Итерационные методы решения СЛАУ

1 Метод простой итерации

Будем рассматривать системы уравнений вида:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_1 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_2 = b_2 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$
(1)

$$A\bar{x} = \bar{b}$$

где $\bar{b}=(b_1,b_2,...,b_n)^T$ – вектор свободных членов, $\bar{x}=(x_1,x_2,...,x_n)^T$ – вектор неизвестных с вещественными координатами, $A=(a_{ij}), i=\overline{1,n}, j=\overline{1,n}$ – вещественная матрица размера $n\times n$, матрица коэффициентов системы.

Система вида $A\overline{x}=\overline{b}$ может быть преобразована к эквивалентной ей системе

$$\bar{\mathbf{x}} = (\mathbf{E} - \mathbf{A})\bar{\mathbf{x}} + \bar{\mathbf{b}}$$

Обозначим через B=(E-A), тогда $\bar{x}=B\bar{x}+\bar{b}$.

Образуем итерационный процесс:

$$\bar{\mathbf{x}}^{k+1} = \mathbf{B}\bar{\mathbf{x}}^k + \bar{\mathbf{b}}$$

Теорема о простых итерациях. Необходимым и достаточным условием сходимости МПИ при любом начальном векторе $\bar{\mathbf{x}}_0$ к решению $\bar{\mathbf{x}}^*$ системы (2) является выполнение условия: или $\|\mathbf{B}\| < 1$ (хотя бы в одной норме), или все собственные числа $\lambda_{\mathbf{B}}^i < 1$.

Для определения количества итераций, необходимых для достижения заданной точности є, можно воспользоваться априорной оценкой погрешности решения системы и это значение найти из неравенства:

$$\frac{\|\mathbf{B}\|^k}{1 - \|\mathbf{B}\|} \cdot \|\bar{\mathbf{x}}^1 - \bar{\mathbf{x}}^0\| < \varepsilon$$

Апостериорную (уточненную) оценку погрешности решения находят по формуле

$$\Delta_{\bar{x}_k} \le \frac{\|B\|}{1 - \|B\|} \cdot \|\bar{x}^k - \bar{x}^{k-1}\|$$

2 Метод Зейделя

Матрица A с элементами $\left\{a_{ij}\right\}_{i,j=1}^n$ называется матрицей с диагональным преобладанием, если имеют место неравенства

$$|a_{ii}| - \sum_{j=1, j \neq i}^{n} |a_{ij}| > 0, i = \overline{1, n}$$

Метод Зейделя применяется в основном к системам, в которых преобладающими элементами являются диагональные. В противном случае

скорость его сходимости практически не отличается от скорости сходимости МПИ.

Рассмотрим систему (1), где $a_{ii} \neq 0$, $i = \overline{1, n}$.

В (1) разделим i-е уравнение на a_{ii} а и обозначим $\tilde{a}_{ij} = \frac{a_{ij}}{a_{ii}}$, $\tilde{b}_i = \frac{b_i}{a_{ii}}$.

Получим эквивалентную (1) систему, выразив в каждом i-м уравнении компонент решения x_i

$$\begin{cases} x_{1} = \tilde{b}_{1} - \tilde{a}_{12}x_{2} - \dots - \tilde{a}_{1n}x_{n} \\ x_{2} = \tilde{b}_{2} - \tilde{a}_{21}x_{1} - \dots - \tilde{a}_{2n}x_{n} \\ \dots \\ x_{n} = \tilde{b}_{n} - \tilde{a}_{n1}x_{1} - \dots - \tilde{a}_{n,n-1}x_{n-1} \end{cases}$$
(5)

Идея метода Зейделя: при проведении итераций по формуле (5) используется результат предыдущих уравнений в процессе одной итерации.

Общая формула:

$$x_i^{k+1} = \tilde{b}_i - \sum_{j=1, j \neq i}^{i-1} \tilde{a}_{ij} x_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^{n} \tilde{a}_{ij} x_j^k$$

Для того чтобы метод Зейделя сходился, достаточно выполнения одного из условий: $|a_{ii}| > \sum_{j=1}^n \left| a_{ij} \right| \ \forall i = \overline{1,n}, \ i \neq j$ или A — вещественная, симметричная, положительно определенная матрица.

