

О гите, версиях и ветках

О версиях:

Все ветки будут именоваться в соответствии с номерами версий.

В начале каждой версионной ветки будет использован префикс rc- , что означает release candidate.

Далее будут 3 числа через точку, к примеру, rc-1.05.200, каждое из чисел значит следующее:

1. Первое число (1 в примере) означает мажорную версию. Эта версия означает глобальную версию игры, как, например, nfs1, nfs2 и тд. Отмечая крупные вехи в изменении проекта.
2. Второе число (05 в примере) означает минорную версию. Эти версии будут содержать очередные обновления, содержащие новые механики, идеи, контент и тд. К примеру, как введение нового режима или добавление нового персонажа или перка.
3. Третье число (200 в примере) означает хотфикс или просто фикс версию, в которой будут содержаться правки багов или самые небольшие нововведения, к примеру, переработка или доработка уровня или ребаланс перка.

Как выполнять задачи и исправлять ошибки:

Задача или ошибка должна быть поставлена с привязкой к версии. При выполнении нужно:

1. У себя на компе переключиться на rs ветку соответствующей вехи и сделать pull, чтобы информация была актуальной.
2. Сделать локально ветку, назвав ее соответственно названию rs ветки по следующим правилам: *НомерВерсии/feature/ОченьКраткоеОписание*. Для исправления ошибок нужно использовать слово *bugfix* вместо *feature*. (Пример ниже)
3. Выполнить задачу или исправить ошибку
4. Сделать коммит с описанием сделанных изменений в свою локальную ветку
5. Сделать пуш своей ветки
6. Перейти на гитхаб и оформить pull request в соответствующую rs ветку

Пример:

Мне нужно выполнить задачу: добавить нового юнита в версию 1.05.200. Как я это делаю:

1. У себя на компе переключаюсь на ветку rs-1.05.200 и делаю pull

2. Создаю от нее локальную ветку и называю ее *1.05.200/feature/add_new_unit* (без префикса rc-).
3. Добавляю и настраиваю юнита и тд, выполняю поставленную задачу.
4. Делаю коммит в свою локальную ветку, в котором описываю изменения: "добавил нового юнита - стрелка, настроил его контроллер, добавил его иконку и контроллер анимации".
5. Делаю push своей ветки
6. Перехожу на гитхаб и оформляю pull request своей ветки (*1.05.200/feature/add_new_unit*) в ветку нужной версии (*rc-1.05.200*)

После всех сделанных манипуляций мне приходит pull request, я проверяю код, и если все в порядке, то одобряю его и заливаю изменения в версию.

Если в коде есть какие-то проблемы, то я пишу комментарий к строчкам, которые мне не нравятся и мы обсуждаем это, после чего вносятся или не вносятся изменения, и принимается решение о вливании ветки в версию.

Пулл реквесты можно прикреплять к задачам на гитхабе, что и нужно делать, чтобы задача легко

закрывалась при вливании изменений в версию.

Последнее изменение: 14:42