

A 6.7.1 Geg.:  $E = (e_0, e_1, e_2)$  kanonische Basis von  $\mathbb{R}^{3 \times 1}$ ,  
 'kanonisches 4-Eck'

$Q_0 = \mathbb{R}e_0$ ,  $Q_1 = \mathbb{R}e_1$ ,  $Q_2 = \mathbb{R}e_2$ ,  $Q = \mathbb{R}(e_0 + e_1 + e_2)$   
 der proj. Ebene  $\mathcal{P}(\mathbb{R}^{3 \times 1})$ .

Ges.:  $f \in GL(\mathbb{R}^{3 \times 1})$  durch  $\langle E^*, f(E) \rangle$ , sodass

$$(Q_0, Q_1, Q_2, Q) \xrightarrow{\mathcal{P}(f)} (Q_1, Q_0, Q, Q_2).$$

Wir untersuchen, wohin die Repräsentanten  $e_0, e_1, e_2$   
 geschickt werden:

$\exists c_1, c_2, c_3 \in \mathbb{R}$ :

$$e_0 \mapsto c_1 \cdot e_1, \quad e_1 \mapsto c_2 \cdot e_0,$$

$$e_2 \mapsto c_3 \cdot e_2, \quad \text{und w\"ahle } (e_0 + e_1 + e_2) \mapsto e_2.$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & & & 1 \\ 0 & 1 & 0 & & & 1 \\ 0 & 0 & 1 & & & 1 \\ \hline 0 & 1 & 1 & \cdot & \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} & 0 \\ 1 & 0 & 1 & & & 0 \\ 0 & 0 & 1 & & & 1 \end{array}$$

$$\Rightarrow f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_2 + c_3 \\ c_1 + c_3 \\ c_3 \end{pmatrix}$$

$$= f \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \langle E^*, f(E) \rangle = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Ges.: Diagonalepunkte A, B, C.

$$Q_0 = \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right], \quad Q_1 = \left[ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right], \quad Q_2 = \left[ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right], \quad Q = \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right].$$



$$Q_0 Q_1 = \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right],$$

$$Q_2 Q = \left[ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right] = \left[ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right]$$

$$\Rightarrow A = Q_0 Q_1 \cap Q_2 Q = \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right].$$

Analog:  $B = \left[ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right], C = \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right].$

$Z_2: \mathcal{P}(f)$  ist Projektivspiegelung

d.h.  $\mathcal{P}(f)$  hat die Form:  $x \mapsto x + (c-1) \frac{\langle a^*, x \rangle}{\langle a^*, z \rangle} z$ ,  
wobei  $c = -1$ .

mit  $A$  als Zentrum und  $B \vee C$  als Achse.

$$B \vee C = \left[ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right].$$

$a^*$  muss so sein, dass alle  $x \in B \vee C$  fest bleiben

d.h.  $\langle a^*, x \rangle = 0$ :

$$(a_1, a_2, a_3) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \mid 0$$

$$\Rightarrow \left. \begin{array}{l} a_2 + a_3 = 0 \\ a_1 + a_3 = 0 \end{array} \right\} \text{ Sei } a_3 = 1, \text{ dann } a_1, a_2 = -1.$$

$$x \mapsto x + (-2) \frac{\langle a^*, x \rangle}{\langle a^*, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

leistet das Gewünschte (auch  $A \mapsto A$ ).



A 6.7.3 Geg.: In  $\mathbb{R}^{2 \times 1}$  seien 4-Ecke  
 $(p_0, \dots, p_3), (p'_0, \dots, p'_3)$ :

$$p_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, p_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}, p_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}, p_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix},$$

$$p'_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}, p'_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}, p'_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, p'_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

(a) Bette in  $\mathcal{P}(\mathbb{R}^{3 \times 1})$  ein und bestimme  $\kappa \in \text{PGL}(\mathbb{R}^{3 \times 1})$ ,  
 sodass:

$$\forall i = 0, \dots, 3: \varepsilon(p_i) \xrightarrow{\kappa} \varepsilon(p'_i),$$

$$f \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) = f \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right) + f \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right) - f \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}}_{\text{Wähle}} = c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} - c_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ \hline 1/2 & 1/2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{array} \xrightarrow{\quad} \left. \begin{array}{ccc} & E_3 & \\ \hline 1/2 & 0 & 1/4 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1 & 0 & 1 \end{array} \right\} \langle E^*, f(E) \rangle$$

