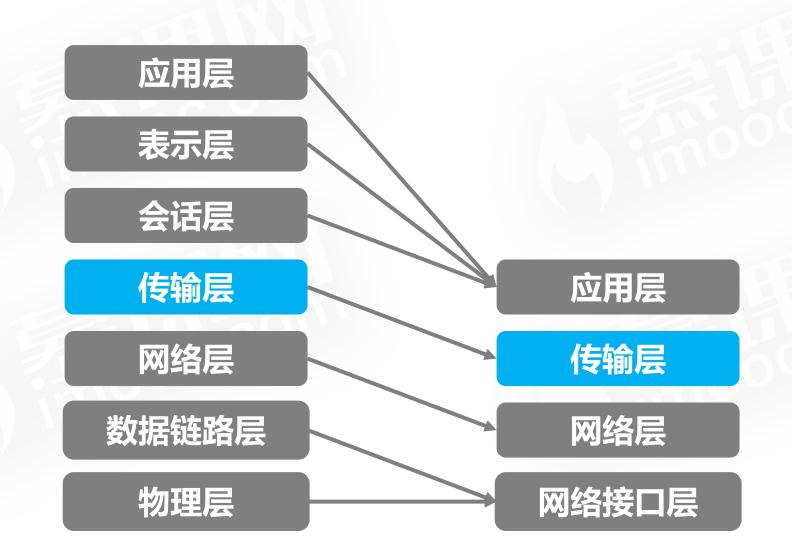
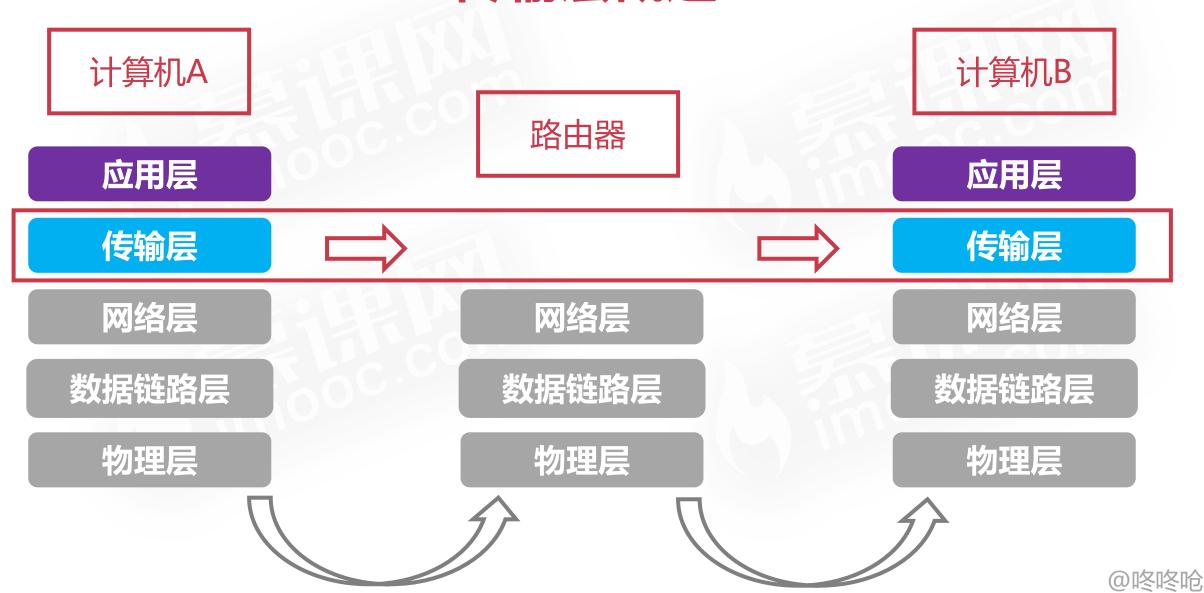


章节导学





为计算机用户提供接口和服务 应用层 数据处理 (编码解码、加密解密等) 表示层 管理 (建立、维护、重连) 通信会话 会话层 管理端到端的通信连接 传输层 数据路由(决定数据在网络的路径) 网络层 数据链路层 管理相邻节点之间的数据通信 物理层 数据通信的光电物理特性



进程与进程的通信

• • •

Unix域套接字

共享内存

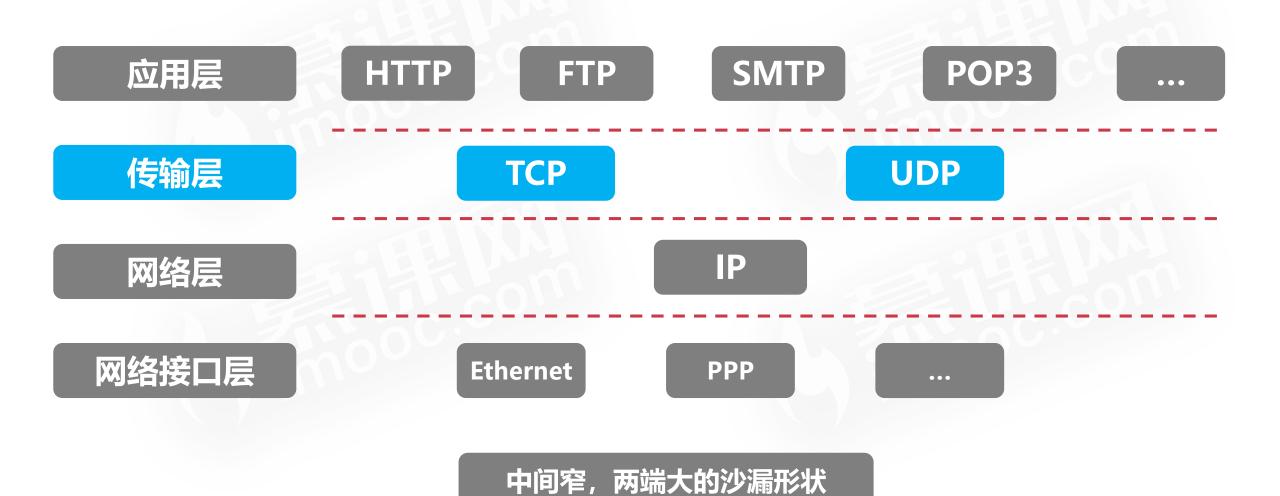
网络通信

进程与进程的通信

◆ 使用端口(Port)来标记不同的网络进程

◆ 端口(Port)使用16比特位表示(0~65535)

