

Main.cpp

```
#include <iostream>
```

```
#include<stdlib.h>
```

```
#include "Pelicula.h"
```

```
#include "Administrador.h"
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    system("COLOR 0A");
```

```
    Administrador a;
```

```
    string opc;
```

```
    a.Recuperar();
```

```
    while (true)
```

```
    {
```

```
        //MENU
```

```
        system("cls");
```

```
        cout << "-----PELICULAS-----" << endl;
```

```
        cout << "1) Agregar Pelicula" << endl; //LISTO
```

```
        cout << "2) Mostrar Peliculas" << endl; //LISTO
```

```
        cout << "3) Buscar Peliculas" << endl; //LISTO
```

```
        cout << "4) Modificar Pelicula" << endl; //LISTO "Varias Opciones"
```

```
        cout << "5) Eliminar Pelicula" << endl; //LISTO
```

```
cout << "0) SALIR" << endl;  
cout << "-----" << endl;  
cout << endl;  
cout << "Ingresa una opcion: ";
```

```
getline(cin,opc);
```

```
//Opcion 1 "Agregar Peliculas"
```

```
if (opc=="1")
```

```
{
```

```
    Pelicula p;
```

```
    cin >> p;
```

```
    a.Agregar(p);
```

```
    a.Respaldar();
```

```
    cin.ignore();
```

```
}
```

```
//Opcion 2 "Mostrar Peliculas"
```

```
else if (opc=="2")
```

```
{
```

```
    a.Mostrar();
```

```
    cin.ignore();
```

```
}
```

```
//Opcion 3 "Buscar Peliculas"
```

```
else if (opc=="3")
```

```
{
```

```
    Pelicula p;
```

```
    a.Buscar(p);
```

```
    cin.ignore();
```

```
}
```

```
//Opcion 4 "Modificar Pelicula"
```

```
else if (opc=="4")
```

```
{
```

```
    while (true)
```

```
    {
```

```
        system("cls");
```

```
        cout << "-----MODIFICAR-----" << endl;
```

```
        cout << "1) MODIFICAR NOMBRE" << endl;
```

```
        cout << "2) MODIFICAR GENERO" << endl;
```

```
        cout << "3) MODIFICAR ESTRENO" << endl;
```

```
        cout << "4) MODIFICAR IDIOMA" << endl;
```

```
        cout << "5) MODIFICAR TODOS LOS ATRIBUTOS" << endl;
```

```
        cout << "0) SALIR" << endl;
```

```
        cout << "-----" << endl;
```

```
        cout << "Ingrese una opcion: ";
```

```
        getline(cin,opc);
```

```
        if (opc=="1")
```

```
        {
```

```
            Pelicula p;
```

```
            a.ModificarNombre(p);
```

```
        a.Respalidar();  
        cin.ignore();  
    }  
    else if (opc=="2")  
    {  
        Pelicula p;  
        a.ModificarGenero(p);  
        a.Respalidar();  
        cin.ignore();  
    }  
    else if (opc=="3")  
    {  
        Pelicula p;  
        a.ModificarEstreno(p);  
        a.Respalidar();  
        cin.ignore();  
    }  
    else if (opc=="4")  
    {  
        Pelicula p;  
        a.ModificarIdioma(p);  
        a.Respalidar();  
        cin.ignore();  
    }  
    else if (opc=="5")  
    {  
        Pelicula p;
```

```
        a.ModificarTodo(p);  
        a.Respalдар();  
        cin.ignore();  
    }  
    else if (opc=="0")  
    {  
        return main();  
    }  
}  
}
```

```
//Opcion 5 "Eliminar Pelicula"
```

```
else if (opc=="5")  
{  
    string nombre;  
    cout << "Ingrese la pelicula a borrar: ";  
    cin >> nombre;  
  
    a.Eliminar(nombre);  
    cout << "PELICULA ELIMINADA" << endl;  
    cin.ignore();  
    a.Respalдар();  
    cin.ignore();  
}
```

```
//Opcion 0 "SALIR"
```

```
else if (opc=="0")
```

```
    {  
        break;  
    }  
}  
  
return 0;  
}
```

Peliculas.h

```
#ifndef PELICULA_H  
#define PELICULA_H  
  
#include <iostream>  
#include <iomanip>  
#include <list>  
#include <conio.h>  
#include <algorithm>  
#include <ostream>  
  
using namespace std;  
  
class Pelicula  
{  
    private:  
        string nombre, genero, estreno, idioma;
```

public:

Pelicula();

Pelicula(const string &nombre, const string &genero, const string &estreno, const string &idioma);

//Setter y Getter NOMBRE

void setNombre(const string &v);

string getNombre();

//Setter y Getter GENERO

void setGenero(const string &v);

string getGenero();

//Setter y Getter ESTRENO

void setEstreno(const string &v);

string getEstreno();

//Setter y Getter IDIOMA

void setIdioma(const string &v);

string getIdioma();

//Sobrecarga operador insercion

friend ostream& operator<<(ostream &out, const Pelicula &p)

{

out << left;

out << setw(18) << p.nombre;

out << setw(18) << p.genero;

```
    out << setw(18) << p.estreno;

    out << setw(18) << p.idioma;

    out << endl;

    return out;

}
```

```
//Sobrecarga operador extraccion
```

```
friend istream& operator>>(istream &in, Pelicula &p)
```

```
{
```

```
    //NOMBRE
```

```
    cout << "NOMBRE: ";
```

```
    getline(cin, p.nombre);
```

```
    //GENERO
```

```
    cout << "GENERO: ";
```

```
    getline(cin, p.genero);
```

```
    //ESTRENO
```

```
    cout << "ESTRENO: ";
```

```
    getline(cin, p.estreno);
```

```
    //IDIOMA
```

```
    cout << "IDIOMA: ";
```

```
    getline(cin, p.idioma);
```

```
    return in;
```

```
}
```



```

//Sobrecarga de operador de comparacion
bool operator==(const Pelicula& p)
{
    return nombre == p.nombre;
}

bool operator==(const Pelicula& p) const
{
    return nombre == p.nombre;
}

};

#endif // PELICULA_H

```

Pelicula.cpp

```

#include "Pelicula.h"

Pelicula::Pelicula()
{

}

Pelicula::Pelicula(const string &nombre, const string &genero, const string &estreno,
const string &idioma)
{

```

```
    this->nombre = nombre;  
    this->genero = genero;  
    this->estreno = estreno;  
    this->idioma = idioma;  
}
```

```
//Setter y Getter NOMBRE
```

```
void Pelicula::setNombre(const string &v)  
{  
    nombre = v;  
}
```

```
string Pelicula::getNombre()  
{  
    return nombre;  
}
```

```
//Setter y Getter GENERO
```

```
void Pelicula::setGenero(const string &v)  
{  
    genero = v;  
}
```

```
string Pelicula::getGenero()  
{  
    return genero;  
}
```

```
//Setter y Getter ESTRENO  
void Pelicula::setEstreno(const string &v)  
{  
    estreno = v;  
}  
  
string Pelicula::getEstreno()  
{  
    return estreno;  
}  
  
//Setter y Getter IDIOMA  
void Pelicula::setIdioma(const string &v)  
{  
    idioma = v;  
}  
  
string Pelicula::getIdioma()  
{  
    return idioma;  
}
```

Administrador.h

```
#ifndef ADMINISTRADOR_H  
#define ADMINISTRADOR_H  
#include "Pelicula.h"
```

```
#include <list>
```

```
#include <conio.h>
```

```
#include <algorithm>
```

```
#include <iomanip>
```

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
class Administrador
```

```
{
```

```
public:
```

```
    //FUNCIONES
```

```
    void Agregar(const Pelicula &p);
```

```
    void Mostrar();
```

```
    void Eliminar(const string &nombre);
```

```
    void Respalidar();
```

```
    void Recuperar();
```

```
    void Buscar(const Pelicula &p);
```

```
    //FUNCIONES MODIFICAR
```

```
    void ModificarNombre(const Pelicula &p);
```

```
    void ModificarGenero(const Pelicula &p);
```

```
    void ModificarEstreno(const Pelicula &p);
```

```
    void ModificarIdioma(const Pelicula &p);
```

```
    //FUNCION MODIFICAR TODO
```

```
    void ModificarTodo(const Pelicula &p);
```

```
private:
    list<Pelicula>peliculas;
};

