

毕 业 设 计

题 目： 在线组卷系统的设计与实现

学生姓名： 张迪

学号： 201511010123

专业： 计算机科学与技术

指导教师： 丁艳辉

学 院： 信息科学与工程学院

2019年 03 月 05 日

目 录

摘要......................................................................................................................................... 1

1. 引 言............................................................................................................................ 2

1.1应用背景与价值............................................................................................................. 2

1.2开发工具与技术............................................................................................................. 3

1. 需求分析............................................................................................................................ 4

2.1系统可行性分析............................................................................................................ 5

2.2功能需求....................................................................................................................... 6

2.3非功能性分析................................................................................................................ 7

1. 概要设计............................................................................................................................ 8

3.1总体结构设计................................................................................................................ 8

3.2数据库结构设计............................................................................................................. 9

3.3详细功能设计............................................................................................................... 10

4. 系统实现.......................................................................................................................... 11

4.1题库管理...................................................................................................................... 12

4.2在线组卷...................................................................................................................... 13

4.3试卷下载...................................................................................................................... 14

5. 总结与展望 15

参考文献 16

### 在线组卷系统的设计与实现

张迪

（山东师范大学 信息科学与工程学院 计算机科学与技术专业 计工本方向2015级1班）

摘要**：**考试是当前教育环境下必不可少的一环，它不仅能够测验一个学生的学习成果，还能帮助老师了解每个学生的学习进度，从而对症下药的对每个学生进行更好的教育。考试的中心环节就是组卷，以往都是老师从数千甚至数万的题库中挑选合适的试题，然后组成一套试卷，可想而知工作量的巨大。而在如今计算机以及互联网高速发展下，我们可以借助计算机的技术来实现在线组卷系统，以实现更加高效合理的组卷。

本文对在线组卷系统的开发背景、目的和意义做了详细的介绍，并且通过查阅资料以及对如今市面上的考试系统的调研与研究，分析了系统所需的基本功能、设计思想以及技术框架等。在此基础上，本文对在线组卷系统进行了详细全面的设计，并对该系统进行了开发实现。

通过学校所学知识以及网上查询相关技术，最终以Java为后台技术核心以及Sping作为后台技术框架，以HTML5、CSS、JS、JSP等做为前端技术核心，并依托于MySql数据库对在线组卷系统进行了开发实现。开发完善的系统最终可以实现对题库的管理，在线组卷以及试卷下载等功能。

**关键词**：计算机技术；在线组卷；题库管理；试卷下载；Java；Spring;

# 引 言

## 1.1应用背景与价值

随着计算机技术和网络的高度发展，全世界都逐渐步入了互联网时代。也正是随着互联网时代的到来，社会上的各行各业也都受到了互联网的巨大影响，比如“互联网+商品”产生了网购，“互联网+社交”产生了各种网络社交软件。而“互联网+教育”

也发生了剧烈的化学反应，像网上教学，在线考试，视频面试等都是互联网+教育的产物。相比于传统的教育方式，互联网式的教育赋予给了它更加鲜活的生命力，传统的教育方式都只能局限在一间教室里，而互联网式的在线教育方式更有利于拓展学生们获取知识的途径，也更能使学生的碎片时间得到更加有效的利用。

在上述的教育背景下，线上的考试方式也逐渐在各大学校普及开来。一套试卷的结构、题目质量以及合理程度都是非常重要的，所以组卷就成为了整个考试流程中最为核心的一步。

不管是适合于线上的考试还是不适合于线上的考试，一套优秀的在线组卷系统都能为它们提供更多的便利。这种在线组卷可以通过教师手动选择题库中试题从而生成一套试卷，也可以通过教师设置的试卷结构来自动组成一套试卷，比传统的组卷方式更加的灵活，同样也让组成的试卷更加合理和客观。

## 1.2开发工具与技术

该部分会介绍开发该系统所使用的开发工具和部分技术。

1.IDEA：IDEA全称为IntelliJ IDEA，在IDEA的官网上是这样介绍自己的：

Excel at enterprise, mobile and web development with Java, Scala and Groovy, with all the latest modern technologies and frameworks available out of the box.

翻译过来就是：IntelliJ IDEA 主要用于支持 Java、Scala、Groovy 等语言的开发工具，同时具备支持目前主流的技术和框架，擅长于企业应用、移动应用和 Web 应用的开发。

它也是在业界内被公认为最好的Java开发工具之一，如果用一句话来形容它，可以说IDEA是目前所有IDE中最具沉浸式的IDE。

1. MySQL：本系统使用Mysql存储并管理后台数据，MySQL是一种开源的关系型数据库管理系统，是当前应用主流之一的数据库。因为MySQL是开放源代码并且免费的，

所以任何人都可以根据自己的需求对其进行修改，并且它的速度、可靠性以及适应性都是极高的，而且它的使用简单易上手，几乎没有什么门槛，这也更加促使MySQL成为了当前主流的数据库管理系统之一。

1. Java：Java是由Sun公司于1995年推出的一门面向对象的高级程序设计语言。

在《Java编程思想》中提出Java语言是一种“Everything is object”的语言，它能够直接反映现实生活中的对象。并且Java具有许多的优点：平台无关性，提供很多内置的类库，提供了对WEB应用开发的支持，具有较高的安全性，跨平台，垃圾回收机制等等。本系统即使用java最为后台开发语言。

4、Spring：Spring是一个轻量级的Java开发框架，能够极大的简化Java的后台开发工作。Spring包括很多模块，我们可以根据自己的需求选择性的引入需要用到的模块，并且Spring是非侵入性的，这意味着业务逻辑代码可以不依赖于框架本身，我们可以只专注于业务功能的实现，而不必关心框架内部的处理逻辑。Spring的两大核心是控制反转（IOC）和面向切面（AOP）。

# 2.需求分析

参照需求分析说明书

# 3.概要设计

对系统的功能模块进行描述。

# 4.详细设计

系统涉及的类图。

数据库表进行设计。

# 5.系统实现

对一些主要界面进行截图，并附部分主要代码。

## 6.总结与展望

对工作进行简单总结，对进一步的工作进行展望。

## 参考文献：

1. 张梦飏,王凌,陈兴.Visual C#环境下的Visual Studio在广播监测的应用[J].广播电视信息,2017(04):106-108.
2. 李志.Learning hard C#学习笔记[M].人民邮电出版社.2015.

[3] 刘秋香,王云,姜桂洪等.Visual C#.NET程序设计 [M].清华大学出版社.2011.

[4] 王开祥. 基于C#的物流仓储系统的设计与实现[D].天津大学,2009.

[5] 缪平,朱晓辉,丁浩,陈苏蓉.WinForm界面统一管理方法研究[J].软件导刊,2017,16(09):1-3.