**第一部分试题**

第一章C语言概述  
1.1选择题

【题1.1】一个C程序的执行是从。

A)本程序的main函数开始,到main函数结束

B)本程序文件的第一个函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束

C)本程序的main函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束

D)本程序文件的第一个函数开始,到本程序main函数结束

【题1.2】以下叙述正确的是。   
A)在C程序中,main函数必须位于程序的最前面

B)C程序的每行中只能写一条语句

C)C语言本身没有输入输出语句

D)在对一个C程序进行编译的过程中,可发现注释中的拼写错误

【题1.3】以下叙述不正确的是。

A)一个C源程序可由一个或多个函数组成

B)一个C源程序必须包含一个main函数

C)C程序的基本组成单位是函数

D)在C程序中,注释说明只能位于一条语句的后面

【题1.4】C语言规定:在一个源程序中.main函数的位置。

A)必须在最开始

B)必须在系统调用的库函数的后面

C)可以任意

D)必须在最后

【题1.5】一个C语言程序是由。

A)一个主程序和若干子程序组成B)函数组成  
C)若干过程组成D)若干子程序组成

1.2填空题

【题1.6】C源程序的基本单位是【】。  
【题1.7】一个C源程序中至少应包括一个【】。  
【题1.8】在一个C源程序中,注释部分两侧的分界符分别为【1】和【2】。  
【题1.9】在C语言中,输入操作是由库函数【1】完成的，输出操作是由库函数

【2】完成的。

第二章数据类型、运算符与表达式  
2.1选择题

【题2.1】在C语言中(以16位PC机为例)，5种基本数据类型的存储空间长度

的排列顺序为。

A)char<int<longint<＝float<double

B)char＝int<longint<＝float<double

C)char<int<longint＝float＝double

D)char＝int＝longint<＝float<double

【题2.2】若x、i、j和k都是int型变量，则执行下面表达式后x的值为。

x＝(i＝4，j＝16，k＝32)

A)4 B)16 C)32 D)52

【题2.3】假设所有变量均为整型，则表达式(a＝2,b＝5,b＋＋,a＋b)的值 是。

A)7 B)8 C)6 D)2

【题2.4】下列四组选项中，均不是C语言关键字的选项是。

A)define B)getc C)include D)while  
IF char scanf go

Type printf case pow

【题2.5】下面四个选项中,均是C语言关键字的选项是。

A)auto B)switch C)signed D)if

enum typedef union struct

include continue scanf type

【题2.6】下面四个选项中,均是不合法的用户标识符的选项是。

A)A B)float C)b－a D)\_123

P\_0l a0 goto temp

do \_A int INT

【题2.7】C语言中的标识符只能由字母、数字和下划线三种字符组成，且第一个

字符。  
A)必须为字母 B)必须为下划线

C)必须为字母或下划线 D)可以是字母、数字和下划线中任一种字符

【题2.8】下面四个选项中,均是合法整型常量的选项是。

A)160 B)－0xcdf C)－01 D)－0x48a

－0xffff 01a 986,012 2e5

011 0xe 0668 0x

【题2.9】下面四个选项中,均是不合法的整型常量的选项是。

A)－－0f1 B)－0Xcdf C)－018 D)－0x48eg

－0xffff 017 999 －068

0011 12.456 5e2 03f

【题2.10】下面四个选项中，均是不合法的浮点数的选项是。

A)160. B)123 C)—.18 D)—e3

0.12 2e4.2 123e4 .234

e3 .e5 0.0 1e3

【题2.11】下面四个选项中，均是合法浮点数的选项是。

A)＋1e＋1 B)—.60 C)123e D)—e3

5e－9.4 12e－4 1.2e－.4 .8e－4

03e2 —8e5 ＋2e—1 5.e—0

【题2.12】下面四个选项中,均是合法转义字符的选项是。

A)‘\’’‘\\’‘\n’

B)‘\’‘\017’‘\”’

C)‘\018’‘\f’‘xab’

D)‘\\0’‘\101’‘x1f’

【题2.13】下面四个选项中,均是不合法的转义字符的选项是。

A)‘\”’B)‘\1011'C)‘\011’D)‘\abc'

‘\\’ ‘\’ ‘\f’ ‘\101'

‘\xf’ ‘\a’ ‘\}’ ‘xlf’

【题2.14】下面正确的字符常量是。

A)“c” B)‘\’’ C)‘W’ D)‘’

【题2.15】下面四个选项中,均是不正确的八进制数或十六进制数的选项

是。  
A)016 B)oabc C)010 D)0a12  
0x8f 017 －0x11 7ff

018 0xa 0x16 －123

【题2.16】下面四个选项中，均是正确的八进制数或十六进制数的选项是。

A)－10 B)0abc C)0010 D)0a12

0x8f －017 －0x11 －0x123

－011 0xc 0xf1 －0xa

【题2.17】下面四个选项中,均是正确的数值常量或字符常量的选项是。

A)0.0 B)“a” C)‘3’ D)＋001

0f 3.9E－2.5 011 0xabcd

8.9e le1 0xFF00 2e2

‘&’ ‘\”’ 0a 50.

【题2.18】下面不正确的字符串常量是。

A)‘abc’ B)“12'12” C)“0” D)“”

【题2.19】对应以下各代数式中,若变量a和x均为double类型,则不正确的C

语言表达式是。

代数式 C语言表达式  
  
A) exp(x\*x/2)/sqrt(2\*3.14159)

B) 1.0/2.0\*(a\*x＋(a＋x)/(4\*a))  
C) sqrt((pow(sin(x\*3.14159/180),2.5))

D)x^2－e^5 x\*x－exp(5.0)

【题2.20】若有代数式，则不正确的C语言表达式是。

A)a/b/c\*e\*3 B)3\*a\*e/b/c

C)3\*a\*e/b\*c D)a\*e/c/b\*3

【题2.21】已知各变最的类型说明如下:

intk,a,b;  
unsignedlongw＝5;

doublex＝1.42;

则以下不符合C语言语法的表达式是。  
A)x%(－3) B)w＋＝－2  
C)k＝(a＝2,b＝3,a＋b) D)a＋＝a－＝(b＝4)\*(a＝3)

【题2.22】已知各变量的类型说明如下:

inti＝8,k,a,b;  
unsignedlongw＝5;  
doublex＝1.42,y＝5.2;

则以下符合C语言语法的表达式是。  
A)a＋＝a－＝(b＝4)\*(a＝3) B)a＝a\*3＝2

C)x%(－3) D)y＝float(i)

【题2.23】以下不正确的叙述是。

A)在C程序中,逗号运算符的优先级最低  
B)在C程序中，APH和aph是两个不同的变量  
C)若a和b类型相同.在执行了赋值表达式a＝b后b中的值将放入a

中，而b中的值不变。

D)当从键盘输入数据时，对于整型变量只能输入整型数值,对于实型 变量只能输入实型数值。

【题2.24】以下正确的叙述是。

A)在C程序中，每行中只能写一条语句  
B)若a是实型变量,C程序中允许赋值a＝10，因此实型变量中允许 存放整型数

C)在C程序中,无论是整数还是实数，都能被准确无误地表示

D)在C程序中,%是只能用于整数运算的运算符

【题2.25】以下符合C语言语法的赋值表达式是。

A)d＝9＋e＋f＝d＋9 B)d＝9＋e,f＝d＋9

C)d＝9＋e,e＋＋,d＋9 D)d＝9＋e＋＋＝d＋7

【题2.26】已知字母A的ASCII码为十进制数65，且c2为字符型，则执行语句

c2＝'A'＋'6'－'3';后,c2中的值为。  
A)D B)68 C)不确定的值 D)C

【题2.27】在C语言中，要求运算数必须是整型的运算符是。

A)/ B)＋＋ C)!＝ D)%

【题2.28】若以下变量均是整型，且num＝sum＝7;则执行表达式sUM＝num＋＋,

sUM＋＋,＋＋num后sum的值为。

A)7 B)8 C)9 D)10

【题2.29】在C语言中，int、char和short三种类型数据在内存中所占用的字

节数。

A)由用户自己定义 B)均为2个字节

C)是任意的 D)由所用机器的机器字长决定

【题2.30】若有说明语句:charc＝‘\72’;则变量c。

A)包含1个字符 B)包含2个字符

C)包含3个字符 D)说明不合法，c的值不确定

【题2.31】若有定义:inta＝7;floatx＝2.5,y＝4.7;则表达式x＋

a%3\*(int)(x＋y)%2/4的值是。

A)2.500000 B)2.750000 C)3.500000 D)0.000000

【题2.32】sizeof(float)是。

A)一个双精度型表达式 B)一个整型表达式

C)一种函数调用 D)一个不合法的表达式

【题2.33】设变量a是整型，f是实型，i是双精度型，则表达式10＋‘a'＋i\*f

值的数据类型为。

A)int B)float C)double D)不确定

【题2.34】下面四个选项中,均是非法常量的选项是。

A)‘as' B)‘\\’ C)－0x18 D)0xab

－Offf ‘\O1' 01177 ‘\0’

‘\0xa' 12,456 0xf “a”

【题2.35】若有代数式,则正确的C语言表达式是。

A)sqrt (fabs (pow(y,x)＋log(y)))

B)sqrt (abs (pow(y,x)＋log(y)))

C)sqrt (fabs (pow(x,y)＋log(y)))

