

Proyecto creado por Carlos Hernández (propuesto por Ion Jaureguialzo) como trabajo de fin de Grado 2019. El proyecto está realizado con Xcode en la versión de Swift 4.2 y consiste en una aplicación para el iPhone combinando Firebase con HealthKit.

Está diseñada para los diferentes tipos de pantalla de iPhone que actualmente hay en el mercado y soportan iOS 11.0 o posterior.

(aquí foto iP5S)

Esta aplicación está pensada para llevarla a cabo en un colegio, es decir, que está desarrollada para un único colegio, en este caso Egibide. En el futuro se puede actualizar y desarrollarla para varios colegios subiéndola a la AppStore.

La aplicación consta de 3 pantallas diferentes:

En la primera pantalla debes escribir el nombre/numero de tu clase, por ejemplo “147FA” y darle al botón comenzar. En caso de que no escribas nada y le des al botón Comenzar, saltará un aviso por pantalla avisando que tienes que introducir el nombre/numero de tu clase.



Nada más le des al botón Comenzar, la aplicación se desplegará un menú para que des permisos para que la app pueda recoger la información de HealthKit.



La segunda pantalla muestra los pasos que has realizado hoy, la posición de tu clase (la que previamente has seleccionado) y la posición global (la posición de todo el colegio).



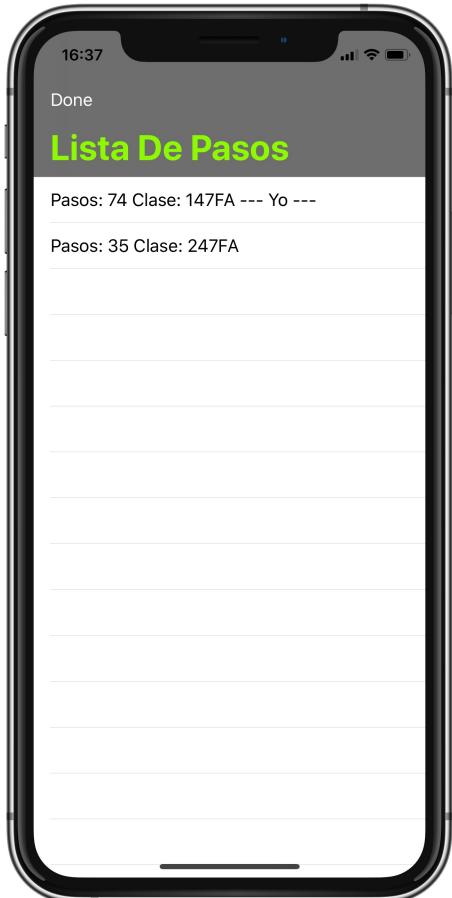
Debes darle el botón actualizar 1 vez para que muestre los pasos y un asegunda vez para que conecte con la base de datos y muestre estadísticas.

En caso de que al principio te hayas confundido de clase y luego introduzcas otra, no pasa nada, la aplicación está pensada para que solo puedas estar en una clase, así que cuando introduzcas la nueva clase y actualices, se borrarán tus registros de la otra.

