A 2.8.18 Is seien U. U., und T Unterraume sines Vektorraumes V. Ferner sei V = U, * Uz. Zeige:

- (a) Aus Tc Un oder Tc Uz folgt T = (Tn U1) (In U2).
- (6) Aus U, cT oder Uz cT folgt T = (Tn U,) (Tn Uz).
- (c) Andernfalls kann die Aussage wahr oder falsch sein. Belege dies durch je ein Beispiel.

Hinweis: Die Somme (Tn U1) + (Tn U2) ist in jedem Fall direkt.

Beweis (Hinweis): $(T_{1}U_{1})_{1} (T_{1}U_{2})_{2} = T_{1}(U_{1}_{1}U_{2})_{2}$. Non ist, wegen $U_{1} = U_{2} = V$, $U_{1}_{1} U_{2} = \{\emptyset\}$. Also $T_{1}(U_{1}_{1} U_{2})_{2} = T_{1}(\emptyset\}_{2} = \{\emptyset\}_{2}$.

Beweis (a): oBdA. Sei TcU_1 , so folgt $TnU_1 = T$. Weiters $TcU_1 \wedge U_1 \cap U_2 = \{O'3\} \Rightarrow TnU_2 = \{O'3\}$. Also $T = T \oplus \{O'3\} = (TnU_2) \oplus (TnU_2)$.

Beweis (6): oBdA. Sei Un C T, so folgt Tn Un = Un.

Sei x E T beliebig, so folgt aus T c V und Un Uz,

dass I!un E Un I!uz E Uz : x = un t uz. Weil Tn Un = Un,

muss un E T. Weil x E T und x = un t uz, muss

x - un uz E T, da T UR ist. Weil dazu noch

uz E Uz (und uz E T), folgt uz E Tn Uz. Daher

gilt tatsächlich T = (Tn Un) + (Tn Uz).

Wenn T& U, & T A T & Uz & T, so ist die Aussage.

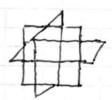
$$U_{\Lambda} = \begin{bmatrix} \xi \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, U_{Z} = \begin{bmatrix} \xi \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0$$

$$T = \left[\left[\left[\begin{array}{c} 0 \\ 1 \\ 0 \end{array} \right] \right] \right];$$

wahr, wenn:

$$U_{A} = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, U_{Z} = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0$$

Das beschieibt die Ebenen



A 3.2.1 Welche der folgenden Abbildungen f: K3x1 K 2x1 sind linear? Bestimme für eine lineare Abbildung fauch Basen von Kerf und f(K3x1). (a) (x1, x2, x3) + (x12+x2, 0) for K = 1R, Z2. (6) (x1, x2, x3) (x1, x2) (if K = C. (c) (x1, x2, x3) (0, x1 + x2 + x3) für beliebiges K. (f) (x1, x2, x3) (x1, x1) für beliebiges W. In (a) ist f für IR nicht linear und für Zz doch linear. Basis von ker f: {(1,1,0), (0,0,1)}; Basis von f(K3x1): {(1,0)}; Beweis: f(x) + f(y) = (x,2+x2)+ (y,2+x2) = $(x_1^2 + x_2^2 + y_1^2 + y_2^2, 0) \neq ((x_1 + x_2)^2 + (y_1 + y_2)^2,$ O) = f(x + y). $c \cdot f(x) = c \cdot (x_1^2 + x_2^2, 0) = (c \cdot (x_1^2 + x_2^2), 0) =$ $((c \times_1)^2 + (c \times_2)^2, 0) = ((c \times).$ Im Zz wird jedoch " zu " = " weil Quadrate redundant sind. In (6) ist & linear.

()

Basis von Kert : {(0,0,1)}

Basis von {(K3x1): {(1,0), (0,1)}

Beweis: f(x) + f(y) = (x1, x2) + (y1, y2) = (x1 + y1, $\overline{x_2} + \overline{y_2} = (x_1 + y_1, \overline{x_2} + y_2) = f(x + y).$

```
c'(x) = c'(x_1, x_2) = (cx_1, cx_2) = (cx_1, cx_2) =
f(cx).
In (c) ist t linear.
Basis von Kert ((1,-1,0), (1,0,-1));
Basis von f(K3x1) 1 {(1,1)};
Beweis: ((x) + ((y) = (0, x, +xz +xz) + (0,
y_1 + y_2 + y_3 = (0, (x_1 + y_1) + (x_2 + y_2) + (x_3 + y_3))
= f(x+y).
c. f(x) = c. (0, x, + x, + x, ) = (c.0, c. (x, + x, + x, ))
= (0, c_{x_1} + c_{x_2} + c_{x_3}) = ((c_x).
In (f) ist f linear.
Basis von Kert : {(0,1,0), (0,0,1)};
Basis von ((K3x1); {(1,1)};
Beweis: ((x) + f(y) = (x1, x1) + (y1, y1) = (x1 + y1,
(x_1 + y_1) = \{(x + y),
c. f(x) = c. (x1, x1) = (c. x1, c. x1) = ((c.x).
```

A 3.2.2 Sei V ein Verktorraum, wobei dim $V \leq \infty$ nicht vorausgesetzt wird. Beweise Eine Abbildung $f \in L(V,V)$ ist genau dann eine Projektion, falls f idem potent ist, d.h. $f \circ f = f$.

Anleitung: < siehe Zettel >.

Zu A 3.2.3: $f: V \xrightarrow{3} V$ ist genau dann eine Projektion, wenn es Unterraume U_{A} und U_{Z} gibt, sodass esstens $V = U_{A} \xrightarrow{4} U_{Z}$ ist und zweitens $\forall U_{A} \in U_{A} \forall U_{Z} \in U_{Z}$: $f(U_{A} + U_{Z}) = U_{A}$ gilt.

Beweis' =" Es gilt $f(x) \in f(V)$, $x - f(x) \in Ker f$, weil O' = f(x - f(x)) = f(x) - f(f(x)) = f(x) - f(x).

Weil $(x - f(x)) + f(x) = x \in V$, folgt kerf + f(V)= V.

Sei $y \in \text{Kerf}, f(V)$. Wenn y = f(v), so folgt f(y) = f(f(v)) = f(v) = y. Weil $y \in \text{Kerf}$, gilt O = f(y) = y. Aus $y \in f(V)$ folgt also $f(y) \in f(V)$. Daher gilt f(V) = f(V) = f(V) = f(V) = f(V).

Also ist Kerf \oplus f(V) = V.

Seien Un E f(V), Uz E Keif, und X E V mit f(x)=U1.

f(v1+ v2)= f(v1)+ f(v2) = f(f(x)) + 0 = f(x)=v1.

A 3.2.7 In einem Vektorraum V seien Un und Uz Komplemente eines Unterraumes T. Ferner sei pi V V: die Projektion auf U: in Richtung T für ie £1,23. Zeige: Un = Uz ailt genau dann, wenn propz = Pz° Pa. Beweis' " Weil V = T + U, = T + Uz und U, = Uz: V× ∈ V ∃! U ∈ U1, U2 ∃! + ∈ T: U + + = x. Weaen Pa: V > V' x D und Pz ' V > V : x Du, gilt P1 (P2(x)) = P1(U) = U = P2(P1(x)). " Seien Pa° Pz = Pz° Pa. oBd.A. ist Ua = Uz zu

zeigen. Sei un & Un beliebig fest.

Weil V = T = U2 = T = Uz, folgt dass It & T I Uz & Uz : Un = + + Uz, sowie Uz = Un - +. Also

Pa (Pz (U1)) = Pa (Pz (U2++)) = Pa (Uz) = Pa (U1-+) = U1, P= (P1 (U1)) = P= (U1) = P= (U2-+) = U2,

also U1 = U2 = U1 E U2. Gemeinson mit " 2" folgt Un = Uz. A 3.3.1 Jede der folgenden Matrizen über IR bestimmt eine lineare Abbildung

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Untersoche für jede Matrix alleine cunhand ihrer Spalten, ob die zugehörige lineare Abbildung injektiv, surjektiv oder bijektiv ist.

Hinweis' Wende Satz 3.2.5 auf die Spalten der Matrix an. Diese sind die Bilder der Vektoren der Kanonischen Basis.

[0] wird zu [0] und [1]. Das sind die Bilder der Kanonischen Basis {(0), (0)}. Die Menge {(0), (1)} ist weder L.u., noch ein ES im Bild-Raum. Insofern ist die, durch die Matrix bestimmte, lineare Abbildung weder injektiv, noch surjektiv (und nicht bijektiv).

[1 z 3] ms [1], [2], [3]. Diese Vektoren sind La. und kein Es im Bildraum, also weder injektiv, noch surjektiv.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0$$

Es => surjektiv -> {e1, e2, e3, ea} ist Basis = bijektiv. A 3.3.2 Sei E kanonische Basis von IR3x1. Bestimme die zu f gehörige Matrix für jene Abbildung fe L(IR3x1, IR3x1), welche leistet:

 $(8) (1,2,3)^{T} (3,1,1)^{T}, (2,3,4)^{T} (-3,2,0)^{T}, (2,4,5)^{T} (2,4,0)^{T}.$

 $(\varepsilon) (1,2,3)^{\mathsf{T}} \mapsto (0,0,1)^{\mathsf{T}}, (2,3,4)^{\mathsf{T}} \mapsto (-1,2,3)^{\mathsf{T}}, (2,4,5)^{\mathsf{T}} \mapsto (1,-2,2)^{\mathsf{T}}.$

$$\begin{bmatrix}
A & 2 & 7 \\
2 & 3 & 4 \\
3 & 4 & 5 \\
3 & -3 & 2 \\
A & 2 & 4 \\
A & 0 & 2 \\
A & 0 & 0
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
3 & 2 & A \\
3 & -3 & 4 \\
A & 0 & 2 \\
A & 2 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
3 & 2 & A \\
3 & 9 & 4 \\
A & 0 & -2 \\
A & 2 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & 0 & A \\
4 & A & 4 \\
-4 & 4 & -2 \\
-5 & -2 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
-4 & A & 2 \\
-4 & -2 & 2 \\
-4 & -2 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 2 & 7 \\
-4 & 2 & 2 \\
-4 & -2 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 2 & 7 \\
-4 & 2 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 2 & 7 \\
-4 & 2 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 2 & 7 \\
-4 & 2 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 2 & 7 \\
-4 & 2 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 2 & 7 \\
-4 & 2 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 2 & 7 \\
-4 & 2 & 2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
3 & 2 & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
2 & A & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A & 0 & 0 \\
0 & A & A
\end{bmatrix}$$

110

A 3.3. 10 Im Vektorraum 18 4x1 seien komplemenäre Unterraume U1 = [{a1,6,3] und U2 = [{a2,623] gegeben mit

(8)
$$a_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, b_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, a_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, b_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Ferner sei Pz: Raxa - Raxa die Projektion auf Uz in Richtung Un.

- (a) Bestimme mit Hilfe des Fortsetzungssatzes jen? Matrix A & IRan, welche die Projektion pz beschreibt.
- (6) Gib für einen beliebigen Vektor v = (v1, V2, V3, V4) EIR 4x1 die Zerlegung in der Form v= V1 + V2 mit Va & Ua und Vz & Uz an.

$$\begin{pmatrix}
6 \\
0 \\
0 \\
0 \\
0
\end{pmatrix}
\begin{pmatrix}
-A \\
-A \\
-A \\
0
\end{pmatrix}
\begin{pmatrix}
V_A \\
V_Z \\
V_3 \\
V_4
\end{pmatrix} = \begin{pmatrix}
-(V_2 + V_3 + V_4) \\
-V_4 \\
V_2 + V_3 + V_4 \\
V_4
\end{pmatrix} = V_2$$

beschreibt Projektion nach Uz

Weil $U_n \stackrel{\bullet}{=} U_z = V$, isoliert die Projektion die Komponent Sommanden von $U_z \in U_z$. Jene von $U_n \in U_z$ können durch $V = U_z = U_n$ bestimmt werden:

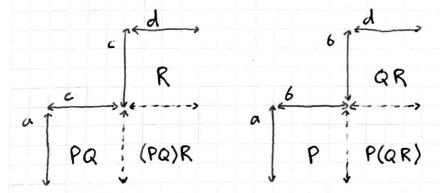
$$\begin{bmatrix} V_{1} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{4} \end{bmatrix} - U_{2} = \begin{bmatrix} V_{1} & V_{2} & V_{3} + V_{4} \\ V_{2} & V_{4} & V_{4} \\ V_{2} + 2V_{3} + V_{4} \\ 2V_{4} \end{bmatrix}.$$

Aufgabe 3.3.x: Sei K Körper, und seien P. Q. R Matrizen mit Einträgen in K, sodass die Produkte PQ und QR definiert sind. (Was heißt das ? siehe 3.3.9).

Zeigen Sie: Dann ist erstens auch (PQ)R und P(QR) definiert, und zweitens (PQ)R = P(QR).

Beweis: Seien P, Q, R Matrizen und die Produkte PQ, QR definiert. Somit müsste P & Kaxb, Q & Kbxc, und R & Kcxd, wobei a, 6, c, d & N. Gemeinsam mit (3.8) folgt daraus, dass PQ & Kaxc und QR & Kbxd:

Folglich, sind. . . dadurch auch (PQ)R, P(QR) & Kard definiert:



Laut Satz 3.3.11, können durch die Matrizen P, Q, R die linearen Abbildungen fp, fa, fr festgelegt werden, wobei die Produktmatrizen PQ, QR die zusammengesetzten Abbildungen fp° fa und fa° fr beschreiben. Weil diese in unserem Fall definiert sind, gilt fp° fa = fpa und fa° fr

 f_{aR} . Weil auch (PQ)R und P(QR) definiert si'nd, können wir Satz 3.3.11 abermals für f_{Pa} ° f_{R} = $f_{(Pa)R}$ und f_{P} ° f_{QR} = $f_{P(QR)}$ an wenden. Daraus folgt f_{QQ} = f_{PQ} ° f_{R} = f_{PQ} ° f_{R} = f_{PQ} ° f_{QR} . f_{QQ} = f_{QQ} also (PQ)R = P(QR).