现在，软件在我们生活中无处不在。小到手腕上的手表、各种机器里面那微不足道的芯片，大到超级计算机、宇宙飞船，都离不开软件。整个社会的各个方面离开了软件，效率也会大幅降低。作为一名软件工程专业的学生，在正式进入软件工程专业课程的学习之前，应该通过导学课来建立对软件工程专业的基本认识，和对今后四年、乃至更多年的学习和工作的规划。

最开始，老师先讲了软件工程的来源和历史。计算机刚诞生时，并没有软件的概念，而随着计算机越来越强大，软件的规模也不断增大，在70年代和80年代出现了一次软件危机：软件项目开发时间大大超出了规划的时间表，造成了巨大的损失。而软件工程师们也发现开发软件越来越困难。就在这危机的时候，软件工程应运而生。软件工程认为，软件应该以工程的思维来开发。接下来的几十年，软件工程的发展也是十分迅猛，出现了许多新思想，新概念。现在，软件工程给世界带来了巨大的变化。我从小对电脑很入迷，初中时第一次接触编程，到了高中，想开发一个稍微大的软件项目，发现困难重重。我想解决这个问题，于是听说了软件工程，并心想神往。当我听到老师讲这一段的时候，我感到深有感触，认为这就是我心中所想的专业。

后来，老师介绍了这个专业要学习的课程，包括计算机网络、交互设计。给我印象最深刻的是交互设计。计算机本来是用来做计算的，但为什么不能提供一个友好的交互方式，让计算机不单单可以计算，而可以用在生活中各个方面呢？当老师问我们能想到哪些交互方式时，我们想到的都是Google Glass，HoloLens等各种高端、未来的、炫酷的设备。然而，现在已经有一种新的交互方式正在走入我们的生活，那就是语音交互。Apple的Siri，Microsoft的Cortana，Google的Home和Assistant，还有国内的讯飞等，已经在语音识别方面做出了巨大的突破。再加上IBM等公司在自然语言理解上的巨大进步，可能不出多久，语音就将成为人类与计算机交互的最主要的方式。想象一个人与机器友好交流、相互帮助的社会。而在这些可能改变人们生活的技术中，软件工程占据了重要的地位。

有我们学长创办的乐米公司来给我们做演讲。这家游戏公司在残酷的手游市场生存了下来，并且取得了不错的利润。能有这个听到从业者自己的经历和经验的机会简直是我的荣幸。软件工程不像一些基础学科，能在学校里学到所有知识。软件工程发展之快速，让学生除了书本知识，更应该有一定量的社会经历，而学长讲的这些“人生经验”对帮助我们决定职业规划，确定发展目标有着巨大的作用。这节课告诉了我，在现在万众创新的趋势下，创业有着巨大的机遇，同时也伴随这巨大的风险。前几节课也有一位老师讲述了他创业失败的经历。我认为，如果想成就一番事业，而且能够承受其带来的巨大压力，在决定已定的情况下，创业是一个很好的选择。

最后，软工导学的结束意味着大一上的即将结束，我们也即将迎来软件工程的专业课。在接下来的几年中，我们就要深入软件工程这个伟大的专业里，为“可能成为一位合格的软件工程师”而奋斗。软件工程的学费比较贵，课程很多，但回报也很大，就像刘钦老师说的：“我们可能是南大唯一可以凭自己能力买房的专业”。我认为我选对了专业，并且有决心成为一名合格的软件工程师。