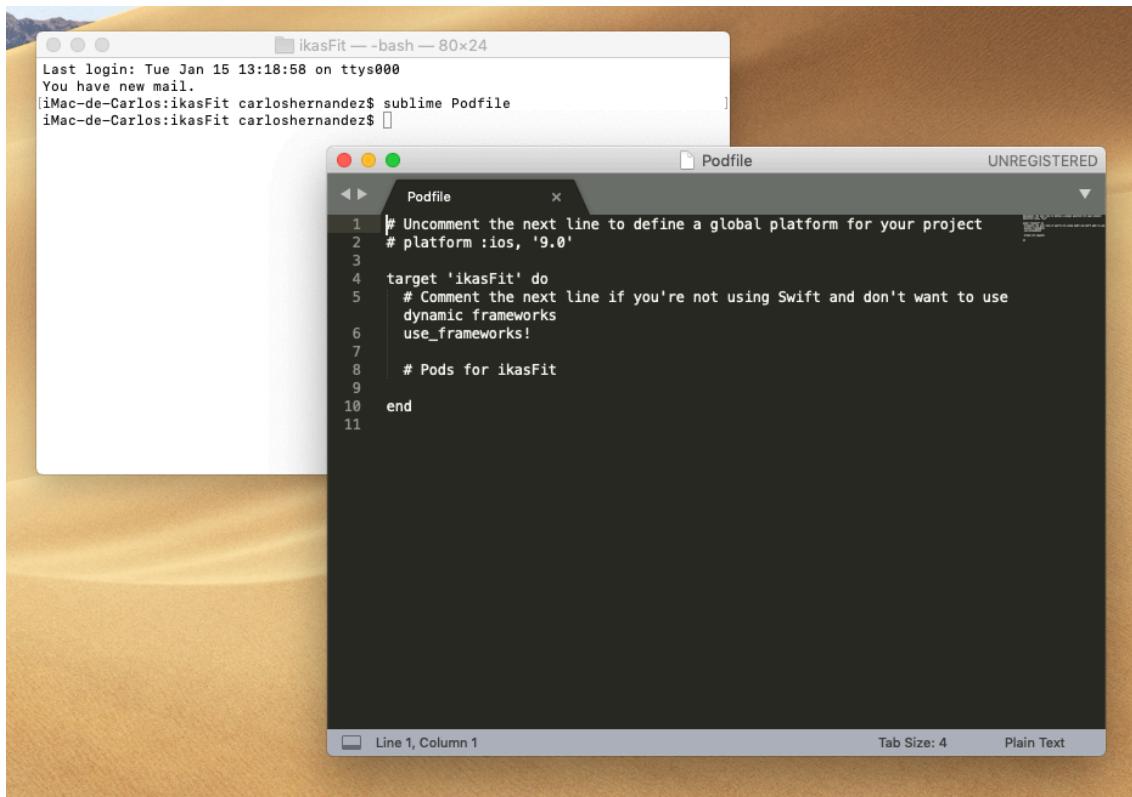
El botón de ajustes redirige la aplicación a los ajustes del iPhone para que, en caso de no haber aceptado los permisos al principio, puedas hacerlo.



El botón de Ranking Colegio da acceso a una tabla con los registros de todo el colegio ordenados de mayor a menor, y en tu posición parece a la derecha ---
Yo ---



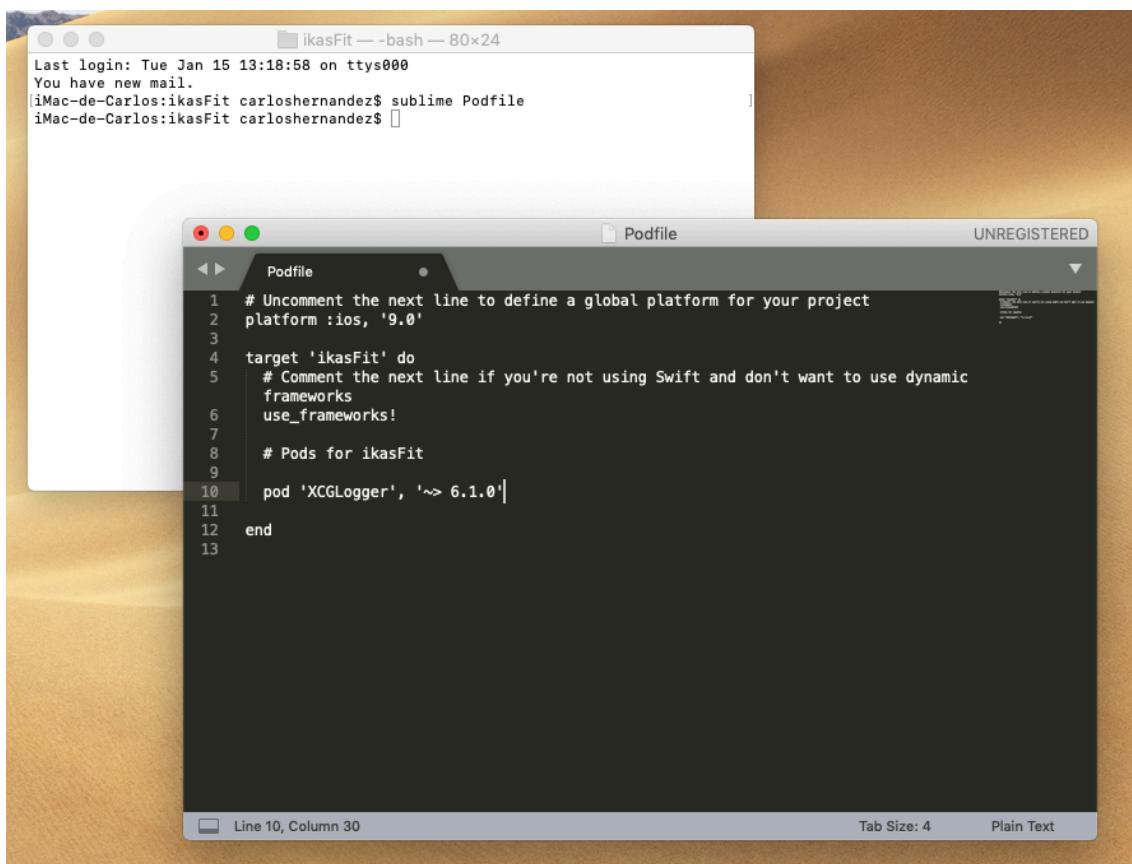
Proceso:
Instalando Podfile



```
Last login: Tue Jan 15 13:18:58 on ttys000
You have new mail.
[iMac-de-Carlos:ikasFit carloshernandez$ sublime Podfile
[iMac-de-Carlos:ikasFit carloshernandez$ ]
```

```
Podfile
1 # Uncomment the next line to define a global platform for your project
2 # platform :ios, '9.0'
3
4 target 'ikasFit' do
5   # Comment the next line if you're not using Swift and don't want to use
6   # dynamic frameworks
7   use_frameworks!
8
9   # Pods for ikasFit
10 end
11
```

Line 1, Column 1 Tab Size: 4 Plain Text

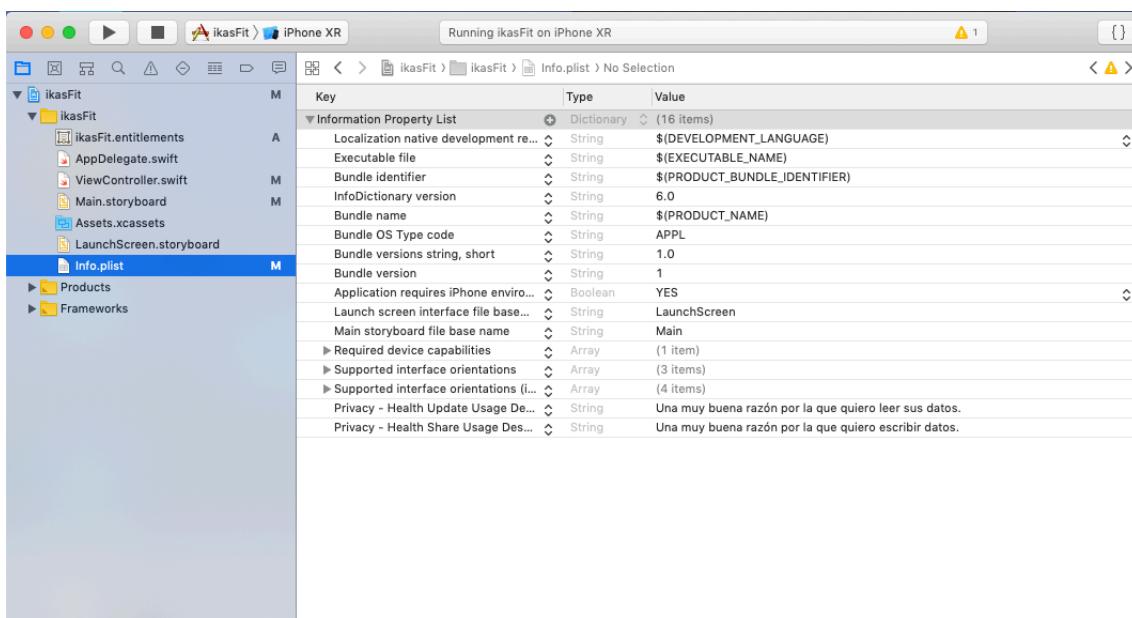
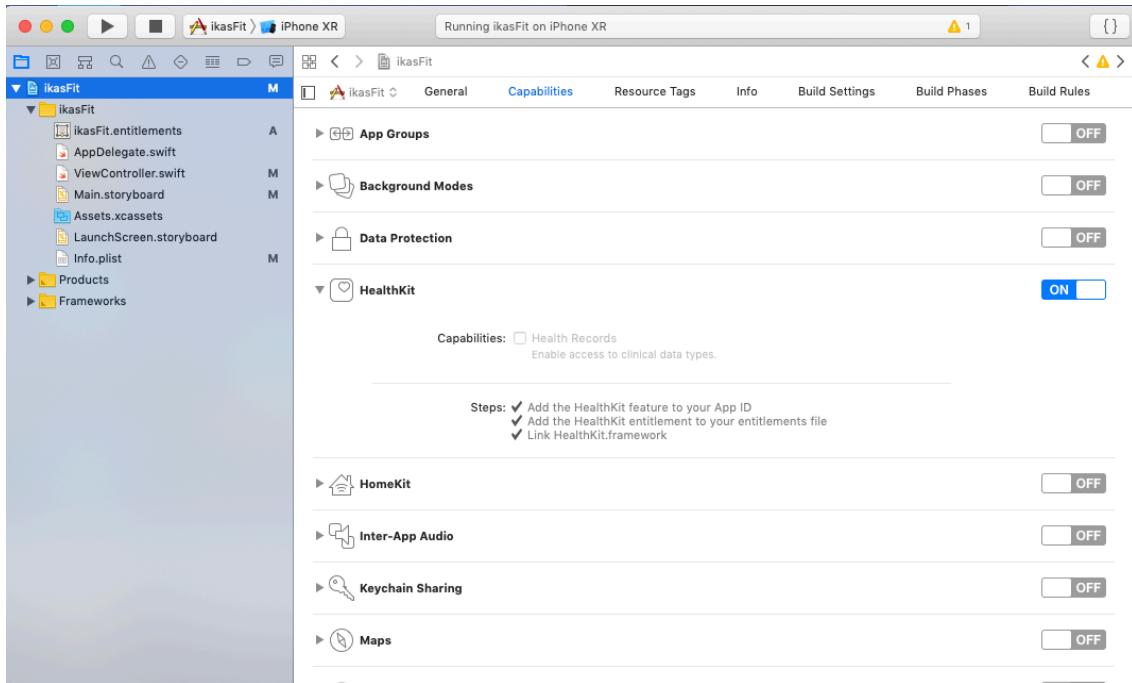


```
Last login: Tue Jan 15 13:18:58 on ttys000
You have new mail.
[iMac-de-Carlos:ikasFit carloshernandez$ sublime Podfile
[iMac-de-Carlos:ikasFit carloshernandez$ ]
```

```
Podfile
1 # Uncomment the next line to define a global platform for your project
2 platform :ios, '9.0'
3
4 target 'ikasFit' do
5   # Comment the next line if you're not using Swift and don't want to use dynamic
6   # frameworks
7   use_frameworks!
8
9   # Pods for ikasFit
10 pod 'XCGLogger', '~> 6.1.0'
11
12 end
13
```

Line 10, Column 30 Tab Size: 4 Plain Text

Dando permisos a Helathkit



```
36
37 // Para dar permisos
38
39 func autorizar(){
40
41     let allTypes = Set([HKObjectType.quantityType(forIdentifier: .stepCount)!])
42
43     healthStore.requestAuthorization(toShare: allTypes, read: allTypes) { (success, error) in
44         if !success {
45             print("erroooooooooooooor")
46         }
47     }
48
49 }
```

Importando Firebase

The screenshot shows the Xcode interface with the project 'ikasFit' open. The left sidebar displays the project structure, including 'ikasFit', 'ikasFit.entitlements', 'Products', 'Frameworks', 'Pods', and 'Podfile'. The main editor window shows the 'AppDelegate.swift' file with the following code:

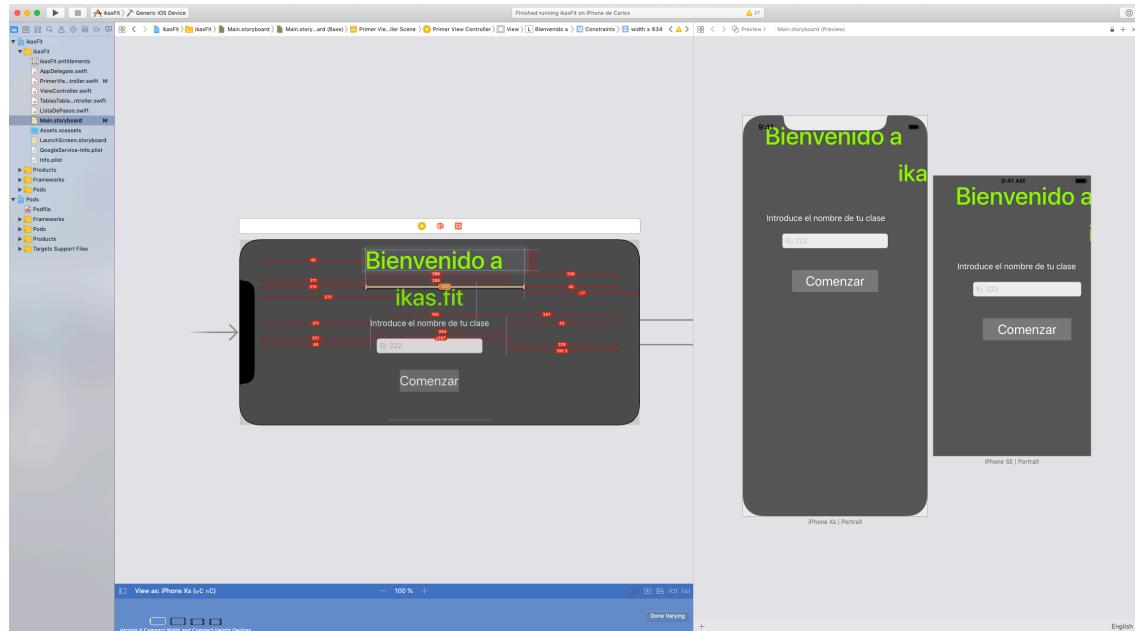
```
1 //  
2 //  AppDelegate.swift  
3 //  ikasFit  
4 //  
5 //  Created by Carlos Hernández on 15/01/2019.  
6 //  Copyright © 2019 Carlos Hernández. All rights reserved.  
7 //  
8  
9 import UIKit  
10  
11 import Firebase  
12  
13 @UIApplicationMain  
14 class AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate {  
15  
16     var window: UIWindow?  
17  
18  
19     func application(_ application: UIApplication,  
20                      didFinishLaunchingWithOptions launchOptions:  
21                         [UIApplication.LaunchOptionsKey: Any]?) -> Bool {  
22         // Override point for customization after application launch.  
23         return true  
24     }  
25 }
```

Creando lista para guardar los datos

The screenshot shows the Xcode interface with the project 'ikasFit' open. The left sidebar displays the project structure, including 'Protobuf 4 issues', 'ikasFit 7 issues', 'gRPC-RxLibrary 2 issues', and 'gRPC 1 issue'. The main editor window shows the 'Tablas Table View Controller Scene' in the storyboard, which contains a 'Table View' with a single prototype cell labeled 'celda'. The preview shows the cell with the text 'fit', '2/10', '10/100', and 'Ajustes'. The right sidebar shows the 'Identity and Type' inspector for 'TablasTableViewController.swift', and the bottom shows the code for 'TablasTableViewController.swift':

```
1 // MARK: - Table view data source  
2  
3 override func numberOfSections(in tableView: UITableView) -> Int {  
4     // #warning Incomplete implementation, return the number of sections  
5     return 1  
6 }  
7  
8 override func tableView(_ tableView: UITableView, numberOfRowsInSection section: Int) -> Int {  
9     // #warning Incomplete implementation, return the number of rows  
10    return 3  
11 }  
12  
13 override func tableView(_ tableView: UITableView, cellForRowAt indexPath: IndexPath) ->  
14     UITableViewCell {  
15     let cell = tableView.dequeueReusableCell(withIdentifier: "celda", for: indexPath)  
16     // Este texto tiene que coincidir con  
17     // el identificador de Table View Cell  
18     // Configure the cell...  
19  
20     cell.textLabel?.text = String(indexPath.row)  
21  
22     return cell  
23 }  
24  
25 /*  
26 // Override to support conditional editing of the table view.  
27 override func tableView(_ tableView: UITableView, canEditRowAt indexPath: IndexPath) -> Bool {  
28     // Return false if you do not want the specified item to be editable.  
29     return true  
30 }  
31 */  
32  
33 
```

Peleándome con las constraints



Captura GitKraken