FTP	НТТР	HTTPS	DNS	TELNET	
21	80	443	53	23	



TCP协议详解 三次握手
TCP协议可靠传输 TCP

TCP协议流量控制

TCP协议拥塞控制

UDP

UDP协议详解



- ◆ UDP(User Datagram Protocol: 用户数据报协议)
- ◆ UDP是一个非常简单的协议

数据报(Datagram)

DATA

DATA

DATA

不合并 不拆分



16位源端口号	16位目的端口号
16位UDP长度	16位UDP校验和

UDP数据

◆ UDP是<mark>无连接</mark>协议



◆ UDP不能保证可靠的交付数据

"想发就发", "无法保证数据在网络中是否丢失"

◆ UDP是面向报文传输的

UDP首部

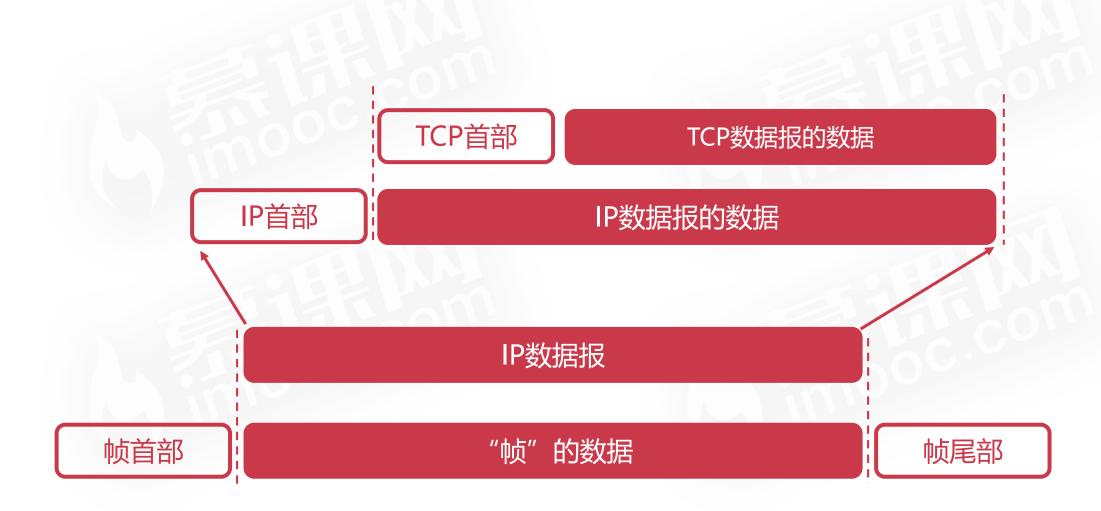
应用层数据 UDP数据报的数据

- ◆ UDP没有拥塞控制
- ◆ UDP的首部开销很小

- ◆ UDP协议
- ◆ UDP的特点



- ◆ TCP(Transmission Control Protocol: 传输控制协议)
- ◆ TCP协议是计算机网络中非常复杂的一个协议



- ◆ TCP是面向连接的协议
- ◆ TCP的一个连接有两端(点对点通信)
- ◆ TCP提供可靠的传输服务

- ◆ TCP协议提供全双工的通信
- ◆ TCP是面向字节流的协议

DATA

TCP首部

TCP数据报的数据

16位源端口				16位目的端口			
序号							
		确认	人 号				一 固定20字节
数据偏移	保留字段	TCP标记		窗口			
校验和				紧急指针			
TCP选项(可选) 填充							

序号

- ♦ 0~2^32-1
- ◆ 一个字节一个序号
- ◆ 数据首字节序号

16位源端口			16位目的端口		
		序	号		
		确认	人 号		
数据偏移	保留字段	TCP标记		窗口	
校验和			紧急指针		
TCP选项(可选)				填充	

TCP首部

TCP数据报的数据

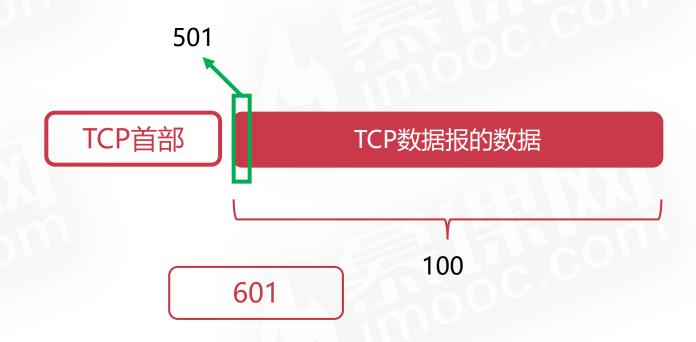
确认号

- **♦** 0~2^32-1
- ◆ 一个字节一个序号
- ◆ 期望收到数据的首字节序号

	16位源端口		16位目的端口		
		序	号		
		确认	人号		
数据偏移	保留字段	TCP标记	窗口		
	校验和		紧急指针		
	填充				

确认号

- ♦ 0~2^32-1
- ◆ 一个字节一个序号
- ◆ 期望收到数据的首字节序号



确认号为N:则表示N-1序号的数据都已经收到

数据偏移

- ◆ 占4位: 0~15, 单位为: 32位字
- ◆ 数据偏离首部的距离

20~60字节

TCP首部

TCP数据报的数据



TCP标记

◆ 占6位,每位各有不同意义



	16位源端口			16位目的端口		
		序	号			
确认			人号			
数据偏移	保留字段	TCP标记		窗口		
校验和			紧急指针			
TCP选项(可选			<u>₺</u>)		填充	

TCP标记

标记	含义
URG	Urgent: 紧急位,URG=1,表示紧急数据
ACK	Acknowledgement: 确认位,ACK=1,确认号才生效
PSH	Push: 推送位, PSH=1, 尽快地把数据交付给应用层
RST	Reset: 重置位,RST=1,重新建立连接
SYN	Synchronization: 同步位, SYN=1 表示连接请求报文
FIN	Finish: 终止位,FIN=1 表示释放连接

窗口

- ◆ 占16位: 0~2^16-1
- ◆ 窗口指明允许对方发送的数据量

501

1000

501~1500

	16位源端口		16位目的端口		
		序	号		
		确认	人号		
数据偏移	保留字段	TCP标记	窗口		
	校验和		紧急指针		
TCP选项(可选)				填充	

校验和

	16位源端口			16位目的端口		
		序	号			
		确认	人号			
数据偏移	保留字段	TCP标记		窗口		
	校验和			紧急指针		
TCP选项(可选)					填充	

紧急指针

- ◆ 紧急数据 (URG=1)
- ◆ 指定紧急数据在报文的位置

16位源端口			16位目的端口		
		序	号		
		确认	人号		
数据偏移	保留字段	TCP标记	窗口		
校验和			紧急指针		
	填充				

TCP选项

- ◆ 最多40字节
- ◆ 支持未来的拓展

20~60字节

TCP首部

TCP数据报的数据

16位源端口			16位目的端口		
		序	号		
		确认	人号		
数据偏移	保留字段	TCP标记		窗口	
	校验和			紧急指针	
TCP选项(可选)					填充

16位源端口				16位目的端口			
序号							
		确认	人 号				一 固定20字节
数据偏移	保留字段	TCP标记		窗口			
校验和				紧急指针			
TCP选项(可选) 填充							

