## 3 Решение СЛАУ методом квадратного корня

## 1 Метод квадратного корня

Будем рассматривать системы уравнений вида:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_1 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_2 = b_2 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$
(1)

$$A\bar{x} = \bar{b}$$

где  $\bar{b}=(b_1,b_2,...,b_n)^T$ – вектор свободных членов,  $\bar{x}=(x_1,x_2,...,x_n)^T$  – вектор неизвестных с вещественными координатами,  $A=(a_{ij})$ ,  $i=\overline{1,n}$ ,  $j=\overline{1,n}$  – вещественная матрица размера  $n\times n$ , матрица коэффициентов системы.

Симметричную матрицу A будем называть положительно определенной, если квадратичная форма  $x^T A x$  с этой матрицей принимает лишь положительные значения при любом векторе  $x \neq 0$ .

Рассмотрим линейную систему (1). При условии симметричности и положительной определённости матрицы А:

$$A^{T} = A, \qquad A > 0$$

Представим матрицу А в виде произведения:

$$A = U^T U$$

где U – верхняя треугольная матрица.

$$U = \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \dots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & \dots & u_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & u_{nn} \end{pmatrix}$$

Заполнение матрицы U проводится по строкам. Вычислим первую строку матрицы

$$u_{11} = \sqrt{a_{11}}, u_{1j} = \frac{a_{1j}}{u_{11}}, j = \overline{2, n}$$
 (6)

Пусть найдены элементы первых (i-1) строк матрицы U, i =  $\overline{2,n}$ . Тогда элементы i-й строки подсчитываются следующим образом

$$u_{ii} = \sqrt{a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} u_{ki}^2}, \qquad u_{ij} = \frac{1}{u_{ii}} \left( a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} u_{ki} u_{kj} \right),$$

$$j = \overline{1 + 1, n}, \qquad i = \overline{2, n}$$
(7)

Соотношения (6) - (7) полностью определяют элементы матрицы U.

Перейдём к решению линейной системы (1). В силу разложения  $A = U^T U$  имеем:

$$U^TUx = B$$

После обозначения y = Ux получаем  $U^Ty = B$ . В результате получаем две треугольные системы

$$U^{T}y = B, \qquad Ux = y \tag{8}$$

Решая первую систему, вычислим вектор у. После подстановки этого вектора в правую часть второй системы находим решение х.

Формулы (6) - (8) представляют метод квадратного корня для решения линейной системы (1).

Отметим, что определитель матрицы А вычисляется по формуле:

$$\begin{split} \det & A = \det U^T U = \det (U^T) \det U = (u_{11} u_{22} \dots u_{nn}) \cdot (u_{11} u_{22} \dots u_{nn}) \\ & = u_{11}^2 u_{22}^2 \dots u_{nn}^2 \end{split}$$

Для поиска столбцов обратной матрицы необходимо решить n линейных систем вида

$$Ax = e^i$$
,  $i = \overline{1, n}$ 

где  $e^{i}$ , i=1, n- это столбцы единичной матрицы (единичные орты).

Пусть для матрицы A получено разложение  $A = U^T U$ . Тогда приходим к последовательности 2n треугольных систем:

$$U^{T}y = e^{i}$$
,  $Ux = y$ ,  $i = \overline{1, n}$ 

Решая полученные уравнения относительно х, получаем столбцы обратной матрицы.

На практике нет необходимости перед решением системы (1) производить специальную проверку матрицы А на положительную определённость. Если в процессе решения в формулах (6) - (7) подкоренное выражение окажется неположительным, то это будет означать, что матрица А не является положительно определённой. Следовательно, применение метода квадратного корня непосредственно к системе (1) окажется безрезультатным.

Стоит отметить, что метод можно использовать и для систем с произвольной невырожденной матрицей A (не обязательно симметричной или положительно определенной). В этом случае перед применением метода необходимо умножить систему (1) слева на матрицу  $A^T$ :

$$A^{T}Ax = A^{T}b \tag{9}$$

В результате получаем эквивалентную (1) систему:

$$\overline{A}x = \overline{b} \tag{10}$$

где  $\overline{A} = A^T A$ ,  $\overline{b} = A^T b$ . Причем матрица  $\overline{A}$  симметрично и положительно определена. Переход от (1) к (10) называется симметризацией системы (1).

## Задание

Лабораторная работа состоит из двух частей:

- решение системы уравнений указанным методом с числовыми значениями согласно варианту.
- написание программы, выполняющей решение любой системы указанным методом и проверка решения с заданными числовыми значениями.
  - 1 Провести симметризацию системы.
  - 2 Решить систему уравнений методом квадратного корня.
  - 3 Вычислить определитель матрицы А.
  - 4 Найти обратную матрицу A<sup>-1</sup> с помощью метода квадратного корня.

## Варианты заданий

N₂	Система уравнений
1	$4,003 \times x1 + 0,207 \times x2 + 0,519 \times x3 + 0,281 \times x4 = 0,425$ $0,416 \times x1 + 3,273 \times x2 + 0,326 \times x3 + 0,375 \times x4 = 0,021$ $0,297 \times x1 + 0,351 \times x2 + 2,997 \times x3 + 0,429 \times x4 = 0,213$ $0,412 \times x1 + 0,194 \times x2 + 0,215 \times x3 + 3,628 \times x4 = 0,946$ .
2	$2,591 \times x1 + 0,512 \times x2 + 0,128 \times x3 + 0,195 \times x4 = 0,159$ $0,203 \times x1 + 3,469 \times x2 + 0,572 \times x3 + 0,162 \times x4 = 0,280$ $0,256 \times x1 + 0,273 \times x2 + 2,994 \times x3 + 0,501 \times x4 = 0,134$ $0,381 \times x1 + 0,219 \times x2 + 0,176 \times x3 + 5,903 \times x4 = 0,864.$
3	$2,979 \times x1 + 0,427 \times x2 + 0,406 \times x3 + 0,348 \times x4 = 0,341$ $0,273 \times x1 + 3,951 \times x2 + 0,217 \times x3 + 0,327 \times x4 = 0,844$ $0,318 \times x1 + 0,197 \times x2 + 2,875 \times x3 + 0,166 \times x4 = 0,131$ $0,219 \times x1 + 0,231 \times x2 + 0,187 \times x3 + 3,276 \times x4 = 0,381$ .
4	$3,738 \times x1 + 0,195 \times x2 + 0,275 \times x3 + 0,136 \times x4 = 0,815$ $0,519 \times x1 + 5,002 \times x2 + 0,405 \times x3 + 0,283 \times x4 = 0,191$ $0,306 \times x1 + 0,381 \times x2 + 4,812 \times x3 + 0,418 \times x4 = 0,423$ $0,272 \times x1 + 0,142 \times x2 + 0,314 \times x3 + 3,935 \times x4 = 0,352$ .
5	$4,855 \times x1 + 1,239 \times x2 + 0,272 \times x3 + 0,258 \times x4 = 1,192$ $1,491 \times x1 + 4,954 \times x2 + 0,124 \times x3 + 0,236 \times x4 = 0,256$

```
0,456 \times x1 + 0,285 \times x2 + 4,354 \times x3 + 0,254 \times x4 = 0,852
       0,412 \times x1 + 0,335 \times x2 + 0,158 \times x3 + 2,874 \times x4 = 0,862.
       5,401 \times x1 + 0,519 \times x2 + 0,364 \times x3 + 0,283 \times x4 = 0,243
       0.295 \times x1 + 4.830 \times x2 + 0.421 \times x3 + 0.278 \times x4 = 0.231
6
       0.524 \times x1 + 0.397 \times x2 + 4.723 \times x3 + 0.389 \times x4 = 0.721
       0.503 \times x1 + 0.264 \times x2 + 0.248 \times x3 + 4.286 \times x4 = 0.220.
       3,857 \times x1 + 0,239 \times x2 + 0,272 \times x3 + 0,258 \times x4 = 0,190
       0.491 \times x1 + 3.941 \times x2 + 0.131 \times x3 + 0.178 \times x4 = 0.179
7
       0.436 \times x1 + 0.281 \times x2 + 4.189 \times x3 + 0.416 \times x4 = 0.753
       0.317 \times x1 + 0.229 \times x2 + 0.326 \times x3 + 2.971 \times x4 = 0.860.
       4,238 \times x1 + 0,329 \times x2 + 0,256 \times x3 + 0,425 \times x4 = 0,560
       0.249 \times x1 + 2.964 \times x2 + 0.351 \times x3 + 0.127 \times x4 = 0.380
8
       0.365 \times x1 + 0.217 \times x2 + 2.897 \times x3 + 0.168 \times x4 = 0.778
       0.178 \times x1 + 0.294 \times x2 + 0.432 \times x3 + 3.701 \times x4 = 0.749.
       3,389 \times x1 + 0,273 \times x2 + 0,126 \times x3 + 0,418 \times x4 = 0,144
       0.329 \times x1 + 2.796 \times x2 + 0.179 \times x3 + 0.278 \times x4 = 0.297
9
       0.186 \times x1 + 0.275 \times x2 + 2.987 \times x3 + 0.316 \times x4 = 0.529
       0.197 \times x1 + 0.219 \times x2 + 0.274 \times x3 + 3.127 \times x4 = 0.869.
        2,958 \times x1 + 0,147 \times x2 + 0,354 \times x3 + 0,238 \times x4 = 0,651
        0.127 \times x1 + 2.395 \times x2 + 0.256 \times x3 + 0.273 \times x4 = 0.898
10
        0,403 \times x1 + 0,184 \times x2 + 3,815 \times x3 + 0,416 \times x4 = 0,595
       0,259 \times x1 + 0,361 \times x2 + 0,281 \times x3 + 3,736 \times x4 = 0,389.
        4,503 \times x1 + 0,219 \times x2 + 0,527 \times x3 + 0,396 \times x4 = 0,553
        0.259 \times x1 + 5.121 \times x2 + 0.423 \times x3 + 0.206 \times x4 = 0.358
11
        0.413 \times x1 + 0.531 \times x2 + 4.317 \times x3 + 0.264 \times x4 = 0.565
        0.327 \times x1 + 0.412 \times x2 + 0.203 \times x3 + 4.851 \times x4 = 0.436.
        5,103 \times x1 + 0,293 \times x2 + 0,336 \times x3 + 0,270 \times x4 = 0,745
        0.179 \times x1 + 4.912 \times x2 + 0.394 \times x3 + 0.375 \times x4 = 0.381
12
       0.189 \times x1 + 0.321 \times x2 + 2.875 \times x3 + 0.216 \times x4 = 0.480
        0.317 \times x1 + 0.165 \times x2 + 0.386 \times x3 + 3.934 \times x4 = 0.552.
        5,554 \times x1 + 0,252 \times x2 + 0,496 \times x3 + 0,237 \times x4 = 0,442
        0.580 \times x1 + 4.953 \times x2 + 0.467 \times x3 + 0.028 \times x4 = 0.464
13
        0.319 \times x1 + 0.372 \times x2 + 8.935 \times x3 + 0.520 \times x4 = 0.979
       0.043 \times x1 + 0.459 \times x2 + 0.319 \times x3 + 4.778 \times x4 = 0.126
        2,998 \times x1 + 0,209 \times x2 + 0,315 \times x3 + 0,281 \times x4 = 0,108
14
        0.163 \times x1 + 3.237 \times x2 + 0.226 \times x3 + 0.307 \times x4 = 0.426
        0.416 \times x1 + 0.175 \times x2 + 3.239 \times x3 + 0.159 \times x4 = 0.310
```

