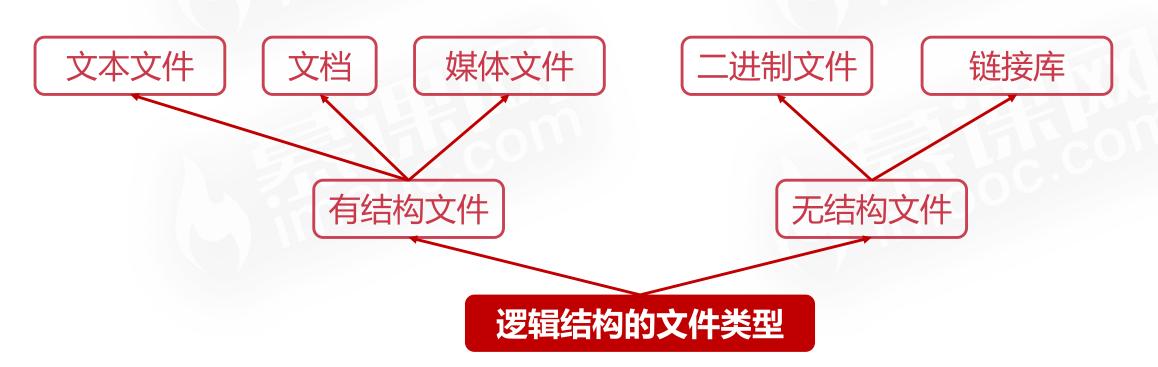
- ◆ 文件的逻辑结构
- ◆ 辅存的存储空间分配
- ◆ 目录管理

文件的逻辑结构

- ◆ 逻辑结构的文件类型
- ◆ 顺序文件
- ◆ 索引文件

文件的逻辑结构



文件的逻辑结构

- ◆ 文件内容由定长记录和可变长记录组成
- ◆ 定长记录存储文件格式、文件描述等结构化数据项
- ◆ 可变长记录存储文件具体内容

逻辑结构的文件类型

有结构文件

文件的逻辑结构

PNG文件标记

PNG数据块

文件结束标记

- ◆ 定长记录存储文件格式、文件描述等 结构化数据项
- ◆ 可变长记录存储文件具体内容

文件的逻辑结构

◆ 也称为流式文件

◆ 文件内容长度以字节为单位

exe文件

dll文件

so文件

逻辑结构的文件类型

无结构文件

文件的逻辑结构

- ◆ 逻辑结构的文件类型
- ◆ 顺序文件

文件的逻辑结构

- ◆ 顺序文件是指按顺序存放在存储介质中的文件
- ◆ 磁带的存储特性使得磁带文件只能存储顺序文件
- ◆ 顺序文件是所有逻辑文件当中存储效率最高的



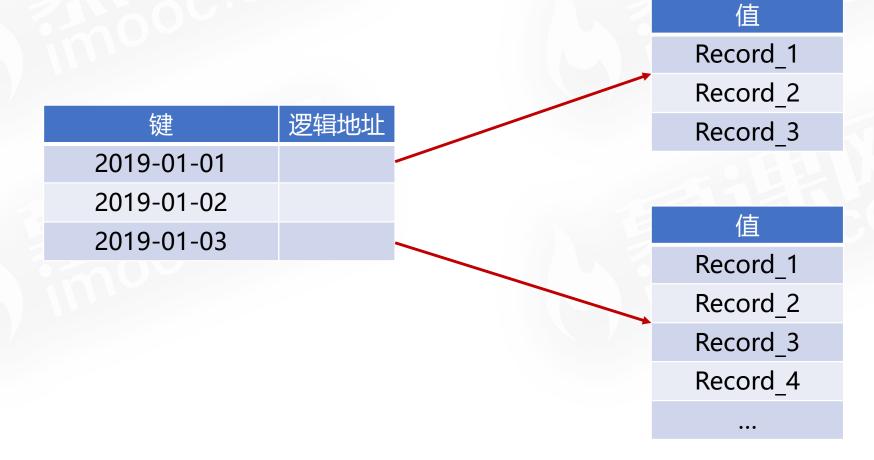
顺序文件

文件的逻辑结构

- ◆ 可变长文件不适合使用顺序文件格式存储
- ◆ 索引文件是为了解决可变长文件存储而发明的一种文件格式
- ◆ 索引文件需要配合索引表完成存储的操作

索引文件

文件的逻辑结构

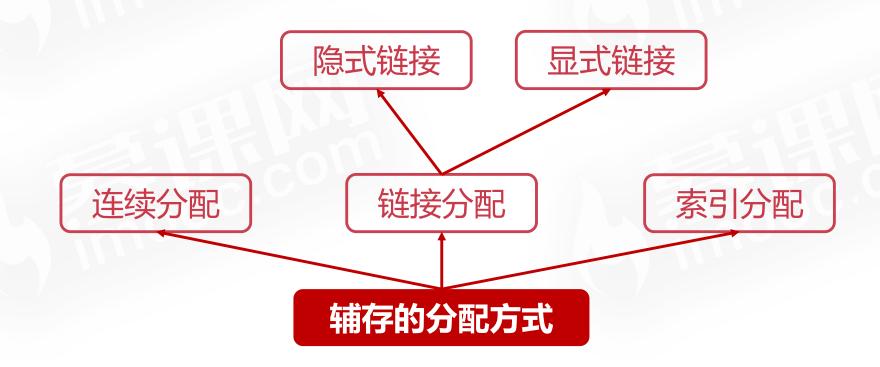