D)sqrt (abs (pow(x,y)＋log(y)))

【题2.36】若有代数式,则正确的C语言表达式是。

A)fabs(x\*3＋log(x))

B)abs(pow(x,3)＋log(x))

C)abs(pow(x,3.0)＋log(x))

D)fabs(pow(x,3.0)＋log(x))

【题2.37】在C语音中,char型数据在内存中的存储形式是。

A)补码 B)反码 C)原码 D)ASCII码

【题2.38】设变量n为float类型,m为int类型,则以下能实现将n中的数值保留小数点后两位,第三位进行四舍五入运算的表达式是。

A)n＝(n\*100＋0.5)/100.0 B)m＝n\*100＋0.5，n＝m/100.0

C)n＝n\*100＋0.5/100.0 D)n＝(n/100＋0.5)\*100.0

【题2.39】表达式18/4\*sqrt(4.0)/8值的数据类型为。

A)int B)float C)double D)不确定

【题2.40】设C语言中，一个int型数据在内存中占2个字节,则unsignedint

型数据的取值范围为。

A)0~255 B)0~32767 C)0~65535 D)0~2147483647

【题2.41】设有说明:charw;intx;floaty;doublez;则表达式w\*x＋z－y值

的数据类型为。

A)float B)char C)int D)double

【题2.42】若有以下定义,则能使值为3的表达式是。

intk＝7,x＝12;

A)x%＝(k%＝5) B)x%＝(k－k%5)

C)x%＝k－k%5 D)(x%＝k)－(k%＝5)

【题2.43】设以下变量均为int类型,则值不等于7的表达式是。

A)(x＝y＝6,x＋y,x＋1) B)(x＝y＝6,x＋y,y＋1)

C)(x＝6,x＋1,y＝6,x＋y) D)(y＝6,y＋1,x＝y,x＋1)

2.2填空题

【题2.44】在C语言中(以16位PC机为例),一个char型数据在内存中所占的

字节数为【1】;一个int型数据在内存中所占的字节数为【2】。

【题2.45】在C语言中(以16位PC机为例),一个float型数据在内存中所占的

字节数为【1】;一个double型数据在内存中所占的字节数为【2】。

【题2.46】若有以下定义,则执行表达式y＋＝y－＝m\*＝y后的y值是。

intm＝5,y＝2;  
  
【题2.47】设C语言中，一个int型数据在内存中占2个字节,则int型数据的

取值范围为【】。

【题2.48】在C语言中的实型变量分为两种类型,它们是【1】和【2】。  
  
【题2.49】C语言所提供的基本数据类型包括:单精度型、双精度型、【1】、【2】

和【3】。

【题2.50】若s是int型变量，且s＝6,则下面表达式的值为【】。

s%2＋(s＋1)%2  
  
【题2.51】若a是int型变量，则下面表达式的值为【】。

(a＝4\*5,a\*2)，a＋6  
  
【题2.52】若x和a均是int型变量，则执行表达式(1)后的x值为【1】，执

行表达式(2)后的x值为【2】。

(1)x＝(a＝4,6\*2)

(2)x＝a＝4,6\*2  
  
【题2.53】若a、b和c均是int型变量,则执行下面表达式后,a值为【1】，b

值为【2】，c值为【3】。

a＝(b＝4)＋(c＝2)

【题2.54】若a是int型变量,且a的初值为6,则执行下面表达式后a的值为【】。  
a＋＝a－＝a\*a

【题2.55】若a是int型变量，则执行下面表达式后a的值为【】。

a＝25/3%3

【题2.56】若x和n均是int型变量，且x和n的初值均为5,则执行下面表达

式后x的值为【1】,n的值为【2】。

x＋＝n＋＋

【题2.57】若有定义:intb＝7;floata＝2.5,c＝4.7;则下面表达式的值为【】.

a＋(int)(b/3\*(int)(a＋c)/2)%4

【题2.58】若有定义:inta＝2,b＝3;floatx＝3.5,y＝2.5;则下面表达式的值

为【】.

(float)(a＋b)/2＋(int)x%(int)y

【题2.59】若有定义:charc＝‘\010';则变量c中包含的字符个数为【】。

【题2.60】若有定义intx＝3，y＝2;floata＝2.5,b＝3.5;则下面表达式的值

为【】。

(x＋y)%2＋(int)a/(int)b

【题2.61】若x和n均是int型变量，且x的初值为12,n的初值为5,则执行下面表达式后x的值为【】.

x%＝(n%＝2)

【题2.62】假设所有变量均为整型，则表达式(a＝2,b＝5,a＋＋,b＋＋,a＋b)

的值为【】。

【题2.63】C语言中的标识符只能由三种字符组求,它们是【1】,【2】和【3】。

【题2.64】已知字母a的ASCII码为十进制数97,且设ch为字符型交量,则表达式ch＝'a'＋'8'－'3'的值为【】。

【题2.65】把以下多项式写成只含七次乘法运算，其余皆为加、减运算的表达式为【】。

5X^7＋3X^6－4X^5＋2X^4＋X^3－6X^2＋X＋10

【题2.66】若x和y都是double型变量，且x的初值为3.0,y的初值为2.0,则表达式pow(y，fabs(x))的值为【】

【题2.67】若有定义:inte＝1,f＝4,g＝2;floatm＝10.5,n＝4.0,k;则执行赋值表达式k＝(e＋f)/g＋sqrt((double)n)\*1.2/g＋m后k的值是【】.

【题2.68】表达式8/4\*(int)2.5/(int)(1.25\*(3.7＋2.3))值的数据类型为【】.

【题2.69】表达式pow(2.8，sqrt(double(x)))值的数据类型为【】。

【题2.70】假设m是一个三位数,从左到右用a、b、c表示各位的数字,则从左

到右各个数字是bac的三位数的表达式是【】。

第三章最简单的C程序设计

3.1选择题

【题3.1】putchar函数可以向终端输出一个

A)整型变量表达式值

B)实型变量值

C)字符串

D)字符或字符型变量值

【题3.2】以下程序的输出结果是。

main()

{printf("\n\*s1＝%15s\*","chinabeijing");

printf("n\*s2＝%－5s\*","chi");

}

A)\*s1＝chinabeijing\* B)\*s1＝chinabeijing\*

\*s2＝\*\*chi\* \*s2＝chi\*

C)\*s1＝\*chinabeijing\* D)\*s1＝chinabeijing\*

\*s2＝ch\* \*s2＝chi\*

【题3.3】printf函数中用到格式符%5s，其中数字5表示输出的字符串占用5列。如果字符串长度大于5,则输出按方式【1】;如果字符串长度小于5,则输出按方式【2】。

A)从左起输出该字串,右补空格

B)按原字符长从左向右全部输出

C)右对齐输出该字串,左补空格

D)输出错误信息

【题3.4】已有定义inta＝－2;和输出语句：printf("%8lx",a);以下正确的叙述是

A)整型变量的输出格式符只有%d一种

B)%x是格式符的一种,它可以适用于任何一种类型的数据

C)%x是格式符的一种,其变量的值按十六进制输出,但%8lx是错误的

D)%81x不是错误的格式符,其中数字8规定了输出字段的宽度

【题3.5】以下C程序正确的运行结果是。  
main()  
{longy＝－434561;  
printf("y＝%－8ld\n",y);

printf("y＝%－08ld\n",y);

printf("y＝%08ld\n",y);

printf("y＝%＋8ld\n",y);

}  
  
A)y＝－43456 B)y＝－43456  
y＝－43456 y＝－43456

y＝－0043456 y＝－0043456

y＝－43456 y＝＋－43456

C)y＝－43456 D)y＝－43456

y＝－43456 y＝－0043456

y＝－0043456 y＝00043456

y＝－43456 y＝＋43456

【题3.6】以下C程序正确的运行结果是。

main()  
{inty＝2456;  
printf("y＝%3o\n",y);

printf("y＝%8o\n",y);

printf("y＝%＃8o\n",y);

}  
A)y＝ 2456  
y＝ 2456

y＝＃＃＃＃＃＃＃＃2456

B)y＝ 4630

y＝ 4630  
y＝＃＃＃＃＃＃＃＃4630

C)y＝2456  
y＝ 2456

y＝ 02456  
D)y＝4630

y＝ 4630

y＝ 04630

【题3.7】以下C程序正确的运行结果是。

main()  
{longy＝23456;  
printf("y＝%3x\n",y);

printf("y＝%8x\n",y);

printf("y＝%＃8x\n",y)

}

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A)y＝5ba0 | B)y＝5ba0 | C)y＝5ba0 | D)y＝5ba0 |
| y＝ 5ba0 | y＝ 5ba0 | y＝5ba0 | y＝ 5ba0 |
| y＝0x5ba0 | y＝ 0x5ba0 | y＝0x5ba0 | y＝＃＃＃＃5ba0 |

【题3.8】若x,y均定义为int型，z定义为double型，以下不合法的scanf函数调用语句是。

A)scanf("%d%lx,%le",&x,&y,&z);

B)scanf("%2d \* %d%lf",&x,&y,&z);

C)scanf("%x% \* d%o",&x,&y);

D)scanf("%x%o%6.2f",&x,&y,&z);

【题3.9】已有如下定义和输入语句,若要求a1,a2,c1,c2的值分别为10,20,A和B,当从第一列开始输入数据时,正确的数据输入方式是。

inta1,a2;charc1,c2;

scanf("%d%c%d%c",&a1,&c1,&a2,&c2);

