Вийшло досягти майже повної автоматизації в цьому завдані. Завдяки коду який знаходиться у папці Editor, у нас з’являється панель інструментів де можна вибрати потрібну нам функцію(перейменовування елементів у папці Assets, змінення властивостей та вирівнювання.