- ◆ 文件的逻辑结构
- ◆ 辅存的存储空间分配

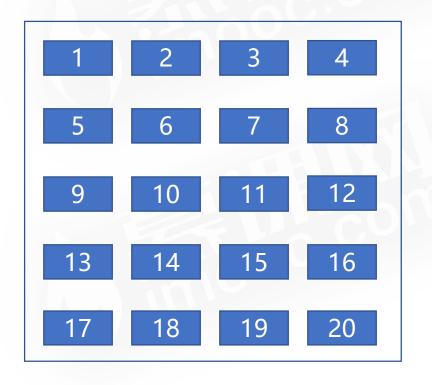
辅存的存储空间分配

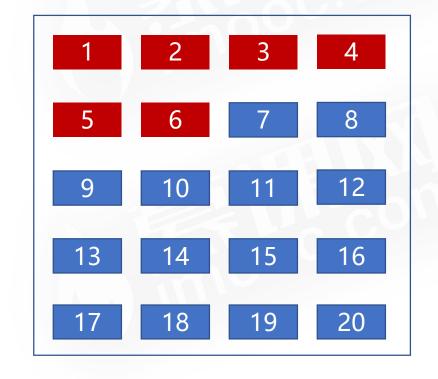
- ◆ 辅存的分配方式
- ◆ 存储空间管理

辅存的存储空间分配



辅存的存储空间分配





辅存的分配方式

连续分配

辅存的存储空间分配

- ◆ 顺序读取文件内容非常容易, 速度很快
- ◆ 对存储要求高,要求满足容量的连续存储空间

辅存的分配方式

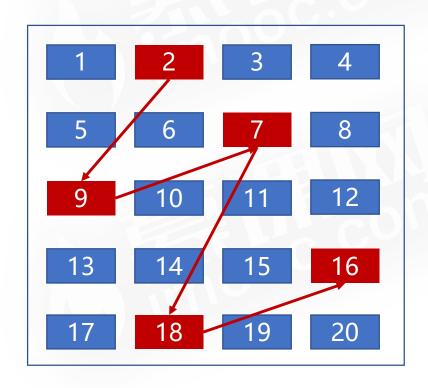
连续分配

辅存的存储空间分配

- ◆ 链接分配可以将文件存储在离散的盘块中
- ◆ 需要额外的存储空间存储文件的盘块链接顺序

辅存的分配方式

辅存的存储空间分配

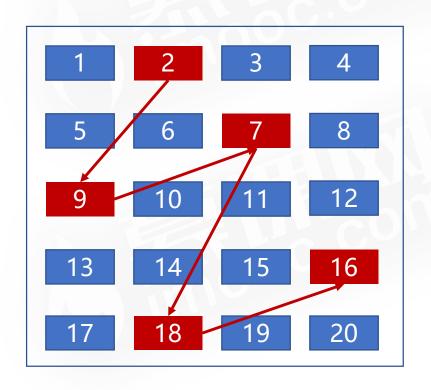


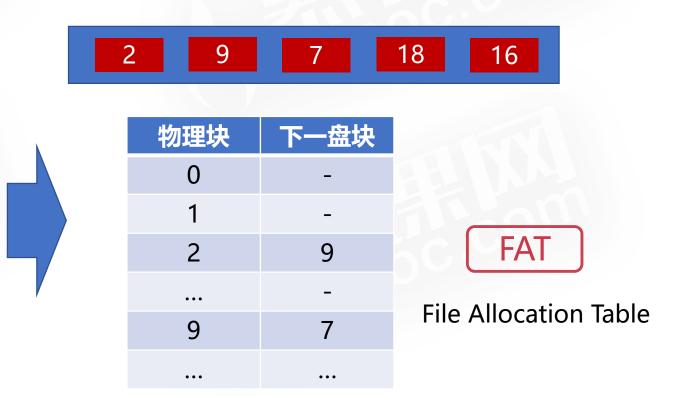


- ◆ 隐式分配的下一个链接指向存储在当前盘块内
- ◆ 隐式分配适合顺序访问, 随机访问效率很低
- ◆ 可靠性差,任何一个链接出问题都影响整个文件

辅存的分配方式

辅存的存储空间分配





辅存的分配方式

辅存的存储空间分配

- ◆ 不支持高效的直接存储 (FAT记录项多)
- ◆ 检索时FAT表占用较大的存储空间(需要将整个FAT加载到内存)

辅存的分配方式

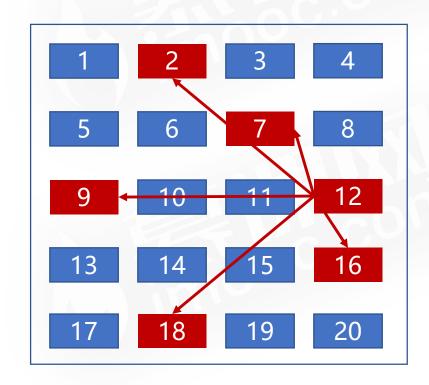