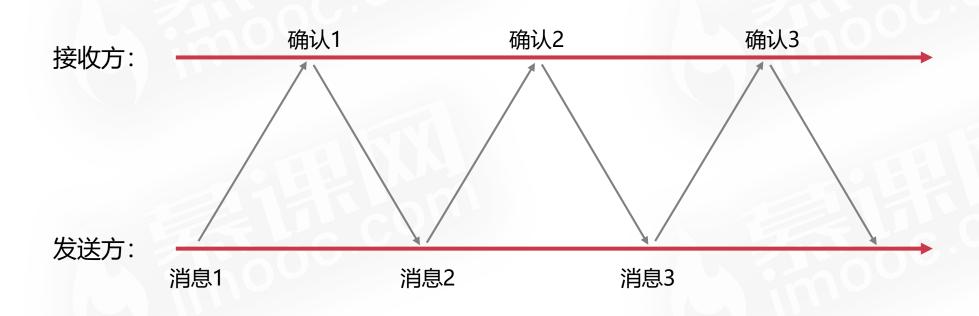
TCP协议详解

- ◆ TCP是什么
- ◆ TCP的特点
- ◆ TCP的首部

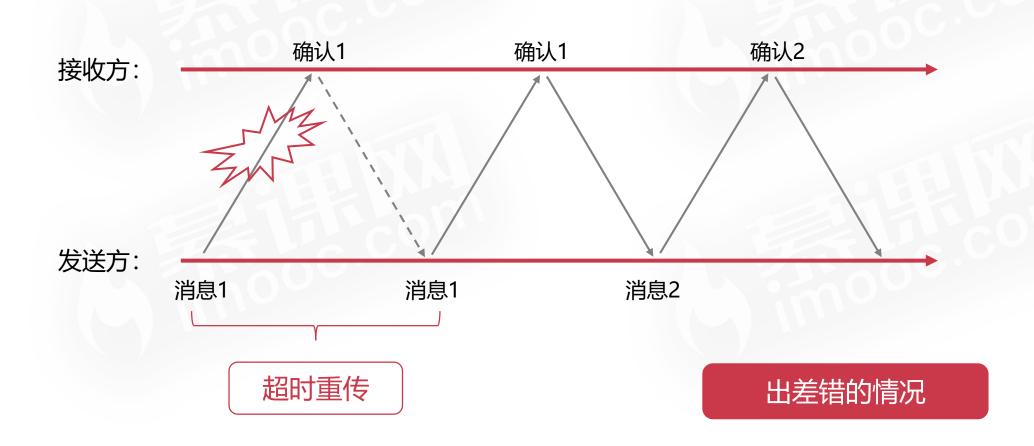


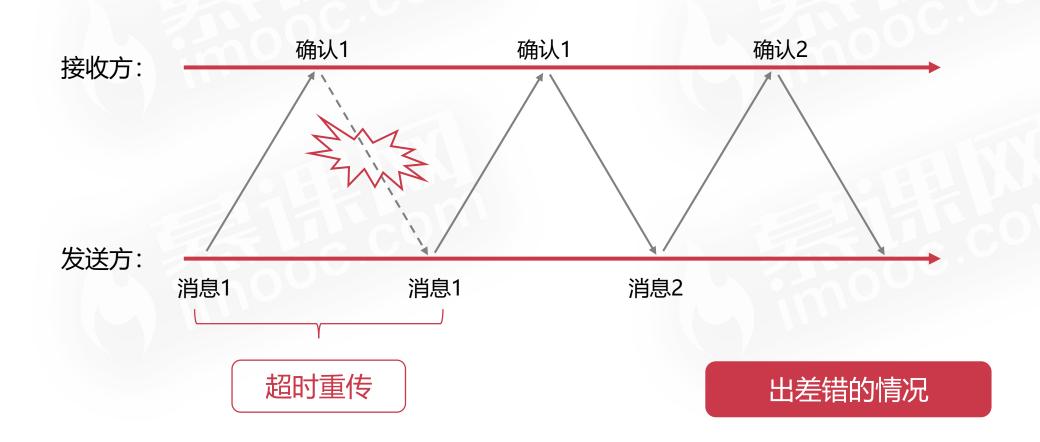
可靠传输的基本原理

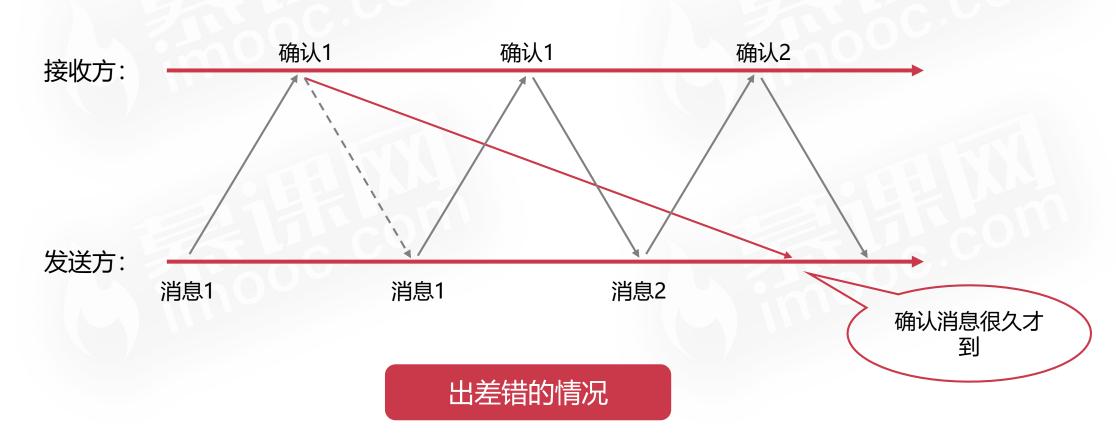
- ◆ 停止等待协议
- ◆ 连续ARQ协议



无差错的情况







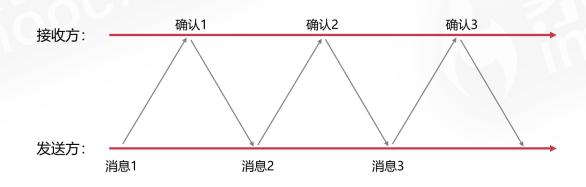
- ◆ 发送的消息在路上丢失了
- ◆ 确认的消息在路上丢失了
- ◆ 确认的消息很久才到

可靠传输

◆ 每发送一个消息, 都需要设置一个定时器

超时定时器

- ◆ 停止等待协议是最简单的可靠传输协议
- ◆ 停止等待协议对信道的利用效率不高



可靠传输的基本原理

- ◆ 停止等待协议
- ◆ 连续ARQ协议

连续ARQ协议

◆ ARQ(Automatic Repeat reQuest: 自动重传请求)

既然单个发送和确认效率低,可不可以批量发送和确认?



