



# CI-0128 Proyecto Integrador de Ingeniería de Software y Bases de Datos

Sprint #0

Estudiantes:

**Gabriel Zúñiga Vega C28741**

**Emanuel García Rojas C23166**

**Esteban Cháves Obando C12149**

**Mainor Castro Vargas C21955**

**Sebastián Blanco Quesada C11085**

Profesores:

**M.Sc. Ricardo Sánchez**

**&**

**M.Sc. Rebeca Obando**

I-2025

# 1. Visión del producto

Ser un software que ofrece simplificar y automatizar el cálculo de pagos, reduciendo errores en el proceso, agilizando y garantizando el cumplimiento de regulaciones laborales y fiscales en Costa Rica a través de una plataforma intuitiva la cual funciona como portal entre los trabajadores y los dueños de una determinada empresa para generar reportes detallados sobre las planillas.

## 2. User story ready

En nuestro proyecto para que consideremos un user story como lista para ser trabajada por el equipo debe cumplir los siguientes requerimientos:

- Tiene criterios de aceptación.
- Tiene los detalles necesarios para trabajar en ella, ningún miembro del equipo tiene dudas.
- Sigue los criterios **INVEST** siempre que esto sea posible.
  - **INDEPENDENT:** El user story es independiente de los demás user stories, permite el trabajo paralelo y el éxito de uno no depende de los otros.
  - **NEGOTIABLE:** El user story es negociable, durante el desarrollo pueden realizarse modificaciones para permitir una colaboración ágil.
  - **VALUABLE:** El user story tiene un valor calculable, este valor puede ser para los stakeholders o para el equipo de trabajo.
  - **ESTIMABLE:** El tiempo que se requiere para completar un user story debe poder ser estimado, hay tareas donde esto no es posible debido a su ambigüedad.

- **SMALL:** Los user stories deben ser pequeñas y no generar confusión sobre lo que significan, deben poder ser completadas en un periodo de tiempo corto.
- **TESTABLE:** Los user stories deben tener la capacidad de ser probados, se debe poder verificar si un user story está completo.
- El user story tiene una prioridad definida.
- El user story debe ser asignado para trabajar a una persona como mínimo.
- Si el user story necesita la implementación de una interfaz debe hacerse un mockup de esta.

### 3. User story done

En nuestro proyecto para que consideremos un user story como completada debe cumplir los siguientes requerimientos:

- Debe cumplir los criterios de aceptación.
- Debe realizarse un code review.
- Debe ser aceptada por el Product Owner.

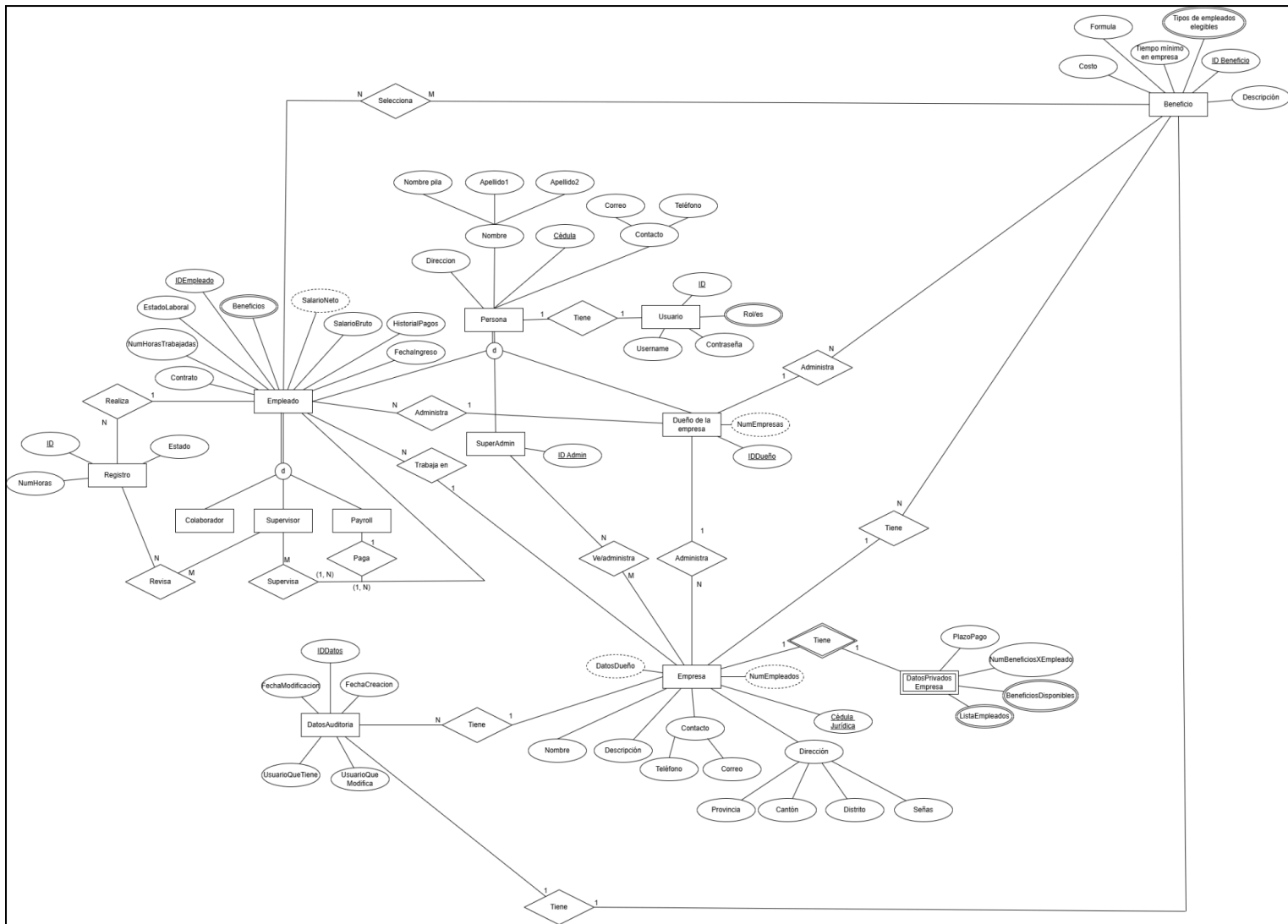
## 4. MockUp



### 4.1 Link del MockUp (Figma):

<https://www.figma.com/design/WUUIw4gjZ18htTfQf7mhAA/MockUpGeems?node-id=0-1&t=2cRjHjSF9xAzrDVL-1>

[https://app.diagrams.net/#G1fNxiH1BaePjgXIYaHC1LIJ7PIcn5JLU#%7B"pageId"%3A"l3jQRG9uvf22qjx5gGLc"%7D](https://app.diagrams.net/#G1fNxiH1BaePjgXIYaHC1LIJ7PIcn5JLU#%7B)



## **6. Repositorio**

6.1 Link al repositorio (Github):

<https://github.com/MrWhite2312-IS/GEEMS>