
REGULAMENTO TORNEIO DO REITOR 2021-22

XIX Torneio do Reitor Masculino

Artigo 1º

(Organização)

- 1) A organização do Torneio é da responsabilidade da Secção Autónoma Desportiva da Associação Académica da Universidade de Évora.

Artigo 2º

(Objetivo do Torneio)

- 1) O Torneio é disputado na perspetiva de lazer, espírito de equipa, amizade, competição saudável e tem como finalidade desenvolver a capacidade social e desportiva dos praticantes, divulgar a modalidade de futsal e dar oportunidades aos jovens para melhorarem a técnica e tática do desporto dentro da comunidade, fazendo surgir novos valores no panorama desportivo.

Artigo 3º

(Datas)

- 1) O torneio tem data-limite de inscrições até às 18:00h do dia 27 de Janeiro de 2022, sendo as inscrições e entrega de documentos feitas através do preenchimento de um formulário presencialmente na sede da Associação Académica da Universidade de Évora;
- 2) O torneio tem início previsto a 16 de Fevereiro de 2022, com término previsto para 25 de maio de 2022;
 - a) A Organização reserva-se ao direito de ajustar o calendário para suprimir atrasos ou reagendamentos de jogos;
- 3) O sorteio será realizado no dia 7 de Fevereiro de 2022, pelas 21h30 na sede da AAUE, onde é obrigatório a presença de um representante de cada equipa, sob pena de exclusão do torneio.

Artigo 4º

(Inscrições)

- 1) As inscrições são limitadas às primeiras 16 equipas que se inscreverem no torneio. As equipas devem efetuar as inscrições e entrega de documentos através do preenchimento de um formulário na sede da Associação Académica da Universidade de Évora e realizar o respetivo pagamento até ao término das mesmas na secretaria da AAUE;
- 2) Haverá um limite máximo de 2 equipas por curso, salvaguardando que, no caso de haver vagas no fim do prazo de inscrições serão admitidas no torneio mais equipas do mesmo curso que se tenham inscrito, sendo que a seleção será feita por ordem de inscrição;
- 3) Para realizar a inscrição da equipa são necessários os seguintes documentos e informações:
 - a) Boletim de Inscrição
 - b) Comprovativos de matrícula
 - c) Número de Identificação Fiscal de todos os participantes
 - d) Número de aluno
 - e) Curso
 - f) Comprovativo de Pagamento
- 4) Para a inscrição no torneio ser avaliada e validada pela organização é necessário a entrega dos documentos e informações acima referidas;
- 5) A organização é soberana na aceitação ou rejeição de inscrições de equipas, jogadores e elementos agregados.

Artigo 5º

(Organização Técnica)

- 1) O torneio será disputado em 2 fases: fase de grupos TxT (4 grupos de 4 equipas) e a eliminar, a 1 volta (sujeito a alterações consoante o número de equipas inscritas);
- 2) A fase a eliminar será composta por: Quartos de Final, Meias-Finais, 3º e 4º lugar e Final;
- 3) Apuram-se para os quartos de final os dois primeiros classificados de cada grupo;
- 4) Os jogos serão realizados no Pavilhão da Universidade de Évora e com a possibilidade de se realizarem alguns jogos na Arena de Évora;
- 5) Cada equipa poderá inscrever, no máximo, 12 jogadores e, no mínimo, 6 jogadores, mais 2 elementos agregados (Delegado e Treinador);
- 6) Todos os elementos da equipa deverão ser de um só curso, salvo determinadas exceções avaliadas pela organização através do e-mail desportiva@aaue.pt;
- 7) As exceções acima referidas dizem respeito a:
 - a) O curso não ter número suficiente de elementos para constituir uma equipa, ou simplesmente não haja interesse por parte dos alunos desse curso em formar equipa, e caso haja uma ou mais pessoas interessadas em participar (mas nunca com número suficiente para fazer equipa);
 - b) No caso da equipa do curso do aluno já esteja completa, este pode juntar-se a outra equipa desde que seja da mesma escola;
- 8) No decorrer do torneio irá abrir uma data (a definir pela organização), após a fase de grupos, para a realização de novas inscrições onde é possível a inclusão ou substituição de elementos das equipas já inscritas no torneio, sendo que não pode ser excedido o número máximo de atletas definido. Será apenas permitida a inscrição de 3 novos elementos, que tem de cumprir com todos os parâmetros de inscrição acima referidos.
- 9) O calendário dos jogos é fixo e só poderá ser alterado por motivos de força maior, onde a decisão de alteração cabe exclusivamente à organização do torneio;