A)10A空格20B<CR> B)10空格A空格20空格B<CR>

C)10A20B<CR> D)10A20空格B<CR>

【题3.10】已有定义intx;floaty;且执行scanf("%3d%f",&x,&y);语句,若从

第一列开始输入数据12345678<回车>,则x的值为【1】,y　的值【2】。

【1】A)12345 B)123 C)45 D)345

【2】A)无定值 B)45.000000 C)678.000000 D)123.000000

【题3.11】已有如下定义和输入语句,若要求a1,a2,c1,c2的值分别为10,20,A

和B,当从第一列开始输入数据时,正确的数据输入方式是。

inta1,a2;charc1,c2;

scanf("%d%d",&a1,&a2);

scanf("%c%c",&c1,&c2);

A)1020AB<CR>

B)10空格20<CR>AB<CR>

C)10空格空格20空格空格AB<CR>

D)10空格20AB<CR>

【题3.12】已有程序段和输入数据的形式如下，程序中输入语句的正确形式应

当为。

main()

{inta;floatf;

printf("\nInputnumber:");

输入语句

printf("\nf＝%f,a＝%d\n",f,a);

}

Inputnumber:4.52<CR>

1. scanf("%d,%f",&a,&f);

B)scanf("%f,%d",&f,&a);

C)scanf("%d%f",&a,&f);

D)scanf("%f%d",&f,&a);

【题3.13】根据定义和数据的输入方式,输入语句的正确形式为。

已有定义:floatf1，f2;

数据的输入方式:4.52

3.5

1. scanf("%f,%f",&f1,&f2);
2. scanf("%ff%f",&f1,&f2);
3. scanf("%3.2f%2.1f",&f1,&f2);
4. scanf("%3.2f%2.1f",&f1,&f2);

【题3.14】阅读以下程序,当输入数据的形式为25,13,10<CR>正确的输出结果

为。

main()

{intx,y,z;

scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);

printf("x＋y＋z＝%d\n",x＋y＋z);

}

A)x＋y＋z＝48

B)x＋y＋z＝35

C)x＋z＝35

D)不确定值

【题3.15】阅读以下程序,若运行结果为如下形式,输入输出语句的正确内容 是。

main()

{intx;floaty;

printf("enterx,y:”)

输入语句

输出语句

}

输入形式enterx,y:23.4

输出形式x＋y＝5.40

A)scanf("%d,%f”,&x,&y);

printf("\nx＋y＝%4.2f",x＋y);

B)scanf("%d%f",&x,&y);

printf("\nx＋y＝%4.2f",x＋y);

C)scanf("%d%f",&x,&y);

printf("\nx＋y＝%6.1f",x＋y);

D)scanf("%d%3.1f",&x,&y);

printf("\nx＋y＝%4.2f",x＋y);

【题3.16】以下说法正确的是。

1. 输入项可以为一实型常最,如scanf("%f",3.5);

B)只有格式控制，没有输入项，也能进行正确输入，如 scanf("a＝%d,b＝%d");

C)当输人一个实型数据时，格式控制部分应规定小数点后的位数,如scanf("%4.2f",&f);

D)当输入数据时,必须指明变量的地址,如scanf("%f",&f);

【题3.17】根据下面的程序及数据的输入方式和输出形式，程序中输入语句的正确形式应该为。

main()

{charch1,ch2,ch3;

输入语句

printf("%c%c%c”,ch1,ch2,cb3);

}

输入形式:ABC

输出形式:AB

A)scanf("%c%c%c",&ch1,&ch2,&ch3);

B)scanf("%c,%c,%c",&ch1,&ch2,&ch3);

C)scanf("%c%c%c",&ch1,&ch2,&ch3);

D)scanf("%c%c",&ch1,&ch2,&ch3);

【题3.18】有输入语句：scanf("a＝%d,b＝%d,c＝%d",&a,&b,&c);为使变量a

的值为1,b为3,c为2,从键盘输入数据的正确形式应当是。

A)132<回车>

B)1,3,2<回车>

C)a＝1b＝3c＝2<回车>

D)a＝1,b＝3,c＝2<回车>

【题3.19】以下能正确地定义整型变量a,b和c并为其赋初值5的语句是。

A)inta＝b＝c＝5; B)inta,b,c＝5;

C)a＝5,b＝5,c＝5; D)a＝b＝c＝5;

【题3.20】已知ch是字符型变量,下面不正确的赋值语句是。

A)ch＝'a＋b';

B)ch＝'\0';

C)ch＝'7'＋'9';

D)ch＝5＋9;

【题3.21】已知ch是字符型变量,下面正确的赋值语句是。

A)ch＝'123';

B)ch＝'\xff';

C)ch＝'\08';

D)ch＝"\";

【题3.22】若有以下定义，则正确的赋值语句是。

inta,b;floatx;

A)a＝1,b＝2,

B)b＋＋;

C)a＝b＝5;

D)b＝int(x);

【题3.23】设x、y均为float型变量，则以下不合法的赋值语句是。

A)＋＋x;

B)y＝(x%2)/10;

C)x\*＝y＋8;

D)x＝y＝0;

【题3.24】没x、y和z均为int型变量,则执行语句x＝(y＝(z＝10)＋5)－5;后,x、y和z的值是。

A)x＝10 B)x＝10 C)x＝10 D)x＝10

y＝15 z＝10 y＝10 y＝5

z＝10 y＝10 z＝15 z＝10

【题3.25】设有说明:doubley＝0.5，z＝1.5;intx＝10;则能够正确使用C

语言库函数的赋值语句是。

A)z＝exp(y)＋fabs(x)，

B)y＝log10(y)＋pow(y);

C)z＝sqrt(y－z);

D)x＝(int)(atan2((double)x,y)＋exp(y－0.2));

3.2填空题

【题3.26】以下程序的输出结果为。

main()

{shorti;

i＝－4;

printf("\ni:dec＝%d,oct＝%o,hex＝%x,unsigned＝%u\n",i,i,i,i);

}

【题3.27】以下程序的输出结果为。

main()

{printf("\*%f,%4.3f\*\n"3.14,3.1415);}

【题3.28】以下程序的输出结果为。

main()

{charc＝'x';

printf("c:dec＝%d,oct＝%o,hex＝%x，ASCII＝%c\n"c,c,c,c);

}

【题3.29】已有定义intd＝－2;执行以下语句后的输出结果是。

printf("\*d(1)＝%d＋d(2)＝%3d\*d(3)＝%－3d\*\n",d,d,d);

printf("\*d(4)＝%o\*d(5)＝%7o\*d(6)＝%－7o\*\n",d,d,d);

【题3.30】已有定义intd＝－2;执行以下语句后的输出结果是。

printf("\*d(1)＝%d\*d(2)＝%3d\*d(3)＝%－3d\*\n",d,d,d);

printf("\*d(4)＝%x\*d(5)＝%6x\*d(6)＝%－6x\*\n"d,d,d);

【题3.31】已有定义floatd1＝3.5,d2＝－3.5;执行以下语句后的输出结果

是。

printf("\*d(1)＝%e\*d(2)＝%.4e\*d(3)＝%10.4e\*\n",d1,d1,d1);

printf("\*d(4)＝%e\*d(5)＝%.6e\*d(6)＝%－12.5e\*\n",d2,d2,d2);

【题3.32】以下程序的输出结果是。

main()

{intx＝1,y＝2;

printf("x＝%dy＝%d\*sum\*＝%d\n"x,y,x＋y);

printf("10Squaredis：%d\n",10\*10);

}

【题3.33】以下程序的输出结果是。

＃include<stdio.h>

main()

{intx＝10;floatpi＝3.1416;

printf("(1) %d\n",x);

printf("(2) %6d\n",x);

printf("(3) %f\n",56.1);

printf("(4) %14f\n",pi);

printf("(5) %e\n",568.1);

printf("(6) %14e\n".pi);

printf("(7) %g\n",pi);

printf("(8) %12g\n",pi);

}

【题3.34】以下程序的输出结果是。

＃include<stdio.h>

main()

{floata＝123.456;double＝8765.4567;

printf("(1) %f{\n",a);

printf("(2) %14.3f\n",a);

printf("(3) %6.4f\n",a);

printf("(4) %lf\n",b);

printf("(5) %14.3lf\n",b);

printf("(6) %8.4lf\n",b);

printf("(7) %.4f\n",b);

}

【题3.35】以下printf语句中\*号的作用是【1】,输出结果是【2】

＃include<stdio.h>

main()

{inti;

for(i＝1;i<＝5;i＋＋)printf("＃＃ % \* d\n",i,i);

}

【题3.36】以下printf语句中的"－"的作用是【1】，该程序的输出结果是【2】。

＃include<stdio.h>

main()

{intx＝12;doublea＝3.1415926;

printf("%6d＃＃\n",x);

printf("%－6d＃＃\n",x);

printf("%14.10lf＃＃\n",a);

printf("%－14.10lf＃＃\n",a);

}

【题3.37】以下程序的输出结果是。

＃include<stdio.h>

main()

{inta＝325;doublex＝3.1415926;

printf("a＝%＋06d x＝%＋e\n",a,x);

}

【题3.38】以下程序的输出结果是。

＃include<stdio.h>

main()

{inta＝252;

printf("a＝%oa＝%＃o\n",a,a);

printf("a＝%xa＝%＃x\n",a,a);

}

【题3.39】以下程序段的输出结果是。

intx＝7281;

printf("(1)x＝%3d,x＝%6d,x＝%6o，x＝%6x,x＝%6u\n",x,x,x,x,x);

printf("(2)x＝%－3d,x＝%－6d,x＝$%－06d,x＝$%06d，x＝%%06d\n",x,x,x,x,x);

printf("(3)x＝%＋3d,x＝%＋6d,x＝%＋08d\n",x,x,x);

printf("(4)x＝%o,x＝%＃o\n",x,x);

printf("(5)x＝%x，x＝%＃x\n",x,x);

【题3.40】假设变量a和b均为整型,以下语句可以不借助任何变量把e、b中

的值进行交换。请填空。

a＋＝【1】;b＝a－【2】;a－＝【3】;

【题3.41】假设变量a、b和c均为整型，以下语句借助中间变量t把a、b和c

中的值进行交换,即:把b中的值给a,把c中的值给b,把a中的值给c。例如:交换前,a＝10、b＝20、c＝30;交换后,a＝20,b＝30,c＝10。请填空。

【1】;a＝b;b＝c;【2】;

【题3.42】设x、y和z都是int型变量，m为long型变量，则在16位微型机

上执行下面赋值语句后，y值为【1】，z值为【2】,m值为【3】。

y＝(x＝32767,x－1);

z＝m＝0xFFFF;

【题3.43】若x为int型变量,则执行以下语句后x的值是【】。

x＝7;

x＋＝x－＝x＋x;

【题3.44】若a和b均为int型变量，则以下语句的功能是【】。

a＋＝b;b＝a－b;a－＝b;

【题3.45】在scanf函数调用语句中,可以在格式字符和%号之间加一星号,它的

作用是【1】;当输入以下数据:10[][]20[][]30[][]40<回车>(此处[]代表空格)，下面语句的执行结果是【2】。

inta1,a2,a3;

scanf("%d% \* d%d%d",&a1,&a2,&a3);

【题3.46】有一输入函数scanf("%d",k);其不能使float类型变量k得到正确

数值的原因是【1】和【2】。

【题3.47】已有定义inta;floatb,x;charc1,c2;为使a＝3,b＝6.5,x＝12.6，

c1＝'a',c2＝'A',正确的scanf函数调用语句是【1】,输入数据的方式为【2】。

【题3.48】若有以下定义和语句，为使变量C1得到字符‘A’,变量C2得到字

符‘B’,正确的格式输入形式是。

charc1,c2;

scanf("%4c%4c",&c1,&c2);

【题3.49】执行以下程序时,若从第一列开始输入数据,为使变量a＝3,b＝7,

x＝8.5，y＝71.82,c1＝‘A’,c2＝‘a',正确的数据输入形式是。

main()

{inta,b;floatx,y;charc1,c2;

scanf("a＝%db＝%d",&a,&b);

scanf("x＝%fy＝%f",&x,&y);

scanf("c1＝%cc2＝%c",&c1,&c2);

printf("a＝%d,b＝%d,x＝%f,y＝%f,cl＝%c,

c2＝%c",a,b,x,y,cl,c2);

}

【题3.50】已有定义inti,j;floatx;为将－10赋给i,12赋给j,410.34赋

给x;则对应以下scanf函数调用语句的数据输入形式是。

scanf("%o%x%e",&i,&j,&x);

第四章逻辑运算和判断选取控制

4.1选择题

【题4.1】逻辑运算符两侧运算对象的数据据类型。

A)只能是0或1

B只能是0或非0正数

C)只能是整型或字符型数据

D)可以是任何类型的数据

【题4.2】以下关于运算符优先顺序的描述中正确的是。

A)关系运算符<算术运算符<赋值运算符<逻辑与运算符

B)逻辑与运算符<关系运算符<算术运算符<赋值运算符

C)赋值运算符<逻辑与运算符<关系运算符<算术运算符

D)算术运算符<关系运算符<赋值运算符<逻辑与运算符

【题4.3】下列运算符中优先级最高的是。

A)<

B)＋

C)&&

D)!＝

【题4.4】能正确表示“当x的取值在[1,10]和[200,210]范围内为真，否则为

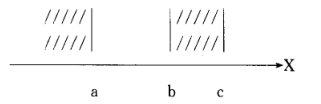
假”的表达式是。

A)(x>＝1)&&(x<＝10)&&(x>＝200)&&(x<＝210)

B)(x>＝1)||(x<＝10)||(x>＝200)||(x<＝210)

C)(x>＝1)&&(x<＝10)||(x>＝200)&&(x<＝210)

D)(x>＝1)||(x<＝10)&&(x>＝200)||(x<＝210)

【题4.5】表示图中坐标轴上阴影部分的正确表达式是。

A)(x<＝a)&&(x>＝b)&&(x<＝c)

B)(x<＝a)||(b<＝x<＝c)

C)(x<＝a)||(x>＝b)&&(x<＝c)

D)(x<＝a)&&(b<＝x<＝c)

【题4.6】判断char型变量ch是否为大写字母的正确表达式是。

A)'A'<＝ch<＝'Z'

B)(ch>＝'A')&(ch<＝'Z')

C)(ch>＝'A')&&(ch<＝'Z')

D)('A'<＝ch)AND('Z'>＝ch)

【题4.7】设x、y和z是int型变量,且x＝3,y＝4,z＝5，则下面表达式中值为

0的是。

A)'x'&&'y'

B)x<＝y

C)x||y＋z&&y－z

D)!((x<y)&&!z||1)

【题4.8】已知x＝43,ch＝'A',y＝0;则表达式(x>＝y&&ch<'B'&&!y)的值

是。

A)0

B)语法错

C)1

D)“假”

【题4.9】若希望当A的值为奇数时,表达式的值为“真”，A的值为偶数时,表

达式的值为“假”。则以下不能满足要求的表达式是。

A)A%2＝＝1

B)!(A%2＝＝0)

C)!(A%2)

D)A%2

【题4.10】设有:inta＝1,b＝2,c＝3,d＝4,m＝2,n＝2;

执行(m＝a>b)&&(n＝c>d)后n的值为。

A)1

B)2

C)3

D)4

【题4,11】判断char型变量c1是否为小写字母的正确表达式为。

A)'a'<＝c1<＝'z'

B)(c1>＝a)&&(cl<＝z)

C)('a'>＝cl)||('z'<＝c1)

D)(c1>＝'a')&&(c1<＝'z')

【题4.12】以下程序的运行结果是。

＃include"stdio.h"

main()

{inta,b,d＝241;

a＝d/100%9;

b＝(－1)&&(－1);

printf("%d,%d",a,b);

}

A)6,1 B)2,1 C)6,0 D)2,0

【题4.13】执行以下语句后a的值为【1】,b的值为【2】。

inta,b,c;

a＝b＝c＝1;

＋＋a||＋＋b&&＋＋c;

【1】A)错误 B)0 C)2 D)1

【2】A)1 B)2 C)错误 D)0

【题4.14】执行以下语句后a的值为【1】,b的值为【2】.

inta＝5,b＝6,w＝1,x＝2,y＝3,z＝4;

(a＝w>x)&&(b＝y>z);

【1】A)5 B)0 C)2 D)1

【2】A)6 B)0 C)1 D)4

【题4.15】以下不正确的if语句形式是。

A)if(x>y&&x!＝y);

B)if(x＝＝y)x＋＝y;

C)if(x!＝y)scanf("%d",&x)elsescanf("%d",&y);

D)if(x<y){x＋＋;y＋＋;}

【题4.16】下列运算符中优先级最低的是【1】,优先级最高的是【2】。

A)?：

B)&&

C)＋

D)！＝

【题4.17】已知intx＝l0,y＝20,z＝30;以下语句执行后x,y,z的值是。

if(x>y)

z＝x;x＝y;y＝z;

A)x＝10,y＝20,z＝30

B)x＝20,y＝30,z＝30

C)x＝20,y＝30,z＝10

D)x＝20,y＝30,z＝20

【题4.18】以下if语句语法正确的是。

A)if(x>0)

printf("%f",x)

elseprintf("%f",－x);

B)if(x>0)

{x＝x＋y;printf("%f",x);}

elseprintf("%f",－x);

C)if(x>0)

{x＝x＋y;printf("%f",x);};

elseprintf("%f",－x);

D)if(x>0)

{x＝x＋y;printf("%f",x)}

elseprintf("%f",－x);

【题4.19】请阅读以下程序:

main()

{inta＝5,b＝0,c＝0;

if(a＝b＋c)printf("\*\*\*\n");

else printf("$$$\n");

}

以上程序。

A)有语法错不能通过编译

B)可以通过编译但不能通过连接

C)输出\*\*\*

D)输出$$$

【题4.20】以下程序的运行结果是。

main()

{intm＝5;

if(m＋＋>5)printf("%d\n",m);

else printf("%d\n",m－－);

}

A)4 B)5 C)6 D)7

【题4.21】当a＝1,b－3,c＝5.d＝4时,执行完下面一段程序后x的值是。

if(a<b)

if(c<d>x＝1

else

if(a<c)

if(b<d)x＝2;

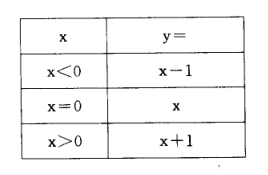
elsex＝3;

elsex＝6;

elsex＝7;

A)1 B)2 C)3 D)6

【题4.22】有一函数关系见下表:



下面程序段中能正确表示上面关系的是。

A)y＝x＋l; B)y＝x－1;

if(x>＝0) if(x!－0)

if(x＝＝0)y＝x; if(x>0)y＝x＋1;

elsey＝x－1; elsey＝x;.