#endif // ADMINISTRADOR_H
```

Administrador.cpp

```
#include "Administrador.h"
#include "Pelicula.h"
#include <fstream>
#include <algorithm>
#include <iostream>
#include <conio.h>
#include <iomanip>

void Administrador::Agregar(const Pelicula &p)
{
    peliculas.push_front(p);
}

void Administrador::Mostrar()
{
    cout << left;
    cout << setw(18) << "NOMBRE";
    cout << setw(18) << "GENERO";
    cout << setw(18) << "ESTRENO";
```

```

    cout << setw(18) << "IDIOMA";

    cout << endl;

    for (auto it = peliculas.begin(); it != peliculas.end(); it++) {
        cout << *it;
    }
}

void Administrador::Respaldar()
{
    ofstream archivo("respaldo.txt");
    if (archivo.is_open())
    {
        for(auto it = peliculas.begin(); it != peliculas.end(); ++it)
        {
            Pelicula &p = *it;

            archivo << p.getNombre() << endl;
            archivo << p.getGenero() << endl;
            archivo << p.getEstreno() << endl;
            archivo << p.getIdioma() << endl;

        }
        archivo.close();
    }
}

```

```
void Administrador::Recuperar()
{
    ifstream archivo("respaldo.txt");
    if (archivo.is_open())
    {
        string temp;

        while (true)
        {

            Pelicula p;
            getline(archivo, temp);
            if(archivo.eof())
            {
                break;
            }
            p.setNombre(temp);

            getline(archivo,temp);
            p.setGenero(temp);

            getline(archivo,temp);
            p.setEstreno(temp);

            getline(archivo,temp);
            p.setIdioma(temp);
```

```

        Agregar(p);

    }

    archivo.close();
}
}

void Administrador::Eliminar(const string &nombre)
{
    for(auto it = peliculas.begin(); it != peliculas.end(); it++)
    {
        Pelicula &p = *it;
        if(nombre == p.getNombre()){
            peliculas.erase(it);
            break;
        }
    }
}
}

```

//BUSCADOR

```

void Administrador::Buscar(const Pelicula &p)
{
    string noma;
    cout<<" NOMBRE DE LA PELICULA QUE DESEA BUSCAR: ";
    getline(cin, noma);
}

```



```

for(auto it = peliculas.begin();it!=peliculas.end();it++)
{
    Pelicula &p=*it;
    if(noma == p.getNombre())
    {
        string nombreA;
        cout<<"PELICULA ENCONTRADA"<<endl;
        cout<<"NOMBRE:"<<p.getNombre()<<endl;
        cout<<"GENERO:"<<p.getGenero()<<endl;
        cout<<"ESTRENO:"<<p.getEstreno()<<endl;
        cout<<"IDIOMA:"<<p.getIdioma()<<endl;
    }
}
}

```

//MODIFICAR TODO

```

void Administrador::ModificarTodo(const Pelicula &p)
{
    string noma;
    cout<<"NOMBRE DE LA PELICULA A MODIFICAR: ";
    getline(cin, noma);

    for(auto it = peliculas.begin();it!=peliculas.end();it++)
    {
        Pelicula &p=*it;
        if(noma == p.getNombre())

```

```
{  
    string nombreA,gen,est,idi;  
  
    cout<<"---PELICULA ENCONTRADA---"<<endl;  
    cout<<"NOMBRE:"<<p.getNombre()<<endl;  
    cout<<"GENERO:"<<p.getGenero()<<endl;  
    cout<<"ESTRENO:"<<p.getEstreno()<<endl;  
    cout<<"IDIOMA:"<<p.getIdioma()<<endl;  
  
    //NOMBRE  
    cout<<"INGRESE NUEVO NOMBRE: ";  
    cin>>nombreA;  
  
    p.setNombre(nombreA);  
  
    //GENERO  
    cout<<"INGRESE NUEVO GENERO: ";  
    cin>>gen;  
  
    p.setGenero(gen);  
  
    //ESTRENO  
    cout<<"INGRESE NUEVA AÑO DE ESTRENO: ";  
    cin>>est;  
  
    p.setEstreno(est);
```

```

//IDIOMA
cout<<"INGRESE NUEVO IDIOMA: ";
cin>>idi;

p.setIdioma(idi);

break;

}
}

}

//MODIFICAR'S
void Administrador::ModificarNombre(const Pelicula &p)
{
    string noma;
    cout<<"NOMBRE DE LA PELICULA A MODIFICAR: ";
    getline(cin, noma);

    for(auto it = peliculas.begin();it!=peliculas.end();it++)
    {
        Pelicula &p=*it;
    }
}

```

