

Cristian Andrés Peña Villar

Ingeniero en desarrollo de videojuegos y realidad virtual
Universidad de Talca

Villa Alegre, Chile · www.linkedin.com/in/cristian-peña-villar · +569 68687066 · cristian.penavillar@gmail.com

Perfil Profesional

Ingeniero con sólida base en Ciencias de la Computación, Diseño y Ciencias Básicas. Especializado en el desarrollo de software y sistemas interactivos, con experiencia en programación principal (Unity C#) y desarrollo de prototipos (Serious Games y RPG tácticos). Posee capacidad de emprendimiento y liderazgo para iniciativas innovadoras, integrando criterios de diseño, pensamiento creativo y herramientas de modelamiento 2D/3D. Busco aplicar mi formación multidisciplinaria en el desarrollo y gestión de proyectos de la industria creativa y de software.

Experiencia laboral

Gamalitix Studios

Programador

Santiago, Chile

Julio 2024–Octubre 2024

- Desarrollo de un Endless Runner como programador principal utilizando Unity (C#), junto a diversas herramientas del motor de desarrollo, en conjunto con un equipo multidisciplinario y creación del GDD.

BCS Studios

Estudiante en práctica - Programador

La Serena, Chile

Enero 2023–Febrero 2023

- Desarrollo de un prototipo de RPG táctico utilizando Unity (C#) enfocado en la experimentación de *gameplay* y sistemas de combate.

Colegio Artístico del Maule

Instructor de taller escolar - Programador

Talca, Chile

Septiembre 2022–Noviembre 2022

- Organización e impartición de un taller educativo de videojuegos utilizando Scratch para estudiantes de enseñanza básica, fomentando el trabajo en equipo y la lógica de programación.

Universidad de Talca - Facultad de Odontología

Estudiante en práctica - Programador

Talca, Chile

Enero 2021–Febrero 2021

- Desarrollo de un prototipo de serious game para el departamento de odontología de la universidad de Talca, a cargo del Dr. Francisco Franzani.

Educación

Universidad de Talca

Ingeniería en desarrollo de videojuegos y realidad virtual - Aprobado con Distinción

Talca, Chile

Marzo 2019 - Abril 2024

Habilidades e intereses

Lenguajes de programación: C#, C++, C, Python, Java, HTML, CSS, JavaScript, Dart, MySQL.

Herramientas de desarrollo: Unity - Unreal Engine, MongoDB, Linux, Tailwind, Bootstrap, React, Figma.

Idiomas: Inglés B1.

Control de versiones: GitHub.