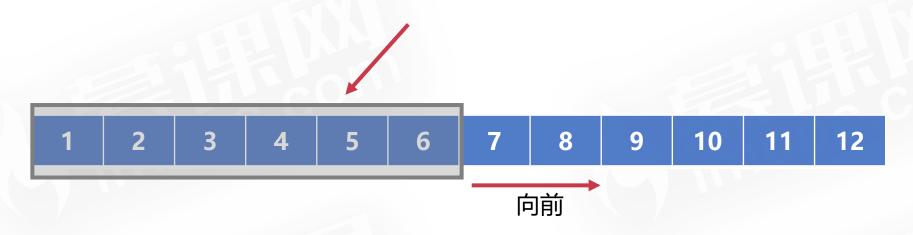
连续ARQ协议





滑动窗口

连续ARQ协议





累计确认

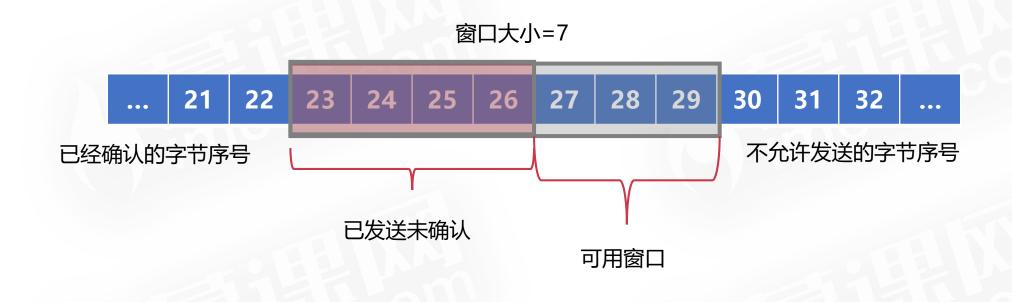
可靠传输的基本原理

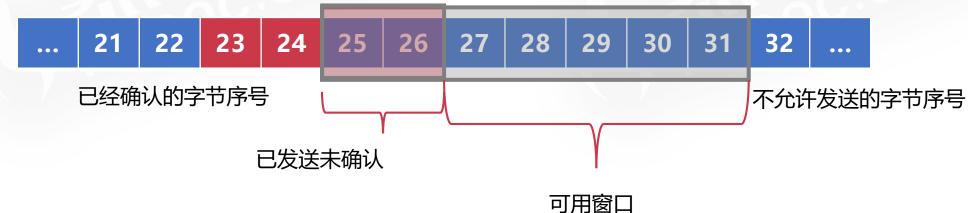
- ◆ 停止等待协议
- ◆ 连续ARQ协议

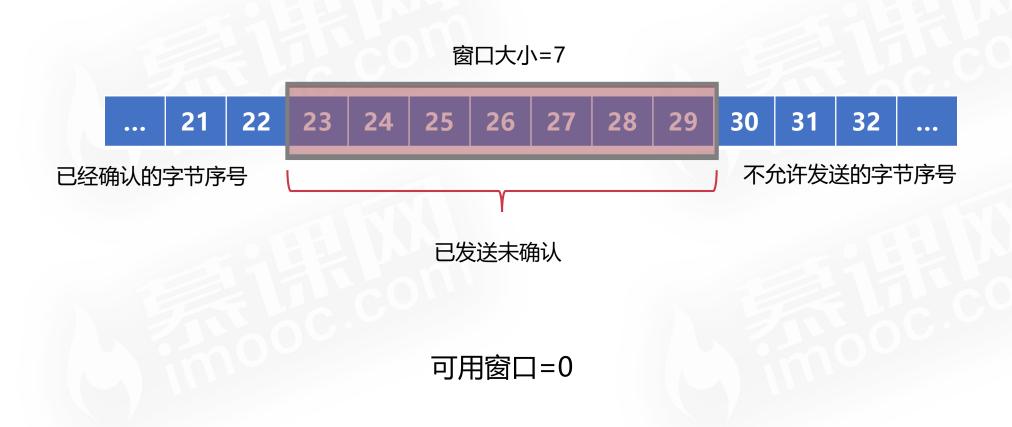


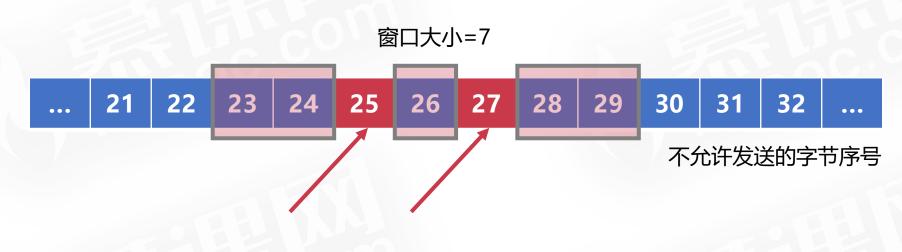
- ◆ TCP的可靠传输基于连续ARQ协议
- ◆ TCP的滑动窗口以字节为单位











- ◆ 23、24没有收到
- ◆ 从23开始重传

选择重传

- ◆ 选择重传需要指定需要重传的字节
- ◆ 每一个字节都有唯一的32位序号



16位源端口			16位目的端口		
序			号		
确认号					
数据偏移	保留字段	世 TCP标记 窗口			
校验和		紧急指针			
TCP选项(可选)			填充		

数据偏移

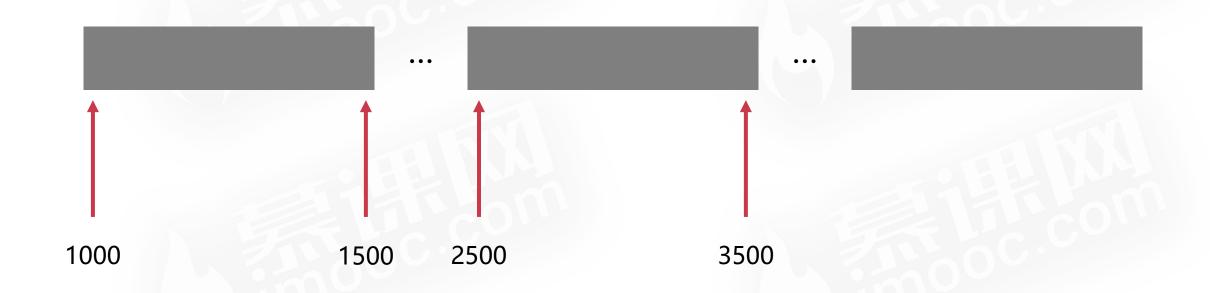
- ◆ 占4位: 0~15, 单位为: 32位字
- ◆ 数据偏离首部的距离

20~60字节 TCP首部

16位源端口			16位目的端口	1	
		序	号		
确认号					
数据偏移(呆留字段	TCP标记	窗口		
	校验和		紧急指针		
TCP选项(可选) 填充			填充		

TCP选项最多40个字节

10个序号



- ◆ TCP的可靠传输基于连续ARQ协议
- ◆ 选择重传





- ◆ 流量控制指让发送方发送速率不要太快
- ◆ 流量控制是使用滑动窗口来实现的

窗口

- ◆ 占16位: 0~2^16-1
- ◆ 窗口指明允许对方发送的数据量

501

1000

501~1500

16位源端口			16位目的端口	
	号			
确认号				
数据偏移	保留字段	TCP标记	窗口	
校验和		紧急指针		
TCP选项(可选			<u>ቴ</u>)	填充



发送方:

接收方:

seq=1, DATA

seq=101, DATA

ACK=1, ack=201, rwnd=300

seq=301, DATA

seq=401, DATA

ACK=1, ack=601, rwnd=0

发送方发送100字节的数据

发送方发送100字节的数据

接收方确认200字节的数据,并告诉对方窗口为300

发送方发送100字节的数据

发送方发送200字节的数据

接收方确认300字节的数据,并告诉对方窗口为0

通过窗口大小控制对方发送速率



发送方:

接收方:

seq=1, DATA		
seq=101, DATA		
ACK=1, ack=201, rwnd=300		
seq=301, DATA		
seq=401, DATA		
ACK=1, ack=601, rwnd=0		
rwnd=1000		

发送方发送100字节的数据

发送方发送100字节的数据

接收方确认200字节的数据,并告诉对方窗口为300

发送方发送100字节的数据

发送方发送200字节的数据

接收方确认300字节的数据,并告诉对方窗口为0



发送方:

接收方:

seq=1, DATA

seq=101, DATA

ACK=1, ack=201, rwnd=300

seq=301, DATA

seq=401, DATA

发送方发送100字节的数据

发送方发送100字节的数据

接收方确认200字节的数据,并告诉对方窗口为300

发送方发送100字节的数据

发送方发送200字节的数据

接收方确认300字节的数据,并告诉对方窗口为0

ACK=1, ack=601, rwnd=0

my rwnd=1000

坚持定时器

坚持定时器

- ◆ 当接收到窗口为0的消息,则启动坚持定时器
- ◆ 坚持定时器每隔一段时间发送一个窗口探测报文

- ◆ TCP协议使用滑动窗口实现流量控制
- ◆ 坚持定时器的作用





- ◆ 一条数据链路经过非常多的设备
- ◆ 数据链路中各个部分都有可能成为网路传输的瓶颈

- ◆ 流量控制考虑点对点的通信量的控制
- ◆ 拥塞控制考虑整个网络, 是全局性的考虑

报文超时则认为是拥塞

慢启动算法

- ◆ 由小到大逐渐增加发送数据量
- ◆ 每收到一个报文确认,就加一

1 2 4 8 16

慢启动阈值(ssthresh)

