**Сюжетная линия «Profit Spells»**

**Вступление**

Главный герой Грид сидит на рынке и торгует мелкими побрякушками. И вот в один из дней к нему приходит нотариус Мистер Тред. И вручает уведомление о том, что его дед «Вольный» де мор признан пропавшим без вести пропавшим, и признан погибшим уже как 10 лет.

Грид понимает - это его уникальная возможность изменить никчемную жизнь в лучшую сторону. И Мистер Тред уведомляет его, что после вступления в наследство он должен быть владельцем башни 20 лет и не имеет право на её перепродажу другим магам.

Хоть главный герой и начинает грустить, но всё равно решается посетить башню и посмотреть на свое наследство.

И так началось его путешествие к башне.

**Этап 1. Знакомство с башней**

Грид прибыл в башню и сразу же по приходу в башню его пытается отогнать дух башни ЕВА.

После того как Грид сказал, что он тот самый наследник, которого она ждала все это время. ЕВА успокаивается и пускает Грида внутрь башни.

Видя пыль, грязь и закрытые двери наш герой приходит в недоумение.

Как такое возможно? Башня великого мага, который вселял ужас на всё королевство, выглядит как многоэтажная лачуга, еще и с закрытыми дверьми.

Дух помощник рекомендует Гриду использовать магию, чтобы убрать бардак и найти ключ к следующей двери. И узнает, что внук великого мага не является наследственным магом. А является лишь бедным торговцем.

Ева приходит в депрессию, так как по закону, если не доказать магическую ценность для коллегии магии, то башню просто отнимут или ещё хуже просто уничтожат.

После уборки наш, герой понимает: Еды нет, денег нет и вообще ничего нет, есть только ящики с землей.

И вот он вспоминает, что у него есть пара семян пшеницы в карманах и пара штук других неизвестных семян. Недолго думая он просто закапывает их в волшебную землю и ждет, чтобы узнать, что из этого выйдет. И о чудо! Появляется неизвестный вид пшеницы, с запахом арбуза…

В момент радости их прерывает стук в дверь и крик: ЭЙ! Есть кто дома? Я слышала, тут новый владелец появился? Я тут товары привезла, не хотите, что то купить?

Так Грид и познакомился с Тишей.

**Этап 2. Первая торговля**

После знакомства с Тишей, главный герой понимает, какие перед ним открываются возможности. У него есть торговец из заячьего народа, а значит сбыт и покупка товаров уже налажена.

Для подтверждения их сотрудничества, наш герой продает ей арбузную пшеницу и покупает еду и новые семена.

И выращивает первые партию из 10 штук на первую поставку и продажу.

Далее он открывает второй этаж, после первого успешного заработка.

Конечно же больше всех грустит от этой ситуации ЕВА, ведь из башни буквально делаю ферму для выращивания странных вещей.

Второй этаж был цветником великого мага, где он выращивал редкие цветы и травы. И вот теперь это обычная плантация по выращиванию пшеницы и прочей ерунды, которая так нужна обычным людям…

Через какое то время в башню заявляется грабитель.

ЕВА узнает его и говорит, что ранее ворота были закрыты на магический замок, и он не мог попасть внутрь. Грабитель угрожает герою и говорит , что вернется за платой и если её не будет он будет грабить его каждый раз пока у него есть силы, если не получится с первого раза, то он позовет подмогу и будет так делать до тех пор пока не получит то, что хочет. А хочет он всегда денег и желательно каждый месяц.

Тогда Тиш выступает с предложением нанять её младшего брата «Маленького Дона». В процессе игрок открывает третий этаж, где ранее были лишь кости скелетов и создает на этом этаже казарму, где он нанимает людей для защиты этажей.

И вот «Маленький Дон» вступает в игру и защищает башню от первого грабителя.

**Этап 3. Первый подкуп**

Грид понимает, что начало хорошее и его нужно развивать, а именно искать ключи от верхних этажей башни, которые прячутся где, то среди инструментов деда.

И вот в один момент приходит коллегия магов, с проверкой. Наш герой решает долго не думать, и подкупить представителя коллегии потратив всего 500 золото.

К счастью у проверяющего низкого уровня, маленькие зарплаты. А ведь ресурсы для развития, на что-то нужно покупать.

Да начнется фарм!!!