**ChatRoom测试报告**

1. **项目简介**

**项目背景：**计算机网络课程项目，基于Socket实现的聊天室。

1. **测试内容**

**2.1 测试环境**

Windows平台下在同一太电脑上运行服务端程序，然后启动客户端程序，进行各项测试。

**2.2 测试内容**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能** | **当前情景** | **输入数据** | **输出** | **是否正常** | **是否解决** |
| 注册 | 注册界面，服务器端没用用户数据 | 用户账号和密码 | 注册成功，跳转到聊天状态 | 是 | ～ |
| 注册 | 注册界面，服务器端已经存在用户数据 | 用户账号和密码，并且输入的账户和服务器端的账户不重复 | 注册成功，跳转到聊天状态 | 是 | ～ |
| 注册 | 注册界面，服务器端已经存在用户数据 | 用户账号和密码，并且输入的账户和服务器端的账户有重复 | 弹出错误提示，提示用户重新注册，返回注册界面 | 是 | ～ |
| 登录 | 登录界面 | 输入账户信息，服务器端不存在该用户 | 弹出错误信息，提示重新登录或注册，返回登录界面 | 是 | ～ |
| 登录 | 登录界面 | 输入账户信息，服务器端存在该用户 | 跳转到聊天界面 | 是 | ～ |
| 私聊 | 聊天界面 | 不输入任何信息，点击发送 | 提示要求用户输入发送信息 | 是 | ～ |
| 私聊 | 聊天界面 | 不选择接收方 | 提示要求用户选择接收方用户 | 是 | ～ |
| 私聊 | 聊天界面 | 输入发送信息，选择某个用户接收 | 接收方的消息面板中显示消息内容 | 是 | ～ |
| 群聊 | 聊天界面 | 输入发送信息，选择All | 所有用户的消息面板中显示消息内容 | 是 | ～ |