

Cristian Andrés Peña Villar

Ingeniero en desarrollo de videojuegos y realidad virtual
Universidad de Talca

Villa Alegre, Chile · www.linkedin.com/in/cristian-pena-villar · +569 68687066 · cristian.penavillar@gmail.com

Perfil Profesional

Creativo Ingeniero en desarrollo de videojuegos y realidad virtual con experiencia en el diseño y desarrollo de videojuegos. Con un enfoque sólido en el desarrollo de proyectos, colaborando con equipos multidisciplinarios y gestión de proyectos desde la idea hasta la ejecución.

Experiencia laboral

Cienart Studios

Desarrollador de videojuegos

Santiago, Chile

Julio 2024–Octubre 2024

- Desarrollo de un Endless Runner, en colaboración con un equipo multidisciplinario y creación del GDD.

BCS Studios

Estudiante en práctica - Desarrollador de videojuegos

La Serena, Chile

Enero 2023–Febrero 2023

- Desarrollo de un prototipo de RPG táctico como programador en el área de experimentación.

Colegio Artístico del Maule

Instructor de taller escolar

Talca, Chile

Septiembre 2022–Noviembre 2022

- Organización de un taller educativo de videojuegos con Scratch para estudiantes de enseñanza básica, en trabajo conjunto con compañeros.

Universidad de Talca - Facultad de Odontología

Estudiante en práctica - Desarrollador de videojuegos

Talca, Chile

Enero 2021–Febrero 2021

- Desarrollo de un prototipo de serious game para el departamento de odontología de la universidad de Talca, a cargo del Dr. Francisco Franzani.

Educación

Universidad de Talca

Ingeniería en desarrollo de videojuegos y realidad virtual - Aprobado con Distinción

Talca, Chile

Marzo 2019 - Abril 2024

Habilidades e intereses

Lenguajes de programación: C#, C++, C, Python, Java, HTML, CSS, JavaScript, Dart.

Motores de videojuegos: Unity - Unreal Engine.

Idiomas: Inglés B1.

Control de versiones: GitHub.