Задание

Лабораторная работа состоит из двух частей:

- решение системы уравнений указанным методом с числовыми значениями согласно варианту.

- написание программы, выполняющей решение любой системы указанным методом и проверка решения с заданными числовыми значениями.
- 1 Преобразовать систему к виду, необходимому для применения метода простых итераций. Проверить условия сходимости МПИ.
- 2 Найти необходимое число итеративных шагов (k_0) для решения системы методом простой итерации с точностью 0,01.
 - 3 Решить систему методом простых итераций.
- 4 Преобразовать систему к виду, необходимому для применения метода Зейделя. Проверить условия сходимости метода Зейделя.
 - 5 Решение системы методом Зейделя.

Варианты заданий

No	Система уравнений
1	$4,003 \times x1 + 0,207 \times x2 + 0,519 \times x3 + 0,281 \times x4 = 0,425$
	$0,416 \times x1 + 3,273 \times x2 + 0,326 \times x3 + 0,375 \times x4 = 0,021$
	$0.297 \times x1 + 0.351 \times x2 + 2.997 \times x3 + 0.429 \times x4 = 0.213$
	$0,412 \times x1 + 0,194 \times x2 + 0,215 \times x3 + 3,628 \times x4 = 0,946.$
2	$2,591 \times x1 + 0,512 \times x2 + 0,128 \times x3 + 0,195 \times x4 = 0,159$
	$0,203 \times x1 + 3,469 \times x2 + 0,572 \times x3 + 0,162 \times x4 = 0,280$
	$0.256 \times x1 + 0.273 \times x2 + 2.994 \times x3 + 0.501 \times x4 = 0.134$
	$0.381 \times x1 + 0.219 \times x2 + 0.176 \times x3 + 5.903 \times x4 = 0.864.$
3	$2,979 \times x1 + 0,427 \times x2 + 0,406 \times x3 + 0,348 \times x4 = 0,341$
	$0.273 \times x1 + 3.951 \times x2 + 0.217 \times x3 + 0.327 \times x4 = 0.844$
	$0.318 \times x1 + 0.197 \times x2 + 2.875 \times x3 + 0.166 \times x4 = 0.131$
	$0.219 \times x1 + 0.231 \times x2 + 0.187 \times x3 + 3.276 \times x4 = 0.381.$
4	$3,738 \times x1 + 0,195 \times x2 + 0,275 \times x3 + 0,136 \times x4 = 0,815$
	$0.519 \times x1 + 5.002 \times x2 + 0.405 \times x3 + 0.283 \times x4 = 0.191$
	$0.306 \times x1 + 0.381 \times x2 + 4.812 \times x3 + 0.418 \times x4 = 0.423$

```
0.272 \times x1 + 0.142 \times x2 + 0.314 \times x3 + 3.935 \times x4 = 0.352.
       4.855 \times x1 + 1.239 \times x2 + 0.272 \times x3 + 0.258 \times x4 = 1.192
       1,491 \times x1 + 4,954 \times x2 + 0,124 \times x3 + 0,236 \times x4 = 0,256
5
       0.456 \times x1 + 0.285 \times x2 + 4.354 \times x3 + 0.254 \times x4 = 0.852
       0.412 \times x1 + 0.335 \times x2 + 0.158 \times x3 + 2.874 \times x4 = 0.862.
       5,401 \times x1 + 0,519 \times x2 + 0,364 \times x3 + 0,283 \times x4 = 0,243
       0.295 \times x1 + 4.830 \times x2 + 0.421 \times x3 + 0.278 \times x4 = 0.231
6
       0.524 \times x1 + 0.397 \times x2 + 4.723 \times x3 + 0.389 \times x4 = 0.721
       0.503 \times x1 + 0.264 \times x2 + 0.248 \times x3 + 4.286 \times x4 = 0.220.