辅存的存储空间分配

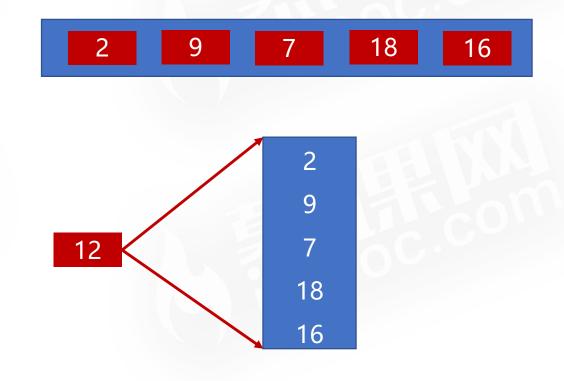
- ◆ 把文件的所有盘块集中存储(索引)
- ◆ 读取某个文件时,将文件索引读取进内存即可

辅存的分配方式

索引分配

辅存的存储空间分配





辅存的分配方式

索引分配

辅存的存储空间分配

- ◆ 每个文件拥有一个索引块, 记录所有盘块信息
- ◆ 索引分配方式支持直接访问盘块
- ◆ 文件较大时,索引分配方式具有明显优势

辅存的分配方式

索引分配

辅存的存储空间分配

- ◆ 辅存的分配方式
- ◆ 存储空间管理

辅存的存储空间分配



辅存的存储空间分配

序号	第一个空闲盘块号	空闲盘块数
1	2	4
2	9	1
3	11	32
4	56	20

- ◆ 空闲盘区的分配与内存分配类似
- ◆ 首次适应算法、循环适应算法等
- ◆ 回收过程也与内存回收类似

辅存的分配方式

空闲表

辅存的存储空间分配

- ◆ 空闲链表法把所有空闲盘区组成一个空闲链表
- ◆ 每个链表节点存储空闲盘块和空闲的数目

辅存的分配方式

空闲链表

辅存的存储空间分配

盘块/磁道	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	0	0	0	1	1	0	0	0	0
2	0	1	0	0	0	1	0	0	1
3	1	0	1	0	1	0	0	1	1
4	0	0	0	1	0	0	1	0	1
5	1	0	1	0	1	0	0	0	1
6	0	1	0	1	0	0	0	1	0
7	0	0	0	0	1	1	1	1	0

辅存的分配方式

位示图

辅存的存储空间分配

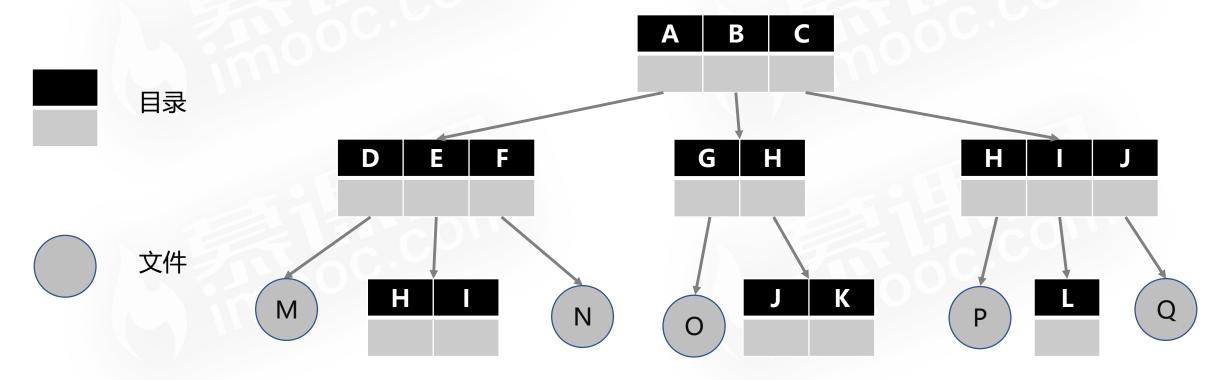
- ◆ 位示图维护成本很低
- ◆ 位示图可以非常容易找到空闲盘块
- ◆ 位示图使用0/1比特位,占用空间很小

