

Functioneel ontwerp

RIEN NE VA PLUS

WOUT BESSELING

Inhoudsopgave

Inleiding.....	2
Doelgroep.....	2
Doelen	2
Structuur van het programma.....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
Uitwerking	2
Functionaliteiten per scherm	3

Inleiding

In dit functioneel ontwerp word beschreven hoe het project er uit gaat zien.

Doelgroep

Mensen die geïnteresseerd zijn om online te gokken zonder geld in te zetten.

Doelen

Het doel is om een digitale versie te maken van het casinospel 'Franse Roulette'. Dit programma publiekelijk op mijn persoonlijke GitHub zetten.

Uitwerking

't Begint met een start scherm met 2 knoppen, start en stop. De knop stop stopt het programma. De start knop brengt de gebruiker naar het tafel scherm. Pop-up verschijnt die de gebruiker vraagt om hun start bedrag in te vullen. De speeltafel komt in beeld. Op dit scherm zie je info over de tafel. Je kan op bepaalde vlakken klikken om daar geld op te zetten. Als erop geklikt word komt er een pop-up die vraagt hoeveel je in wil zetten. Het rad 'spint' en laat het gekozen nummer zien.

Functionaliteiten

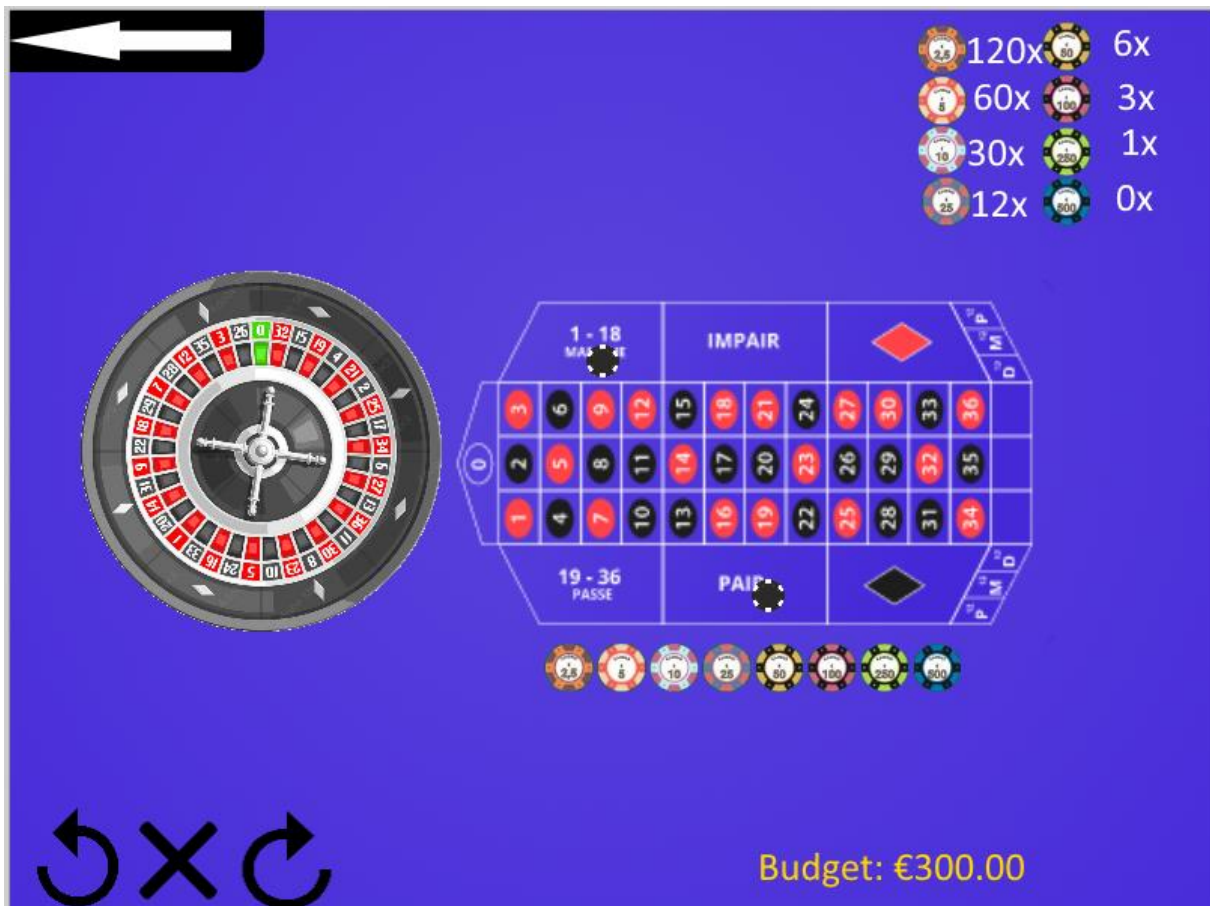
Een lijst van de functionaliteiten:

- Als gebruiker kan ik een eigen budget invoeren
- Als gebruiker kan ik inzetten op de Franse inzetmogelijkheden
- Als gebruiker kan ik mijn ingezette speelchips weghalen
- Als gebruiker kan ik de vorige 5 getallen die gedraaid zijn zien
- Als gebruiker kan ik zien hoeveel speelchips ik heb
- Als gebruiker kan ik zien wat ik met mijn huidige inzet zal winnen
- Als gebruiker kan ik het roulettewiel laten 'draaien' zolang er ingezet is
- Als gebruiker kan ik teruggaan en een nieuw budget invoeren

Functionaliteiten per scherm

In het begin scherm kan je het spel starten of het programma afsluiten. Wanneer je op start klikt word er gecheckt of er al een spel gaande is. Zo ja dan zal er gevraagd worden of de speler een nieuw spel wil spelen: Ja = spel word gereset, nee = spel gaat door waar je gebleven bent. Als er een nieuw spel gestart word wordt er gevraagd met hoeveel geld er gespeeld word.





1. De speel tafel

Dit is een ruige sketch van hoe de speeltafel er ongeveer uit komt te zien.

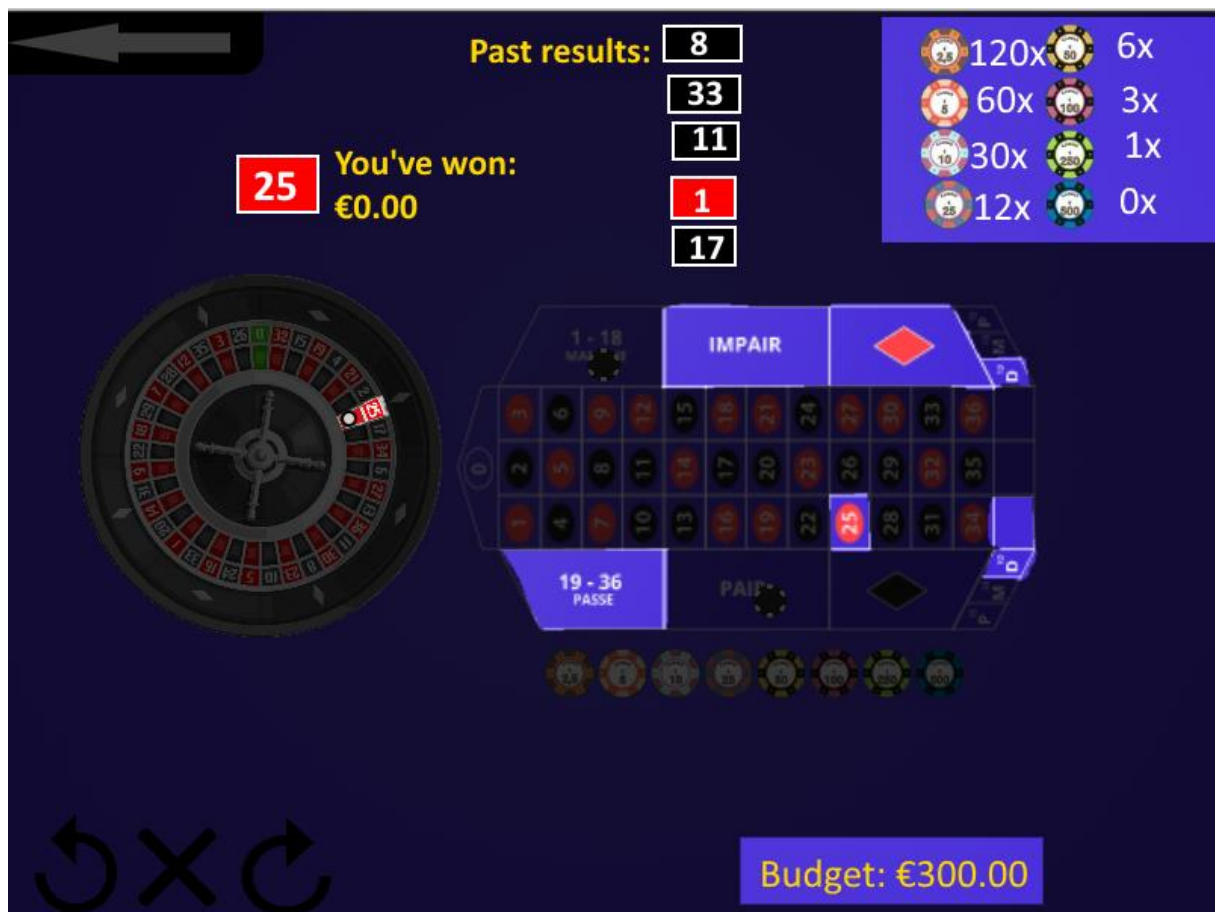
De pijl links bovenin brengt je terug naar het startscherm. Een pop-up zal vragen of je dit zeker wil doen.

Rechts bovenin zie je hoeveel van elke chip je kan gebruiken.

Om te spinnen klik je op het roulette wiel.

Om geld in te zetten klik je eerst op de chip die je wil inzetten. Daarna klik je op de plek waar je wil in zetten. Zodra er ingezet is komt er een chip te staan op die plek.

Links onderin zie je van links naar rechts undo/clear all/redo knoppen staan. Undo haalt je laatst geplaatste inzet weg. Clear all haalt alle chips op het bord weg. En Redo doet het tegenovergestelde van de laatste undo of clear all actie.



Figuur 2

Zodra de bal gevallen is op een nummer verduisteren de niet belangrijke delen van het scherm.
 Hier zie je welk nummer is gerold, hoeveel je gewonnen hebt en wat de vorige 5 resultaten waren.
 De vlakken die geraakt zijn zullen worden gehighlight worden.