Акрамов Н.С., Б03-314, 2024 г.

Сайт для покупки компьютерных игр жанра "Шутеры"

Цель проекта – создание базы данных для сайта, где можно купить компьютерные игры жанра "Шутеры". Данная база данных включает основные потребности: информация об играх, пользователях и разработчиках, учет покупок.

Сущности

1. Пользователь  
   - Id пользователя  
   - Логин  
   - Пароль  
   - Email почта  
   - Счёт на балансе (кошелёк)
2. Игра  
   - Id игры  
   - Название  
   - Цена  
   - Дата выхода  
   - Id компании  
   - Онлайн / оффлайн  
   - Рейтинг  
   - Возрастное ограничение  
   - Количество скачиваний  
   - Размер игры
3. Компания (разработчики игры)  
   - Id компании  
   - Название  
   - Дата основания  
   - Количество игр  
   - Адрес  
   - Email почта
4. Мод (дополнение к игре, созданное необязательно разработчиками игры)  
   - Id мода  
   - Id игры  
   - Название  
   - Разработчики  
   - Дата выхода  
   - Рейтинг  
   - Количество скачиваний  
   - Размер мода
5. Покупка  
   - Id покупки  
   - Id пользователя  
   - Id игры

ER диаграмма



Use Case диаграмма



SIPOC диаграммы

UML диаграмма