(b) Ges.: Bild und Urbild von  $\kappa$ .

$$\langle E^*, f(E) \rangle \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2/4 \\ (x_1 + x_2)/2 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1/2 \\ 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} E_2 \\ 4 & 0 \end{bmatrix}$$

$$(-4, 0, 1) \in \mathcal{O} \Rightarrow \text{Gleichung: } -4x_0 + x_2 = 0.$$



$$A. 5.2.4. : f^{-1}(\ker c^*) = \ker(f^T(c^*)) = \ker(c^* \circ f).$$

$$\Rightarrow (1, 0, 0) \cdot \langle E^*, f(E) \rangle = (1/2, 0, 1/4)$$

$\underbrace{\hspace{1.5cm}}_{=: c^* \text{ beschreibt Feuergerade}}$

$$\Rightarrow 1/2 x_0 + 1/4 x_2 = 0 \Rightarrow 2x_0 + x_2 = 0.$$

Ges.: Affiner Ausschnitt:

$$\mathcal{P}(K \times H) \setminus \mathcal{P}(0 \times H)$$

$\Rightarrow$  Beschrieben durch  $x_0 \neq 0$ .



A 6.7.11 Geg.:  $\mathbb{R}^{2 \times 1}$  affine Ebene,

$$a = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, c = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, d = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ Punkte,}$$

$E: \mathbb{R}^{2 \times 1} \rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{R}^{3 \times 1})$  Einbettung in proj. Ebene.

(a) Ges.:  $f \in GL(\mathbb{R}^{3 \times 1})$ , sodass

$$(E(a), E(b), E(c), E(d)) \xrightarrow{f(E)} (E(a), E(b), E(d), E(c)).$$

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = f \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}} = c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + c_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 1 & - & 1 & + \\ \hline 1 & & 0 & \\ \hline 1 & & 1 & \\ \hline \end{array} \downarrow f \quad \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline 0 \\ \hline 1 \\ \hline \end{array} \cdot \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_3} \left. \begin{array}{|c|c|c|} \hline 1 & 0 & -2 \\ \hline 0 & 1 & -1 \\ \hline 0 & 0 & -1 \\ \hline \end{array} \right\} \langle E^*, f(E) \rangle.$$

(b) Zz:  $f$  ist involutorisch  $\checkmark$



A 6.8.2 Geg:  $\mathcal{P}(\mathbb{R}^{3 \times 1})$  proj. Ebene,

$$B = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, C = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, D = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

(a) Zz: B, C, D kollinear.

$$B \vee C = \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right]$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ & E_2 \end{bmatrix}$$

$$(1, 0, -1) \in \emptyset \Rightarrow B \vee C: x_0 - x_2 = 0$$

Alle Elemente von D erfüllen jene Gleichung.

$\Rightarrow$  D liegt auf der Verbindungsgeraden.

(b) Ges.: A: Schnittpunkt von  $B \vee C$  mit  $4x_0 - x_1 = 0$ .

$$A: \begin{cases} x_0 - x_2 = 0 \\ 4x_0 - x_1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 4 & -1 & 0 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} -4 & & \\ -1 & E_2 & \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} = \emptyset.$$

$$\Rightarrow A = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

(c) Ges.:  $DV(A, B, C, D) =$

$$DV\left(A, \underbrace{\mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}_B, \underbrace{\mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_C, \underbrace{\mathbb{R} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}}_D\right) = \frac{x_1}{x_0} = \frac{4}{1} = 4$$

(6.18)

$$\Leftrightarrow A = \mathbb{R} \left( x_0 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + x_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right).$$



A 6.8.3 Ug:  $X, P, P_0, P_1$  paarweise verschiedene Punkte auf proj. Gerade

(a)  $Z_2: DV(X, P_0, P, P_1) = 1 - DV(X, P, P_0, P_1)$

$$\Leftrightarrow DV(X, P, P_0, P_1) = \frac{x_0}{x_1} - DV(X, P_0, P, P_1)$$

Wähle  $p := p_0 + p_1$  und  $x := x_0 p_0 + x_1 p_1$ .

$$Z_{Z_1}: DV(X, P_0, P, P_1) = \frac{x_0 - x_1}{x_0}$$

Wir weisen nach:

$$p_{01} = p + (-p_0) = p_0 + p_1 - p_1$$

$$x = x_0(p_0 + p_1) + (x_0 + x_1)(-p_1) = x_0 p_0 + \cancel{x_0 p_1} - \cancel{x_0 p_1} + x_1 p_1$$

$$(6) \quad Z_2' \underbrace{DV(X, P, P_0, P_1)^{-1}}_{\text{wie oben}} = DV(X, P, P_1, P_0)$$

$$:= \left( \frac{x_1}{x_0} \right)^{-1} = \frac{x_0}{x_1}$$

$$Z_{Z_1}: DV(X, P, P_1, P_0) = \frac{x_0}{x_1} \quad \checkmark$$

$$Z_2: DV(X, P, P_1, P_0) = DV(P, X, P_0, P_1).$$

wie oben

$$:= \frac{x_0}{x_1}$$

$$Z_{Z_1}^1 DV(P, X, P_0, P_1) = \frac{x_0}{x_1} = \frac{1/x_1}{1/x_0}$$



Wir weisen nach:

$$x = x_0 p_0 + x_1 p_1.$$

$$p = \frac{1}{x_0} \cdot x_0 p_0 + \frac{1}{x_1} \cdot x_1 p_1 = p_0 + p_1.$$

$$(c) \text{ Z}_2: DV(X, P, P_0, P_1) = DV(P_1, P_0, P, X).$$

$$\begin{array}{c} \underbrace{\hspace{10em}} \\ \text{siehe unten} \\ \underbrace{\hspace{10em}} \\ := \frac{x_1}{x_0} \end{array}$$

$$\text{Wähle } P_0 = \left[-\frac{p_0}{x_1}\right] \text{ und } P_1 = \left[-\frac{p_1}{x_1}\right].$$

$$\Rightarrow p = \left[ \underbrace{\left(-\frac{p_0}{x_1}\right) + \left(-\frac{p_1}{x_1}\right)}_{-1/x_1 (p_0 + p_1) =: p} \right], \quad X = \left[ \underbrace{x_0 \left(-\frac{p_0}{x_1}\right) + x_1 \left(-\frac{p_1}{x_1}\right)}_{-x_0/x_1 \cdot p_0 - p_1 =: x} \right].$$

$$\text{Z}_{21}: DV(P_1, P_0, P, X) = \frac{x_1}{x_0}.$$

$\underbrace{\hspace{2em}}_{[x, p]} \underbrace{\hspace{2em}}_{[x]}$

$$\text{Wähle } P_0 = \left[\left(1 - \frac{x_0}{x_1}\right) p_0\right] \text{ und } P_1 = \left[(x_0 - x_1) p_1\right].$$

Wir weisen nach:

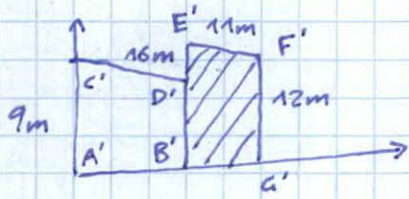
$$\begin{aligned} \left(1 - \frac{x_0}{x_1}\right) p_0 &= (-x_1 p) + \left(-\frac{x_0}{x_1} p_0 - p_1\right) \\ &= p_0 + \cancel{p_1} - \frac{x_0}{x_1} p_0 - \cancel{p_1}. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (x_0 - x_1) p_1 &= x_0 (-x_1 p) + x_1 \left(-\frac{x_0}{x_1} p_0 - p_1\right) \\ &= \cancel{x_0 p_0} + x_0 p_1 - \cancel{x_0 p_0} - x_1 p_1. \end{aligned}$$



A 6.8.4 Gg.: Hausfassade mit Fassadenecken durch affine Koordinaten gegeben:

$$A' = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, B' = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}, C' = \begin{pmatrix} 0 \\ 2.5 \end{pmatrix}, D' = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix};$$



Ges.: Affine Koordinaten d. Bilder d. Eckpunkte E, F, G d. neuen (markierten) Hausfassade

- Wie sehen die gewünschten Punkte aus?

$$E = \begin{pmatrix} 16 \\ 12 \end{pmatrix}, F = \begin{pmatrix} 27 \\ 12 \end{pmatrix}, G = \begin{pmatrix} 27 \\ 0 \end{pmatrix}, \left( B = \begin{pmatrix} 16 \\ 0 \end{pmatrix} \right);$$

Wie übersetze ich sie in die affine Ebene, sodass sie mit den Punkten  $A', \dots, D'$  koherieren?

Einbetten, Übersetzungs-Matrix aufstellen:

$$\underbrace{f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}} = f \begin{pmatrix} 1 \\ 16 \\ 0 \end{pmatrix} + f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 9 \end{pmatrix} - f \begin{pmatrix} 1 \\ 16 \\ 9 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5/4 \\ 1 \\ 5/4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & & & \\ 16 & 0 & 16 & & & \\ 0 & 9 & 9 & & & \\ \hline 5/4 & 1 & 5/4 & & & \\ 15/4 & 0 & 15/4 & & & \\ 0 & 2.5 & 10/4 & & & \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc} E_3 & & \\ \hline 1 & 1/64 & 0 \\ 0 & 15/64 & 0 \\ 0 & 0 & 5/16 \end{array} \left. \vphantom{\begin{array}{ccc} E_3 \\ \hline 1 & 1/64 & 0 \\ 0 & 15/64 & 0 \\ 0 & 0 & 5/16 \end{array}} \right\} \langle E^*, f(E) \rangle$$



Nachdem ich die Geraden im proj. R. gebildet habe,  
wo treffen sie auf meine Ebene?

$$\left( \begin{array}{c} 1 \\ 16 \\ 12 \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} 5/4 \\ 15/4 \\ 10/3 \end{array} \right) \equiv \left( \begin{array}{c} 1 \\ 3 \\ 8/3 \end{array} \right).$$

$$\langle E^*, f(E) \rangle \cdot \left( \begin{array}{c} 1 \\ 27 \\ 12 \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} 91/64 \\ 405/64 \\ 10/3 \end{array} \right) \equiv \left( \begin{array}{c} 1 \\ 405/91 \\ 640/273 \end{array} \right).$$

$$\left( \begin{array}{c} 1 \\ 27 \\ 0 \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} 91/64 \\ 405/64 \\ 0 \end{array} \right) \equiv \left( \begin{array}{c} 1 \\ 405/91 \\ 0 \end{array} \right).$$



A 6.8.5  $G_9: \mathcal{P}(\mathbb{R}^{4 \times 1})$  proj. Raum,

$$P_0 = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, P_1 = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, P_2 = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$P_3 = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, P = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, X = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \text{ Punkte.}$$

(a)  $Z_2: (P_0, P_1, P_2, P_3, P)$  proj. Koordinatensystem.

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right] \mapsto \left[ \begin{array}{c|c} E_4 & \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{array} \right]$$

$$\Rightarrow 2P_0 + 1P_1 - 1P_2 + 1P_3 = P$$

Die Repräsentanten von  $P_0, \dots, P_3$  bilden eine LK von der, von  $P$ .

(6) Ges.: Koordinatendarstellung von  $X$  bzgl. oberem System.

$$\underbrace{\left[ \begin{array}{cccc|c} 2 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right]}_X \mapsto \left[ \begin{array}{c|c} E_4 & \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} \end{array} \right] \text{ Faktoren (Koordinaten)}$$

geben an, wieviel  $P_0, \dots, P_3$  dann  $X$  ergeben,

Vielfache von  $P_0, \dots, P_3$  - Repräsentanten,

Faktoren durch  $P$  festgelegt,