**Описание концепции**

| **№ этажа** | **Название** | **Функционал** | **Ключевые детали** |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | **Торговый Хаб** | Стартовая зона (Тиша), базовые продажи | Шумные лотки, гигантский калькулятор Тиши |
| **2** | **Теплица «Росток»** | Выращивание овощей/фруктов | Автополив, чиби-тыквы с лицами |
| **3** | **Казарма Дона** | Наём стражей, тренировки | Гантели из кристаллов, стенд с морковными мечами |
| **4** | **Склад Припасов** | Хранение ресурсов | Мыши-воришки, летающие метлы |
| **5** | **Лаборатория «Бабл-Маг»** | Создание мыльных пузырей с магическими эффектами (защита, удобрения) | • Сумасшедший алхимик в пузырчатой броне • Котлы с радужной пеной • Пузыри-шпионы (летают по башне) |
| **6** | **Этаж Потерянных Носков** | Добыча «магической шерсти» (ресурс для улучшений) | • Горы носков с глазами • Стиральная машина-портал в иное измерение • Квест «Найди пару Дракону» (его носок размером с авто) |
| **7** | **Кафе «У Безумного Енота»** | Продажа кофе с магическими эффектами (+ энергия, - сон) | • Енот-бариста в цилиндре • Клиенты: сонные гоблины, гиперактивные призраки • Сорт «Дыхание дракона» (дымится как лава) |
| **8** | **Лаборатория Защитных Смесей** | Производство удобрений/ловушек из отходов + магии | • Говорящие растения: «Полей меня зельем, а не водой!» • Демон-стажёр, путающий реагенты (вместо яда — конфетти) • Автоматические ловушки в виде цветочных горшков |
| **9** | **Бюро Магических Отходов** | Переработка мусора в ресурсы (костяшки → удобрения, зелья → топливо) | • Демон-мусорщик с волшебной метлой • Конвейер, который путает артефакты с хламом • Гигантская крыса-босс (любит блестящее) |
| **10** | **Офис ВИЧ** | Бухгалтерия, налоги, аудит | **Демон ВИЧ в очках**, калькулятор размером с тролля, стажер-бесёнок |
| **11** | **Парк Развлечений «Вольный»** | Пассивный доход с туристов + мини-игры | • Аттракцион «Бросок в Демона» (метание тыкв в чучело ВИЧ) • Колесо обозрения с единорогами • Призрачный тир (призы — магические безделушки) • **Поломки:** единорог сбегает, колесо крутится в обратную сторону |
| **12** | **Шахта Времени** | Добыча «песка времени» (ускоряет производство/рост) | • **Песочные часы-роботы** (авто-добытчики) • Старик Хронос в пижаме: «Не трожьте мои запасы... я на пенсии!» • Голограммы деда из прошлого (дают абсурдные советы) |
| **13** | **Офис Надзирателя за Пылью** | Борьба с магической пылью (если игнорировать — штрафы от «Санэпидемстанции магов») | • Пылесос-дракон • Агрессивные клубки пыли с зубами • Инспектор-фанатик с лупой |
| **14** | **Чертов Мотель** | Доход от постояльцев (монстры, маги-туристы) + квесты | • Номера с тематикой стихий • Призрачный горничный • Демон-ресепшионист (требует плату душами) |
| **15** | **Золотохранилище** | Хранение золота, сейфы | **Дракон «Счётоглот»** (требует 5% прибыли еженедельно, иначе поджог!) |
| **16** | **Лаборатория Алхимика** | Зелья, удобрения | Взрывающиеся колбы, скелет-лаборант |
| **17** | **Ферма Единорогов** | Сбор радужной шерсти, рогов | Единороги в банданах, побеги в лифт |
| **18** | **Пивоварня Деда** | Эль/медовуха | Пьяные гномы, секретный рецепт «Понос недругу» |
| **19** | **Кузня Гномов** | Крафт инструментов, оружия | Искрящиеся наковальни, заказы Дона |
| **20** | **Пасека «Апикалипсис»** | Разведение пчел-убийц (защита + яд для зелий) | Ульи-крепости, чиби-пчелы с жалами-стилетами, **риск ульяного бунта!** |
| **21** | **Рудник Кристаллов** | Добыча магических камней | Взрывоопасные жилы, гномы в светящихся касках |
| **22** | **Птичий Двор** | Магические птицы (огненные курицы) | Яйца с рунами, побеги + штрафы от магического общества |
| **23** | **Кафе «У Пожирателя»** | Продажа еды туристам | Демон-повар, меню на древнем языке, «блюдо дня» с баффами |
| **24** | **Портал в Нижний Мир** | Торговля с демонами | Глаз в портале, серные контракты, риск проклятий |
| **25** | **Рынок Предсказаний** | Продажа «гаданий» туристам (генерит доход + случайные ивенты) | • Шарлатан-циклоп с хрустальным шаром • Магический попугай, выдающий налоговые советы • Карты таро с мемами деда |
| **26** | **Библиотека Заклятий** | Исследование улучшений, дневники деда | Летающие книги, призрак-библиотекарь, намёки на «Пляж Хаоса» |
| **27** | **Сад Кошмарных Сновидений** | Выращивание ингредиентов для зелий сна/кошмаров | • Цветы-химеры (шепчут сплетни) • Гном-садовник в пижаме • Лужицы, затягивающие в дремоту |
| **28** | **Фабрика Големов-Бухгалтеров** | Производство каменных помощников для ВИЧ | • Големы со счётами вместо глаз • Конвейер с формулами вместо смазки • Бунт при ошибке в балансе |