指数增长

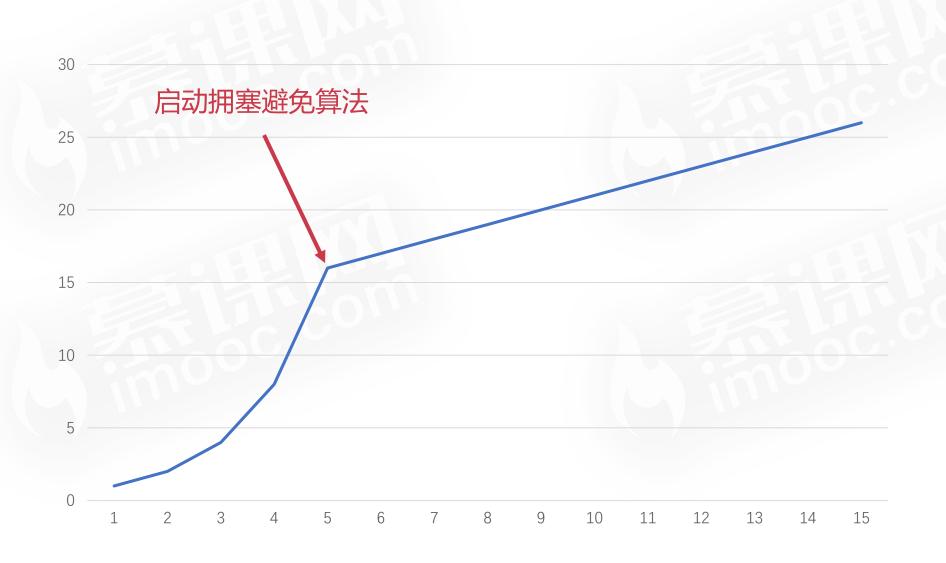
拥塞避免算法

- ◆ 维护一个拥塞窗口的变量
- ◆ 只要网络不拥塞, 就试探着拥塞窗口调大

1 2 4 8 16

17 18 19

慢启动阈值(ssthresh)



- ◆ 流量控制与拥塞控制的区别
- ◆ 拥塞控制的方法



TCP标记

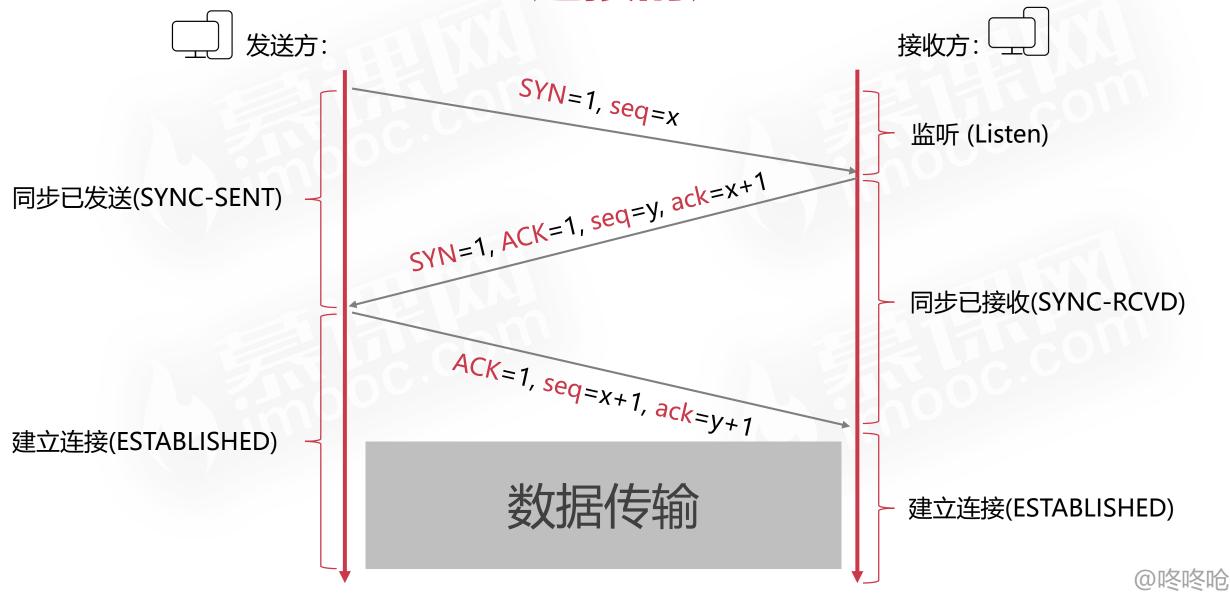
◆ 占6位,每位各有不同意义



16位源端口			16位目的端口	
序号				
确认 号				
数据偏移	保留字段	TCP标记	窗口	
校验和			紧急指针	
TCP选项(可选)				填充

