





КОНТАКТЫ

 +7(917)510-37-38 (Telegram)

 yakobmstu@gmail.com

НАВЫКИ



ЯКУШЕЧКИН ОЛЕГ

23 года

UNREAL ENGINE DEVELOPER (BLUEPRINTS / C++)

ОБО МНЕ

Я увлечен своей работой и своим досугом, которые включают в себя игры. Мне нравится заниматься их разработкой, я участвую в геймджемах и занимаюсь развитием пет-проектов, с которыми вы можете ознакомиться по ссылке:

<https://github.com/MrYako/Portfolio>

ОПЫТ РАБОТЫ

АВГУСТ 2021 - НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ
1 ГОД 6 МЕСЯЦЕВ

 **ОАО "РПКБ"**
ИНЖЕНЕР-ПРОГРАММИСТ 3 КАТЕГОРИИ

Спроектировал и разработал 3D визуализацию полёта летательного аппарата с нуля до MVP на Unreal Engine:

- работа с Gameplay Framework
- с Third-Party Libraries
- с UI

-реализовал генерацию ландшафта по исходным файлам GIS формата в режиме Runtime.

Общий стек технологий: C++, Ue4, Git.

ОБРАЗОВАНИЕ

БАКАЛАВР (2018- 2021)

**МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМ. Н.Э. БАУМАНА, МОСКВА**
РОБОТОТЕХНИКА И КОМПЛЕКСНАЯ
АВТОМАТИЗАЦИЯ, ИНФОРМАТИКА И
ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА