### Besprechungs-Protokoll SWE Team <Boxhorn>

[Tagesordnung](file:///W:\01_MATSE_Lehrveranstaltungen\Kurse\Informatik\Software-Engineering\2012-WS\Praktikum\SWE_Besprechungsprotokoll.docx#Agenda) **-** [Aktionspunkte](file:///W:\01_MATSE_Lehrveranstaltungen\Kurse\Informatik\Software-Engineering\2012-WS\Praktikum\SWE_Besprechungsprotokoll.docx#ActionPoints) **-** [Risiken](file:///W:\01_MATSE_Lehrveranstaltungen\Kurse\Informatik\Software-Engineering\2012-WS\Praktikum\SWE_Besprechungsprotokoll.docx#Risks) **–** [Weitere Links/Informationen](file:///W:\01_MATSE_Lehrveranstaltungen\Kurse\Informatik\Software-Engineering\2012-WS\Praktikum\SWE_Besprechungsprotokoll.docx#MoreLinks)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teilnehmer, Kürzel** | | **A**nwesend A**B**wesend | **Gäste** | **A**nwesend A**B**wesend |
| Hamley, Nathan | NH | A |  |  |
| Klinkhammer,Peter | PK | A |  |  |
| Schmidt, Lukas | LS | A |  |  |
| Schäfer, Waldemar | WS | A |  |  |
| Friedeheim, Gustav | GF | A |  |  |

### Tagesordnung

1. Aktionspunkte…………………………………………………………………………………..
2. Neuigkeiten……………………………………………………………………………………..
3. Wichtige Themen……………………………………………………………………………….
4. Neue Risiken……………………………………………………………………………………
5. Verschiedenes…………………………………………………………………………………..

#### 1 Aktionspunkte

Die Liste der Aktionspunkte befindet sich am Ende des Dokumentes.

### 2 Neuigkeiten

Hier könnten alle interessanten Neuigkeiten seit der letzten Besprechung stehen.

#### 3 Wichtige Themen

Hier könnten z.B. alle wichtigen Punkte, die gerade für das Projekt wichtig sind, genauer Besprochen werden.

#### 4 Neue Risiken

Hier könnten neue Risiken erläutert werden, die ggf. danach in die Tabelle am Ende aufgenommen werden.

#### 5 Verschiedenes

Alle weiteren Informationen, die oben nicht passen…

**Aktionspunkte**

| **Nr.** AP<Woche>*\_<Nr>* | **Aktionspunkt** (mit kurzer Beschreibung) | **verantw.** <Kürzel> | **fällig** <Datum> | **Status** *<Neu | In Bearbeitung | Geschlossen + Woche<XX>: Kommentar>* |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 49\_1 | Marker aus Bildern erstellen | PK | 14.12.15 | Neu |
| 2 49\_2 | ARToolkit iOS Beispiel App analysieren | WS | 14.12.15 | Neu |
| 3 49\_3 | Menü Overlay Navigation | NH | 14.12.15 | Neu |
| 4 49\_4 | OpenGL + ARToolkit einarbeiten | GF | 14.12.15 | Neu |
| 5 49\_5 | GIF/Video Beispiel analysieren | LS | 14.12.15 | Neu |

**Risiken**

| Nr. R<W*oche>\_<Nr>* | **Risiko** *<Beschreibung>* | **Schwere**  <leicht, mittel, kritisch> | **Effekt** <z.B. X Wochen Verzögerung> | **Maßnahmen** | **Kommentare**  *<Neu | In Bearbeitung | Geschlossen + Woche<XX>: Kommentar>* |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 49\_1 | Keine ausreichend stabile Marker-Erkennung | Kritisch | Momentanes Projekt kann verworfen werden | Parameter zur Marker-Erkennung feintunen | Neu |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Weitere Informationen** | **Location/Link** |
| * <Titel> | * <Link ins WEB oder z.B. auf Datei/Ordner im SVN Depot> |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |