1 Решение СЛАУ методом Гаусса

1 Краткие теоретические сведения

Будем рассматривать системы уравнений вида:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_1 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_2 = b_2 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$
(1)

$$A\bar{x} = \bar{b}$$

где $\bar{b}=(b_1,b_2,...,b_n)^T$ – вектор свободных членов, $\bar{x}=(x_1,x_2,...,x_n)^T$ – вектор неизвестных с вещественными координатами, $A=(a_{ij}), i=\overline{1,n}, j=\overline{1,n}$ – вещественная матрица размера $n\times n$, матрица коэффициентов системы.

Эффективность способов решения данной системы во многом зависит от структуры и свойств матрицы А: размера, обусловленности, симметричности, заполненности (т. е. соотношения между числом нулевых и ненулевых элементов), специфики расположения ненулевых элементов матрицы.

Теорема Кронекера–Капелли: Необходимым условием существования единственного решения системы (1) является: $\det A \neq 0$.

Определение. Числом обусловленности системы называют число $\nu(A) = \|A\| \|A^{-1}\|, \nu(A) \ge 1$. Число обусловленности системы зависит от выбора матричной нормы.

В случае $\nu(A) \gg 1$ систему или матрицу A называют плохо обусловленной. В этом случае, погрешность решения системы (1) может оказаться неприемлемо большой. Понятие приемлемости или неприемлемости погрешности определяется постановкой задачи.

Определение. Нормой называется такая величина, обладающая свойствами:

1)
$$||x|| > 0$$
, $||x|| = 0 \leftrightarrow x = 0$,

- $2) \|\lambda x\| = |\lambda| \cdot \|x\|,$
- 3) $||x + y|| \le ||x|| + ||y||$.

Таблица 1 – Виды норм векторов и матриц

D	I * _		
В пространстве векторов	В пространстве матриц		
Кубическая норма			
$\ \mathbf{x}\ _1 = \max_{1 \le j < n} \mathbf{x}_j $	$ A _1 = \max_{1 \le i < n} \left \sum_{j=1}^n a_{ij} \right $		
Октаэдрическая норма			
$\ x\ _2 = \sum_{j=1}^n x_j$	$\ A\ _2 = \max_{1 \le j \le n} \left \sum_{i=1}^n a_{ij} \right $		
Сферическая норма			
$\ \mathbf{x}\ _{3} = \sqrt{\sum_{j=1}^{n} \mathbf{x}_{j} ^{2}} = \sqrt{(\mathbf{x}, \mathbf{x})}$	$\ A\ _3 = \sqrt{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij}^2}$		

2 Метод Гаусса

Один из методов решения системы (1) – метод Гаусса. Суть метода Гаусса заключается в приведении исходной матрицы А к треугольному виду. Будем постоянно приводить систему (1) к треугольному виду, исключая

последовательно сначала x_1 из второго, третьего, ..., n-го уравнений, затем x_2 из третьего, четвертого, ..., n-го уравнений преобразованной системы и т. д.

На первом этапе заменим второе, третье, ..., n-е уравнения на уравнения, получающиеся сложением этих уравнений с первым, умноженным соответственно на $-\frac{a_{21}}{a_{11}}$, $-\frac{a_{31}}{a_{11}}$, $-\frac{a_{n1}}{a_{11}}$.

Результатом этого этапа преобразований будет эквивалентная (1) система

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_1 = b_1 \\ a_{22}^{(1)}x_2 + a_{23}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2n}^{(1)}x_2 = b_2^{(1)} \\ \dots \\ a_{n2}^{(1)}x_2 + a_{n3}^{(1)}x_3 + \dots + a_{nn}^{(1)}x_n = b_n^{(1)} \end{cases}$$
(2)

коэффициенты которой (с верхним индексом 1) подсчитываются по формулам

$$a_{ij}^{(1)} = a_{ij} - \frac{a_{i1}}{a_{11}} \cdot a_{1j}, \qquad b_i^{(1)} = b_i - \frac{a_{i1}}{a_{11}} \cdot b_1, \qquad i, j = 2,3, \dots n.$$

На втором этапе проделываем такие же операции, как и на первом, с подсистемой (2).

