NAMA: BAYU PUTRA SETIA EKA PREMANA

KELAS : TI.24.C2

NIM : 312410072

Apa yang dimaksud dengan basis data?

Basis data (database) adalah kumpulan data yang terorganisir secara sistematis dan dapat diakses, dikelola, dan diperbarui dengan mudah. Tujuannya adalah untuk menyimpan informasi secara terstruktur agar mudah dicari dan digunakan dalam berbagai aplikasi.

2. Jelaskan yang Anda ketahui terkait DBMS!

DBMS (Database Management System) adalah perangkat lunak yang digunakan untuk membuat, mengelola, dan mengakses basis data. DBMS memungkinkan pengguna untuk:

- Menyimpan dan mengambil data secara efisien.
- Menjamin integritas dan keamanan data.
- Mengelola akses pengguna ke data.
- Melakukan backup dan pemulihan data.

Contoh DBMS populer: MySQL, PostgreSQL, Oracle, Microsoft SQL Server, SQLite.

3. Sebutkan dan jelaskan apa saja struktur dalam Database!

Struktur dalam database meliputi:

- Tabel (Table): Tempat menyimpan data dalam format baris dan kolom.
- Kolom (Field/Attribute): Menjelaskan jenis data dalam tabel, seperti nama, alamat, harga.
- Baris (Record): Data lengkap dari satu entitas.
- Primary Key: Kolom unik yang digunakan untuk mengidentifikasi setiap baris secara unik.
- Foreign Key: Kolom yang menghubungkan satu tabel dengan tabel lain.
- Index: Struktur yang mempercepat proses pencarian data.
- Relasi: Hubungan antar tabel (1:1, 1:N, N:M).

4. Pilihlah salah satu sistem dan buatkan ERD minimal 4 tabel

ERD untuk Sistem Laundry (Minimal 4 Tabel)

1. Pelanggan

- id_pelanggan (PK)
- nama
- alamat
- no_telepon

2. Transaksi

- id_transaksi (PK)
- id_pelanggan (FK)
- tanggal_masuk
- tanggal_keluar
- total_bayar
- status (misal: "proses", "selesai", "diambil")

3. Layanan

- id_layanan (PK)
- nama_layanan (misal: Cuci Kering, Cuci Setrika)
- harga_per_kg

4. Detail_Transaksi

- id_detail (PK)
- id_transaksi (FK)
- id_layanan (FK)
- berat (dalam kg)
- subtotal

Relasi:

- Pelanggan melakukan satu atau lebih Transaksi
- Transaksi bisa memiliki banyak Detail_Transaksi
- Setiap **Detail_Transaksi** mengacu ke satu **Layanan**

