#### git 简单使用

Git 是 Linux 发明者 Linus 开发的一款新时代的版本控制系统,那什么是版本控制系统呢?怎么理解?

我们在软件开发中源代码其实是最重要的,那么对源代码的管理变得异常重要:

比如为了防止代码的丢失,肯定本地机器与远程服务器都要存放一份,而且还需要有一套机制让本地可以跟远程同步:

又比如我们经常是好几个人做同一个项目,都要对一份代码做更改,这个时候需要大家互不影响,又需要各自可以同步别人的代码;

又比如我们开发的时候免不了有 bug,有时候刚发布的功能就出现了严重的 bug,这个时候需要紧急对代码进行还原;

又比如随着我们版本迭代的功能越来越多,但是我们需要清楚的知道历史每一个版本的代码更改记录, 甚至知道每个人历史提交代码的情况;

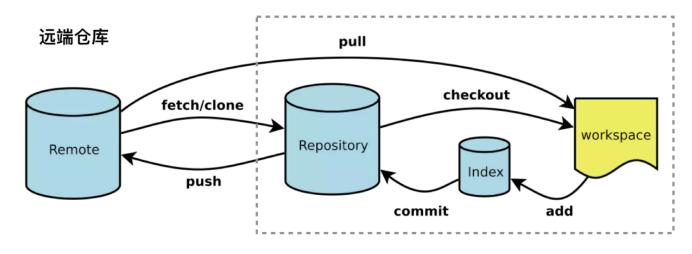
等等等类似以上的情况,这些都是版本控制系统能解决的问题。所以说,版本控制是一种记录一个或若干文件内容变化,以便将来查阅特定版本修订情况的系统,对于软件开发领域来说版本控制是最重要的一环,而 Git 毫无疑问是当下最流行、最好用的版本控制系统。

## 下载安装

- git 官网 下载
- 安装即可

# git 的四个区域

- 工作区 (操作代码)
- 暂存区 add
- 本地仓库 commit
- 远程仓库 push



Git核心概念-四个工作区

### git 配置 (初次使用,需要先做以下配置)

- 设置用户名
  git config --global user.name "John Doe"
- 设置邮箱
  git config --global user.email "johndoe@example.com"

## 简单命令

- git init 初始化本地仓库
- git status 查看文件状态 (红色就是没有添加到暂存区,绿色就是已经添加到了暂存区,绿色红色都没有(目前工作区文件都已提交到了本地仓库))
- git add 文件名 (将文件添加到 暂存区)
- git add . (将所有文件添加到 暂存区)
- git commit -m'提交信息' 暂存区内容 提交到本地仓库
- git remote add origin [url]
- git push origin master

## 如何上传笔记到 github 仓库 (基本操作需要掌握)

- 进入需要管理的文件夹
- 右键 git bash here 黑窗口
- git init
- git add .
- git commit -m"
- git git remote add origin url

| git push origin master |  |
|------------------------|--|
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |
|                        |  |