辅存的分配方式

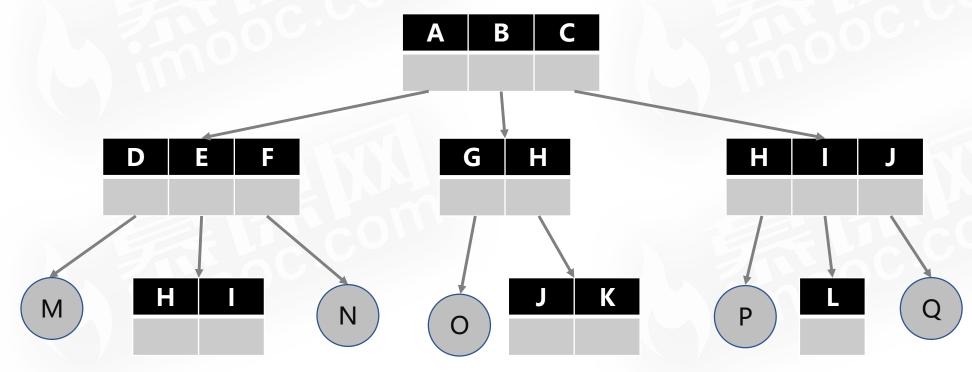
位示图

- ◆ 文件的逻辑结构
- ◆ 辅存的存储空间分配
- ◆ 目录管理

目录管理



目录管理



任何文件或目录都只有唯一路径

A/D/M

C/I/L

- ◆ 文件的逻辑结构
- ◆ 辅存的存储空间分配
- ◆ 目录管理

目录管理

文件标识符

文件类型

文件权限

文件物理地址

文件长度

文件连接计数

文件存取时间

索引节点编号

文件状态

访问计数

链接指针

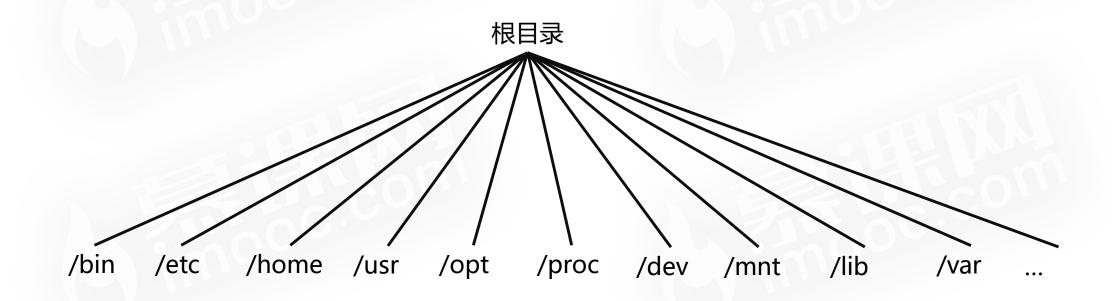






- ◆ Linux目录
- ◆ Linux文件常用操作
- ◆ Linux文件类型

Linux目录



Linux一切皆文件

目录	描述							
/bin	存放二进制可执行文件(ls,cat,mkdir等),常用命令一般都在这里							
/etc	存放系统管理和配置文件							
/home	存放所有用户文件的根目录,是用户主目录的基点,比如用户user的主目录就是 /home/user							
/usr	用于存放系统应用程序,比较重要的目录/usr/local 本地系统管理员软件安装目录							
/opt	额外安装的可选应用程序包所放置的位置							
/proc	虚拟文件系统目录,是系统内存的映射。可直接访问这个目录来获取系统信息。							
/root	超级用户 (系统管理员) 的主目录							
/sbin	存放二进制可执行文件,只有root才能访问							
/dev	用于存放设备文件							
/mnt	系统管理员安装临时文件系统的安装点,系统提供这个目录是让用户临时挂载其他的文件系统。							
/boot	存放用于系统引导时使用的各种文件							
/lib	存放跟文件系统中的程序运行所需要的共享库及内核模块							
/var	用于存放运行时需要改变数据的文件							

Linux目录

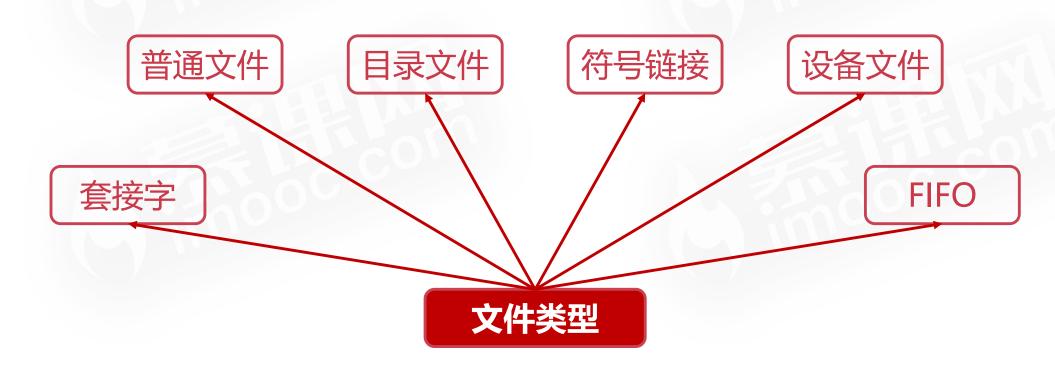
相对路径

绝对路径

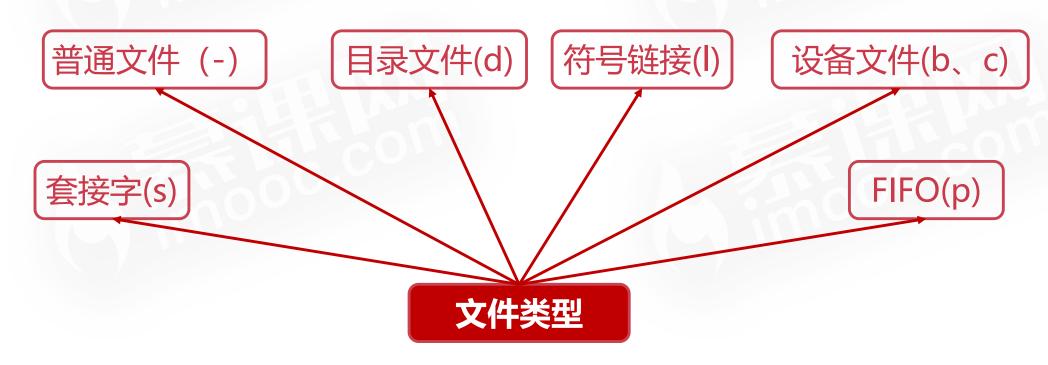
Linux文件常用操作

◆ (目录/文件) 创建、删除、读取、写入

Linux文件类型



Linux文件类型



- ◆ Linux目录
- ◆ Linux文件常用操作
- ◆ Linux文件类型



- ◆ 文件系统概览
- ◆ Ext文件系统

文件系统概览

FAT

NTFS

EXT2/3/4

文件系统概览

- ◆ FAT(File Allocation Table)
- ◆ FAT16、FAT32等,微软Dos/Windows使用的文件系统
- ◆ 使用一张表保存盘块的信息

FAT

文件系统概览

- ◆ NTFS (New Technology File System)
- ◆ WindowsNT环境的文件系统
- ◆ NTFS对FAT进行了改进,取代了旧的文件系统

NTFS

文件系统概览

- ◆ EXT(Extended file system): 扩展文件系统
- ◆ Linux的文件系统
- ◆ EXT2/3/4 数字表示第几代

EXT2/3/4

- ◆ 文件系统概览
- ◆ EXT文件系统

EXT文件系统

Boot Sector

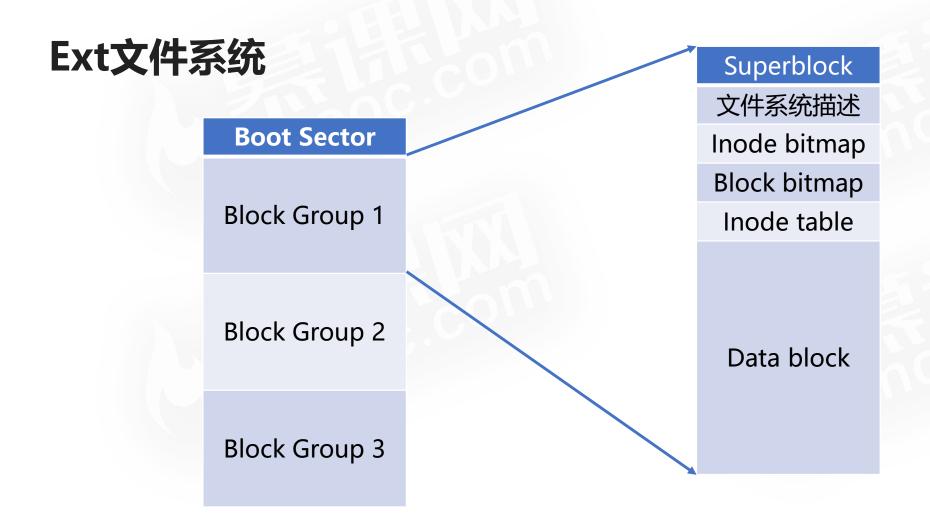
Block Group 1

Block Group 2

Block Group 3

◆ Boot Sector: 启动扇区,安装开机管理程序

◆ Block Group: 块组,存储数据的实际位置



Ext文件系统

- ◆ 存放文件Inode的地方
- ◆ 每一个文件(目录)都有一个Inode
- ◆ 是每一个文件(目录)的索引节点

Superblock

文件系统描述

Inode bitmap

Block bitmap

Inode table

Data block

Inode Table

Ext文件系统

索引节点编号

文件类型

文件权限

文件物理地址

文件长度

文件连接计数

文件存取时间

文件状态

访问计数

链接指针

• • •

Inode

Superblock

文件系统描述

Inode bitmap

Block bitmap

Inode table

Data block

Ext文件系统

- ◆ 文件名不是存放在Inode节点上的,而是存放在目录的Inode节点
- ◆ 列出目录文件的时候无需加载文件的Inode

Inode

Ext文件系统

- ◆ Inode的位示图
- ◆ 记录已分配的Inode和未分配的Inode

Inode表	1	2	3	4	5	6	7	8	•••
-	0	0	0	1	1	0	0	0	•••

Superblock

文件系统描述

Inode bitmap