C)if(x<＝0) D)y＝x;

if(x<0)y＝x－l; if(x<＝0)

elsey＝x; if(x<0)y＝x－1;

elsey＝x＋1; elsey＝x＋1;

【题4.23】以下程序的输出结果是。

main()

{inta＝100,x＝10,y＝20,ok1＝5,ok2＝0;

if(x<y)

if(y!＝10)

if(!ok1)

a＝1;

else

if(ok2)a＝10;

a＝－1;

printf("%d\n",a);

}

A)1

B)0

C)－1

D)值不确定

【题4.24】以下程序的输出结果是。

main()

{intx＝2,y＝－1,z＝2;

if(x<y)

if(y<0)z＝0;

elsez＋＝1;

printf("%d\n",z);

}

A)3 B)2 C)1 D)0

【题4.25】为了避免在嵌套的条件语句if－else中产生二义性,C语言规定:

else子句总是与配对。

1. 缩排位置相同的if
2. 其之前最近的if
3. 其之后最近的if
4. 同一行上的if

【题4.26】以下不正确的语句为。

A)if(x>y);

B)if(x＝y)&&(x!＝0)x＋＝y;

C)if(x!＝y)scanf("%d",&x);elsescanf("%d",&y);

D)if(x<y){x＋＋;y＋＋;}

【题4.27】请阅读以下程序:

＃include<stdio.h>

main()

{floata,b;

scanf("%f",&a);

if(a<0.0)b＝0.0;

elseif((a<0.5)&&(a!＝2.0))b＝1.0/(a＋2.0);

elseif(a<10.0)b＝1.0/x;

elseb＝10.0;

printf("%f\n",y);

}

若运行时输人2.0<回车>,则上面程序的输出结果是。

A)0.000000B)0.500000C)1.000000D)0.250000

【题4.28】若有条件表达式(exp)?a＋＋:b－－,则以下表达式中能完全等

价于表达式(exp)的是。

A)(exp＝＝0) B)(exp!＝0)

C)(exp＝＝1) D)(exp!＝1)

【题4.29】若运行时给变量x输入12,则以下程序的运行结果是。

main()

{intx,y;

scanf("%d",&x);

y＝x>12?x＋10:x－12;

printf("%d\n",y);

}

A)0 B)22 C)12 D)10

【题4.30】以下程序的运行结果是。

main()

{intk＝4,a＝3,b＝2,c＝1;

printf("\n%d\n"，k<a?k:c<b?c:a);

}

A)4 B)3 C)2 D)1

【题4.31】执行以下程序段后,变量a,b,c的值分别是。

intx＝10,y＝9;

inta,b,c;

a＝(－－x＝＝y＋＋)?－－x:＋＋y;

b＝x＋＋;

c＝y;

A)a＝9,b＝9,c＝9 B)a＝8,b＝8,c＝10

C)a＝9,b＝10,c＝9 D)a＝1,b＝11,c＝10

【题4.32】若w、x、y、z、m均为int型变量,则执行下面语句后的m值是。

w＝1;x＝2;y＝3;z＝4;

m＝(w<x)?w:x;

m＝(m<y)?m:y;

m＝(m<z)?m:z;

A)1 B)2 C)3 D)4

【题4.33】若w＝1,x＝2,y＝3,z＝4,则条件表达式w<x?w:y<z?y:z的值

是。

A)4 B)3 C)2 D)1

【题4.34】执行以下程序段后的输出结果是。

intw＝3,z＝7,x＝10;

printf("%d\n",x>10?x＋100;x－10);

printf("%d\n",w＋＋||z＋＋);

printf("%d\n",!w>z);

printf("%d\n",w&&z);

A)0 B)1 C)0 D)0

1 1 1 1

1 1 0 0

1 1 1 0

4.2填空题

【题4.35】当a＝3,b＝2,c＝1时,表达式f＝a>b>c的值是【】。

【题4.36】当a＝5,b＝4,c＝2时,表达式a>b!＝c的值是【】。

【题4.37】以下程序的运行结果是。

＃include<stdio.h>

voidmain(void)

{intx＝l,y,z;

x\*＝3＋2;

printf("%d\t",x);

x\*＝y＝z＝5;

printf("%d\t",x);

x＝y＝＝z;

printf("%d\n",x);

}

【题4.38】在C语言中,表示逻辑"真"值用【】。

【题4.39】设y为int型变量,请写出描述"y是奇数"的表达式【】。

【题4.40】c语言提供的三种逻辑运算符是【1】、【2】、【3】。

【题4.41】设x,y,z均为int型变量,请写出描述"x或y中有一个小于z"的表

达式【】。

【题4.42】设x,y,z均为int型变量,请写出描述"x,y和z中有两个为负数"

的表达式【】。

【题4.43】已知A＝7.5,B＝2,C＝3.6,表达式A>B&&C>A||A<B&&!C>B的

值是【】。

【题4.44】若a＝6,b＝4,c＝2，则表达式 !(a－b)＋c－1&&b＋c/2的值是

【】。

【题4.45】若a＝2,b＝4,则表达式!(x＝a)||(y＝b)&&0的值是【】。

【题4.46】若a＝1,b＝4,c＝3.则表达式!(a<b)||!c&&1的值是【】。

【题4.47】若a＝6,b＝4,c＝3,则表达式a&&b＋c||b－c的值是【】。

【题4.48】若a＝5,b＝2,c＝1,则表达式a－b<c||b＝＝c的值是【】。

【题4.49】设a＝3,b＝4,c＝5,则表达式a||b＋c&&b＝＝c的值是【】。

【题4.50】条件“2<x<3或x<－10”的C语言表达式是【】。

【题4.51】当m＝2,n＝l,a＝1,b＝2,c＝3时,执行完d＝(m＝a!＝b)&&(n＝b>c)

后;n的值为【1】,m的值为【2】。

【题4.52】以下程序的运行结果是。

main()

{intx,y,z;

x＝1;y＝2;z＝3;

x＝y－－<＝x||x＋y!＝z;

printf("%d,%d",x,y);

}

【题4.53】以下程序的运行结果是。

main()

{inta1,a2,b1,b2;

inti＝5,j＝7,k＝0;

a1＝!k

a2＝i!＝j;

printf("al＝%d\ta2＝%d\n",a1,a2);

bl＝k&&j;

b2＝k||j;

printf("b1＝%d\tb2＝%d\n",b1,b2);

}

【题4.54】以下程序的运行结果是。

main()

{intx,y,z;

x＝1;y＝1;z＝0;

x＝x||y&&z;printf("%d,%d",x,x&&!y||z);

}

【题4.55】有intx,y,z;且x＝3,y＝－4,z＝5,则表达式(x&&y)＝＝(x||z)的

值为【】。

【题4.56】有int x,y,z; 且x＝3,y＝－4,z＝5,则以下表达式的值为【】。

!(x>y)＋(y!＝z)||(x＋y)&&(y－z)

【题4.57】有int x,y,z;且x＝3,y＝－4,z＝5,则表达式x＋＋－y＋(＋＋z)

的值为【】。

【题4.58】有int a＝3,b＝4,c＝5;,则表达式a||b＋c&&b＝＝c的值为【】。

【题4.59】有int a＝3,b＝4,c＝5,x,y;,则以下表达式的值为【】。

!(x＝a)&&(y＝b)&&0

【题4.60】有int a＝3,b＝4,c＝5;,则以下表达式的值为【】。

!(a＋b)＋c－1&&b＋c/2

【题4.61】若运行时输入:16<回车>，则以下程序的运行结果是。

＃include<stdio.h>

voidmain(void)

{

intyear;

printf("Inputyouyear:");

scanf("%d"，&year);

if(year>＝18)

printf("you$4.5yuan/xiaoshi");

else

printf("your$3.0yuan/xiaoshi");

}

【题4.62】若运行时输入: 2 <回车>,则以下程序的运行结果是。

＃include<stdio.h>

voidmain(void)

{

charClass;  
 printf("Enter1for1stclasspostor2for2ndpost");

scanf("%c"，&Class);

if(Class＝＝'l')  
 printf("1stclasspostageis19p");

else  
 printf("2ndclasspostageis14p");  
 }

【题4.63】若运行时输入: 4.4<回车>,则以下程序的运行结果是。

＃include<stdio.h>

voidmain(void)  
{

floatCostPrice,SellingPrice;

printf("EnterCostPrice$:");

scanf("%f"，&CostPrice);

if(CostPrice>＝5)

{

SellingPrice＝CostPrice＋CostPrice\*0.25;

printf("SellingPrice(0.25)$%6.2f"，SellingPrice);

}  
 else  
 {  
 SellingPrice＝CostPrice＋CostPrice\*0.30;  
 printf("SellingPrice(0.30)$%6.2f"，SellingPrice);}  
 }

【题4.64】以下程序的运行结果是。

main()

