

## Visual Studioの使い方

- ・ソリューション
- ・プロジェクト
- ・ソリューションのエクスプローラー
- ・ブレークポイント
- ・ステップ実行

## C#

- ・ import
- ・ System
- ・ namespace
- ・ Main
- ・ 文
- ・ コメント
- ・ 入出力
- ・ インデント

## 変数

[http://ufcpp.net/study/csharp/st\\_embeddedtype.html](http://ufcpp.net/study/csharp/st_embeddedtype.html)

```
bool    b; // 論理値型の変数 b
int     n; // 整数型の変数 n
double  x; // 実数型の変数 x
char    c; // 文字型の変数 c
string  s; // 文字列型の変数 s
```

- ・ リテラル
- ・ null
- ・ 代入
- ・ キャスト

### 例題.

上記の変数を宣言し、好きな値を代入して出力せよ。

## 式

[http://ufcpp.net/study/csharp/st\\_operator.html](http://ufcpp.net/study/csharp/st_operator.html)

- ・ 算術演算子
- ・ インクリメント・デクリメント
- ・ 文字列連結
- ・ 論理演算子
- ・ 関係演算子
- ・ 代入演算子

## 制御フロー

[http://ufcpp.net/study/csharp/st\\_control.html](http://ufcpp.net/study/csharp/st_control.html)

- ・ if
- ・ switch
- ・ while
- ・ for
- ・ foreach

例題.

文字列の中に「出力」があれば出力するプログラムを書け。

## 配列

[http://ufcpp.net/study/csharp/st\\_array.html](http://ufcpp.net/study/csharp/st_array.html)

- ・ 配列の生成
- ・ 多次元配列

例題.

配列の最大値を返すプログラムを書け。

## コマンドプロンプトで遊んでみよう