

# Diskrete und Geometrische Algorithmen

4. Übung am 16.11.2020

Richard Weiss

Florian Schager  
Paul Winkler

Christian Sallinger  
Christian Göth

Fabian Zehetgruber

**Aufgabe 19.** Lösen Sie die Rekursion  $na_n = (n+1)a_{n-1} + 2n$  mit  $a_0 = 0$ .

*Lösung.* Wir dividieren auf beiden Seiten durch  $n$  und erhalten die Rekursionsgleichung

$$a_n = \frac{n+1}{n}a_{n-1} + 2$$

Dies ist eine aus der Vorlesung, siehe dazu Satz 4.1 im Skriptum, bekannte Form mit  $b_0 = 0, b_n = 2, n \geq 1, c_n = \frac{n+1}{n}$ . Die Lösung ist auch aus der Vorlesung bekannt und hat die Form

$$a_n = \sum_{i=0}^n b_i \prod_{j=i+1}^n c_j = 2 \sum_{i=1}^n \prod_{j=i+1}^n \frac{j+1}{j} = 2 \sum_{i=1}^n \frac{n+1}{i+1} = 2(n+1) \sum_{i=2}^{n+1} \frac{1}{i}$$

Eine Lösung der Rekursionsgleichung ist. Mit Induktion nach  $n$  erhalten wir für festes  $i$

$$\prod_{j=i+1}^i = 1 = \frac{i+1}{i+1}, \quad \prod_{j=i+1}^n \frac{j+1}{j} = \frac{n+1}{n} \frac{n}{i+1} = \frac{n+1}{i+1}$$

Machen wir noch die Probe.

$$\begin{aligned} a_0 &= 0, \\ 2n(n+1) \sum_{i=2}^{n+1} \frac{1}{i} &= na_n \stackrel{!}{=} (n+1)a_{n-1} + 2n = (n+1)2n \sum_{i=2}^n \frac{1}{i} + 2n \\ &= 2n(n+1) \sum_{i=2}^n \frac{1}{i} + 2n(n+1) \frac{1}{n+1} = 2n(n+1) \sum_{i=2}^{n+1} \frac{1}{i} \end{aligned}$$

□

**Aufgabe 20.** Lösen Sie folgendes System von Rekursionen

$$a_{n+1} = 2a_n + b_n, \quad b_{n+1} = 4a_n - b_n, \quad \text{für } n \geq 1$$

mit den Anfangsbedingungen  $a_0 = 1, b_0 = 0$  indem Sie das System in eine äquivalente Rekursion 2. Ordnung umschreiben.

*Lösung.* Wir formen zuerst die erste Rekursion um und setzen in die zweite ein

$$\begin{aligned} a_n &= 2a_{n-1} + b_{n-1} \Leftrightarrow b_{n-1} = a_n - 2a_{n-1} \\ \Rightarrow b_n &= 4a_{n-1} - b_{n-1} = 4a_{n-1} - (a_n - 2a_{n-1}) = 6a_{n-1} - a_n \\ \Rightarrow b_{n-1} &= 6a_{n-2} - a_{n-1} \end{aligned}$$

Setzen wir nun  $b_{n-1}$  in die Gleichung aus der ersten Zeile ein erhalten wir also

$$a_n = 2a_{n-1} + b_{n-1} = 2a_{n-1} + 6a_{n-2} - a_{n-1} = a_{n-1} + 6a_{n-2}, \quad \text{für } n \geq 2$$

Mit den Anfangsbedingungen  $a_0 = 1, a_1 = 2a_0 + b_0 = 2$ . Diese Rekursion 2. Ordnung lösen wir nun mithilfe von Satz 4.2, das charakteristische Polynom unserer Rekursionsgleichung lautet:

$$\chi(z) = z^2 - z - 6 = (z - 3)(z + 2)$$

Allgemeine Lösungen unserer Rekursion haben also die Form:

$$a_n = c_0(-2)^n + c_13^n$$

Jetzt lösen wir noch für die Anfangsbedingungen:

$$\begin{aligned} 1 &= a_0 \stackrel{!}{=} c_0 + c_1 \\ 2 &= a_1 \stackrel{!}{=} -2c_0 + 3c_1 = 2(c_1 - 1) + 3c_1 = 5c_1 - 2 \iff c_1 = \frac{4}{5} \iff c_0 = \frac{1}{5}. \end{aligned}$$

