

# Zadaci za vježbu: Vježba za lab. 6

Ploča za dame

Autor: Čarapina, Mia

Priprema

C - Vježba 7

2D polje

funkcije

dinamicko alociranje

Napišite program koji generira pomalo netipičnu ploču za igru dame (šahovska ploča).

Ploča je netipična po tome što korisnik sam može zatražiti koliko veliku ploču želi. Figure od svakog igrača zauzimaju uvijek dva reda odozgo (crne figure) i odozdo (bijeke figure) na način da se figure pozicioniraju samo na crna polja na ploči.

Prvo gornje lijevo mjesto na ploči je bijelo, pa slijedi crno, pa bijelo. Drugi red započinje crnim poljem, pa slijedi bijelo itd.

Oznake na ploči prilikom ispisa su: C - crne figure, B - bijele figure, O (slovo O kao Ogulin) - bijelo polje, X - crno polje

Za detalje pogledati test caseove.

## Napomene prilikom izrade programa:

Memorija za pohranu ploče rezervira se dinamički ovisno o broju željenih redaka i stupaca.

Popunjavanje polja izvršava se u posebnoj funkciji naziva **upisi**.

Ispis polja vrši se u posebnoj funkciji naziva **ispisi**.

## Upload koda:

Source

Browse...

Upload

## Test case #1

S tipkovnice se unose željene dimenzije ploče: 5 redaka i 5 stupaca.  
Zatim se ispisuje generirana ploča:  
C - crne figure  
B - bijele figure  
O (slovo O kao Ogulin) - bijelo polje  
X - crno polje

## Primjer ulaza:

5 5

## Primjer izlaza:

```
OCOCO
COCOC
OXOXO
BOBOB
OBOBO
```

## Test case #2

Primjer ulaza:

```
5 10
```

Primjer izlaza:

```
OCOCOCOCOC
COCOCOCOCO
OXOXOXOXOX
BOBOBOBOBO
OBOBOBOBOB
```

## Test case #3

Primjer ulaza:

```
10 10
```

Primjer izlaza:

```
OCOCOCOCOC
COCOCOCOCO
OXOXOXOXOX
XOXOXOXOXO
OXOXOXOXOX
XOXOXOXOXO
OXOXOXOXOX
XOXOXOXOXO
OBOBOBOBOB
BOBOBOBOBO
```