- 10) Não haverá cancelamento de jogos em caso algum, com a exceção de motivos de força maior, nomeadamente, Saúde Pública ou Segurança e condições do piso. Essa decisão será tomada exclusivamente pela organização até um máximo de 5 minutos antes de o jogo começar;
- 11) Serão atendidos pedidos de alteração de horários de jogos que apresentem, no mínimo, 5 dias de antecedência do jogo em questão, sendo exceção a este ponto a primeira semana do torneio;
- 12) Todas os jogos alterados serão agendados pela Organização;
- 13) A elaboração dos calendários, homologação de resultados, julgamento de reclamações e aplicação de sanções disciplinares, é de exclusiva competência da organização;
- 14) Todos os elementos da equipa têm que utilizar obrigatoriamente equipamentos numerados da mesma cor para os jogadores de campo e de cor diferente para o guarda-redes. A cor é escolhida aquando do preenchimento do Boletim de Inscrição. Caso ambas as equipas apresentem a mesma cor de equipamento, a organização disponibilizará coletes para o jogo;
- 15) Em caso de empate pontual, os critérios de desempate estão definidos pela seguinte ordem:
 - Confronto direto;
 - Diferença de golos;
 - Golos marcados;
 - Disciplina;
 - Fair-play;
- 16) No caso de haver empate entre 3 ou mais equipas será aplicado os critérios de desempate em que apenas contam os resultados entre as equipas empatadas em pontos.

Artigo 6º

(Duração das Partidas)

- 1) O jogo terá a duração de 40 minutos em tempo corrido, dividido em duas partes de 20 minutos cada. Cada equipa tem direito a pedir 1 minuto de pausa técnica por parte. A pausa técnica apenas será atribuída quando a bola se encontrar na

posse da equipa requerente e fora do terreno de jogo;

- 2) O jogo começará sempre à hora marcada. Caso uma das equipas não esteja presente, tem 10 minutos de tolerância para se apresentar em campo com um mínimo de 5 jogadores;
- 3) Entre cada parte haverá um intervalo de 5 minutos.

Artigo 7º

(Pontuação)

A pontuação é atribuída a cada equipa segundo o resultado obtido, a qual se processa pelas seguintes normas:

- Vitória - 3 Pontos
- Empate – 1 Ponto
- Derrota – 0 Pontos

Artigo 8º

(Multas e Faltas de Comparência)

- 1) Haverá uma tolerância de 10 minutos para a entrada das equipas em campo, com o mínimo de 5 atletas, relativamente à hora marcada para o início do jogo, findo o qual será atribuída derrota e multa por falta de comparência;
- 2) A falta de comparência tem como consequência uma derrota por 3-0 e multa no valor de 40€ para a equipa que não comparecer ao jogo. A equipa em questão não pode voltar a jogar sem ter efetuado o pagamento. A fatura do pagamento será emitida com o Número de Identificação Fiscal do Responsável de Equipa ou do Capitão de equipa. O pagamento da multa é efetuado na secretaria da Associação Académica da Universidade de Évora;
- 3) Não está prevista uma justificação para uma falta de comparência, mas a equipa terá direito, no prazo de 48 horas, de entregar um recurso na Associação Académica da Universidade de Évora ou para desportiva@aaue.pt, para que este seja avaliado pelo Conselho Disciplina;
- 4) Caso ambas as equipas não compareçam ao jogo serão aplicados os termos acima referidos para ambas as equipas.

Artigo 9º

(Disciplina)

- 1) Todos os casos de comportamento antidesportivos, casos disciplinares que ocorram durante os jogos ou nas instalações serão analisados pelo Conselho de Disciplina;
- 2) O conselho de Disciplina acima mencionado, é constituído por seis elementos da Associação Académica da Universidade de Évora (Miguel Baia, Débora Gomes, Gonçalo Pais, Sofia Martins, Sofia Candeias e Henrique Gil);
- 3) Os castigos serão atribuídos em consonância com o especificado no Regulamento de Disciplina da Federação Portuguesa de Futebol, julgados pelo respetivo Conselho. Será atribuída uma pontuação para a disciplina;
- 4) Cada falta é 1 ponto; cartão amarelo 3 pontos; cartão vermelho 6 pontos. Dois amarelos e consequente vermelho só contará a pontuação do cartão vermelho;
- 5) Os cartões amarelos acumulam de jogo para jogo, ao terceiro amarelo acumulado em partidas diferentes o jogador ficará impedido de participar no jogo seguinte ao que foi sancionado. Os cartões e respetivos castigos acumulados na fase a eliminar transitam para as seguintes fases da competição. Depois de cumprido o castigo, o jogador volta à “pontuação zero” a nível de cartões;
- 6) Caso um jogador veja um cartão vermelho direto ficará impedido de jogar no mínimo um jogo, podendo ser aumentado consoante a gravidade da situação;
- 7) Caso as regras de disciplina, fair-play e respeito pelo adversário por conduta imprópria sejam verificadas numa equipa/jogador, esta/este poderá ser expulso/a do torneio sem direito a reembolso do valor da inscrição, mas com a possibilidade de recurso no prazo de 48 horas;
- 8) Os protestos de ordem técnica deverão ser apresentados e confirmados no prazo de 48 horas, dentro do horário de funcionamento da AAUE, devidamente fundamentados, efetuando um depósito de 20€, que será devolvido no caso do

protesto ser considerado válido, pelo respetivo Conselho. No entanto, torna-se necessário que o delegado do jogo faça a respetiva declaração do protesto na ficha técnica do jogo.

Artigo 10º

(Covid-19)

- 1) As datas previstas para o início e fim do torneio podem sofrer alterações mediante as indicações da DGS devido à pandemia da Covid-19, estas datas poderão estar sujeitas a alterações;
- 2) É obrigatório o uso de máscara a todos os elementos que estiverem no banco;
- 3) Em caso de interrupção do torneio e não havendo condições para a continuação do mesmo, será devolvido às equipas ainda em prova ou em condições de passar à fase seguinte do torneio, as seguintes percentagens:
 - 50% do valor pago até fase de grupos;
 - 20% até às meias-finais.

Artigo 11º

(Exame médico e seguro de acidentes desportivos)

- 1) Cada jogador declara, ao inscrever-se, que se encontra apto à participação em atividades desportivas. A responsabilidade pela condição física de todos os intervenientes é dos próprios ou de quem os inscreve, não cabendo em momento algum, qualquer responsabilidade à organização por eventuais problemas de foro médico ou acidentes desportivos.

Artigo 12º

(Direitos de Imagem)

- 1) As imagens captadas em fotografia e vídeo poderão, de igual modo, ser utilizadas para qualquer fim publicitário ou promocional, decorrente da ação da Instituição.

Artigo 13º

(Outras Disposições)

- 1) Os árbitros da mesa são inteiramente responsáveis por garantir o preenchimento e a veracidade da ficha de jogo de cada equipa antes do jogo, tal como a recolha da identificação de cada jogador e equipa técnica;
- 2) No dia de jogo todos os elementos deverão ser portadores de um documento de identificação com foto, não sendo aceite a plataforma do SIIUE, sob a pena de não jogarem caso o anterior não se cumpra;
- 3) Só é permitida a presença no banco de suplentes de jogadores e elementos agregados à equipa inscritos na ficha de jogo;
- 4) Caso não seja cumprindo o uso de máscara pelos elementos presentes no banco, serão avisados pela mesa para colocarem a máscara e caso se volte a repetir, os árbitros poderão punir com cartão amarelo, por indicação da mesa. É expressamente proibido levar comida, bebida alcoólica, tabaco ou qualquer substância psicotrópica;
- 5) Cada elemento é responsável por ser portador da sua garrafa de água;
- 6) Os atletas devem comparecer no recinto de jogo já equipados, com exceção dos ténis de jogo, que devem de ser trocados no local;
- 7) Não será permitido a utilização dos balneários para tomar banho após o jogo;
- 8) A organização não se responsabiliza pelo furto/roubo de qualquer objeto pessoal.

Artigo 14º

(Prémios)

- **1º Classificado:** Taça, medalhas + 1 Barril
- **2º Classificado:** Taça, medalhas e 100 imperiais
- **3º Classificado:** Taça, medalhas e 3 garrafas de moscatel
- **Prémio Melhor Marcador:** Troféu;
- **Prémio Melhor Jogador:** Troféu;
- **Prémio Melhor Guarda-Redes:** Troféu;

- 1) Todos os prémios são pessoais, intransmissíveis e proibida a venda a terceiros;
- 2) O prémio de melhor marcador será entregue ao jogador que no final do torneio tenha marcado mais golos. Em caso de empate será declarado melhor marcador o atleta que:
 - Jogador que tiver realizado menos jogos;
 - Jogador com menor idade em relação ao adversário;
 - Jogador mais disciplinado;
- 3) O prémio de melhor jogador será entregue após a soma das nomeações atribuídas na mesa de jogo pelo capitão da equipa adversária durante os jogos. É de referir que a organização, escolherá entre os dois jogadores mais votados o que no seu entender protagonizou uma melhor exibição;
- 4) O prémio de melhor guarda-redes será entregue após a soma das nomeações atribuídas na mesa de jogo, pelo capitão de equipa adversária após os jogos. É de referir que a organização, escolherá entre os dois jogadores mais votados o que no seu entender protagonizou uma melhor exibição.

Artigo 15º

(Casos omissos)

- 1) Os casos omissos deste regulamento são da exclusiva competência da organização do torneio.

A equipa (todos os participantes) ao realizar a inscrição aceitam e concordam com todos os pontos acima referidos neste regulamento.