Block bitmap

Inode table

Data block

Inode bitmap

Ext文件系统

- ◆ Data block是存放文件内容的地方
- ◆ 每个block都有唯一的编号
- ◆ 文件的block记录在文件的Inode上

Superblock

文件系统描述

Inode bitmap

Block bitmap

Inode table

Data block

Data block

Ext文件系统

- ◆ 功能与Inode bitmap类似
- ◆ 记录Data block的使用情况

Superblock

文件系统描述

Inode bitmap

Block bitmap

Inode table

Data block

Block bitmap

Ext文件系统

- ◆ 记录整个文件系统相关信息的地方
- ◆ Block和Inode的使用情况
- ◆ 时间信息、控制信息等

Superblock

文件系统描述

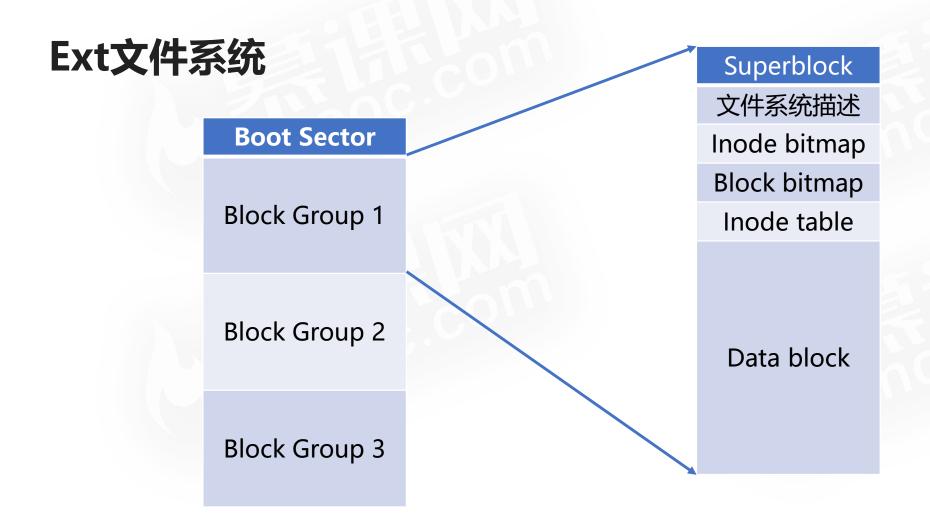
Inode bitmap

Block bitmap

Inode table

Data block

Superblock



EXT文件系统

Boot Sector

Block Group 1

Block Group 2

Block Group 3

◆ Boot Sector: 启动扇区,安装开机管理程序

◆ Block Group: 块组,存储数据的实际位置

Ext文件系统

- ◆ 文件系统概览
- ◆ Ext文件系统



- ◆ 广义的IO设备
- ◆ IO设备的缓冲区
- ◆ SPOOLing技术

广义的IO设备

对CPU而言,凡是对CPU进行数据输入的都是输入设备

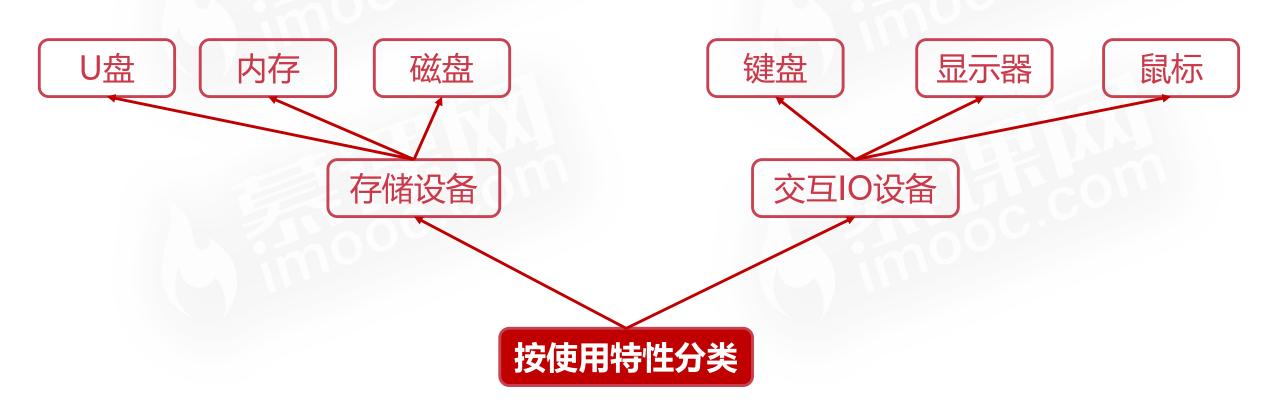