	T
	$0,287 \times x1 + 0,196 \times x2 + 0,325 \times x3 + 4,062 \times x4 = 0,084.$
15	$5,452 \times x1 + 0,401 \times x2 + 0,758 \times x3 + 0,123 \times x4 = 0,886$
	$0.785 \times x1 + 2.654 \times x2 + 0.687 \times x3 + 0.203 \times x4 = 0.356$ $0.402 \times x1 + 0.244 \times x2 + 4.456 \times x3 + 0.552 \times x4 = 0.342$
	$0.210 \times x1 + 0.514 \times x2 + 0.206 \times x3 + 4.568 \times x4 = 0.452$ .
	$2,923 \times x1 + 0,220 \times x2 + 0,159 \times x3 + 0,328 \times x4 = 0,605$
16	$0.363 \times x1 + 4.123 \times x2 + 0.268 \times x3 + 0.327 \times x4 = 0.496$
	$0.169 \times x1 + 0.271 \times x2 + 3.906 \times x3 + 0.295 \times x4 = 0.590$
	$0.241 \times x1 + 0.319 \times x2 + 0.257 \times x3 + 3.862 \times x4 = 0.896.$
17	$5,482 \times x1 + 0,358 \times x2 + 0,237 \times x3 + 0,409 \times x4 = 0,416$
	$0.580 \times x1 + 4.953 \times x2 + 0.467 \times x3 + 0.028 \times x4 = 0.464$
	$0.319 \times x1 + 0.372 \times x2 + 8.935 \times x3 + 0.520 \times x4 = 0.979$ $0.043 \times x1 + 0.450 \times x2 + 0.310 \times x3 + 4.778 \times x4 = 0.126$
	$0.043 \times x1 + 0.459 \times x2 + 0.319 \times x3 + 4.778 \times x4 = 0.126.$
18	$3,738 \times x1 + 0,195 \times x2 + 0,275 \times x3 + 0,136 \times x4 = 0,815$
	$0.519 \times x1 + 5.002 \times x2 + 0.405 \times x3 + 0.283 \times x4 = 0.191$ $0.306 \times x1 + 0.381 \times x2 + 4.812 \times x3 + 0.418 \times x4 = 0.423$
	$0,300 \times x1 + 0,301 \times x2 + 4,012 \times x3 + 0,410 \times x4 = 0,423$ $0,272 \times x1 + 0,142 \times x2 + 0,314 \times x3 + 3,935 \times x4 = 0,352.$
	$3,910 \times x1 + 0,129 \times x2 + 0,283 \times x3 + 0,107 \times x4 = 0,395$
19	$0.217 \times x1 + 4.691 \times x2 + 0.279 \times x3 + 0.237 \times x4 = 0.432$
	$0.201 \times x1 + 0.372 \times x2 + 2.987 \times x3 + 0.421 \times x4 = 0.127$
	$0.531 \times x1 + 0.196 \times x2 + 0.236 \times x3 + 5.032 \times x4 = 0.458.$
20	$5,482 \times x1 + 0,617 \times x2 + 0,520 \times x3 + 0,401 \times x4 = 0,823$
	$0,607 \times x1 + 4,195 \times x2 + 0,232 \times x3 + 0,570 \times x4 = 0,152$
20	$0.367 \times x1 + 0.576 \times x2 + 8.193 \times x3 + 0.582 \times x4 = 0.625$
	$0.389 \times x1 + 0.356 \times x2 + 0.207 \times x3 + 5.772 \times x4 = 0.315.$
	$3,345 \times x1 + 0,329 \times x2 + 0,365 \times x3 + 0,203 \times x4 = 0,305$
21	$0.125 \times x1 + 4.210 \times x2 + 0.402 \times x3 + 0.520 \times x4 = 0.283$
	$0.314 \times x1 + 0.251 \times x2 + 4.531 \times x3 + 0.168 \times x4 = 0.680$ $0.197 \times x1 + 0.512 \times x2 + 0.302 \times x3 + 2.951 \times x4 = 0.293$ .
	$4,247 \times x1 + 0,275 \times x2 + 0,397 \times x3 + 0,239 \times x4 = 0,721$
	$0,466 \times x1 + 4,235 \times x2 + 0,264 \times x3 + 0,358 \times x4 = 0,339$ $0,204 \times x1 + 0,501 \times x2 + 3,721 \times x3 + 0,297 \times x4 = 0,050$
22	$0.326 \times x1 + 0.421 \times x2 + 0.254 \times x3 + 0.297 \times x4 = 0.030$ $0.326 \times x1 + 0.421 \times x2 + 0.254 \times x3 + 3.286 \times x4 = 0.486.$
	$3,476 \times x1 + 0,259 \times x2 + 0,376 \times x3 + 0,398 \times x4 = 0,871$
23	$0,425 \times x1 + 4,583 \times x2 + 0,417 \times x3 + 0,328 \times x4 = 0,739$
	1, 2, 3, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4,

	$0.252 \times x1 + 0.439 \times x2 + 3.972 \times x3 + 0.238 \times x4 = 0.644$ $0.265 \times x1 + 0.291 \times x2 + 0.424 \times x3 + 3.864 \times x4 = 0.581$ .
24	$3,241 \times x1 + 0,197 \times x2 + 0,643 \times x3 + 0,236 \times x4 = 0,454$ $0,257 \times x1 + 3,853 \times x2 + 0,342 \times x3 + 0,427 \times x4 = 0,371$ $0,324 \times x1 + 0,317 \times x2 + 2,793 \times x3 + 0,238 \times x4 = 0,465$ $0,438 \times x1 + 0,326 \times x2 + 0,483 \times x3 + 4,229 \times x4 = 0,822$ .
25	$4,405 \times x1 + 0,472 \times x2 + 0,395 \times x3 + 0,253 \times x4 = 0,623$ $0,227 \times x1 + 2,957 \times x2 + 0,342 \times x3 + 0,327 \times x4 = 0,072$ $0,419 \times x1 + 0,341 \times x2 + 3,238 \times x3 + 0,394 \times x4 = 0,143$ $0,325 \times x1 + 0,326 \times x2 + 0,401 \times x3 + 4,273 \times x4 = 0,065.$
26	$2,974 \times x1 + 0,347 \times x2 + 0,439 \times x3 + 0,123 \times x4 = 0,381$ $0,242 \times x1 + 2,895 \times x2 + 0,412 \times x3 + 0,276 \times x4 = 0,721$ $0,249 \times x1 + 0,378 \times x2 + 3,791 \times x3 + 0,358 \times x4 = 0,514$ $0,387 \times x1 + 0,266 \times x2 + 0,431 \times x3 + 4,022 \times x4 = 0,795$ .
27	$3,452 \times x1 + 0,458 \times x2 + 0,125 \times x3 + 0,236 \times x4 = 0,745$ $0,254 \times x1 + 2,458 \times x2 + 0,325 \times x3 + 0,126 \times x4 = 0,789$ $0,305 \times x1 + 0,125 \times x2 + 3,869 \times x3 + 0,458 \times x4 = 0,654$ $0,423 \times x1 + 0,452 \times x2 + 0,248 \times x3 + 3,896 \times x4 = 0,405$ .
28	$2,979 \times x1 + 0,427 \times x2 + 0,406 \times x3 + 0,348 \times x4 = 0,341$ $0,273 \times x1 + 3,951 \times x2 + 0,217 \times x3 + 0,327 \times x4 = 0,844$ $0,318 \times x1 + 0,197 \times x2 + 2,875 \times x3 + 0,166 \times x4 = 0,131$ $0,219 \times x1 + 0,231 \times x2 + 0,187 \times x3 + 3,276 \times x4 = 0,381$ .
29	$2,048 \times x1 + 0,172 \times x2 + 0,702 \times x3 + 0,226 \times x4 = 0,514$ $0,495 \times x1 + 4,093 \times x2 + 0,083 \times x3 + 0,390 \times x4 = 0,176$ $0,277 \times x1 + 0,368 \times x2 + 4,164 \times x3 + 0,535 \times x4 = 0,309$ $0,766 \times x1 + 0,646 \times x2 + 0,767 \times x3 + 5,960 \times x4 = 0,535.$
30	$2,389 \times x1 + 0,273 \times x2 + 0,126 \times x3 + 0,418 \times x4 = 0,144$ $0,329 \times x1 + 2,796 \times x2 + 0,179 \times x3 + 0,278 \times x4 = 0,297$ $0,186 \times x1 + 0,275 \times x2 + 2,987 \times x3 + 0,316 \times x4 = 0,529$ $0,197 \times x1 + 0,219 \times x2 + 0,274 \times x3 + 3,127 \times x4 = 0,869.$