

A 6.4.1 Laut 6.4.1, ist

$$B = \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

eine Basis, also

$$\begin{pmatrix} -5 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow a = 6, b = -3.$$



A 6.4.4. Sei  $\mathcal{A}$  affine Ebene,  $\{a, b, c\} \subseteq \mathcal{A}$  Dreieck,  $d \in \mathcal{A}$  Punkt mit

$$\left. \begin{aligned} a_1 &= (a \vee d) \cap (b \vee c), \\ b_1 &= (b \vee d) \cap (a \vee c), \\ c_1 &= (c \vee d) \cap (a \vee b). \end{aligned} \right\} \text{ verschieden zu } a, b, c.$$

$$Z_2: TV(a, b, c_1) \cdot TV(b, c, a_1) \cdot TV(c, a, b_1) = -1.$$

Sei  $d = d_1 a + d_2 b + d_3 c$ , wobei  $d_1 + d_2 + d_3 = 1$ .

$$\text{Satz 6.2.2. } H(m_i)_{i \in I} = m_j + [(m_i - m_j)_{i \in I \setminus \{j\}}].$$

$$6.2.9. \quad V \in I \quad \mathcal{A} := H(U \in I \quad \mathcal{A}_i).$$

$$\text{Also } a_1 = (a + [d - a]) \cap (b + [c - b]).$$

Daher  $\exists \lambda, \mu \in K$ :

$$\begin{aligned} a + \lambda(d_1 a + d_2 b + d_3 c - a) &= b + \mu(c - b) \Leftrightarrow \\ a - b &= \mu c - \mu b - \lambda d_1 a - \lambda d_2 b - \lambda d_3 c + \lambda a = \\ a \lambda(1 - d_1) - b(\mu + \lambda d_2) + c(\mu - \lambda d_3). \end{aligned}$$

Weil das Dreieck  $\{a, b, c\}$ , laut Definition 6.2.7, a.u. ist, folgen

$$\lambda(1 - d_1) = 1 \Leftrightarrow \lambda = \frac{1}{1 - d_1}$$

$$\mu + \lambda d_2 = 1 \Leftrightarrow \mu = 1 - \lambda d_2 = 1 - \frac{d_2}{1 - d_1}$$

$$\mu - \lambda d_3 = 0 \Leftrightarrow \mu = \frac{d_3}{1 - d_1}$$

$$\Rightarrow a_1 = b + \frac{d_3}{1 - d_1} (c - b).$$

Analog, bekommt man



$$b_1 = c + \frac{d_1}{1-d_2} (a-c) \text{ und } c_1 = a + \frac{d_2}{1-d_3} (b-a).$$

Laut (6.11), kann man nun

$$x_1 := TV(a, b, c_1) \Leftrightarrow a = c_1 + x_1 (b - c_1)$$

$$= a + \frac{d_2}{1-d_3} (b-a) + x_1 (b-a - \frac{d_2}{1-d_3} (b-a)) =$$

$$= a (1 - \frac{d_2}{1-d_3} - x_1 + x_1 \frac{d_2}{1-d_3}) + b (\frac{d_2}{1-d_3} + x_1 - x_1 \frac{d_2}{1-d_3})$$

$$\Rightarrow 1 - \frac{d_2}{1-d_3} + x_1 (\frac{d_2}{1-d_3} - 1) = 1 \Leftrightarrow x_1 = -\frac{d_2}{d_1}.$$

Analog, bekommt man

$$x_2 = -\frac{d_3}{d_2} \text{ und } x_3 = -\frac{d_1}{d_3}.$$

$$\text{Also muss } x_1 x_2 x_3 = -1.$$



A 6.5.1 Ug: Im proj. Raum  $\mathcal{P}(\mathbb{R}^{4 \times 1})$ , seien

$$\mathcal{E}: x_0 - x_1 + x_2 - 3x_3 = 0,$$

$$\mathcal{U} = \mathcal{P}\left[\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right],$$

Ebenen.

