### Besprechungs-Protokoll SWE Team <Boxhorn>

[Tagesordnung](file:///W:\01_MATSE_Lehrveranstaltungen\Kurse\Informatik\Software-Engineering\2012-WS\Praktikum\SWE_Besprechungsprotokoll.docx#Agenda) **-** [Aktionspunkte](file:///W:\01_MATSE_Lehrveranstaltungen\Kurse\Informatik\Software-Engineering\2012-WS\Praktikum\SWE_Besprechungsprotokoll.docx#ActionPoints) **-** [Risiken](file:///W:\01_MATSE_Lehrveranstaltungen\Kurse\Informatik\Software-Engineering\2012-WS\Praktikum\SWE_Besprechungsprotokoll.docx#Risks) **–** [Weitere Links/Informationen](file:///W:\01_MATSE_Lehrveranstaltungen\Kurse\Informatik\Software-Engineering\2012-WS\Praktikum\SWE_Besprechungsprotokoll.docx#MoreLinks)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teilnehmer, Kürzel** | | **A**nwesend A**B**wesend | **Gäste** | **A**nwesend A**B**wesend |
| Hamley, Nathan | NH | A | Katrin Ho | A |
| Klinkhammer,Peter | PK | AB |  |  |
| Schmidt, Lukas | LS | A |  |  |
| Schäfer, Waldemar | WS | A |  |  |
| Friedeheim, Gustav | GF | A |  |  |

### Tagesordnung

1. Aktionspunkte…………………………………………………………………………………..
2. Neuigkeiten……………………………………………………………………………………..
3. Wichtige Themen……………………………………………………………………………….
4. Neue Risiken……………………………………………………………………………………
5. Verschiedenes…………………………………………………………………………………..

#### 1 Aktionspunkte

Die Liste der Aktionspunkte befindet sich am Ende des Dokumentes. Die Vorherigen sind alle verworfen worden, da wir nun andere Technologien verwenden.

### 2 Neuigkeiten

Eine erste Version der App wurde planmäßig in den Google Play Store eingestellt.

Die Version verfügt zwar über alle Grundfeature, muss aber noch verfeinert werden.

Das Release der App für iOS-Geräte wird noch weiter verzögert, da unsere Apple Developer Lizenz Ende 2015 abgelaufen ist.

#### 3 Wichtige Themen

* Erstellen der App für iOS und anschließendes Einstellen zur (hoffentlich) erfolgreichen Review bei Apple
* Die Interaktivität der App durch weitere Features erweitern wie zum Beispiel manuelle Rotation, Verschiebung oder Animationen der Objekte.
* Vorbereitung zur SWE-Messe, Plakat

#### 4 Neue Risiken

#### 5 Verschiedenes

**Aktionspunkte**

| **Nr.** AP<Woche>*\_<Nr>* | **Aktionspunkt** (mit kurzer Beschreibung) | **verantw.** <Kürzel> | **fällig** <Datum> | **Status** *<Neu | In Bearbeitung | Geschlossen + Woche<XX>: Kommentar>* |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 1\_1 | UI Design | NH, WS | 18.01.16 | Geschlossen + Woche<04> |
| 2 1\_2 | Erste probe version der UI erstellen | NH, WS | 18.01.16 | Geschlossen + Woche<04> |
| 3 1\_3 | Die Importierten 3D objekte mit Texturen ausstatten | PK | 01.03.16 | In Bearbeitung  (neue Objekte) |
| 4 1\_4 | Ganze Seiten als Marker ausprobieren (für eine bessere Erkennung) | LS | 18.01.16 | Geschlossen + Woche<04>:  Als Marker für beste Ergebnisse Text neben dem Bild hinzufügen |
| 5 1\_5 | Video einbindung testen | LS | 18.01.16 | Geschlossen + Woche<04>:  Online Videowiedergabe |
| 6 1\_6 | Animationen (Menu übergänge, bewegende 3D objekte) | LS | 01.03.16 | In Bearbeitung |
| 7 1\_7 | Autofocus und Nutzung der Handy Taschenlampe | GF | 18.01.16 | Geschlossen + Woche<04> |
| 8 1\_8 | Apple Qualitätsstandards beachten/ damit auseinandersetzen | Alle? | 01.03.16 | Neu/In Bearbeitung |
| 9 1\_9 | Eigenes Icon | NH, WS | 01.03.16 | In Bearbeitung |

**Risiken**

| Nr. R<W*oche>\_<Nr>* | **Risiko** *<Beschreibung>* | **Schwere**  <leicht, mittel, kritisch> | **Effekt** <z.B. X Wochen Verzögerung> | **Maßnahmen** | **Kommentare**  *<Neu | In Bearbeitung | Geschlossen + Woche<XX>: Kommentar>* |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 1\_1 | Unity Lizenz Probleme | leicht | Keine Veröffentlichung möglich/ anfallende Lizenzgebühren | Genauer damit auseinander setzen/ Backup Wege angucken ? | Geschlossen + Woche<04> |
| 2 1\_2 | Apple Qualitätssicherung | mittel | Mindestens eine Woche bis die App zugelassen wird  Ggf Keine Veröffentlichung im App Store | Frühzeitig erste Version einreichen  Einhalten der Richtlinien | In Bearbeitung |
| 3 4\_1 | Regen | leicht | Beschädigung des Posters | Wasserfester Transport | Neu |

|  |  |
| --- | --- |
| **Weitere Informationen** | **Location/Link** |
| * <Titel> | * <Link ins WEB oder z.B. auf Datei/Ordner im SVN Depot> |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |