Концепция

Рогалик с история с несколькими концовками, вид сверху

Футуризм с техно магия, ?расы, пре/создание персонажа, профессия

Классы (расы)

1. Воин
2. Маги
3. Стрелок
4. Суммонер

Шмот: грудь, шлем, оружие (двуруки).

Статистики:

Основные:

Атака, защита, точность, уклонение, сила магии, маг защита

Атака – защита = шанс убить

сила магии – маг защита= шанс убить

точность – уклонение = шанс попасть

Прокачка как в Path of exile

Четыре дерева умения

1 активный, 3 пассивных

Левел = Квесты, убийство, сбор предметов.