

# Cristian Andrés Peña Villar

Ingeniero en desarrollo de videojuegos y realidad virtual  
Universidad de Talca

Villa Alegre, Chile · [www.linkedin.com/in/cristian-peña-villar](https://www.linkedin.com/in/cristian-peña-villar) · +569 68687066 · [cristian.penavillar@gmail.com](mailto:cristian.penavillar@gmail.com)

## Perfil Profesional

Creativo Ingeniero en desarrollo de videojuegos y realidad virtual con experiencia en el diseño y desarrollo de videojuegos. Con un enfoque sólido en el desarrollo de proyectos como un prototipo de rol táctico, un serious game de simulación odontológica y un videojuego Endless Runner.

Capacidad probada para colaborar con equipos multidisciplinarios y gestionar proyectos desde la idea hasta la ejecución. Con conocimientos básicos de programación frontend, preparado para aportar habilidades únicas en diseño y programación al mundo de los videojuegos.

## Experiencia laboral

### Cienart Studios

Desarrollador de videojuegos

**Santiago, Chile**

Julio 2024–Octubre 2024

- Desarrollo de un videojuego Endless Runner centrado en un vehículo con habilidades especiales, donde el objetivo es evitar obstáculos y obtener un gran puntaje.
- Colaboración con un equipo multidisciplinario compuesto por artistas 2D, 3D y un músico, diseñando e implementando diversas mecánicas de juego
- Creación y desarrollo del documento GDD del videojuego.

### BCS Studios

Estudiante en práctica - Desarrollador de videojuegos

**La Serena, Chile**

Enero 2023–Febrero 2023

- Creación de un prototipo de videojuego de rol táctico 1 vs. 1, inspirado en Final Fantasy Tactics.
- Participación en el área de experimentación de la empresa, con reuniones semanales para asignación y revisión de tareas.

### Universidad de Talca - Facultad de Odontología

Estudiante en práctica - Desarrollador de videojuegos

**Talca, Chile**

Enero 2021–Febrero 2021

- Desarrollo de un serious game para simular la evaluación de pacientes en odontología, con el fin de postular a un fondo educativo.
- Trabajo en conjunto con el Dr. Francisco Franzani, utilizando recursos de Unity Asset Store para el arte y diseñando una interfaz de usuario intuitiva y clara

### Juan Maestro

Operario

**Linares, Chile**

Diciembre 2019–Febrero 2020

- Responsable de la gestión en caja y cocina con atención al público.

### Tarragona

Operario

**Linares, Chile**

Diciembre 2017–Febrero 2018

- Responsable de la gestión en caja y cocina con atención al público.
- Reconocido como Empleado del Mes.

## Educación

### Universidad de Talca

Ingeniería en desarrollo de videojuegos y realidad virtual

Talca, Chile

Marzo 2019 - Abril 2024

Tesis: Desarrollo de un videojuego multijugador basado en Dixit

Profesor Guía: Dr. Felipe Besoain

Durante la formación académica se realizaron diversas ayudantías en módulos de programación y diseño.

### Liceo Bicentenario Valentín Letelier Madariaga

Linares, Chile

Marzo 2015 - Noviembre 2018

Diversas actividades destacables en el establecimiento, premios a nivel nacional en bandas de guerra, diversos diplomas y medallas obtenidas por parte del establecimiento en actividades académicas y talleres.

## Habilidades e intereses

**Lenguajes de programación:** C#, C++, C, HTML, CSS, JavaScript, Python, Dart y Java.

**Motores de videojuegos:** Experiencia en Unity y Unreal Engine.

**Desarrollo front-end:** Conocimientos de desarrollo front-end con uso de React y Next-JS.

**Idiomas:** Inglés intermedio, alemán básico.

**Control de versiones:** Experiencia en gestión de versiones y colaboración de proyectos utilizando GitHub.

**Desarrollo en 2D y 3D:** Conocimientos básicos en herramientas de diseño 2D y 3D para el desarrollo de videojuegos.

**Conocimientos musicales:** Conocimientos musicales, orientados principalmente en trompeta.

**Automatización de flujos de trabajo:** Familiaridad con la automatización de procesos de desarrollo de videojuegos.

## Licencias y Certificaciones

### Frontend con HTML, CSS y JS

Mastermind

Finalizado: Febrero 2025

[Mostrar credencial](#)

### Bootstrap: Construye Sitios Web Responsive

Mastermind

Finalizado: Febrero 2025

[Mostrar credencial](#)

### Crea páginas web con HTML y CSS

Mastermind

Finalizado: Enero 2025

[Mostrar credencial](#)

### Aprende a programar con Python

Mastermind

Finalizado: Diciembre 2024

[Mostrar credencial](#)

### Curso introductorio de alemán

Universidad de Talca

Finalizado: Enero 2024

[Mostrar credencial](#)

### Introducción a ARDUINO

Mastermind

Finalizado: Febrero 2023

[Mostrar credencial](#)

### Montaje de hardware informático

Mastermind

Finalizado: Febrero 2023

[Mostrar credencial](#)