# **VICTOR HUGO LOPES MOTA**

### Ingegnere Del Software

@ victormota042@gmail.com

+55 (61) 994592869

Pasilia, Brasile (Disposta a Cambiare)

O https://github.com/MrVictor42/

in https://www.linkedin.com/in/victor-lmota/

# FORMAZIONE SCOLASTICA

UNB - Università di Brasilia

E.S. Laureato in Ingegneria del software

## agosto 2013 - 2020

Prasilia, Brasile

### **ESPERIENZA**

### Stagista

### **Senato Federale**

- Sviluppo frontend utilizzando HTML5, CSS, Bootstrap e Javascript;
- Modellazione dei processi con Bizagi Modeler (BPMN);

### Stagista

#### **Banca Del Brasile**

## Agosto 2019 - Nov 2019

Prasilia, Brasile

- Sviluppo backend utilizzando Java EE, con ibernazione per la manipolazione del database;
- Sviluppo frontend tramite bootstrap, con HTML5, CSS e Javascript;

# PROGETTI OPEN SOURCE

#### **Portafoglio**

• https://github.com/MrVictor42/portfolio

- https://mrvictor42.github.io/portfolio/;
- Implementato in ReactJS.

#### MyAn

• https://github.com/KarineValenca/MyAn/

• Implementato in React Native.

#### MyAn - Api

• https://github.com/MrVictor42/apiJikan

• Implementato in Java Spring Boot.

#### Escola X - App

https://github.com/fga-eps-mds/2017.1-Escola-X.app

• Implementato in Java Android.

### **Grata Project**

https://github.com/MrVictor42/Grata-Frontend-v2

https://github.com/MrVictor42/Grata-Backend-v2

- Backend Implementato in Django Rest;
- Frontend Implementado in ReactJS.

# TITOLI DI STUDIO

#### **Frontend**

HTML5 CSS JavaScript
Bootstrap APIRest

React Native

# Backend

ReactJS

Java Spring Boot Golang

Python Python Django

### **Devops Tools**

Docker

#### Banca dati

SQL NoSQL

GIT - Avanzato

Portoghese - Avanzato

Inglese - Intermedio

# **CERTIFICATI**

Programmazione Java EE

UnB

**♀** 50 ore

Go (Golang): esplorare la lingua di Google

#### **Udemy**

Movembre 2020

**♀** 12 ore

Python per Data Science et Machine Learning

### **Udemy**

Dicembre 2020

**♀** 18 ore

FULL Java 2021: da zero a professionale

#### Udemy

# Febbraio 2020

**♀** 77 ore