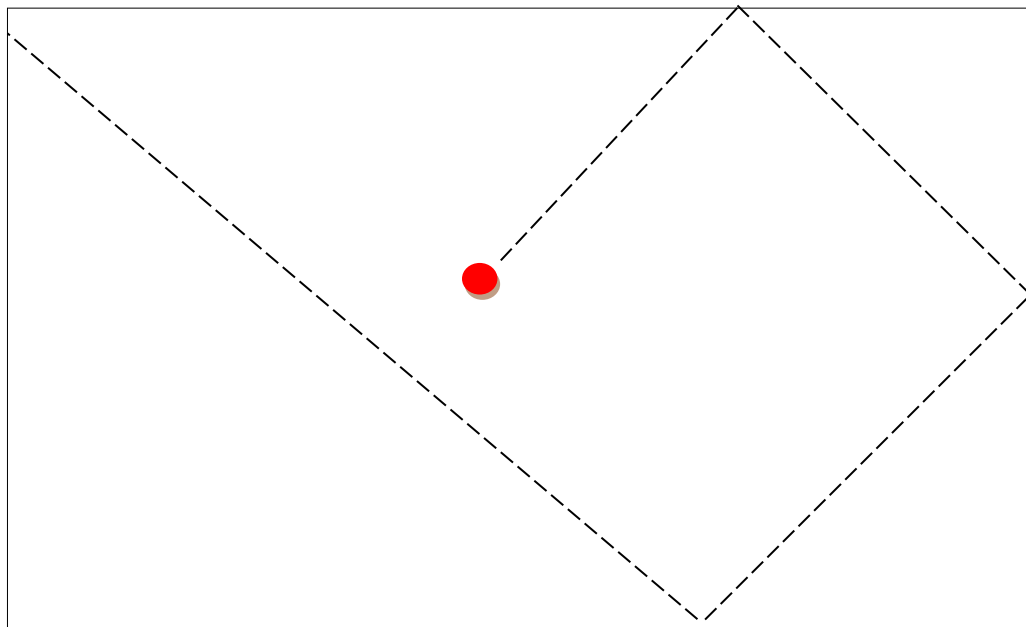


Figura 1: Ilustração da animação pedida. Observe que o que está sendo pedido é fundo na cor preta e o desenho das bordas de retângulo na cor branca. Não desenhe o rastro da trajetória da bola.

**Importante: Procedimento para entrega do trabalho:**

Enviar para o email: [evandro.salles@ufes.br](mailto:evandro.salles@ufes.br) com o assunto: “TC\_sistemb1\_2020-1” anexando o arquivo ASM. O nome do arquivo ASM deve ser composto começando pelas letras “TC” seguido das iniciais de seu nome e deve conter, no máximo, 8 caracteres. No arquivo, não se esqueça de adicionar logo nas primeiras linhas, comentadas, o seu nome completo e a sua turma. Enviar até 04/12/2020, às 23:59 horas.

**Atenção:**

**O exercício é individual. Qualquer cópia parcial ou total acarretará a atribuição da nota 0 (zero) para todos os envolvidos.**