       3,857 \times x1 + 0,239 \times x2 + 0,272 \times x3 + 0,258 \times x4 = 0,190
       0.491 \times x1 + 3.941 \times x2 + 0.131 \times x3 + 0.178 \times x4 = 0.179
7
       0.436 \times x1 + 0.281 \times x2 + 4.189 \times x3 + 0.416 \times x4 = 0.753
       0.317 \times x1 + 0.229 \times x2 + 0.326 \times x3 + 2.971 \times x4 = 0.860.
       4.238 \times x1 + 0.329 \times x2 + 0.256 \times x3 + 0.425 \times x4 = 0.560
       0.249 \times x1 + 2.964 \times x2 + 0.351 \times x3 + 0.127 \times x4 = 0.380
8
       0.365 \times x1 + 0.217 \times x2 + 2.897 \times x3 + 0.168 \times x4 = 0.778
       0.178 \times x1 + 0.294 \times x2 + 0.432 \times x3 + 3.701 \times x4 = 0.749.
       3,389 \times x1 + 0,273 \times x2 + 0,126 \times x3 + 0,418 \times x4 = 0,144
       0.329 \times x1 + 2.796 \times x2 + 0.179 \times x3 + 0.278 \times x4 = 0.297
9
       0.186 \times x1 + 0.275 \times x2 + 2.987 \times x3 + 0.316 \times x4 = 0.529
       0.197 \times x1 + 0.219 \times x2 + 0.274 \times x3 + 3.127 \times x4 = 0.869.
        2,958 \times x1 + 0,147 \times x2 + 0,354 \times x3 + 0,238 \times x4 = 0,651
        0.127 \times x1 + 2.395 \times x2 + 0.256 \times x3 + 0.273 \times x4 = 0.898
10
        0,403 \times x1 + 0,184 \times x2 + 3,815 \times x3 + 0,416 \times x4 = 0,595
        0.259 \times x1 + 0.361 \times x2 + 0.281 \times x3 + 3.736 \times x4 = 0.389.
        4,503 \times x1 + 0,219 \times x2 + 0,527 \times x3 + 0,396 \times x4 = 0,553
        0.259 \times x1 + 5.121 \times x2 + 0.423 \times x3 + 0.206 \times x4 = 0.358
11
        0.413 \times x1 + 0.531 \times x2 + 4.317 \times x3 + 0.264 \times x4 = 0.565
        0.327 \times x1 + 0.412 \times x2 + 0.203 \times x3 + 4.851 \times x4 = 0.436.
        5,103 \times x1 + 0,293 \times x2 + 0,336 \times x3 + 0,270 \times x4 = 0,745
        0.179 \times x1 + 4.912 \times x2 + 0.394 \times x3 + 0.375 \times x4 = 0.381
12
        0.189 \times x1 + 0.321 \times x2 + 2.875 \times x3 + 0.216 \times x4 = 0.480
       0.317 \times x1 + 0.165 \times x2 + 0.386 \times x3 + 3.934 \times x4 = 0.552.
        5.554 \times x1 + 0.252 \times x2 + 0.496 \times x3 + 0.237 \times x4 = 0.442
        0.580 \times x1 + 4.953 \times x2 + 0.467 \times x3 + 0.028 \times x4 = 0.464
13
        0.319 \times x1 + 0.372 \times x2 + 8.935 \times x3 + 0.520 \times x4 = 0.979
        0.043 \times x1 + 0.459 \times x2 + 0.319 \times x3 + 4.778 \times x4 = 0.126.
```

```
2,998 \times x1 + 0,209 \times x2 + 0,315 \times x3 + 0,281 \times x4 = 0,108
        0.163 \times x1 + 3.237 \times x2 + 0.226 \times x3 + 0.307 \times x4 = 0.426
14
        0.416 \times x1 + 0.175 \times x2 + 3.239 \times x3 + 0.159 \times x4 = 0.310
       0.287 \times x1 + 0.196 \times x2 + 0.325 \times x3 + 4.062 \times x4 = 0.084.
