## Algorithm 1 QR-Verfahren mit shifts um Diagonalelemente

```
1: for j=n,n-1,...,2 do

2: while |A(j,j-1)| > \text{tol do}

3: \rho = A(j,j)

4: Berechne QR-Zerlegung von A-\rho \operatorname{id} = QR

5: A = RQ + \rho \operatorname{id}

6: end while

7: end for

8: return A
```

9:  $\triangleright$  A wird mit der Approximation an obere Dreiecksmatrix mit Approximationen an die Eigenwerte von A in der Hauptdiagonalen überschrieben