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_1 = b_1 \\ a_{22}^{(1)}x_2 + a_{23}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2n}x_2 = b_2^{(1)} \\ a_{33}^{(2)}x_x + \dots + a_{3n}^{(2)}x_3 = b_3^{(2)} \\ \dots \\ a_{n3}^{(2)}x_3 + \dots + a_{nn}^{(2)}x_n = b_n^{(2)} \end{cases}$$
(3)

$$a_{ij}^{(2)} = a_{ij}^{(1)} - \frac{a_{i2}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}} \cdot a_{2j}^{(1)}, \qquad b_i^{(2)} = b_i^{(1)} - \frac{a_{i2}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}} \cdot b_1^{(1)}, \qquad i, j = 3, ... n.$$

Продолжая этот процесс, на (n-1)-м шаге так называемого прямого хода метода Гаусса систему (1) приведем к треугольному виду

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_1 = b_1 \\ a_{22}^{(1)}x_2 + a_{23}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2n}x_2 = b_2^{(1)} \\ a_{33}^{(2)}x_x + \dots + a_{3n}^{(2)}x_3 = b_3^{(2)} \\ \dots \\ a_{nn}^{(n-1)}x_n = b_n^{(n-1)} \end{cases}$$
(4)

Общая формула для расчета коэффициентов:

$$a_{ij}^{(k)} = a_{ij}^{(k-1)} - \frac{a_{i2}^{(k-1)}}{a_{22}^{(k-1)}} \cdot a_{2j}^{(k-1)}, \qquad b_i^{(k)} = b_i^{(k-1)} - \frac{a_{i2}^{(k-1)}}{a_{22}^{(k-1)}} \cdot b_1^{(k-1)},$$

где верхний индекс k — номер этапа, $k=\overline{1,n-1}$, нижние индексы і и ј изменяются от k+1 до n. Полагаем, что $a_{ij}^{(0)}=a_{ij},\,b_i^{(0)}=b_i.$

Структура полученной матрицы позволяет последовательно вычислять значения неизвестных, начиная с последнего (обратный ход метода Гаусса).

$$x_n = \frac{b_n^{(n-1)}}{a_{nn}^{(n-1)}},$$

...,

$$x_{2} = \frac{b_{2}^{(1)} - a_{23}^{(1)} - \dots - a_{2n}^{(1)} x_{n}}{a_{22}^{(1)}},$$

$$x_{1} = \frac{b_{1} - a_{12} x_{2} - \dots - a_{1n} x_{n}}{a_{11}},$$

Этот процесс можно определить одной формулой

$$x_k = \frac{1}{a_{kk}^{(k-1)}} \left(b_k^{(k-1)} - \sum_{j=k+1}^n a_{kj}^{(k-1)} x_j \right)$$

где k полагают равным n, n-1, ..., 2, 1 и сумма по определению считается равной нулю, если нижний предел суммирования имеет значение больше верхнего.

3 Оценки погрешностей решения системы

Приведем оценки погрешностей системы (1).

Пусть $A = (a_{ij})$ – матрица коэффициентов системы,

$$||A|| = \max_{1 \le i < n} \sum_{j=1}^{n} |a_{ij}|$$
 - ее норма,

 $\bar{b}=(b_1,b_2,...,b_n)^T, \quad \bar{x}=(x_1,x_2,...,x_n)^T-$ соответственно столбцы свободных членов и неизвестных,

$$\left\| \overline{b} \right\| = \max_{1 \leq i < n} \left| b_i \right|$$
 , $\left\| \overline{x} \right\| = \max_{1 \leq i < n} \left| x_i \right|$ — нормы,

 $\Delta_{\overline{b}}$, $\Delta_{\overline{x}}$ и $\delta_{\overline{b}} = \frac{\Delta_{\overline{b}}}{\|\overline{b}\|}$, $\delta_{\overline{x}} = \frac{\Delta_{\overline{x}}}{\|x\|}$ — соответственно их абсолютные и относительные погрешности.

