

# Benutzerdokumentation Siedler von Catan „Schicke Yaks“

## In der Lobby

Test auf dem Server der Beta-Tester: Eigenen Server starten. IP-Adresse merken und Clients von „Schicke Yaks“ darauf verbinden.

Test auf dem Server der Schicken Yaks: Server starten, indem unter „Start Server“ eine beliebige Zahl eingegeben wird (port) und auf „Launch“ drücken. Dann unter „Connect to Server“ *localhost*, den gleichen *port* und *username* eingeben.

Im linken Bereich für alle Spieler die Farbe wählen

Wenn drei oder vier Spieler auf „Ready“ (unten rechts) geklickt haben startet das Spiel.

## Spiel



Informationen zu den Spielern. Symbole enthalten in Tooltips (mit der Maus darüber hovern) detaillierte Angaben dazu, welches Symbol was bedeutet.

## Steuerung des Spiels

Beim Spielverlauf kann man sich nach dem Aktionszustand oben rechts richten. Dort wird angezeigt, was der aktive Spieler gerade tun soll. Wenn man nicht am Zug ist muss man warten.

Roll dice: Würfeln. Dies tut man, indem man rechts auf das Würfelbild klickt. Die Rohstoffe werden dann automatisch verteilt.

Trade or Build: Jetzt kann man wirklich agieren, indem man handelt oder baut. Die Buttons dafür sind rechts unter dem Würfel folgendermaßen angeordnet:

Bauen: Die Ecken und Kanten werden auf dem Spielbrett sichtbar. Hat man genug Ressourcen und kann an jener Stelle bauen, kann man dies tun, indem man dorthin klickt.

Straße bauen durch klicken auf Kante

Siedlung bauen durch klicken auf Ecke

Stadt bauen durch klicken auf eigene Siedlung

Entwicklungskarte kaufen: Es öffnet sich ein Fenster, in dem man durch drücken vom „Buy“ eine Entwicklungskarte kaufen kann.

Handeln: Rechts auf den Handeln Button klicken. Es öffnet sich ein Fenster, in dem man durch + und – Buttons auswählen kann, wie viele Ressourcen man anbietet und welche man dafür haben will. Daraufhin kann man entscheiden, ob man mit der Bank oder anderen Spielern handeln will. Unten erscheint dann, wer den Handel annehmen würde. Durch klicken auf diesen Spieler schließt man den Handel ab.

[Spieler, die gerade nicht am Zug sind, können ein Handelsangebot bekommen. Diese sollen auf „accept“ oder „decline“ drücken.]

Spielzug beenden: Ist man mit dem Zug fertig klickt man rechts unten auf den Button, um den virtuellen Würfel weiterzugeben.

Build free road/ Build free settlement: Analog zum normalen Bauen. Das Netz aus Ecken und Kanten erscheint und man kann dort klicken, wohin man bauen will.

Move Robber: Hat man eine 7 gewürfelt oder spielt eine Ritter Karte darf man den Räuber versetzen. Dazu klickt man auf das hexagonale Feld, auf dem der Räuber zukünftig stehen soll.

Discart resources: Es erscheint (z.B.im Fall, dass man ausgeraubt wird) ein Fenster. Darin kann man durch drücken der + und – Buttons diejenigen eigenen Rohstoffe auswählen, die man abgibt.

## Protokolldateien

Die Protokolldateien befinden sich im selben Ordner, in dem die jarDatei liegt.