{ if(2 \* 2＝＝5<2 \* 2＝＝4)  
 printf('T");

else  
 printf('"F");  
}

【题4.65】请阅读以下程序:

main()

{ intt,h,m;

scanf("%d",&t);

h＝(t/100)%12;

if(h＝＝0)h＝12;

printf("%d:",h);

m＝t%100;

if(m<10)printf("0");

printf("%d",m);

if(t<120||t＝＝2400)

printf("AM");

elseprintf("PM");

}

若运行时输入:1605<回车>时,程序的运行结果是。

【题4.66】以下程序实现:输入圆的半径r和运算标志m,按照运算标志进行指定

计算。请在【】内填入正确内容。

标 志 运算

a 面积

c 周长

b 二者均计算

＃definepi3.14159

main()

{charm;

floatr,c,a;

printf("inputmarkacorb&&r\n");

scanf("%c%f",&m,&r);

if(【1】)

{a＝pi\*r\*r;printf("areais%f",a);}

if(【2】)

{c＝2\*pi\*r;printf("circleis%f",c);}

if(【3】)

{a＝pi\*r\*r;c＝2\*pi\*r;

printf("area&&circleare%f%f,a,c);}

}

【题4.67】若运行时输入:5999<回车>,则以下程序的运行结果(保留小数点后一

位)是。

main()

{ intx;

floaty;

scanf("%d",&x);

if(x>＝0&&x<＝2999)y＝18＋0.12\*x;

if(x>＝3000&&x<＝5999)y＝36＋0.6\*x;

if(x>＝6000&&x<＝10000)y＝54＋0.3\*x;

printf("%6.1f",y);

}

【题4.68】以下程序实现输出x,y,z三个数中的最大者。请在【】内填入正确

内容。

main()

{ intx＝4,y＝6,z＝7;

int【1】;

if(【2】)u＝x;

elseu＝y;

if(【3】)v＝u;

elsev＝z;

printf("v＝%d",v);

}

【题4.69】以下程序实现:输入三个整数,按从大到小的顺序进行输出。请在【】

内填入正确内容。

main()

{intx,y,z,c;

scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);

if(【1】)

{c＝y;y＝z;z＝c;}

if(【2】)

{c＝x;x＝z;z＝c;}

if(【3】)

{c＝x;x＝y;y＝c;}

printf("%d,%d,%d",x,y,z);

}

【题4.70】以下程序对输入的两个整数,按从大到小顺序输出。请在【】内填入

正确内容。

main()

{

intx,y,z;

scanf("%d,%d",&x,&y);

if(【1】)

{z＝x;【2】}

printf("%d,%d",x,y);

}

【题4.71】以下程序对输入的一个小写字母,将字母循环后移5个位置后输出。

如'a'变成'f','w'变成'b'。请在【】内填入正确内容。

＃include"stdio.h"

main()

{ charc;

c＝getchar();

if(c>＝'a'&&c<＝'u')【1】;

elseif(c>＝'v'&&c<＝'z')【2】;

putchar(c);

}

【题4.72】输入一个字符,如果它是一个大写字母,则把它变成小写字母;如果它

是一个小写字母,则把它变成大写字母:其它字符不变。请在【】内填入正确内容。

main()

{charch;

scanf("%c",&ch);

if(【1】)ch＝ch＋32;

elseif(ch>＝'a'&&ch<＝'z')【2】;

printf("%c",ch);

}

【题4.73】以下程序的运行结果是。

main()

{inta,b,c;

ints,w,t;

s＝w＝t＝0;

a＝－1;b＝3;c＝3;

if(c>0)s＝a＋b;

if(a<＝0)

{ if(b>0)

if(c<＝0)w＝a－b;

}

elseif(c>0)w＝a－b;

elset＝c;

printf(“%d%d%d”,s,w,t);

}

【题4.74】以下程序的运行结果是。

main()

{inta,b,c,d,x;

a＝c＝0;

b＝1;

d＝20;

if (a) d＝d－10;

elseif(!b)

if(!c)x＝15;

elsex＝25;

printf("%d\n",d);

}

【题4.75】以下程序的运行结果是。

＃include<stdio.h>

voidmain(void)

{intx,y＝1,z;

if(y!＝0)x＝5;

printf("\t%d\n”,x);

if(y＝＝0)x＝4;

elsex＝5;

printf("\t%d\n",x);

x＝1;

if(y<0)

if (y>0)x＝4;

elsex＝5;

printf("\t%d\n”,x);

}

【题4.76】以下程序的运行结果是。

＃include<stdio.h>

voidmain(void)

{intx，y＝－2，z＝0;

if((z＝y)<0)x＝4;

elseif(y＝＝0)x＝5;

elsex＝6;

printf(“\t%d\t%d\n”,x,z);

if(z＝(y＝＝0))

x＝5;

x＝4;

printf(“\t%d\t%d\n”,x,z);

if(x＝z＝y)x＝4;

printf(“\t%d\t%d\n”,x,z);

}

【题4.77】请阅读下面的程序:

main()

{ints,t,a,b;

scanf("%d,%d",&a,&b);

s＝1;

t＝1;

if(a>0)s＝s＋1;

if(a>b)t＝s＋t;

elseif(a＝＝b)t＝5;

elset＝2\*s;

printf("s＝%d,t＝%d",s.t);

}

为了使输出结果t＝4，输入量a和b应满足的条件是【】。

【题4.78】请阅读下面的程序:

main()

{ints,t,a,b;

scanf("%d,%d",&a,&b);

s＝1;

t＝l;

if(a>0)s＝s＋1;

if(a>b)t＝s＋t;

elseif(a＝＝b)t＝5;

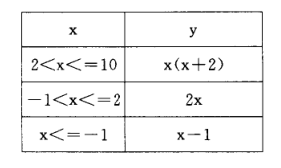
elset＝2\*s;

print("s＝%d,t＝%d",s,t);

}

为了使输出结果s＝1,t＝5，输入量a和b应满足的条件是【】

【题4.79】下面程序根据以下函数关系，对输入的每个x值,计算出y值。请在

【】内填入正确内容。

main()

{ intx,y;

scanf("%d",&x);

if(【1】)y＝x\*(x＋2);

elseif(【2】)y＝2\*x;

elseif(x<＝－1)y＝x－1;

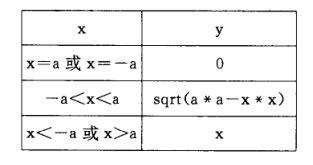
else【3】;

if(y!＝－1)printf("%d",y);

elseprintf("error");

}

【题4.80】下面程序根据以下函数关系,对输入的每个x值，计算出相应的y

值。请在【】内填入正确内容。

＃include"math.h"

main()

{ intx,a;

floaty,

scanf("%d%d",&x,&a);

if(【1】)y＝0;

elseif(【2】)y＝sqrt(a\*a－x\*x);

elsey＝x;

printf("%f",y);

}

【题4.81】以下程序的功能是计算一元二次方程ax2＋bx＋c＝0的根。请在【】 内填入正确内容。

＃include"math.h"

main()

{

floata,b,c,t,disc,twoa,term1,term2;

printf(“entera,b,c:");

scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);

if(【1】)

if(【2】)printf("noanswerduetoinputerror\n");

elseprintf("thesinglerootis%f\n",－c/b);

else

{ disc＝b\*b－4\*a\*c;

twoa＝2\*a;

term1＝－b/twoa;

t＝abs(disc);

term2＝sqrt(t)/twoa;

if(【3】)

printf("complexroot\nrealpart＝%f imagpart

＝%f\n",term1,term2);

else

printf("realroots\nroot1＝%froot2＝%f\n",

term1＋term2,term1－term2);

}

}

【题4.82】以下程序根据输入的三角形的三边判断是否能组成三角形,若可以则

输出它的面积和三角形的类型。请在【】内填入正确内容。

＃include"math.h"

main()

{float a,b,c;

floats,area;

scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);

if(【1】)

{ s＝(a＋b＋c)/2;

area＝sqrt(s\*(s－a)\*(s－b)\*(s－c));

printf("%f",area);

if(【2】)

printf("等边三角形");

elseif(【3】)

printf("等腰三角形”);

elseif((a\*a＋b\*b＝＝c\*c)||(a\*a＋c\*c＝＝ b\*b)||(b\*b＋c\*c＝＝a\*a))

printf("直角三角形");

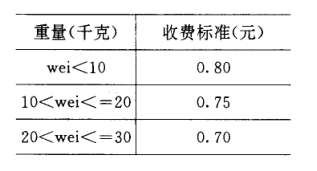
else printf("一般三角形");

}

elseprintf("不能组成三角形”);

}

【题4.83】某邮局对邮寄包裹有如下规定:若包裹的长宽高任一尺寸超过1米或

重量超过30千克,不予邮寄;对可以邮寄的包裹每件收手续费0.2元,再加上根据下表按重量wei计算的邮资:

请在程序的【】内填入正确内容。

main()

{ float len,wei,hei,wid,mon,r;

scanf("%f%f%f%f",&len,&wid,&hei,&wei);

if(len>1||wid>1||hei>1||wei>30)【1】

elseif(wei<10)r＝0.8;

elseif(wei<＝20)r＝0.75;

elseif(wei<＝30)【2】;

if(r＝＝－1)printf("error\n");

else

{【3】;printf("%f",mon);}

【题4.84】某服装店经营套服,也单件出售。若买的不少于50套,每套80元;不

足50套的每套90元;只买上衣每件60元;只买裤子每条45元。以下程序的功能是读入所头上衣c和裤子t的件数,计算应付款m。请在【】内填入正确内容。

main()