Тогда абсолютная погрешность решения системы (1) имеет оценку:

$$\Delta_{\bar{\mathbf{x}}} = \|\mathbf{A}^{-1}\| \cdot \Delta_{\bar{\mathbf{b}}}$$
,

а относительная погрешность – оценку:

$$\delta_{\bar{x}} \leq \|A\| \cdot \|A^{-1}\| \cdot \delta_{\bar{b}}.$$

Задание

Лабораторная работа состоит из двух частей:

- решение системы уравнений указанным методом с числовыми значениями согласно варианту.
- написание программы, выполняющей решение любой системы указанным методом и проверка решения с заданными числовыми значениями.
 - 1 Решить заданную системы уравнений методом Гаусса.
 - 2 Найти обратную матрицу для матрицы системы.
- 3 Найти оценку абсолютной и относительной погрешности решения, зная, что свободные члены исходной системы имеют абсолютную погрешность 0,001.

Варианты заданий

№	Система уравнений
1	$4,003 \times x1 + 0,207 \times x2 + 0,519 \times x3 + 0,281 \times x4 = 0,425$
	$0,416 \times x1 + 3,273 \times x2 + 0,326 \times x3 + 0,375 \times x4 = 0,021$
	$0,297 \times x1 + 0,351 \times x2 + 2,997 \times x3 + 0,429 \times x4 = 0,213$
	$0,412 \times x1 + 0,194 \times x2 + 0,215 \times x3 + 3,628 \times x4 = 0,946.$
2	$2,591 \times x1 + 0,512 \times x2 + 0,128 \times x3 + 0,195 \times x4 = 0,159$

```
0.203 \times x1 + 3.469 \times x2 + 0.572 \times x3 + 0.162 \times x4 = 0.280
        0.256 \times x1 + 0.273 \times x2 + 2.994 \times x3 + 0.501 \times x4 = 0.134
       0.381 \times x1 + 0.219 \times x2 + 0.176 \times x3 + 5.903 \times x4 = 0.864.
       2,979 \times x1 + 0,427 \times x2 + 0,406 \times x3 + 0,348 \times x4 = 0,341
       0.273 \times x1 + 3.951 \times x2 + 0.217 \times x3 + 0.327 \times x4 = 0.844
3
       0.318 \times x1 + 0.197 \times x2 + 2.875 \times x3 + 0.166 \times x4 = 0.131
       0.219 \times x1 + 0.231 \times x2 + 0.187 \times x3 + 3.276 \times x4 = 0.381.
       3,738 \times x1 + 0,195 \times x2 + 0,275 \times x3 + 0,136 \times x4 = 0,815
       0.519 \times x1 + 5.002 \times x2 + 0.405 \times x3 + 0.283 \times x4 = 0.191
4
       0.306 \times x1 + 0.381 \times x2 + 4.812 \times x3 + 0.418 \times x4 = 0.423
       0.272 \times x1 + 0.142 \times x2 + 0.314 \times x3 + 3.935 \times x4 = 0.352.
