



Práctica número 4: Calificaciones en C++

Brian Luis Ruiz Pérez

Docente: Ing. José Pablo Vázquez Cruz

fecha: 27/01/2025

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main(){
5     int calif;
6     cout<<"Ingrese la calificacion: "; cin>>calif;
7     if(calif == 100){
8         cout<<"Excelente";
9     }
10    else if (calif >= 90 and calif <= 99){
11        calif = 90;
12    }
13    else if (calif >= 80 and calif <= 89){
14        calif = 80;
15    }
16    else if (calif >= 70 and calif <= 79){
17        calif = 70;
18    }
19    else if (calif <= 69){
20        cout<<"No aprobado";
21    }
22
23    switch (calif){
24        case 90: cout<<"Muy bien"; break;
25        case 80: cout<<"Bien"; break;
26        case 70: cout<<"Regular"; break;
27        default:
28            if (calif < 0 or calif > 100){
29                cout<< "Calificacion invalida"; break;
30            }
31    }
32    return 0;
33 }
```

Conclusión:

Este algoritmo cumple con su objetivo de evaluar una calificación numérica y asignarle una descripción cualitativa. Es funcional y claro, aunque podría mejorarse en términos de eficiencia y validación. El ejercicio práctico con programación estructurada fortalece la habilidad de diseñar algoritmos robustos y efectivos, proporcionando una base sólida para abordar problemas más complejos en el desarrollo de software.