{ int c,t,m;

printf("inputthe numberofcoatandtrousers your wantbuy:\n");

scanf("%d%d",&c,&t);

if(【1】)

if(c>＝50)m＝c\*80;

elsem＝c\*90;

else

if(【2】)

if(t>＝50)m＝t\*80＋(c－t)\*60;

elsem＝t\*90＋(c－t)\*60;

else

if(【3】)m＝c\*80＋(t－c)\*45;

elsem＝c\*90＋(t－c)\*45;

printf("%d",m);

}

【题4.85】以下程序的功能是判断输入的年份是否是闰年。请在【】内填入

正确内容。

main()

{ int y,f;

scanf("%d",&y);

if(y%400＝＝0)f＝1;

else if(【1】)f＝1;

else 【2】;

if(f) printf("%dis",y);

else printf("%disnot",y);

printf("a leap year\n");

}

【题4.86】以下程序段针对输入的截止日期(年:yend,月:mend,日;dend)和出生

日期(yman,mman,dman),计算出实际年龄。请在【】内填入正确内容。

设有: int yend, mend, dend, yman, mman, dman, age;

age＝yend－yman;

if(mend【1】mman)age－－;

elseif(mend【2】mman&&dend【3】dman)

age－－;

if(mend【1】mman)age－－;

elseif(mend【2】mman && dend【3】dman)

age－－;

【题4.87】有四个数a,b,c,d,要求按从大到小的顺序输出。请在【】内

填入正确内容。

main()

{ int a,b,c,d,t;

scanf("%d%d%d%d",&a,&b,&c,&d);

if (a<b) { t＝a; a＝b; b＝t;}

if (【1】){ t＝c; c＝d; d＝t;}

if (a<c) { t＝a; a＝c; c＝t;}

if (【2】){ t＝b; b＝c; c＝t;}

if (b<d) { t＝b; b＝d; d＝t;}

if (c<d) {t＝c; c＝d; d＝t;}

printf("%d %d %d %d\n",a,b,c,d);

}

【题4.88】以下程序的运行结果是。

main()

{ int a＝2,b＝3,c;

c＝a;

if(a>b)c＝1;

else if (a＝＝b) c＝0;

else c＝－1;

printf("%d\n",c);

}

【题4.89】若a＝1,b＝2,则表达式a>b?a:b＋1的值是【】。

【题4.90】若a＝1,b＝2,c＝3,d＝4,则表达式a>b?a:c>d?c:d的值是【】。

【题4.91】设有变量定义: int a＝10,c＝9;

则表达式(－－a!＝c＋＋)?－－a:＋＋c的值是【】。

【题4.92】若有说明语句:intx＝1,y＝0;

则表达式x>(y＋x)?10;12.5>y＋＋?'a':'A'的值是【】。

【题4.93】若有说明语句：inta＝1,b＝0;

则表达式＋＋a\*－－a＝＝b?12%5:’x’的值是【】。

【题4.94】若有x＝1, y＝2, z＝3,

则表达式(x<y?x:y)＝＝z＋＋的值是【】。

【题4.95】若有说明语句:intx＝1,y＝0;

则表达式x－－>(y＋x)?5:25>y＋＋?'1':'2'的值是【】。

【题4.96】以下程序的运行结果是。

＃include<stdio.h>

main()

{

inta＝－10,b＝－3;

printf("%d,",－a%b);

printf("%d,",(a－b,a＋b));

printf("%d\n",a－b?a－b:a＋b);

}

【题4.97】以下程序的运行结果是。

main()

{

intx＝1, y＝1, z＝1;

y＝y＋z;

x＝x＋y;

printf("%d,", x<y?y:x);

printf("%d,", x<y?x＋＋:y＋＋);

printf("%d,%d",x,y);

}

【题4.98】以下程序的运行结果是。

main()

{

intx,y,z;

x＝3;

y＝z＝4;

printf("%d,",(x>＝y>＝x)?1:0);

printf("%d\n",z>＝y && y>＝x);

}

【题4.99】若运行时输入:－2<回车>,则以下程序的输出结果是。

main()

{

inta,b;

scanf("%d",&a);

b＝(a>＝0)?a:－a;

printf("b＝%d",b);

}

【题4.100】若运行时输入:100<回车>时，下面程序的运行结果是。

main()

{inta;

scanf("%d",&a);

printf("%s",(a%2!＝0)?"no":"yes");

}

【题4.101】如果运行时输入字符为'Q',则以下程序的运行结果是。

main()

{charch;

scanf("%c",&ch);

ch＝(ch>＝'A'&& ch<＝'Z')?(ch＋32):ch;

ch＝(ch>＝'a'&& ch<＝'z')?(ch－32):ch;

printf("%c",ch);

}

【题4.102】当运行时输入:1992<回车>，则以下程序的运行结果是。

main()

{inty,t;

scanf("%d",&y);

t＝((y%4＝＝0&&y%100!＝0)||y%400＝＝0)?1:0;

if(t)printf("%dis",y);

elseprintf("%disnot",y);

printf("aleapyear");

}

【题4.103】以下程序是计算x,y,z三个数中值最小的。请在【】内填入正确

内容。

main()

{intx＝4,y＝5,z＝8;

intu,v;

u＝x<y?【1】;

v＝u<z?【2】;

printf("%d",v);

}

【题4.104】设有变量定义：inta＝－5,c＝4;

则(－－a＝＝＋＋c) ?－－a：c＋＋的值是【1】,此时c的存储单元的值为【2】。

【题4.105】执行以下的C语言程序段后,a＝【1】,b＝【2】,c＝【3】。

intx＝10,y＝9;

int a,b,c;

a＝(x－－＝＝y＋＋) ? x－－:y＋＋;

b＝x＋＋;

c＝y;

【题4.106】设有intx＝l,y＝0;则以下表达式的值为【】。

x－－>(y＋x)? 10:12.5>y＋＋?'A':'Z'

【题4.107】设有intx＝0,y＝l;,则以下表达式的值为【】。

x＋＋\*x－－!＝'y'?8－4 : y

【题4.108】若运行时输入:35/<回车>,则以下程序的运行结果是。

main()

{ float x,y;

char o;

double r;

scanf("%f%f%c",&x,&y,&o);

switch(o)

{ case'＋': r＝x＋y;break;

case'－': r＝x－y;break;

case'\*': r＝x \* y;break;

case'/': r＝x/y;break;

}

printf("%f",r);

}

【题4.109】根据以下嵌套的if语句所给条件,填写switch语句，使它完成相

同的功能。

(假设mark的取值在1~100之间。)

if语句:

if(mark<60) k＝1;

else if(mark<70) k＝2;

else if(mark<80) k＝3;

else if(mark<90) k＝4;

else if(mark<＝100) k＝5;

switch语句:

switch(【1】)

{ 【2】 k＝1;break;

case6:k＝2;break;

case7:k＝3;break;

case8:k＝4;break;

【3】 k＝5;

}

【题4.110】设有程序片段:

switch (grade)

{ case 'A' : printf("85－100\n”);

case 'B' : printf("70－84\n");

case 'C' : printf("60－69\n");

case 'D' : printf("<60\n");

default : printf("error! \n");

}

若grade的值为'C'，则输出结果是。

【题4.111】以下程序段的运行结果是。

int x＝l,y＝0;

switch (x)

{ case1 :

switch(y)

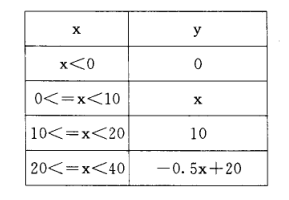
{case0:printf(" \* \* 1 \* \* \n"); break;

case1:printf(" \* \* 2 \* \* \n"); break;

}

case 2:printf(" \* \* 3 \* \* \n");

}

【题4.112】根据以下函数关系,对输入的每个x值,计算出相应的y值。请在程

序的【】内填入正确内容。

main()

{ int x,c,m;

float y;

scanf("%d",&x);

if(【1】) c＝－1;

else c＝2】;

switch(c)

{case－1:y＝0;break;

case0:y＝x;break;

case2:

case3:y＝－0.5 \* x＋20; break;

default:y＝－2;

}

if(【3】) printf("y＝%f",y);

else printf("error\n");

}

【题4.113】以下程序的运行结果是。

main()

{

int a＝2,b＝7,c＝5;

switch (a>0)

{ case1:switch(b<0)

{ case 1: printf("@"); break;

case2:printf("!"); break;

}

case 0: switch (c＝＝5)

{case 0: printf("\*"); break;

case 1: printf("＃"); break;

default: printf("＃"); break;

}

default; printf("&");

}printf("\n");

}

【题4.114】请读程序:

＃include<stdio.h>

main()

{int x＝1,y＝0,a＝0,b＝0;

switch(x)

{ case 1:

switch(y)

{ case 0: a＋＋; break;

case 1: b＋＋; break;

}

case 2:

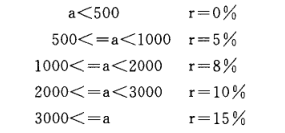
a＋＋; b＋＋; break;

}

printf("a＝%d,b＝%d",a,b);