```

        if(noma == p.getNombre())
        {
            string nombreA;

            cout<<"---PELICULA ENCONTRADA---"<<endl;

            cout<<"NOMBRE:"<<p.getNombre()<<endl;
            cout<<"GENERO:"<<p.getGenero()<<endl;
            cout<<"ESTRENO:"<<p.getEstreno()<<endl;
            cout<<"IDIOMA:"<<p.getIdioma()<<endl;


            cout<<"INGRESE NUEVO NOMBRE: "<<endl;
            cin>>nombreA;


            p.setNombre(nombreA);
            cout<<"NOMBRE MODIFICADO"<<endl;


            break;

        }
    }

}

void Administrador::ModificarGenero(const Pelicula &p)
{
    string gen;

    cout<<" NOMBRE DE LA PELICULA A MODIFICAR: ";

```

```

getline(cin, gen);

for(auto it = peliculas.begin();it!=peliculas.end();it++)
{
    Pelicula &p=*it;
    if(gen == p.getNombre())
    {
        string nombreA;
        cout<<"---PELICULA ENCONTRADA---"<<endl;
        cout<<"NOMBRE:"<<p.getNombre()<<endl;
        cout<<"GENERO:"<<p.getGenero()<<endl;
        cout<<"ESTRENO:"<<p.getEstreno()<<endl;
        cout<<"IDIOMA:"<<p.getIdioma()<<endl;

        cout<<"INGRESE EL NUEVO GENERO: "<<endl;
        cin>>gen;

        p.setGenero(gen);
        cout<<"GENERO MODIFICADO"<<endl;

        break;

    }
}

}

```

```

void Administrador::ModificarEstreno(const Pelicula &p)
{
    string gen;
    cout<<"NOMBRE DE LA PELICULA A MODIFICAR: ";
    getline(cin, gen);

    for(auto it = peliculas.begin();it!=peliculas.end();it++)
    {
        Pelicula &p=*it;
        if(gen == p.getNombre())
        {
            string nombreA;
            cout<<"---PELICULA ENCONTRADA---"<<endl;
            cout<<"NOMBRE:"<<p.getNombre()<<endl;
            cout<<"GENERO:"<<p.getGenero()<<endl;
            cout<<"ESTRENO:"<<p.getEstreno()<<endl;
            cout<<"IDIOMA:"<<p.getIdioma()<<endl;

            cout<<"INGRESE EL AÑO DE ESTRENO NUEVO: "<<endl;
            cin>>gen;

            p.setEstreno(gen);
            cout<<"AÑO DE ESTRENO MODIFICADO"<<endl;

            break;

```

```

    }
}

}

void Administrador::ModificarIdioma(const Pelicula &p)
{
    string gen;
    cout<<"NOMBRE DE LA PELICULA A MODIFICAR: ";
    getline(cin, gen);

    for(auto it = peliculas.begin();it!=peliculas.end();it++)
    {
        Pelicula &p=*it;
        if(gen == p.getNombre())
        {
            string nombreA;
            cout<<"---PELICULA ENCONTRADA---"<<endl;
            cout<<"NOMBRE:"<<p.getNombre()<<endl;
            cout<<"GENERO:"<<p.getGenero()<<endl;
            cout<<"ESTRENO:"<<p.getEstreno()<<endl;
            cout<<"IDIOMA:"<<p.getIdioma()<<endl;

            cout<<"INGRESE EL NUEVO IDIOMA: ";
            cin>>gen;

```

```
p.setIdioma(gen);  
  
cout<<"IDIOMA MODIFICADO"<<endl;  
  
break;  
  
}  
}  
  
}
```

PANTALLAS DE EJECUCIÓN:

```
-----PELICULAS-----  
1) Agregar Pelicula  
2) Mostrar Peliculas  
3) Buscar Peliculas  
4) Modificar Pelicula  
5) Eliminar Pelicula  
0) SALIR  
-----  
  