| **29** | **Обсерватория «Зов Ктулху»** | Продажа телескопов магам + исследование аномалий | • Безумный астроном с шапочкой из фольги • Звёздная карта с мемами (созвездие «Дед в Гавайках») • Инопланетные сигналы: «Продайте нам единорога!» |
| **30** | **Бар «У Павшего Ангела»** | Доход с посетителей (демоны, уставшие маги) + подслушивание сплетен | • Ангел-бармен с обожжёнными крыльями • Коктейль «Грехопадение» (даёт -50% к налогам) • Драка за недопитую амброзию |
| **31** | **Чёрный Рынок Артефактов** | Покупка/продажа краденого (рискованно, но прибыльно) | • Торговец в плаще из теней • «Левая рука славы» (указывает на спрятанное золото) • Артефакт «Калькулятор жадности» (ворует % сделки) |
| **32** | **Лаборатория Пространства** | Создание «карманных измерений» для хранения ресурсов | • Портал-туннель к этажу 5 • Учёный, теряющийся в 4D-пространстве • Кот Шрёдингера (и жив, и мёртв, и в отпуске) |
| **33** | **Портал в Нижний Мир** | Торговля с демонами (редкие ресурсы) | • Демон-таможенник с чековой лентой • Контракты, написанные кровью (мелкий шрифт: «Душа в подарок!») • Временный доступ в Ад как туристам |
| **34** | **Квантовый Огород** | Выращивание овощей из параллельных миров | • Морковь с 5D-разветвлением • Тыква-телепорт (исчезает при сборе) • Садовник-доппельгангер (помогает/мешает) |
| **35** | **Бюро Магических Потеряшек** | Поиск утраченных вещей (ключи, носки, память деда) | • Детектив-такса с лупой • Полка с одинокими носками, жаждущих воссоединения • «Радуйтесь! Ваша совесть найдена (невостребована)» |
| **36** | **Музей Абсурдных Изобретений** | Пассивный доход с туристов + защитные экспонаты | • Машина для обнимания демонов • Шляпа-невидимка (работает только на тараканов) • Картина «Крик Дракона при аудите» |
| **37** | **Суд Магической Честности** | Разрешение споров (Тиша vs конкуренты) + аудиты | • Судья-демон с молоточком-гитарой • Присяжные: 3 мудрых тролля • «Дело №666: Барсук АнДонь vs Дон. Иск: оскорбление приставкой» |
| **38** | **Пляж Хаоса (филиал)** | Зона отдыха для работников (восстанавливает энергию) | • Искусственное солнце с режимом «загар» • Волны из жидкого серебра • Голограмма деда, строящая песочный замок |
| **39** | **Ферма Космических Слизней** | Разведение инопланетных существ (слизь для технологий) | • Слизни, пожирающие магический мусор • НЛО-поилка • Квест: «Слизень сбежал в лифт!» |
| **40** | **Штаб АнтиДемонической Безопасности** | Защита от магического шпионажа (конкуренты, демоны) | • Детектор лжи в виде кактуса • Карта угроз с кричащими метками • Сейф с «чёрными досье» на Тишу и ВИЧ |
| **41** | **Театр Анимагических Представлений** | Доход с шоу + тренировка иллюзий (этаж 8) | • Актеры-оборотни (в ролях: Дон — Отелло) • Зрители: призраки, тролли • Пьеса «Бунт на Складском Этаже» |
| **42** | **Кинотеатр Драконов** | Развлечение драконов-охранников | Драконы в 3D-очках, попкорн из золота |
| **43** | **Небесная Верфь** | Производство летающих кораблей (торговля/защита) | • Корабль «Прожорливый Грид» (пушка стреляет налоговыми квитанциями) • Дирижабль-призрак (застрял в потолке) |
| **44** | **Банк Времени** | Взятие «временных кредитов» с процентами | • Демон-ростовщик: \*«10 минут сейчас = 1 час позже!»\* • Коллекторы-призраки с секундомерами |
| **45** | **Курорт для Призраков** | Доход с духов + восстановление магии Евы | • Бассейн из лунного света • Призрак-диджей (играет «рок хаоса») • **Проблема:** привидения пугают туристов |
| **46** | **Секретная Лаборатория** | Крафт запрещённых артефактов | • Автозапись деда: «Не нажимай кнопку! (Но если очень хочется...)» • Робот с гавайским акцентом |
| **47** | **Концертный Зал «Рок Хаоса»** | Увеселение драконов-охранников (вместо кинотеатра) | • Дракон-баритон в смокинге • Ария «Ода Налоговым Вычетам» • Зрители: Счётоглот (15 этаж) + его «коллеги» |
| **48** | **Офис Тиши «Серый Кардинал»** | Штаб афер (подделка товаров, шпионаж) | • Стена врагов (фото барсуков, налоговых) • Фальшивые награды «Торговец года» |
| **49** | **Сокровищница Счётоглота** | **Филиал** золотохранилища (15 этаж) + связь с драконом | • Золотой телепорт на 15 этаж • Голограмма дракона: «Дань... или ГОРИМ!» • Статуя Счётоглота из слитков (можно украсть) |
| **50** | **Комната Связи** | Голограммы деда, связь с «Пляжем Хаоса» | Песочные часы с пляжем, **открытки с угрозами в стиле «Пришли кокосы!»** |
| **51** | **Пентхаус «Дед Макс»** | Финал: личные апартаменты деда | Гавайская рубашка на троне, бар с эльфийским вином, **сцена возвращения!** |

# Механики

1. Период ожидания вне игры: Нужно сделать привязку ко времени на пк и при загрузке игры создать произведение подсчетов. Это увеличит время загрузки игры, но создаст оффлайновый режим для игроков.