Algorithm 1 QR-Verfahren mit shifts um Diagonalelemente

```
1: for j=n,n-1,...,2 do

2: while |A(j,j-1)| > \text{tol do}

3: \rho = A(j,j)

4: Berechne QR-Zerlegung von A-\rho \text{id} = QR

5: A=RQ+\rho \text{id}

6: end while

7: end for

8: return A
```

9: \triangleright A wird mit der Approximation an obere Dreiecksmatrix mit Approximationen an die Eigenwerte von A in der Hauptdiagonalen überschrieben