

参考文献

- flutter文档: <https://flutter.cn/docs>
- dart开发语言文档: <https://dart.cn/guides>
- flutter内置组件库文档: <https://api.flutter-io.cn/index.html>
- flutter第三方组件库文档: <https://pub.dev/>
- android studio 开发工具: <https://developer.android.google.cn/studio?hl=zh-cn>

安装配置开发工具

Android Studio

安装工具

下载地址: <https://developer.android.google.cn/studio?hl=zh-cn>

安装后如果没有安装 Android SDK 会提示安装, 如果事先安装过需要指定SDK安装地址, 注意安装SDK的文件夹名称不要带空格

- 配置 `android sdk` (用户变量)

一定要配置, 不然无法连接虚拟机 (本次安装出现的问题)

`ANDROID_HOME` = [sdk地址]

- 下载 `flutter sdk`

下载地址: <https://flutter.cn/docs/development/tools/sdk/releases>

- 配置 `flutter` 环境变量 `path`
- 配置镜像 (用户变量)

```
PUB_HOSTED_URL="https://pub.flutter-io.cn"
FLUTTER_STORAGE_BASE_URL="https://storage.flutter-io.cn"
```

- 检查安装

```
flutter doctor
```

创建项目

`assembleDebug`其实是Android原生工程的编译指令, 刚开始搭建Flutter环境, 卡在原生编译环节是一个挺常见的问题

在Flutter项目的编译过程中，原生工程的编译细节是不会展示出来的这种情况可以在命令行直接执行Android原生的编译指令，看到具体的编译细节

打开命令行，进入Flutter项目中的android目录执行 `. gradlew.bat assembleDebug` 命令

```
. gradlew.bat assembleDebug
```

```
D:\Project\flutter_study\android> gradlew.bat assembleDebug
Downloading https://services.gradle.org/distributions/gradle-7.5-all.zip
```