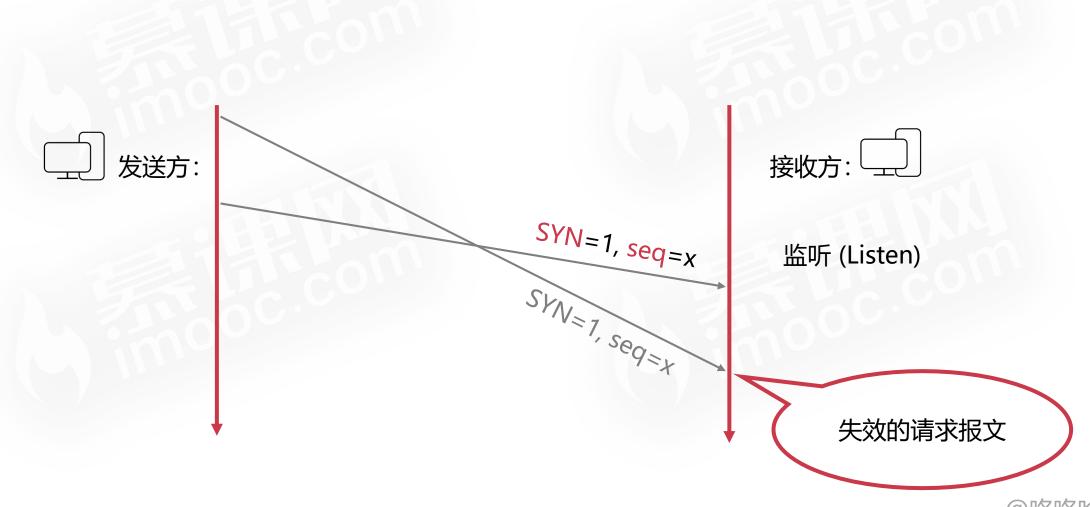
TCP标记

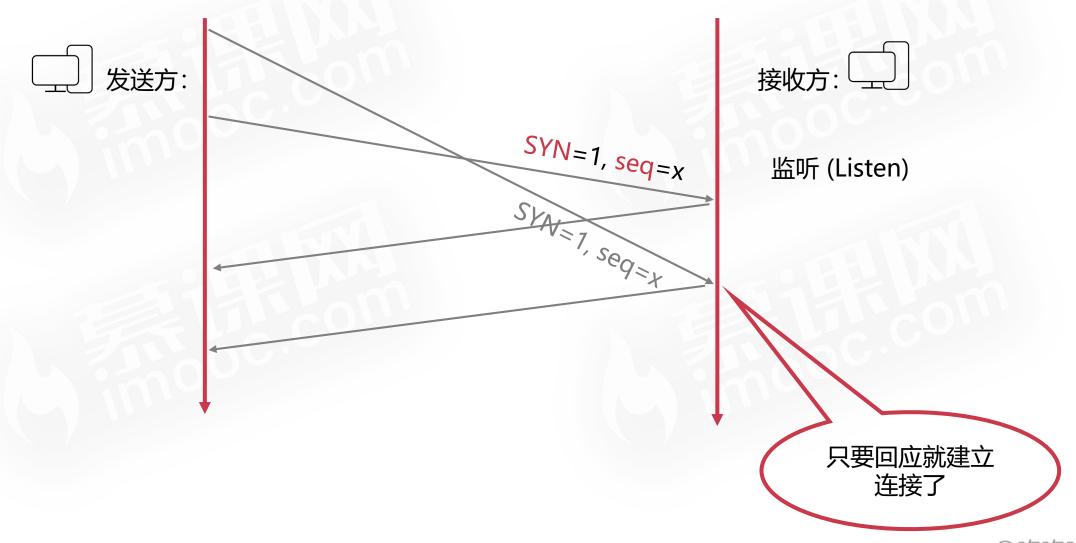
标记	含义
URG	Urgent: 紧急位,URG=1,表示紧急数据
ACK	Acknowledgement: 确认位,ACK=1,确认号才生效
PSH	Push: 推送位, PSH=1, 尽快地把数据交付给应用层
RST	Reset: 重置位,RST=1,重新建立连接
SYN	Synchronization: 同步位, SYN=1 表示连接请求报文
FIN	Finish: 终止位,FIN=1 表示释放连接

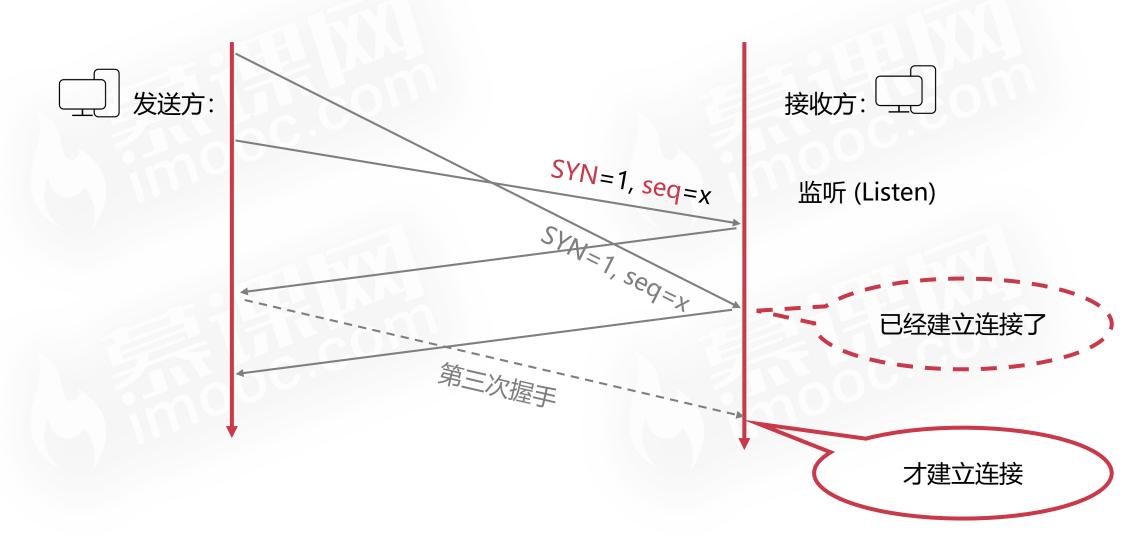


为什么发送方要发出第三个确认报文呢?