        5,452 \times x1 + 0,401 \times x2 + 0,758 \times x3 + 0,123 \times x4 = 0,886
        0.785 \times x1 + 2.654 \times x2 + 0.687 \times x3 + 0.203 \times x4 = 0.356
15
       0,402 \times x1 + 0,244 \times x2 + 4,456 \times x3 + 0,552 \times x4 = 0,342
        0.210 \times x1 + 0.514 \times x2 + 0.206 \times x3 + 4.568 \times x4 = 0.452.
        2,923 \times x1 + 0,220 \times x2 + 0,159 \times x3 + 0,328 \times x4 = 0,605
        0.363 \times x1 + 4.123 \times x2 + 0.268 \times x3 + 0.327 \times x4 = 0.496
16
        0.169 \times x1 + 0.271 \times x2 + 3.906 \times x3 + 0.295 \times x4 = 0.590
        0.241 \times x1 + 0.319 \times x2 + 0.257 \times x3 + 3.862 \times x4 = 0.896.
        5,482 \times x1 + 0,358 \times x2 + 0,237 \times x3 + 0,409 \times x4 = 0,416
        0.580 \times x1 + 4.953 \times x2 + 0.467 \times x3 + 0.028 \times x4 = 0.464
17
        0.319 \times x1 + 0.372 \times x2 + 8.935 \times x3 + 0.520 \times x4 = 0.979
        0.043 \times x1 + 0.459 \times x2 + 0.319 \times x3 + 4.778 \times x4 = 0.126.
        3,738 \times x1 + 0,195 \times x2 + 0,275 \times x3 + 0,136 \times x4 = 0,815
        0.519 \times x1 + 5.002 \times x2 + 0.405 \times x3 + 0.283 \times x4 = 0.191
18
        0,306 \times x1 + 0,381 \times x2 + 4,812 \times x3 + 0,418 \times x4 = 0,423
        0.272 \times x1 + 0.142 \times x2 + 0.314 \times x3 + 3.935 \times x4 = 0.352.
        3,910 \times x1 + 0,129 \times x2 + 0,283 \times x3 + 0,107 \times x4 = 0,395
        0.217 \times x1 + 4.691 \times x2 + 0.279 \times x3 + 0.237 \times x4 = 0.432
19
        0.201 \times x1 + 0.372 \times x2 + 2.987 \times x3 + 0.421 \times x4 = 0.127
        0.531 \times x1 + 0.196 \times x2 + 0.236 \times x3 + 5.032 \times x4 = 0.458.
        5,482 \times x1 + 0,617 \times x2 + 0,520 \times x3 + 0,401 \times x4 = 0,823
        0.607 \times x1 + 4.195 \times x2 + 0.232 \times x3 + 0.570 \times x4 = 0.152
20
        0.367 \times x1 + 0.576 \times x2 + 8.193 \times x3 + 0.582 \times x4 = 0.625
        0.389 \times x1 + 0.356 \times x2 + 0.207 \times x3 + 5.772 \times x4 = 0.315.
        3.345 \times x1 + 0.329 \times x2 + 0.365 \times x3 + 0.203 \times x4 = 0.305
        0.125 \times x1 + 4.210 \times x2 + 0.402 \times x3 + 0.520 \times x4 = 0.283
21
        0.314 \times x1 + 0.251 \times x2 + 4.531 \times x3 + 0.168 \times x4 = 0.680
        0.197 \times x1 + 0.512 \times x2 + 0.302 \times x3 + 2.951 \times x4 = 0.293.
        4,247 \times x1 + 0,275 \times x2 + 0,397 \times x3 + 0,239 \times x4 = 0,721
        0,466 \times x1 + 4,235 \times x2 + 0,264 \times x3 + 0,358 \times x4 = 0,339
        0,204 \times x1 + 0,501 \times x2 + 3,721 \times x3 + 0,297 \times x4 = 0,050
22
        0.326 \times x1 + 0.421 \times x2 + 0.254 \times x3 + 3.286 \times x4 = 0.486.
```

```
