Análisis del algoritmo de ordenamiento de Timsort

Samy Felipe Cuestas Merchan, Camilo Hernández Guerrero, Juan Camilo Mendieta Hernández 24 de febrero de 2022

Resumen

En este documento se presenta el análisis del ordenamiento de TimSort. Los elementos a presentar son análisis, diseño y algoritmo de Timsort.

1. Parte I: Análisis y diseño del algoritmo

1.1. Análisis

El problema parte de la necesidad de ordenar una secuencia dada mediante el uso del algoritmo de ordenamiento conocido como Timsort, dicha secuencia está dada por

$$S = \langle s_1, s_2, \cdots, s_n \rangle = \langle s_i \in \mathbb{Z} \land 1 \le i \le n \rangle$$

donde S es la secuencia entrante, n es el tamaño de la secuencia, i es el índice de cada elemento y \mathbb{Z} es el conjunto de los números enteros.

1.2. Diseño

1.2.1. Entradas

Como entradas tenemos la secuencia $S = \langle s_i \in \mathbb{T} \land 1 \leq i \leq n \rangle$ de $n \in \mathbb{N}$ elementos que pertenecen a un conjunto \mathbb{T} .

1.2.2. Salidas

Como salidas tenemos la secuencia $S = \langle s_i \in \mathbb{T} \land 1 \leq i \leq n \rangle$ pero con sus elementos cumpliendo la relacion de orden parcial \leq para cada elemento adyacente.

2. Parte II: Algoritmos

2.1. Timsort

Algorithm 1 Ordenamiento TimSort

```
1: procedure TIMSORT(S)
       minRun \leftarrow calcMinRun(|S|)
 3:
       for i \leftarrow 0 to |S| of tam minRun do
           end \leftarrow MIN(I + MINRUN - 1, N - 1)
 4:
           INSERTIONSORT(S, I, END)
 5:
       end for
 6:
 7:
       size \leftarrow minRun
       while size < n \ do
 8:
           for left \leftarrow 0 to |S| of tam 2*size do
 9:
               mid \leftarrow MIN(N - 1, LEFT + SIZE - 1)
10:
               right \leftarrow MIN(LEFT + 2 * SIZE - 1, N - 1)
11:
12:
               if mid < right then
                  MERGE(S, LEFT, MID, RIGHT)
13:
               end if
14:
           end for
15:
           size \leftarrow 2*size
16:
       end while
17:
18: end procedure
```

2.2. Calculo del run minimo

Algorithm 2 calcMinRun

```
1: procedure CALCMINRUN(|S|)
2: r \leftarrow 0
3: while n >= 32 do
4: r| \leftarrow n \& 1
5: r >> \leftarrow 1
6: end while
7: return n + r
8: end procedure
```

2.3. Mezcla de subsecuencias

Algorithm 3 Función merge

```
1: procedure MERGE(S, l, m, r)
        len1 \leftarrow m - l + 1
 2:
 3:
        len2 \leftarrow r - m
         for i \leftarrow 0 to len1 do
 4:
 5:
             left append S[l+i]
         end for
 6:
         for i \leftarrow 0 to len2 do
 7:
             right append S[m+1+i]
 8:
         end for
 9:
10:
        i \leftarrow 0
        j \leftarrow 0
11:
         k \leftarrow l
12:
         while i < len1 and j < len2 do
13:
             if left[i] \leq right[j] then
14:
                 S[k] \leftarrow left[i]
15:
                 i \leftarrow i + 1
16:
             else
17:
                 S[k] \leftarrow right[j]
18:
                 j \leftarrow j + 1
19:
20:
             end if
             k \leftarrow k+1
21:
         end while
22:
         while i < len1 do
23:
             S[k] \leftarrow left[i]
24:
             k \leftarrow k+1
25:
26:
             i \leftarrow i + 1
         end while
27:
         while j < len2 do
28:
             S[k] = right[j]
29:
             k \leftarrow k+1
30:
             j \leftarrow j + 1
31:
        end while
32:
33: end procedure
```

2.4. Ordenamiento por inserción

Algorithm 4 Ordenamiento por inserción

```
1: procedure InsertionSort(S, left, right)
       for i \leftarrow left + 1 to right + 1 do
 2:
3:
           while j > left and S[j] < S[j-1] do
 4:
               S[j] \leftarrow S[j-1]
5:
               S[j-1] \leftarrow S[j]
6:
               j \leftarrow j - 1
 7:
           end while
8:
       end for
 9:
10: end procedure
```

2.5. Complejidad

Por investigación se encontro que el algoritmo TimSort tiene orden de complejidad $O(|S| \log(|S|))$ en su caso promedio y en su peor caso, mientras que en su mejor caso tiene orden de complejidad

 Ω (n). Esto gracias a que aprovecha las secciones d ela secuencias que ya están ordenadas para copiarlas directamente en una sebsecuencia sin tener que ordenarlas de nuevo.

2.6. Invariante

■ TimSortPor cada iteración cada subsecuencia cuyo tamaño se determina por el tamaño de la minima subsecuencia se encuentra organizada, luego se mezcla dando como resultado una secuencia que cumple con la relación de orden parcial <= .

Inicio: La secuencia S esta dividida en i subsecuencias las cuales pueden estar ordenadas y cuyo tamaño es determinado por minrun

Avance: En la i-esima permutación la i-esima subsecuencia está ordenada mientras que en cada iteración del while se mezclan estas subsecuencias

Terminación: S' es una secuencia ordenada

■ Merge Las banderas de control len1 y len2 indican si las variables i y j siguen la relación de orden parcial <.

Inicio: Se inicia con el resultado de CALCMINRUN, dicha función determina la mínima longitud de un run entre 32 y 64 para que el tamaño del arreglo sea menor o igual a una potencia de 2.

Avance: Se valida que la variable size sea menor a n, de ser así, se elije un punto en el subarreglo para después fusionar el arreglo a su izquierda, el siguiente a este y después se multiplica en 2.

Terminación: La variable *size* es mayor que el tamaño del arreglo.

■ InsertionSortPor cada iteración los primeros i elementos están ordenados

Inicio: El elemento i está ordenado.

Avance: Por cada iteración los elementos desde el inicio de arreglo hasta i están ordenados.

Terminación: S' es una secuencia ordenada.

3. Reporte de pruebas

3.1. Tiempo de ejecución por cantidad de elementos en la secuencia

En el siguiente gráfico se puede observar la tendencia en el tiempo (en milisegundos) que existe al aumentar la cantidad de elementos existentes en la secuencia S.

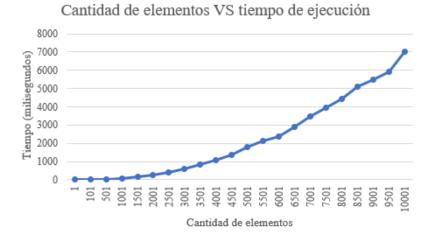


Figura 1: Cantidad de elementos VS Tiempo de ejecución

3.2. Tabla de los resultados obtenidos

La siguiente tabla ilustra de manera ordenada y más específica la relación dada en la gráfica de la subsección anterior.

Tiempo (milisegundos) (y)	Elementos (x)
0.004	1
0.674	101
17.677	501
65.881	1001
153.125	1501
279.578	2001
417.878	2501
608.01	3001
834.625	3501
1054.222	4001
1379.562	4501
1801.025	5001
2114.694	5501
2365.756	6001
2885.292	6501
3484.229	7001
3939.506	7501
4455.509	8001
5082.716	8501
5495.812	9001
5906.145	9501
7013.926	10001

Referencias

- [1] Kumar, A. (26 de junio de 2021) Geeksfor Geeks. Recuperado de https://www.geeksforgeeks.org/timsort/.
- [2] Thomas, H., Charles, E., Ronald, L., Clifford, S.(2009).Introduction to Algorithms.Massachusetts,USA: The MIT Press
- [3] Hoque, T. (4 de junio de 2019) Youtube. Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=_dlzWEJoU7I.