



Destinataire : LeRoiMerlin

Contact participants :

Clients

DRAPIED Hugo

drapied.hugo@etu.univ-tlse2.fr

Bonard Louis

louis.bonard@etu.univ-tlse2.fr

PASCAL Jonah

jonah.pascal@etu.univ-tlse2.fr

SOUBAIGNE Owen

owen.soubaigne@etu.univ-tlse2.fr

Équipe CREAWEBUT

ROMA Quentin (Product Owner)

quentin.roma@etu.univ-tlse2.fr

LE DONNE Antonin (Développeur)

antonin.le-donne@etu.univ-tlse2.fr

ALLEMANE Axel (Développeur)

axel.alleman@etu.univ-tlse2.fr

OLIVENCIA Eliot (Scrum Master)

eliot.olivencia@etu.univ-tlse2.fr

RIBERO-VAUR Nino (Développeur)

nino.ribero-vaur@etu.univ-tlse2.fr

LEROIMERLIN "la magie commence ici"

1 Pl. Georges Brassens - 31700 Blagnac

Réunion fin Sprint 2

Vendredi 12 Décembre 2025

Horaire : 8h00-9h30

Salle de réunion : B102 Bâtiment B. IUT de Blagnac

Objectif de la séance : Livraison de la V1 et retours du client

**Animateur de la réunion :
ROMA Quentin**

**Durée de la réunion :
45min**

Analyse de réunion

Difficultés rencontrées :

- Ajustements de dernière minute pour stabiliser la V1 :
 - Certains comportements graphiques ou transitions entre pages ont demandé des corrections rapides avant la présentation au client. L'équipe a dû harmoniser plusieurs éléments du front-end pour garantir une démonstration fluide.
- Messages d'erreurs et cohérence UX :
 - Des retours clients ont révélé des messages parfois incomplets ou non homogènes. Cela met en évidence la nécessité d'un passage global sur l'UX (affichages, retours visuels, cohérence des pages).
- Charge de travail concentrée sur la fin du sprint
 - La finalisation simultanée de toutes les fonctionnalités majeures (compte, catalogue, consultation produits, panier) a représenté une charge importante, nécessitant une bonne coordination au sein de l'équipe.



Destinataire : LeRoiMerlin

Contact participants :

Clients

DRAPIED Hugo

drapied.hugo@etu.univ-tlse2.fr

Bonard Louis

louis.bonard@etu.univ-tlse2.fr

PASCAL Jonah

jonah.pascal@etu.univ-tlse2.fr

SOUBAIGNE Owen

owen.soubaigne@etu.univ-tlse2.fr

Équipe CREAWEBUT

ROMA Quentin (Product Owner)

quentin.roma@etu.univ-tlse2.fr

LE DONNE Antonin (Développeur)

antonin.le-donne@etu.univ-tlse2.fr

ALLEMANE Axel (Développeur)

axel.alleman@etu.univ-tlse2.fr

OLIVENCIA Eliot (Scrum Master)

eliot.olivencia@etu.univ-tlse2.fr

RIBERO-VAUR Nino (Développeur)

nino.ribero-vaur@etu.univ-tlse2.fr

Réussites :

1) Livraison complète et fonctionnelle de la V1

Tous les modules prévus en début de sprint ont été développés et intégrés :

- création et gestion de compte,
- navigation catalogue + filtres,
- consultation détaillée des produits,
- gestion complète du panier.

Le client a pu tester la totalité du parcours utilisateur principal.

2) Démonstration validée par le client

La démonstration s'est déroulée sans blocage majeur. Les fonctionnalités essentielles ont été jugées conformes, ergonomiques et suffisamment avancées pour constituer une première version exploitable.

3) Qualité de la navigation et cohérence globale

Les transitions entre pages, la logique des filtres, les suggestions de produits apparentés et la structure générale du site ont été appréciées. Le rendu visuel a été jugé professionnel malgré l'étape intermédiaire de développement.

Inquiétudes :

1) Intégration des fonctionnalités avancées pour le Sprint 3

Le prochain sprint comporte des modules plus complexes (passage de commande, fidélité, administration). Leur intégration pourrait demander un effort technique conséquent, notamment en backend.

2) Éléments graphiques encore perfectibles

La charte graphique et l'homogénéité visuelle restent à consolider. Un travail d'harmonisation sera indispensable pour la version finale.

3) Risque d'accumulation des petites corrections

Les retours clients identifiés (UX, cohérence, micro-comportements) doivent être traités rapidement pour éviter un effet boule-de-neige sur la qualité finale du site.

Conclusion :

La réunion a confirmé une release V1 stable, livrée dans les délais et validée par le client. Les bases du site sont solides et permettent d'aborder le Sprint 3 sereinement, avec un focus clair sur les fonctionnalités avancées et l'amélioration globale de l'expérience utilisateur.