◆ 已经失效的连接请求报文传送到对方,引起错误



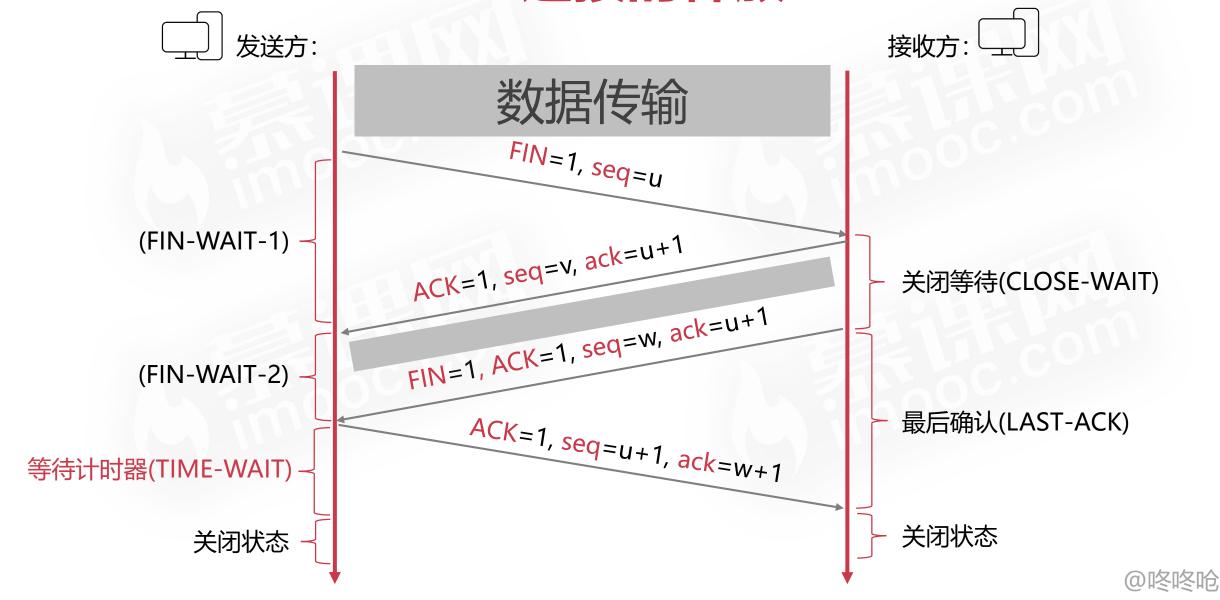


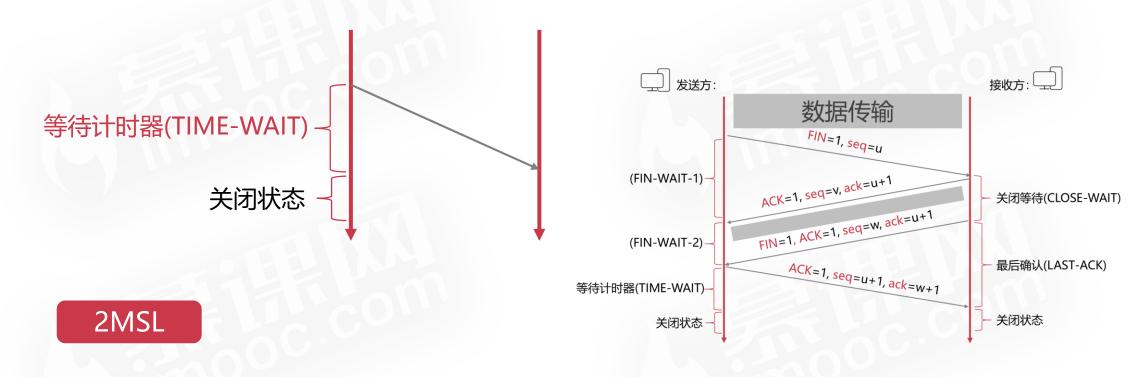


- ◆ 三次握手的过程
- ◆ 为什么需要第三次握手







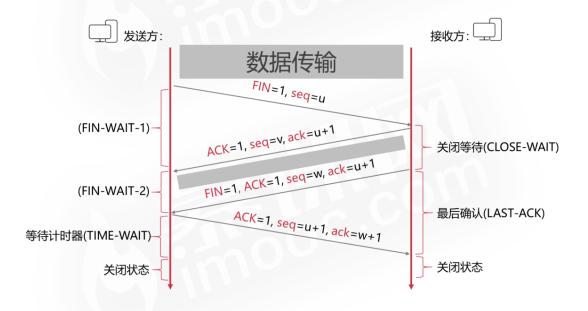


MSL(Max Segment Lifetime): 最长报文段寿命

MSL建议设置为2分钟

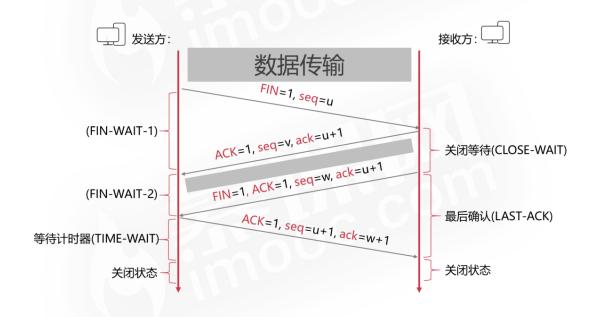
为什么需要等待2MSL?

- ◆ 最后一个报文没有确认
- ◆ 确保发送方的ACK可以到达接收方
- ◆ 2MSL时间内没有收到,则接收方会重发



为什么需要等待2MSL?

◆ 确保当前连接的所有报文都已经过期



- ◆ 四次挥手的过程
- ◆ 等待计时器的作用



◆ 使用端口(Port)来标记不同的网络进程

◆ 端口(Port)使用16比特位表示(0~65535)

 $\{IP:Port\} \Box$

套接字

◆ 套接字(Socket)是抽象概念,表示TCP连接的一端

◆ 通过套接字可以进行数据发送或接收

TCP

 $= \{Socket1: Socket2\}$

= {{ IP: Port }{ IP: Port }}

TCP连接由两个套接字组成







网络套接字



域套接字

计算机A

计算机B

应用层

应用层

传输层

传输层

网络层

网络层

网络接口层

网络接口层

域套接字文件

域套接字

