UNIX-Grundlagen

Wir arbeiten mittels Kommandozeile; tippen Befehle ein, die der Computer ausführt. Befehle und Datei- bzw. Ordnernamen beziehen sich auf einen bestimmten Ordner, das Arbeitsverzeichnis bzw. (Current) Working Directory, in Hinkunft auch kurz \$PWD.

Dateien verwalten

- touch Datei Erstellt die leere Datei \$PWD/Datei.
- cat Datei Gibt Inhalt der Datei \$PWD/Datei aus.
- mv Quelle Ziel Verschiebt die Datei \$PWD/Quelle nach \$PWD/Ziel.
- cp Quelle Ziel Kopiert die Datei \$PWD/Quelle nach \$PWD/Ziel.
- rm Datei Löscht die Datei \$PWD/Datei.

Dateien werden üblicherweise mit einem Editor erstellt und bearbeitet. In allen Fällen wird die Datei \$PWD/Datei mit \$EDITOR Datei geöffnet, wobei \$EDITOR den Editor bezeichnet, z.B. emacs, vim bzw. gvim, nano oder gedit.

Ordner verwalten

- mkdir Ordner Erstellt das Verzeichnis \$PWD/Ordner.
- rmdir Ordner Löscht das leere Verzeichnis \$PWD/Ordner.

- mv QuellOrd ZielOrd
 - Verschiebt das Verzeichnis\$PWD/QuellOrd nach \$PWD/ZielOrd.
- cp -r QuellOrd ZielOrd
- Kopiert das Verzeichnis
 \$PWD/QuellOrd (inklusive aller Inhalte) nach \$PWD/ZielOrd.
- rm -r Ordner Löscht das Verzeichnis \$PWD/Ordner inklusive aller Inhalte.

Navigieren

- pwd Gibt Name des \$PWD aus.
- 1s Zeigt Dateien und Ordner im \$PWD an.
- cd Ordner Wechselt in das Verzeichnis \$PWD/Ordner.
- cd .. Wechselt in übergeordnetes Verzeichnis.

EMACS-Befehle

C bezeichnet die Control-, Ctrl- bzw. Strg-Taste. C-x bedeutet z.B., dass man die Strg-Taste halten und dann x drücken soll.

- C-x C-f Öffnet eine Datei.
- C-x C-s Speichert aktuelle Datei.
- C-x C-c Editor beenden.

C-Programme

Übersetzen

... bedeutet im Folgenden, dass weitere Dateien aufgelistet werden können, die Punkte selbst dürfen jedoch nicht eingetippt werden.

gcc code1.c code2.c ... übersetzt den Quelltext und erzeugt ein ausführbares Programm in \$PWD/a.out.

Empfohlen: Der folgende Befehl gibt zusätzlich hilfreiche Warnungen über mögliche Fehler aus und speichert das erzeugte Programm in \$PWD/programm_name:

gcc -Wall -o programm_name
 code1.c code2.c ...

Testen

Um das im aktuellen Verzeichnis \$PWD erstellte Programm programm zu testen, schreibt man

./programm

SSH

Wird verwendet, um sich auf einem entfernten Computer anzumelden oder um Dateien zu kopieren.

• ssh -Y
usr@lva.student.tuwien.ac.at Meldet den Benutzer usr auf dem
Rechner lva.student.tuwien.ac.at
an und schaltet X11-Forwarding ein
(wird benötigt für grafische Anwendungen).

• scp -r Quelle usr@lva.student.tuwien.ac.at:Zl Kopiert den lokalen Ordner Quelle auf den entfernten Rechner lva.student.tuwien.ac.at in das Verzeichnis \$HOME/Zl, wobei \$HOME das persönliche Verzeichnis des Nutzers usr auf dem entfernten Rechner ist.

folgende Befehl Installationshilfe

Um von zuhause aus arbeiten zu können benötigt man gcc, ssh, sowie einen guten Texteditor.

- Windows: Hilfestellung unter http://www.asc.tuwien.ac.at/ eprog/download/ EProg-Starterkit_Windows.zip.
- Mac OS X, Linux, UNIX: Üblicherweise alle installiert, bzw. über Paketverwaltung nachzuinstallieren.

Bei Problemen: \rightarrow **Tutorium** oder im LVA-Forum auf TISS fragen.

Kontakt

- Fragen zu den Aufgaben bzw. Organisatorischem bitte im LVA-Forum auf TISS stellen, oder gegebenenfalls das Tutorium besuchen (Zeiten siehe http://asc.tuwien.ac.at/eprog)
- Bei Fehlstunden möglichst früh, am besten **vorher**, eine E-Mail an Ihren Übungsleiter.