map的基本操作函数：  
      C++ Maps是一种关联式容器，包含“关键字/值”对  
      begin()          返回指向map头部的迭代器  
      clear(）         删除所有元素  
      count()          返回指定元素出现的次数  
      empty()          如果map为空则返回true  
      end()            返回指向map末尾的迭代器  
      equal\_range()    返回特殊条目的迭代器对  
      erase()          删除一个元素  
      find()           查找一个元素  
      get\_allocator()  返回map的配置器  
      insert()         插入元素  
      key\_comp()       返回比较元素key的函数  
      lower\_bound()    返回键值>=给定元素的第一个位置  
      max\_size()       返回可以容纳的最大元素个数  
      rbegin()         返回一个指向map尾部的逆向迭代器  
      rend()           返回一个指向map头部的逆向迭代器  
      size()           返回map中元素的个数  
      swap()            交换两个map  
      upper\_bound()     返回键值>给定元素的第一个位置  
      value\_comp()      返回比较元素value的函数