Die konkrete Lösung lautet also für  $n \geq 1$

$$\begin{aligned} a_n &= \frac{1}{5}(-2)^n + \frac{4}{5}3^n \\ b_n &= 6a_{n-1} - a_n = \frac{6}{5}(-2)^{n-1} + \frac{24}{5}3^{n-1} - \frac{1}{5}(-2)^n - \frac{4}{5}3^n \\ &= \frac{8}{5}(-2)^{n-1} + \frac{12}{5}3^{n-1} = \frac{4}{5}3^n - \frac{4}{5}(-2)^n \end{aligned}$$

□

**Aufgabe 21.** Gegeben sei die durch folgenden Algorithmus definierte Funktion

$F(n, a, b, c) :$

**if**  $n = 0$  **then**

    return 1

**end if**

**if**  $n = 1$  **then**

    return 2

**end if**

$A = F(n - 2, b, c, a)$

$B = F(n - 2, c, a, b)$

$C = F(n - 2, b, a, c)$

**if**  $F(n - 1, A, B, C) \equiv 0 \pmod{3}$  **then**

    return  $F(n - 1, A - 1, B, C + 1) + F(0, A, B, C)$

**else**

    return  $F(n - 1, B - 1, A + B + C, A \cdot C) + F(0, A, B, C)$

**end if**

Bezeichne  $a(n)$  die Anzahl der Aufrufe von  $F(0, x, y, z)$  mit irgendwelchen Parametern  $x, y$  und  $z$  bei der Berechnung von  $F(n, a, b, c)$ . Bestimmen Sie eine Rekursionsgleichung (inklusive Anfangsbedingungen) für  $(a(n))_{n \in \mathbb{N}}$  und lösen Sie diese.

*Lösung.* Klarerweise gilt  $a(0) = 1, a(1) = 0$ . Wir erhalten außerdem die Rekursion

$$a(n) = 2a(n-1) + 3a(n-2) + 1.$$

Diese inhomogene, lineare Rekursionsgleichung 2-ter Ordnung mit konstanten Koeffizienten lässt sich durch  $a(n) = y(n) - \frac{d}{C-1} = y(n) - \frac{1}{4}$  lösen, wobei  $y(n)$  Lösung von

$$\begin{aligned} y(0) &= a(0) + \frac{1}{4} = \frac{5}{4}, & y(1) &= a(1) + \frac{1}{4} = \frac{1}{4}, \\ y(n) &= 2y(n-1) + 3y(n-2), & n &\geq 2. \end{aligned}$$

Das charakteristische Polynom davon lautet

$$\chi(\lambda) = \lambda^2 - 2\lambda - 3 \implies \lambda_{1,2} = 1 \pm 2.$$

Also erhalten wir die Lösung

$$y(n) = c_0(-1)^n + c_1(3)^n.$$

Lösen wir die Konstanten nach den Anfangsbedingungen auf:

$$\begin{aligned} \frac{5}{4} &= y(0) \stackrel{!}{=} c_0 + c_1 \\ \frac{1}{4} &= y(1) \stackrel{!}{=} -c_0 + 3c_1 = 3c_1 + c_1 - \frac{5}{4} \iff c_1 = \frac{3}{8} \iff c_0 = \frac{7}{8} \end{aligned}$$

Schließlich erhalten wir für  $a(n)$ :

$$a(n) = y(n) - \frac{1}{4} = \frac{7}{8}(-1)^n + \frac{3}{8}3^n - \frac{1}{4}$$

□

**Aufgabe 22.** Die Türme von Hanoi: Gegeben seien drei Stäbe  $A, B, C$  und  $n$  verschieden große Scheiben. Anfangs seien alle Scheiben der Größe nach auf Stab  $A$  aufgereiht, die größte ganz unten. Dieser Turm von Scheiben soll nun unter folgenden Regeln von  $A$  nach  $B$  transferiert werden:

- In jedem Zug darf nur eine Scheibe bewegt werden.
- Eine größere Scheibe darf nie über einer kleineren platziert werden.

Sei  $a_n$  die minimale Anzahl der benötigten Züge. Ermitteln Sie  $a_n$  durch Aufstellen und Lösen einer Rekursion.

*Lösung.* In den Regeln in der Angabe ist nicht explizit verlangt, dass immer nur die oberste Scheibe bewegt werden kann. Also bewegen wir einfach die unterste zuerst und erhalten einfach  $a_n = n$ . :)

Ernsthafte Lösung:

Wir haben in EProg einen rekursiven Algorithmus dafür programmiert, der folgende Rekursion verwendet:

1. Verschiebe die obersten  $n-1$  Scheiben von Pfosten  $A$  auf Pfosten  $B$ .
2. Verschiebe die größte Scheibe von Pfosten  $A$  auf Pfosten  $C$ .
3. Verschiebe die  $n-1$  Scheiben von Pfosten  $B$  auf Pfosten  $C$ .

Also erhalten wir für  $a_n$  folgende Rekursionsgleichung:

$$a_n = 2a_{n-1} + 1, \quad n \geq 2.$$

mit der expliziten Lösung

$$a_n = \sum_{i=1}^n \prod_{j=i+1}^n 2 = 2^n - 1.$$

Warum ist die Anzahl der Züge minimal? Für  $n = 0$  ergibt klarerweise unsere Formeln mit 0 Zügen sicher die minimale Anzahl an Zügen zurück. Das Weitere folgt induktiv. Beginnend mit  $n + 1$  Scheiben auf  $A$  müssen wir, um die größte Scheibe auf  $C$  zu bringen, zuerst alle  $n$  anderen Scheiben auf  $B$  legen. Dafür brauchen wir mindestens  $a_n$  Schritte. Danach mindestens noch einmal  $a_n$  um diese  $n$  von  $B$  auf  $C$  zu bringen.  $\square$

**Aufgabe 23.** In Übungsblatt 3 haben wir gesehen, wie sich die Fibonacci-Zahlen mithilfe von Potenzen der Matrix  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  effizient berechnen lassen. Man kann diese Methode adaptieren, um Zahlenfolgen, die andere Rekursionsgleichungen erfüllen, zu berechnen. Wir betrachten im Folgenden die Potenzen der Matrix

$$M = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Definiere

$$M_n := M^n = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}^n = \begin{pmatrix} a_n & b_n \\ c_n & d_n \end{pmatrix}$$

und betrachte die Koeffizienten dieser Matrix.

- Geben Sie eine Rekursion für die Zahlenfolge  $(a_n)_{n \geq 0}$  an.
- Lösen Sie diese Rekursion, um eine explizite Formel für  $a_n$  zu erhalten.
- Geben Sie einen Algorithmus zur effizienten Berechnung von  $M^n$  an und analysieren Sie dessen Laufzeit in Abhängigkeit von  $n$  ( $\mathcal{O}$ -Notation genügt).

*Lösung.*

a)

$$\begin{pmatrix} a_n & b_n \\ c_n & d_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{n-1} & b_{n-1} \\ c_{n-1} & d_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3a_{n-1} + 2c_{n-1} & 3b_{n-1} + 2d_{n-1} \\ 2a_{n-1} & 2b_{n-1} \end{pmatrix}$$

Wir erhalten die Rekursion

$$a_n = 3a_{n-1} + 2c_{n-1} = 3a_{n-1} + 4a_{n-2}.$$

- b) Nullstellen des charakteristischen Polynoms:

$$\chi(\lambda) = \lambda^2 - 3\lambda - 4, \quad \lambda_{1,2} = \frac{3}{2} \pm \sqrt{\frac{9}{4} + 4} = \frac{3}{2} \pm \frac{5}{2}$$

allgemeine Lösung:

$$a_n = \alpha_0(-1)^n + \alpha_1 4^n$$

Anfangsbedingungen:

$$a_0 = 1 \stackrel{!}{=} \alpha_0 + \alpha_1$$

$$a_1 = 3 \stackrel{!}{=} -\alpha_0 + 4\alpha_1 = 4\alpha_1 + \alpha_1 - 1 \iff \alpha_1 = \frac{4}{5} \iff \alpha_0 = \frac{1}{5}.$$

explizite Lösung:

$$a_n = \frac{1}{5}(-1)^n + \frac{4}{5}4^n$$

$$c_n = 2a_{n-1} = \frac{2}{5}(-1)^{n-1} + \frac{8}{5}4^{n-1} = -\frac{2}{5}(-1)^n + \frac{2}{5}4^n$$

- c) Wir erkennen aus der Darstellung in a), dass wir  $b_n, d_n$  durch die selbe Rekursiongleichung berechnen können mit Anfangswerten  $b_0 = 0, b_1 = 2$ .

$$b_0 = 0 \stackrel{!}{=} \beta_0 + \beta_1$$

$$b_1 = 2 \stackrel{!}{=} -\beta_0 + 4\beta_1 = 4\beta_1 + \beta_1 \iff \beta_1 = \frac{2}{5} \iff \beta_0 = -\frac{2}{5}.$$

explizite Lösung von  $b_n, d_n$ :

$$b_n = -\frac{2}{5}(-1)^n + \frac{2}{5}4^n$$

$$d_n = 2b_{n-1} = -\frac{4}{5}(-1)^{n-1} + \frac{4}{5}4^{n-1} = \frac{4}{5}(-1)^n + \frac{1}{5}4^n$$

Also besteht der Aufwand des Algorithmus lediglich darin, die 4-er Potenzen zu berechnen, sowie eine konstante Anzahl von Additionen und Multiplikationen. Wie beim Algorithmus zur expliziten Berechnung der Fibonacci-Zahlen können wir  $n = \sum_{i=0}^k a_i 2^i$  in Binärform darstellen und  $4^n = \prod_{i=0}^k 4^{a_i 2^i}$  in logarithmischer Zeit berechnen, insgesamt erhalten wir also  $\mathcal{O}(\log(n))$  für den Aufwand. Im folgenden Algorithmus ist  $m \leq \lfloor \log(n) \rfloor$ .

```

1 : Prozedur ZAHLPOTENZIEREN( $x, n$ )
2 :    $u := \text{BINÄRKOEFFIZIENTEN}(n)$ 
3 :    $m := u.\text{Länge}$ 
4 :    $y := 1$ 
5 :   Für  $k = 0, \dots, m$ 
6 :     Falls  $a_k = 1$ 
7 :        $y := y \cdot x$ 
8 :     Ende Falls
9 :   Falls  $k < m$ 
10 :     $x := x^2$ 
11 :  Ende Falls
12 :  Ende Für
13 :  Antworte  $y$ 
14 : Ende Prozedur

```

□

## Aufgabe 24.

- a) Lösen Sie die Rekursion  $T(1) = 2$  und  $T(n) = T(n-1) + 2$  für  $n \geq 2$ , indem Sie wiederholt in die Rekursion einsetzen, bis Sie  $T(n)$  erkennen. Verifizieren Sie ihr Ergebnis anschließend mit der Substitutionsmethode.
- b) Lösen Sie die Rekursion  $T(1) = 2$  und  $T(n) = 3T(n-1) + 2$  für  $n \geq 2$ , indem Sie wiederholt in die Rekursion einsetzen, bis Sie  $T(n)$  erkennen. Verifizieren Sie ihr Ergebnis anschließend mit der Substitutionsmethode.

*Lösung.*

- a) Setzen wir also zuerst ein paar mal ein:

$$T(1) = 2$$

$$T(2) = 4$$

$$T(3) = 6$$

Die Vermutung ist, dass  $T(n) = 2n$ . Mit Induktion lässt sich dies leicht bestätigen:  
IA( $n = 2$ ):

$$T(2) = 4 = 2 \cdot 2$$

$$\text{IV: } T(n) = 2n$$

$$\text{IS: } n \mapsto n + 1$$

$$T(n+1) = T(n) + 2 \stackrel{\text{IV}}{=} 2n + 2 = 2(n+1)$$

- b) Einsetzen in die Rekursion liefert

$$T(1) = 2$$

$$T(2) = 8$$

$$T(3) = 26$$

$$T(4) = 80$$

Die Vermutung ist, dass  $T(n) = 3^n - 1$ . Wiederum zeigen wir das mit Induktion:  
IA( $n = 2$ ):

$$T(2) = 8 = 3^2 - 1$$

$$\text{IV: } T(n) = 3^n - 1$$

$$\text{IS: } n \mapsto n + 1$$

$$T(n+1) = 3T(n) + 2 \stackrel{\text{IV}}{=} 3(3^n - 1) + 2 = 3^{n+1} - 1$$

□