



**Destinataire : LeRoiMerlin**

## Contact participants :

### Clients

**DRAPIED Hugo**

drapied.hugo @etu.univ-tlse2.fr

**Bonard Louis**

louis.bonard@etu.univ-tlse2.fr

**PASCAL Jonah**

jonah.pascal@etu.univ-tlse2.fr

**SOUBAIGNE Owen**

owen.soubaigne@etu.univ-tlse2.fr

### Équipe CREAWEBUT

**ROMA Quentin (Product Owner)**

quentin.roma@etu.univ-tlse2.fr

**LE DONNE Antonin (Développeur)**

antonin.le-donne@etu.univ-tlse2.fr

**ALLEMANE Axel (Développeur)**

axel.alleman@etu.univ-tlse2.fr

**OLIVENCIA Eliot (Scrum Master)**

eliot.olivencia@etu.univ-tlse2.fr

**RIBERO-VAUR Nino (Développeur)**

nino.ribero-vaur@etu.univ-tlse2.fr

LEROIMERLIN "la magie commence ici"

1 Pl. Georges Brassens - 31700 Blagnac

## Réunion fin Sprint 2

**Vendredi 12 Décembre 2025**

Horaire : 8h00-9h30

Salle de réunion : B101 Bâtiment B. IUT de Blagnac

Objectif de la séance : Livraison de la V1 et retours du client

**Animateur de la réunion :** **Présences :**

ROMA Quentin

ROMA Quentin ✓

DRAPIED Hugo ✓

**Prochain animateur :** LE

LE DONNE Antonin ✓

BONARD Louis ✓

DONNE Antonin

ALLEMANE Axel ✓

PASCAL Jonah ✓

**Durée de la réunion : 45 min**

OLIVENCIA Eliot ✓

SOUBAIGNE Owen ✓

**Rédacteur CR :** A.Axel

RIBERO-VAUR Nino ✓

- **Prochain :** R.Nino

## COMPTE RENDU

### 1) Accueil & rappel des objectifs du Sprint 2 (5 min)

Le Product Owner a rappelé les objectifs fixés pour ce sprint :

- finaliser une version fonctionnelle et navigable du site web ;
- intégrer toutes les fonctionnalités prioritaires prévues en V1 ;
- préparer une démonstration stable pour la livraison au client.

### 2) Présentation de la Release V1 (20 min)

L'équipe a présenté la version livrable du site, incluant les fonctionnalités suivantes :

- **Fonctionnalités Compte**

- La création de compte, la connexion et la déconnexion ont été démontrées.
- La gestion du compte a été présentée : modification des informations, accès à l'historique des commandes, et consultation du détail d'une commande.

- **Catalogue & Recherche**

- La recherche par mot-clé et la navigation par catégories ont été montrées.
- Les filtres (qualité, prix, catégories, regroupements) ainsi que les produits apparentés ont été fonctionnels et démontrés.

- **Consultation des produits**

- L'affichage détaillé d'un produit a été présenté : variantes disponibles, quantité, avis clients et suggestions de produits similaires.



**Destinataire : LeRoiMerlin**

## Contact participants :

### Clients

**DRAPIED Hugo**

drapied.hugo@etu.univ-tlse2.fr

**Bonard Louis**

louis.bonard@etu.univ-tlse2.fr

**PASCAL Jonah**

jonah.pascal@etu.univ-tlse2.fr

**SOUBAIGNE Owen**

owen.soubaigne@etu.univ-tlse2.fr

### Équipe CREAWEBUT

**ROMA Quentin (Product Owner)**

quentin.roma@etu.univ-tlse2.fr

**LE DONNE Antonin (Développeur)**

antonin.le-donne@etu.univ-tlse2.fr

**ALLEMANE Axel (Développeur)**

axel.alleman@etu.univ-tlse2.fr

**OLIVENCIA Eliot (Scrum Master)**

eliot.olivencia@etu.univ-tlse2.fr

**RIBERO-VAUR Nino (Développeur)**

nino.ribero-vaur@etu.univ-tlse2.fr

## • Gestion du panier

- L'ajout au panier, la mise à jour des quantités et l'évolution dynamique de l'icône panier ont été validés.
- L'affichage complet du panier a été jugé conforme aux attentes.

## 3) Retour du client / corrections à prévoir (10 min)

Les clients ont partagé un premier retour :

- Les fonctionnalités principales ont été jugées conformes et utilisables.
- Quelques ajustements ont été identifiés (messages d'erreurs, homogénéité graphique, amélioration de certaines transitions).
- Aucun blocage majeur n'a été signalé, permettant d'envisager sereinement le Sprint 3.

## 4) Organisation du Sprint 3 (10 min)

L'équipe a établi les priorités pour la prochaine itération :

- Corrections issues des retours clients ;
- Intégration des fonctionnalités avancées (commande, fidélité, administration) ;
- Optimisation UX et finalisation graphique ;
- Répartition logique des tâches entre les développeurs et planification du sprint.

## Fin de la réunion

La séance s'est clôturée après validation du planning du Sprint 3 et accord sur les corrections à intégrer avant la prochaine démonstration.

### Documents de travail :

**-Lien Google drive :** <https://drive.google.com/drive/folders/13m7Fy8Ps0X5gqN3JUO6O-0txzGv6MN8u?usp=sharing>

**-Lien diaporama :** [https://www.canva.com/design/DAG4HjTWeB8/IJC\\_Glpo9dPJwkgjxc8EEg/edit?utm\\_content=DAG4HjTWeB8&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link2&utm\\_source=sharebutton](https://www.canva.com/design/DAG4HjTWeB8/IJC_Glpo9dPJwkgjxc8EEg/edit?utm_content=DAG4HjTWeB8&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton)

**-Dépôt git hub :** [https://github.com/IUT-Blagnac/sae-3-01-devapp-2025-2026-g1b\\_2](https://github.com/IUT-Blagnac/sae-3-01-devapp-2025-2026-g1b_2)