



# 前置知识



- 1. 掌握事件绑定和方法定义
- 2. 掌握变量的定义和插值表达式使用
- 3. 掌握计时器创建和销毁
- 4. 掌握随机数公式

### 点名系统





# 点名系统

需求: 完成如下效果



#### 点名系统





#### 点名系统

- 1. 准备标签, 样式, 从md笔记里复制
- 2. 准备变量, 替换到名字处
- 3. 准备名字数组
- 4. 开始-按钮点击事件和方法,并创建随机数函数
- 5. 在点击事件中, 调用随机数函数, 传入范围, 然后得到随机数换出名字
- 6. 创建计时器, 每间隔一段时间, 让上面代码再执行一次看效果
- 7. 点击停止, 销毁计时器, 把计时器保存到data里的变量中使用



传智教育旗下高端IT教育品牌