对CPU而言,凡是CPU进行数据输出的都是输出设备

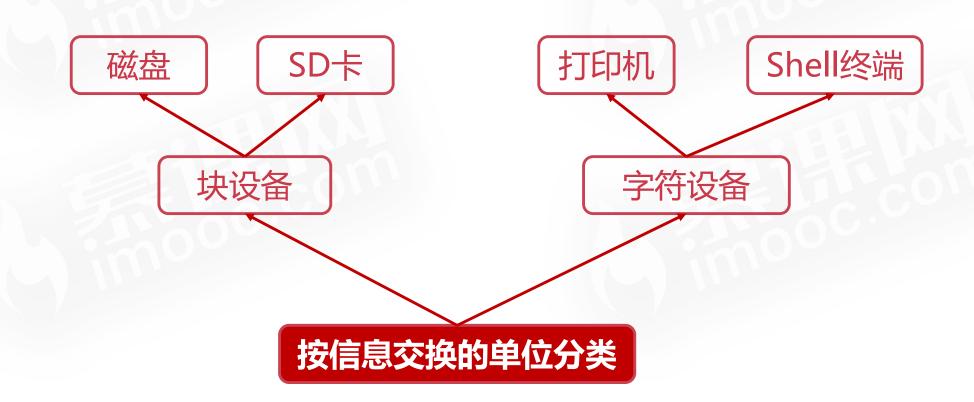
◆ 按使用特性分类

◆ 按设备的共享属性分类

◆ 按信息交换的单位分类

◆ 按传输速率分类









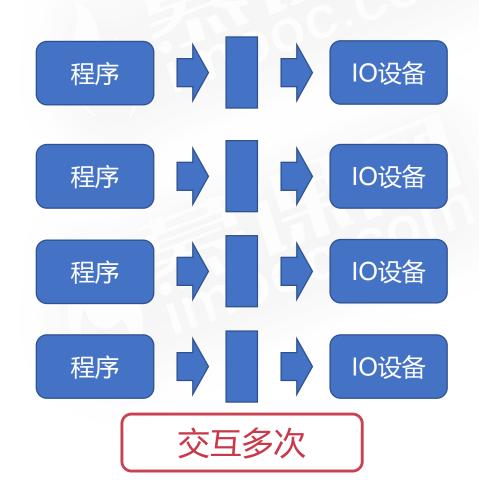
- ◆ 广义的IO设备
- ◆ IO设备的缓冲区

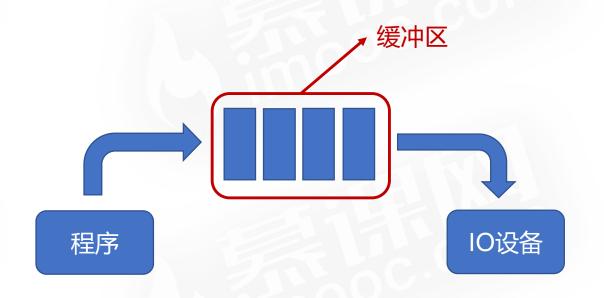
IO设备的缓冲区

- ◆ 减少CPU处理IO请求的频率
- ◆ 提高CPU与IO设备之间的并行性

CPU与IO设备的速率不匹配

IO设备的缓冲区



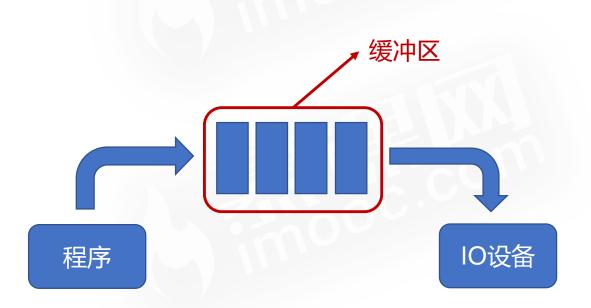


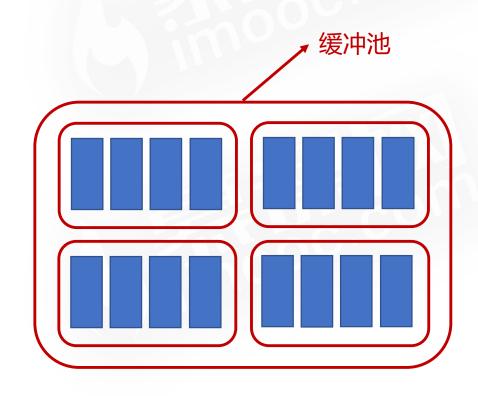
交互一次

IO设备的缓冲区

- ◆ 专用缓冲区只适用于特定的IO进程
- ◆ 当这样的IO进程比较多时,对内存的消耗也很大
- ◆ 操作系统划出可供多个进程使用的公共缓冲区, 称之为缓冲池

IO设备的缓冲区





- ◆ 广义的IO设备
- ◆ IO设备的缓冲区
- ◆ SPOOLing技术

SPOOLing技术

- ◆ 是关于慢速字符设备如何与计算机主机交换信息的一种技术
- ◆ 利用高速共享设备将低速的独享设备模拟为高速的共享设备
- ◆ 逻辑上,系统为每一个用户都分配了一台独立的高速独享设备

虚拟设备技术

SPOOLing技术



SPOOLing技术

- ◆ 在输入、输出之间增加了排队转储环节(输入井、输出井)
- ◆ SPOOLing负责输入(出)井与低速设备之间的调度
- ◆ 逻辑上, 进程直接与高速设备交互, 减少了进程的等待时间

- ◆ 广义的IO设备
- ◆ IO设备的缓冲区
- ◆ SPOOLing技术

