



Destinataire : LeRoiMerlin

Contact participants :

Clients

DRAPIED Hugo

drapied.hugo @etu.univ-tlse2.fr

Bonard Louis

louis.bonard@etu.univ-tlse2.fr

PASCAL Jonah

jonah.pascal@etu.univ-tlse2.fr

SOUBAIGNE Owen

owen.soubaigne@etu.univ-tlse2.fr

Équipe CREAWEBUT

ROMA Quentin (Product Owner)

quentin.roma@etu.univ-tlse2.fr

LE DONNE Antonin (Scrum Master)

antonin.le-donne@etu.univ-tlse2.fr

ALLEMANE Axel (Développeur)

axel.allemane@etu.univ-tlse2.fr

OLIVENCIA Eliot (Développeur)

eliot.olivencia@etu.univ-tlse2.fr

RIBERO-VAUR Nino (Développeur)

nino.ribero-vaur@etu.univ-tlse2.fr

LEROIMERLIN "la magie commence ici"
1 Pl. Georges Brassens - 31700 Blagnac

Réunion fin Sprint 1

Vendredi 28 Novembre 2025

Horaire : 9h30-11h

Salle de réunion : B102 Bâtiment B. IUT de Blagnac

Objectif de la séance : Suivi de l'avancement
des projet et bilan

Animateur de la réunion :

ROMA Quentin

Durée de la réunion :

30min

Analyse de réunion

Difficultés rencontrées :

- Contraintes de temps sur la documentation : L'équipe a géré des délais très courts pour la réalisation des documentations volumineuses. Par exemple, le rendu Python a dû être finalisé en seulement 3 ou 4 jours.
- Ajustements du sujet : Des efforts de clarification ont été nécessaires pour lever les incertitudes et les incompréhensions ponctuelles par rapport à certaines exigences du projet. Des parties ont été raccourcies pour synthétiser au mieux la documentation.

Réussites :

- Application Java stabilisée : L'application est techniquement bien structurée et son achèvement est imminent, son fonctionnement étant validé.
- Documentation Python complétée : La documentation Python a été livrée et s'avère très complète, malgré les délais courts imposés.
- Base Site Web identifiée : Une base technique solide a été trouvée pour le développement du backend du site web, ce qui facilitera la prochaine phase de codage.

Inquiétudes :

- Charge de travail restante : Le point de vigilance est la finalisation des documentations restantes (Java et Base de données) sans impacter négativement la qualité du codage.
- Intégration finale : S'assurer de la synchronisation fluide entre toutes les composantes développées (Java/Python/Web) pour l'assemblage final.