选择喜欢的狗



前置知识



- 1. 掌握v-for的使用
- 2. 掌握组件通信_子向父的传递过程
- 3. 掌握自定义事件的使用
- 4. 掌握事件传参的使用

选择喜欢的狗





选择喜欢的狗

需求: 完成如下效果



选择喜欢的狗





选择喜欢的狗

- 1. 基于上一个练习的项目,继续写
- 2. 父App.vue 子Dog.vue
- 3. 狗狗的名字绑定点击事件, 传出狗狗的名字
- 4. 涉及到子传父的口诀(记住)
- 5. 父组件内收集到名字放入数组
- 6. 循环生成选中的名字到li中显示



传智教育旗下高端IT教育品牌



