README.md 1/20/2020

Abordagem ao Problema

Inicialmente comecei por tentar programas um menu principal, com todos os botões pretendidos, ou seja, os botões para cada nível e um botão de saída que encerra o jogo. Para isto criei uma classe *Button* que recebe todos os parâmetros necessários para a funcionalidade pretendida, exempleficado na imagem button_class