3,476 \times x1 + 0,259 \times x2 + 0,376 \times x3 + 0,398 \times x4 = 0,871
        0.425 \times x1 + 4.583 \times x2 + 0.417 \times x3 + 0.328 \times x4 = 0.739
        0.252 \times x1 + 0.439 \times x2 + 3.972 \times x3 + 0.238 \times x4 = 0.644
23
        0.265 \times x1 + 0.291 \times x2 + 0.424 \times x3 + 3.864 \times x4 = 0.581.
        3,241 \times x1 + 0,197 \times x2 + 0,643 \times x3 + 0,236 \times x4 = 0,454
        0.257 \times x1 + 3.853 \times x2 + 0.342 \times x3 + 0.427 \times x4 = 0.371
24
        0.324 \times x1 + 0.317 \times x2 + 2.793 \times x3 + 0.238 \times x4 = 0.465
       0,438 \times x1 + 0,326 \times x2 + 0,483 \times x3 + 4,229 \times x4 = 0,822.
        4,405 \times x1 + 0,472 \times x2 + 0,395 \times x3 + 0,253 \times x4 = 0,623
        0.227 \times x1 + 2.957 \times x2 + 0.342 \times x3 + 0.327 \times x4 = 0.072
25
        0,419 \times x1 + 0,341 \times x2 + 3,238 \times x3 + 0,394 \times x4 = 0,143
        0.325 \times x1 + 0.326 \times x2 + 0.401 \times x3 + 4.273 \times x4 = 0.065.
        2,974 \times x1 + 0,347 \times x2 + 0,439 \times x3 + 0,123 \times x4 = 0,381
        0.242 \times x1 + 2.895 \times x2 + 0.412 \times x3 + 0.276 \times x4 = 0.721
        0.249 \times x1 + 0.378 \times x2 + 3.791 \times x3 + 0.358 \times x4 = 0.514
26
        0.387 \times x1 + 0.266 \times x2 + 0.431 \times x3 + 4.022 \times x4 = 0.795.
        3,452 \times x1 + 0,458 \times x2 + 0,125 \times x3 + 0,236 \times x4 = 0,745
        0.254 \times x1 + 2.458 \times x2 + 0.325 \times x3 + 0.126 \times x4 = 0.789
27
        0.305 \times x1 + 0.125 \times x2 + 3.869 \times x3 + 0.458 \times x4 = 0.654
        0.423 \times x1 + 0.452 \times x2 + 0.248 \times x3 + 3.896 \times x4 = 0.405.
        2,979 \times x1 + 0,427 \times x2 + 0,406 \times x3 + 0,348 \times x4 = 0,341
        0.273 \times x1 + 3.951 \times x2 + 0.217 \times x3 + 0.327 \times x4 = 0.844
28
        0.318 \times x1 + 0.197 \times x2 + 2.875 \times x3 + 0.166 \times x4 = 0.131
        0.219 \times x1 + 0.231 \times x2 + 0.187 \times x3 + 3.276 \times x4 = 0.381.
        2,048 \times x1 + 0,172 \times x2 + 0,702 \times x3 + 0,226 \times x4 = 0,514
        0.495 \times x1 + 4.093 \times x2 + 0.083 \times x3 + 0.390 \times x4 = 0.176
29
        0.277 \times x1 + 0.368 \times x2 + 4.164 \times x3 + 0.535 \times x4 = 0.309
        0.766 \times x1 + 0.646 \times x2 + 0.767 \times x3 + 5.960 \times x4 = 0.535.
        2,389 \times x1 + 0,273 \times x2 + 0,126 \times x3 + 0,418 \times x4 = 0,144
        0.329 \times x1 + 2.796 \times x2 + 0.179 \times x3 + 0.278 \times x4 = 0.297
30
        0.186 \times x1 + 0.275 \times x2 + 2.987 \times x3 + 0.316 \times x4 = 0.529
        0.197 \times x1 + 0.219 \times x2 + 0.274 \times x3 + 3.127 \times x4 = 0.869.
```