Ingresa una opcion: 1  
NOMBRE: Batman  
GENERO: accion  
ESTRENO: 2021  
IDIOMA: español
```


-----PELICULAS-----

- 1) Agregar Pelicula
- 2) Mostrar Peliculas
- 3) Buscar Peliculas
- 4) Modificar Pelicula
- 5) Eliminar Pelicula
- 0) SALIR

Ingresa una opcion: 2

| NOMBRE | GENERO | ESTRENO | IDIOMA |
|---------|--------|---------|---------|
| pinocho | risa | 2022 | ingles |
| Batman | accion | 2021 | español |

-----PELICULAS-----

- 1) Agregar Pelicula
- 2) Mostrar Peliculas
- 3) Buscar Peliculas
- 4) Modificar Pelicula
- 5) Eliminar Pelicula
- 0) SALIR

Ingresa una opcion: 3

NOMBRE DE LA PELICULA QUE DESEA BUSCAR: Batman

PELICULA ENCONTRADA

NOMBRE:Batman

GENERO:accion

ESTRENO:2021

IDIOMA:español

```
-----MODIFICAR-----
1) MODIFICAR NOMBRE
2) MODIFICAR GENERO
3) MODIFICAR ESTRENO
4) MODIFICAR IDIOMA
5) MODIFICAR TODOS LOS ATRIBUTOS
0) SALIR
-----
Ingrese una opcion: 1
NOMBRE DE LA PELICULA A MODIFICAR: cenicienta
---PELICULA ENCONTRADA---
NOMBRE:cenicienta
GENERO:accion
ESTRENO:2021
IDIOMA:español
INGRESE NUEVO NOMBRE:
cenicienta
```

```
-----MODIFICAR-----
1) MODIFICAR NOMBRE
2) MODIFICAR GENERO
3) MODIFICAR ESTRENO
4) MODIFICAR IDIOMA
5) MODIFICAR TODOS LOS ATRIBUTOS
0) SALIR
-----
Ingrese una opcion: 2
NOMBRE DE LA PELICULA A MODIFICAR: cenicienta
---PELICULA ENCONTRADA---
NOMBRE:cenicienta
GENERO:accion
ESTRENO:2021
IDIOMA:español
INGRESE EL NUEVO GENERO:
amor
```

```
-----MODIFICAR-----
1) MODIFICAR NOMBRE
2) MODIFICAR GENERO
3) MODIFICAR ESTRENO
4) MODIFICAR IDIOMA
5) MODIFICAR TODOS LOS ATRIBUTOS
0) SALIR
-----
Ingrese una opcion: 3
NOMBRE DE LA PELICULA A MODIFICAR: cenicienta
---PELICULA ENCONTRADA---
NOMBRE:cenicienta
GENERO:amor
ESTRENO:2021
IDIOMA:español
INGRESE EL AÑO DE ESTRENO NUEVO:
2021_
```

```
-----MODIFICAR-----
1) MODIFICAR NOMBRE
2) MODIFICAR GENERO
3) MODIFICAR ESTRENO
4) MODIFICAR IDIOMA
5) MODIFICAR TODOS LOS ATRIBUTOS
0) SALIR
-----
Ingrese una opcion: 4
NOMBRE DE LA PELICULA A MODIFICAR: cenicienta
---PELICULA ENCONTRADA---
NOMBRE:cenicienta
GENERO:amor
ESTRENO:2021
IDIOMA:español
INGRESE EL NUEVO IDIOMA: frances_
```

```
-----PELICULAS-----
1) Agregar Pelicula
2) Mostrar Peliculas
3) Buscar Peliculas
4) Modificar Pelicula
5) Eliminar Pelicula
0) SALIR
-----

Ingresa una opcion: 5
Ingresa la pelicula a borrar: cenicienta
PELICULA ELIMINADA
```


```
-----PELICULAS-----
1) Agregar Pelicula
2) Mostrar Peliculas
3) Buscar Peliculas
4) Modificar Pelicula
5) Eliminar Pelicula
0) SALIR
-----

Ingresa una opcion: 2
NOMBRE          GENERO          ESTRENO          IDIOMA
pinocho          risa             2022             ingles
```

```
-----PELICULAS-----
1) Agregar Pelicula
2) Mostrar Peliculas
3) Buscar Peliculas
4) Modificar Pelicula
5) Eliminar Pelicula
0) SALIR
-----

Ingresa una opcion: 0

Process returned 0 (0x0)   execution time : 605.009 s
Press any key to continue.
```

 respaldo: Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

pinocho

risa

2022

ingles