       4,855 \times x1 + 1,239 \times x2 + 0,272 \times x3 + 0,258 \times x4 = 1,192
       1,491 \times x1 + 4,954 \times x2 + 0,124 \times x3 + 0,236 \times x4 = 0,256
5
       0.456 \times x1 + 0.285 \times x2 + 4.354 \times x3 + 0.254 \times x4 = 0.852
       0.412 \times x1 + 0.335 \times x2 + 0.158 \times x3 + 2.874 \times x4 = 0.862.
       5,401 \times x1 + 0,519 \times x2 + 0,364 \times x3 + 0,283 \times x4 = 0,243
       0.295 \times x1 + 4.830 \times x2 + 0.421 \times x3 + 0.278 \times x4 = 0.231
6
       0.524 \times x1 + 0.397 \times x2 + 4.723 \times x3 + 0.389 \times x4 = 0.721
       0.503 \times x1 + 0.264 \times x2 + 0.248 \times x3 + 4.286 \times x4 = 0.220.
       3.857 \times x1 + 0.239 \times x2 + 0.272 \times x3 + 0.258 \times x4 = 0.190
       0.491 \times x1 + 3.941 \times x2 + 0.131 \times x3 + 0.178 \times x4 = 0.179
7
       0.436 \times x1 + 0.281 \times x2 + 4.189 \times x3 + 0.416 \times x4 = 0.753
       0.317 \times x1 + 0.229 \times x2 + 0.326 \times x3 + 2.971 \times x4 = 0.860.
       4,238 \times x1 + 0,329 \times x2 + 0,256 \times x3 + 0,425 \times x4 = 0,560
       0.249 \times x1 + 2.964 \times x2 + 0.351 \times x3 + 0.127 \times x4 = 0.380
8
       0.365 \times x1 + 0.217 \times x2 + 2.897 \times x3 + 0.168 \times x4 = 0.778
       0.178 \times x1 + 0.294 \times x2 + 0.432 \times x3 + 3.701 \times x4 = 0.749.
       3,389 \times x1 + 0,273 \times x2 + 0,126 \times x3 + 0,418 \times x4 = 0.144
       0.329 \times x1 + 2.796 \times x2 + 0.179 \times x3 + 0.278 \times x4 = 0.297
9
       0.186 \times x1 + 0.275 \times x2 + 2.987 \times x3 + 0.316 \times x4 = 0.529
       0.197 \times x1 + 0.219 \times x2 + 0.274 \times x3 + 3.127 \times x4 = 0.869.
        2,958 \times x1 + 0,147 \times x2 + 0,354 \times x3 + 0,238 \times x4 = 0,651
        0.127 \times x1 + 2.395 \times x2 + 0.256 \times x3 + 0.273 \times x4 = 0.898
10
        0,403 \times x1 + 0,184 \times x2 + 3,815 \times x3 + 0,416 \times x4 = 0,595
       0,259 \times x1 + 0,361 \times x2 + 0,281 \times x3 + 3,736 \times x4 = 0,389.
        4.503 \times x1 + 0.219 \times x2 + 0.527 \times x3 + 0.396 \times x4 = 0.553
11
       0,259 \times x1 + 5,121 \times x2 + 0,423 \times x3 + 0,206 \times x4 = 0,358
```

-	
	$0,413 \times x1 + 0,531 \times x2 + 4,317 \times x3 + 0,264 \times x4 = 0,565$ $0,327 \times x1 + 0,412 \times x2 + 0,203 \times x3 + 4,851 \times x4 = 0,436.$
12	$5,103 \times x1 + 0,293 \times x2 + 0,336 \times x3 + 0,270 \times x4 = 0,745$ $0,179 \times x1 + 4,912 \times x2 + 0,394 \times x3 + 0,375 \times x4 = 0,381$ $0,189 \times x1 + 0,321 \times x2 + 2,875 \times x3 + 0,216 \times x4 = 0,480$ $0,317 \times x1 + 0,165 \times x2 + 0,386 \times x3 + 3,934 \times x4 = 0,552$.
13	$5,554 \times x1 + 0,252 \times x2 + 0,496 \times x3 + 0,237 \times x4 = 0,442$ $0,580 \times x1 + 4,953 \times x2 + 0,467 \times x3 + 0,028 \times x4 = 0,464$ $0,319 \times x1 + 0,372 \times x2 + 8,935 \times x3 + 0,520 \times x4 = 0,979$ $0,043 \times x1 + 0,459 \times x2 + 0,319 \times x3 + 4,778 \times x4 = 0,126$.
14	$2,998 \times x1 + 0,209 \times x2 + 0,315 \times x3 + 0,281 \times x4 = 0,108$ $0,163 \times x1 + 3,237 \times x2 + 0,226 \times x3 + 0,307 \times x4 = 0,426$ $0,416 \times x1 + 0,175 \times x2 + 3,239 \times x3 + 0,159 \times x4 = 0,310$ $0,287 \times x1 + 0,196 \times x2 + 0,325 \times x3 + 4,062 \times x4 = 0,084$.
15	$5,452 \times x1 + 0,401 \times x2 + 0,758 \times x3 + 0,123 \times x4 = 0,886$ $0,785 \times x1 + 2,654 \times x2 + 0,687 \times x3 + 0,203 \times x4 = 0,356$ $0,402 \times x1 + 0,244 \times x2 + 4,456 \times x3 + 0,552 \times x4 = 0,342$ $0,210 \times x1 + 0,514 \times x2 + 0,206 \times x3 + 4,568 \times x4 = 0,452.$
16	$2,923 \times x1 + 0,220 \times x2 + 0,159 \times x3 + 0,328 \times x4 = 0,605$ $0,363 \times x1 + 4,123 \times x2 + 0,268 \times x3 + 0,327 \times x4 = 0,496$ $0,169 \times x1 + 0,271 \times x2 + 3,906 \times x3 + 0,295 \times x4 = 0,590$ $0,241 \times x1 + 0,319 \times x2 + 0,257 \times x3 + 3,862 \times x4 = 0,896.$
17	$5,482 \times x1 + 0,358 \times x2 + 0,237 \times x3 + 0,409 \times x4 = 0,416$ $0,580 \times x1 + 4,953 \times x2 + 0,467 \times x3 + 0,028 \times x4 = 0,464$ $0,319 \times x1 + 0,372 \times x2 + 8,935 \times x3 + 0,520 \times x4 = 0,979$ $0,043 \times x1 + 0,459 \times x2 + 0,319 \times x3 + 4,778 \times x4 = 0,126.$
18	$3,738 \times x1 + 0,195 \times x2 + 0,275 \times x3 + 0,136 \times x4 = 0,815$ $0,519 \times x1 + 5,002 \times x2 + 0,405 \times x3 + 0,283 \times x4 = 0,191$ $0,306 \times x1 + 0,381 \times x2 + 4,812 \times x3 + 0,418 \times x4 = 0,423$ $0,272 \times x1 + 0,142 \times x2 + 0,314 \times x3 + 3,935 \times x4 = 0,352$.
19	$3,910 \times x1 + 0,129 \times x2 + 0,283 \times x3 + 0,107 \times x4 = 0,395$ $0,217 \times x1 + 4,691 \times x2 + 0,279 \times x3 + 0,237 \times x4 = 0,432$ $0,201 \times x1 + 0,372 \times x2 + 2,987 \times x3 + 0,421 \times x4 = 0,127$ $0,531 \times x1 + 0,196 \times x2 + 0,236 \times x3 + 5,032 \times x4 = 0,458$.
20	$5,482 \times x1 + 0,617 \times x2 + 0,520 \times x3 + 0,401 \times x4 = 0,823$ $0,607 \times x1 + 4,195 \times x2 + 0,232 \times x3 + 0,570 \times x4 = 0,152$

```
0.367 \times x1 + 0.576 \times x2 + 8.193 \times x3 + 0.582 \times x4 = 0.625
        0.389 \times x1 + 0.356 \times x2 + 0.207 \times x3 + 5.772 \times x4 = 0.315.
        3,345 \times x1 + 0,329 \times x2 + 0,365 \times x3 + 0,203 \times x4 = 0,305
        0.125 \times x1 + 4.210 \times x2 + 0.402 \times x3 + 0.520 \times x4 = 0.283
21
       0.314 \times x1 + 0.251 \times x2 + 4.531 \times x3 + 0.168 \times x4 = 0.680
        0.197 \times x1 + 0.512 \times x2 + 0.302 \times x3 + 2.951 \times x4 = 0.293.
        4,247 \times x1 + 0,275 \times x2 + 0,397 \times x3 + 0,239 \times x4 = 0,721
        0,466 \times x1 + 4,235 \times x2 + 0,264 \times x3 + 0,358 \times x4 = 0,339
        0,204 \times x1 + 0,501 \times x2 + 3,721 \times x3 + 0,297 \times x4 = 0,050
22
       0.326 \times x1 + 0.421 \times x2 + 0.254 \times x3 + 3.286 \times x4 = 0.486.
        3.476 \times x1 + 0.259 \times x2 + 0.376 \times x3 + 0.398 \times x4 = 0.871
        0.425 \times x1 + 4.583 \times x2 + 0.417 \times x3 + 0.328 \times x4 = 0.739
        0.252 \times x1 + 0.439 \times x2 + 3.972 \times x3 + 0.238 \times x4 = 0.644
23
        0.265 \times x1 + 0.291 \times x2 + 0.424 \times x3 + 3.864 \times x4 = 0.581.
        3,241 \times x1 + 0,197 \times x2 + 0,643 \times x3 + 0,236 \times x4 = 0,454
        0.257 \times x1 + 3.853 \times x2 + 0.342 \times x3 + 0.427 \times x4 = 0.371
24
        0.324 \times x1 + 0.317 \times x2 + 2.793 \times x3 + 0.238 \times x4 = 0.465
        0.438 \times x1 + 0.326 \times x2 + 0.483 \times x3 + 4.229 \times x4 = 0.822.
        4,405 \times x1 + 0,472 \times x2 + 0,395 \times x3 + 0,253 \times x4 = 0,623
        0.227 \times x1 + 2.957 \times x2 + 0.342 \times x3 + 0.327 \times x4 = 0.072
25
        0,419 \times x1 + 0,341 \times x2 + 3,238 \times x3 + 0,394 \times x4 = 0,143
        0.325 \times x1 + 0.326 \times x2 + 0.401 \times x3 + 4.273 \times x4 = 0.065.
        2,974 \times x1 + 0,347 \times x2 + 0,439 \times x3 + 0,123 \times x4 = 0,381
        0.242 \times x1 + 2.895 \times x2 + 0.412 \times x3 + 0.276 \times x4 = 0.721
        0.249 \times x1 + 0.378 \times x2 + 3.791 \times x3 + 0.358 \times x4 = 0.514
26
        0.387 \times x1 + 0.266 \times x2 + 0.431 \times x3 + 4.022 \times x4 = 0.795.
        3,452 \times x1 + 0,458 \times x2 + 0,125 \times x3 + 0,236 \times x4 = 0,745
        0.254 \times x1 + 2.458 \times x2 + 0.325 \times x3 + 0.126 \times x4 = 0.789
27
        0.305 \times x1 + 0.125 \times x2 + 3.869 \times x3 + 0.458 \times x4 = 0.654
        0.423 \times x1 + 0.452 \times x2 + 0.248 \times x3 + 3.896 \times x4 = 0.405.
        2,979 \times x1 + 0,427 \times x2 + 0,406 \times x3 + 0,348 \times x4 = 0,341
        0.273 \times x1 + 3.951 \times x2 + 0.217 \times x3 + 0.327 \times x4 = 0.844
28
        0.318 \times x1 + 0.197 \times x2 + 2.875 \times x3 + 0.166 \times x4 = 0.131
        0.219 \times x1 + 0.231 \times x2 + 0.187 \times x3 + 3.276 \times x4 = 0.381.
       2,048 \times x1 + 0,172 \times x2 + 0,702 \times x3 + 0,226 \times x4 = 0,514
29
```

	$0,495 \times x1 + 4,093 \times x2 + 0,083 \times x3 + 0,390 \times x4 = 0,176$ $0,277 \times x1 + 0,368 \times x2 + 4,164 \times x3 + 0,535 \times x4 = 0,309$ $0,766 \times x1 + 0,646 \times x2 + 0,767 \times x3 + 5,960 \times x4 = 0,535.$
30	$2,389 \times x1 + 0,273 \times x2 + 0,126 \times x3 + 0,418 \times x4 = 0,144$ $0,329 \times x1 + 2,796 \times x2 + 0,179 \times x3 + 0,278 \times x4 = 0,297$ $0,186 \times x1 + 0,275 \times x2 + 2,987 \times x3 + 0,316 \times x4 = 0,529$ $0,197 \times x1 + 0,219 \times x2 + 0,274 \times x3 + 3,127 \times x4 = 0,869$.