Ww:  $x_0 = x_1 - x_2 + 3x_3$ , also kann man für  $x_1, x_2, x_3$  jeweils 1 wählen und bekommt

$$\mathcal{E} = \mathcal{P}\left[\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right].$$

$$\text{Ww: } \begin{bmatrix} 3 & 5 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} -1 & 3 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\text{Also muss } \mathcal{E} \cap \mathcal{U} = \mathcal{P}\left[\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right].$$



A 6.5.6

(a)  $\sum_{k=0}^n q^k = \frac{q^{n+1} - 1}{q - 1}$  ist tatsächlich die Anzahl der

Projektiven Punkte.

- $q^{n+1} - 1$  ist die Anzahl der Vektoren in  $GF(q)^{n+1} \setminus \{0\}$ .  
( $0$  spannt mit  $0$  keine Gerade auf.)
- Mit  $q - 1$  Skalaren könnte multipliziert werden, wobei die Gerade unverändert bliebe.



A 6.5.7

$$(a) \quad \mathbb{Z}_2: \mathcal{P}(\ker a^*) \cap \mathcal{P}(\ker b^*) \subseteq \mathcal{P}(\ker c^*) \Leftrightarrow c^* \in [a^*, b^*].$$

" $\Rightarrow$ ". Fall 1.  $\ker a^* = \ker b^*$ .

Ww:  $\mathcal{P}(\ker a^*) \subseteq \mathcal{P}(\ker b^*)$  und beide sind gleichdimensional, also gleich.

Fall 2.  $\ker a^* \neq \ker b^*$

Ww:  $\exists x \in V: x \notin \ker c^* \wedge (x \in \ker a^* \text{ xor } x \in \ker b^*)$ .

oBdA.  $x \in \ker a^*$ , dann

$$0 = \langle c^*, x \rangle = \langle \lambda a^* + \mu b^*, x \rangle = \mu \langle b^*, x \rangle \Rightarrow \mu = \frac{\langle c^*, x \rangle}{\langle b^*, x \rangle}$$

" $\Leftarrow$ ". Sei abermals  $g \in \mathcal{P}(\ker a^*) \cap \mathcal{P}(\ker b^*)$ .

Ww:  $\exists \lambda, \mu \in K$ :

$$\langle c^*, g \rangle = \langle \lambda a^* + \mu b^*, g \rangle = \lambda \langle a^*, g \rangle + \mu \langle b^*, g \rangle = \lambda \cdot \{0\} + \mu \cdot \{0\} = \{0\}$$

$$\Rightarrow g \in \mathcal{P}(\ker c^*).$$

$$(b) \quad g: \begin{bmatrix} 4 & -2 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \mapsto \underbrace{\begin{bmatrix} -4 & 2 \\ -2 & -1 \end{bmatrix}}_* E_2 \begin{bmatrix} E_2 \\ -* \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow g = \mathcal{P} \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right].$$

$$\text{Analog bekommt man } h = \mathcal{P} \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right]$$

Laut Formel (6.14), gilt

$$\{P\} \vee g = \mathcal{P} \left( \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right] + \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right] \right).$$



$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 2 & 4 & -2 \\ 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} & & \\ & E_3 & \\ & & \\ \hline 6 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$(-6, 1, 1, E_1) \cdot \dots = (\emptyset)$$

$$\Rightarrow \{P\} \vee g: -6x_0 + x_1 + x_2 + x_3 = 0.$$

$$\text{Analog bekommt man } \{P\} \vee h: -2x_0 + x_1 - x_2 + x_3 = 0.$$

Die Treffgerade  $t_P$  wird, laut A 6.5.3 als solche bestimmt:

$$t_P = ((\{P\} \vee g) \cap h) \vee \{P\}.$$

$$(\{P\} \vee g) \cap h:$$

$$-6x_0 + x_1 + x_2 + x_3 = 0$$

$$x_0 - x_1 + x_2 = 0$$

$$x_0 - x_3 = 0$$

$$\begin{bmatrix} -6 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} -3 & & & \\ -2 & E_3 & & \\ -1 & & & \end{bmatrix} \begin{bmatrix} E_1 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = (\emptyset)$$

$$\text{Also } t_P = \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right].$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \\ 2 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} & E_2 \\ & & \\ 2 & 0 \\ \hline 4 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -2 & 0 \\ -4 & 1 \end{bmatrix} E_2 \quad (\emptyset)$$

$$\Rightarrow t_P: \begin{aligned} -2x_0 + x_2 &= 0 \\ -4x_0 + x_1 + x_3 &= 0 \end{aligned}$$



Wir schneiden nun mit  $g$ , indem wir die LGS  
vereinigen

$$\begin{bmatrix} -2 & 0 & & \\ -4 & 1 & & \\ 4 & -2 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} E_2 \rightarrow \begin{bmatrix} -2 & 0 & 1 & 0 \\ -4 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

3 Gleichungen geben im  $\mathcal{P}(\mathbb{R}^{4 \times 1})$  einen Punkt vor.  
Abh. f.  $t$  n. h.



# A 6.5.8 (α)

$$(a) H_1 \cap H_2 : 2x_0 + x_1 + x_2 + x_4 = 0$$

$$-x_0 + x_2 + x_3 + x_4 = 0$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} -3 & -1 & 0 & E_2 \\ 2 & 1 & 1 & E_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} E_3 \\ E_3 \end{bmatrix} = (0)$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 \\ -2 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

Wir addieren P und

$$\begin{bmatrix} E_3 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & -2 \\ -2 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} E_4 \\ 2 & 1/3 & -1 & -4/3 \end{bmatrix}$$

$$(-2 \quad -1/3 \quad 1 \quad 4/3 \quad 1) \quad (0)$$

$$H_P : -2x_0 - 1/3 x_1 + x_2 + 4/3 x_3 + x_4 = 0.$$

$$(b) P_1 \vee P_2 = \mathcal{P} \left[ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right].$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} -3 & 2 \\ -1 & 1 \\ 0 & 1 \\ E_2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} E_3 & 3 & -2 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} (0) \Rightarrow P_1 \vee P_2 : \begin{aligned} x_0 + 3x_3 - 2x_4 &= 0 \\ x_1 + x_3 - x_4 &= 0 \\ x_2 - x_4 &= 0 \end{aligned}$$

Gemeinsam mit der Gleichung für  $H_1$ , gibt das

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} E_4 & 2 \\ 1/3 \\ -1 \\ -4/3 \end{bmatrix}.$$



Also ist

$$P_H = \begin{bmatrix} -2 \\ -1/3 \\ 1 \\ 4/3 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

(c) Der Vektor oben (von  $P_H$ ) besitzt die selben Koeffizienten, wie die Gleichung von  $H_P$ .



A 6.6.2 ug:

$$\mathcal{A}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right], \quad \mathcal{A}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left[ \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} \right];$$

6.6.4. Wenn  $s \in V$ ,  $U \in \text{Sub}(V)$ , dann

$$\begin{aligned} E(s + U) &= \{K(1, s + a) \mid a \in U\} \\ &= \{K((1, s) + (0, a)) \mid a \in U\}, \end{aligned}$$

wobei in unserem Fall

$$\begin{aligned} E: \mathbb{R}^{4 \times 1} &\rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{R} \times \mathbb{R}^{4 \times 1}) \\ x &\mapsto \mathbb{R}(1, x)^T. \end{aligned}$$

Also lauten die Basen von

$$\mathcal{P}(U_1) : \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\},$$

$$\mathcal{P}(U_2) : \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}.$$

$$\left[ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} \right] \subseteq \left[ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right]$$

↑                    ↑            ↑

Fernpunkte laut 6.6.4

„ $\subseteq$ “ haben wir letzte Woche bereits gezeigt.