}

上面程序的运行结果是。

【题4.115】假设奖金税率如下(a代表奖金，r代表税率)

以下程序对输入的一个奖金数,求税率和应交税款以及实得奖金数(扣除奖金税后)。题中r代表税率，t代表税款，b代表实得奖金数。请在【】内填入正确内容。

main()

{ float a,r,t,b;

int c;

scanf("%f",&a);

if(a>＝3000)c＝6;

elsec＝【1】;

switch(c)

{case0:r＝0;break;

case1:r＝0.05;break;

case2:

case3:【2】;break;

case4;

case5:r＝0.1;break;

case6:r＝0.15;break;

}

t＝a \* r;

b＝a－t;

printf("r＝%f,t＝%f,b＝%f",r,t,b);

}

【题4.116】某个自动加油站有'a','b','c'三种汽油,单价分别为1.50，1.35，

1.18(元/千克)，也提供了"自己加"或"协助加"两个服务等级，这样用户可以得到5% 或10% 的优惠。本程序针对用户输入加油量a，汽油品种b和服务类型c('f'－－自动，'m'－－自己，'e'－－协助),输出应付款m。请在【】内填入正确内容。

main()

{floata,r1,r2,m;

charb,c;

scanf("%f%c%c",&a,&b,&c);

switch(b)

{case 'a':r1＝1.5;break;

case 'b':【1】;break;

case 'c':r1＝1.18;break;

}

switch(c)

{case 'f':r2＝0;break;

case 'm':r2＝0.05;break;

case【2】:r2＝0.1;break;

}

m＝【3】;

printf("%f",m);

【题4.117】以下程序计算某年某月有几天。其中判别闰年的条件是:能被4整

除但不能被100整除的年是闰年，能被400整除的年也是闰年。请在【】内填入正确内容。

main()

{

int yy,mm,len;

printf("year,month＝”);

scanf("%d %d",&yy,&mm);

switch(mm)

{

case 1: case 3: case 5: case 7:

case 8: case 10: case 12: 【1】; break;

case 4: case 6: case 9:case 11: len＝30;break;

case 2:

if(yy%4＝＝0 &&yy%100! ＝0 || yy%400＝＝0)【2】;

else【3】;

break;

default :printf("input error");

break;

}

printf("thelengthof%d%dis%d\n",yy,mm,l en);

}

【题4.118】以下程序用以计算y年ml月d1日与同年的m2月d2之间的天数

(m2>＝m1),并打印计算结果。若m1＝m2且d1＝d2则算1天。在闰年时,2月有29天。闰年的年号由以下方式确定:该年号能被4整除但不能被100整除,或者该年号能被400整除则是闰年。例如:输入1997,2,27,3,10<回车>时,输出为12。表明从1997年2月27日到3月10日共有12天。请在【】内填入正确内容。

main()

{ int y,m1,d1,m2,d2;

int i,d;

scanf("%d,%d,%d,%d,%d",&y,&m1,&d1,&m2,&d2);

y＝(y%4＝＝0【1】y%100! ＝0【2】y%400＝＝0)? 1:0;

d＝0－d1;

for(i＝m1;i<m2;i＋＋)

switch(i)

{

casel:case3:case5:case7:

case8:case10:case12:

d＋＝31;

break;

case2:d＝d＋28＋y;

break;

case4: case6:case9:case11:

【3】;

}

printf("%d",d＋d2＋1);

}

4.3编程题

【题4.119】编制程序要求输入整数a和b,若a＋b大于100,则输出a＋b

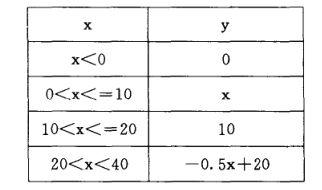
百位以上的数字，否则输出两数之和。

【题4.120】试编程判断输入的正整数是否既是5又是7的整倍数。若是,则输

出yes;否则输出no。

【题4.121】请编程序:根据以下函数关系,对输入的每个x值,计算出相应的y

值。



【题4.122】编程实现:输入一个整数,判断它能否被3,5,7整除，并输出以下

信息之一:

(1)能同时被3,5,7整除;

(2)能被其中两数(要指出哪两个)整除;

(3)能被其中一个数(要指出哪一个)整除;

(4)不能被3,5,7任一个整除。

【题4.123】将以下程序段改用非嵌套的if语句实现。

ints,t,m;

t＝(int)(s/10);

switch (t)

{ case 10: m＝5; break;

case9: m＝4; break;

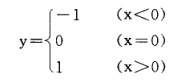
case8: m＝3;break;

case7: m＝2; break;

case6: m＝1; break；

default m＝0;

}

【题4.124】用switch编程实现:

【题4.125】将以下程序段改用嵌套的if语句实现。

int s,t,m;

t＝(int)(s/10);

switch(t)

{ case 10: m＝5; break;

case 9: m＝4; break;

case 8: m＝3; break;

case 7: m＝2; break;

case 6: m＝1; break;

default m＝0;

}

【题4.126】请将以下语句改写成switch语句。

if((s>0)&&(s<＝10))

if((s>＝3)&&(s<＝6))x＝2;

else if((s>1)||(s>8))x＝3;

elsex＝1;

else x＝0;

【题4.127】编程实现以下功能:读入两个运算数(data1和date2)及一个运算

符(op),计算表达式data1 op data2的值,其中op可为＋,－,\*,/(用switch语句实现)。

【题4.128】编一程序,对于给定的一个百分制成绩，输出相应的五分制成绩。

设:90分以上为'A',80~89分为'B',70~79分为'C',60~69分为'D',60分以下为'E'(用switch语句实现)。

**第二部分参考答案**

**第一章C语言概述**

1.1选择题

【题1.1】A 【题1.2】C 【题1.3】D

【题1.4】C 【题1.5】F

1.2填空题

【题1.6】函数

【题1.7】主函数(或:main函数)

【题1.8】【1】/\* 【2】\*/

【题1.9】【1】scanf 【2】printf

**第二章数据类型、运算符与表达式**

2.1选择题

【题2.1】A 【题2.2】C 【题2.3】B

【题2.4】A 【题2.5】B 【题2.6】C

【题2.7】C 【题2.8】A 【题2.9】D

【题2.10】B 【题2.11】B 【题2.12】A

【题2.13】B 【题2.14】C 【题2.15】D

【题2.16】C 【题2.17】D 【题2.18】A

【题2.19】C 【题2.20】C 【题2.21】A

【题2.22】A 【题2.23】D 【题2.24】D

【题2.25】B 【题2.26】A 【题2.27】D

【题2.28】A 【题2.29】D 【题2.30】A

【题2.31】A 【题2.32】B 【题2.33】C

【题2.34]】A 【题2.35】A 【题2.36】D

【题2.37】D 【题2.38】B 【题2.39】C

【题2.40】C 【题2.41】D 【题2.42】D

【题2.43】C

2.2填空题

【题2.44】 【1】1【2】2

【题2.45】 【1】4【2】8

【题2.46】－16

【题2.47】－32768~＋32767

【题2.48】 【1】单精度型(或:float型)【2】双精度型(或:double型)

【题2.49】 【1】整型 【2】字符型 【3】枚举型

【题2.50】1

【题2.51】26

【题2.52】【1】12 【2】4

【题2.53】【1】6 【2】4 【3】2

【题2.54】－60

【题2.55】2

【题2.56】【1】10 【2】6

【题2.57】5.500000

【题2.58】3.500000

【题2.59】1个

【题2.60】1

【题2.61】0

【题2.62】9

【题2.63】【1】字母 【2】数字 【3】下划线

【题2.64】f

【题2.65】X\*(X\*(X\*(X\*(X\*(X\*(5\*X＋3)－4)＋2)＋1)－6)＋1)＋10

【题2.66】8.00000

【题2.67】13.70000

【题2.68】整型(或:int型)

【题2.69】双精度型(或:double型)

【题2.70】m/10%10\*100＋m/100\*10＋m%10

**第三章最简单的C程序设计**

3.1选择题

【题3.1】D 【题3.2】C 【题3.3】【1】B【2】C

【题3.4】D 【题3.5】C 【题3.6】D

【题3.7】A 【题3.8】D 【题3.9】A

【题3.10】【1】B【2】B

【题3.11】D 【题3.12】D 【题3.13】B

【题3.14】D 【题3.15】B 【题3.16】D

【题3.17】A 【题3.18】D 【题3.19】A

【题3.20】A 【题3.21】B 【题3.33】B

【题3.23】B 【题3.24】A 【题3.25】D

3.2填空题

【题3.26】i:dec＝－4,oct＝177774,hex＝fffc,unsigned＝65532

【题3.27】\*3.140000,3.142\*

【题3.28】c:dec＝＝120，oct＝170，hex＝78,ASCII＝x

【题3.29】\*d(1)＝－2\*d(2)＝－2\*d(3)＝－2\*

\*d(4)＝177776\*d(5)＝177776\*d(6)＝177776\*

【题3.30】 \*d(1)＝－2\*d(2)＝－2\*d(3)＝－2\*

\*d(4)＝fffe\*d(5)＝fffe\*d(6)＝fffe\*

【题3.31】\*d(1)＝3.50000e＋00\*d(2)＝3.500e＋00\*d(3)＝3.500e＋00\*

\*d(4)＝－3.50000e＋00\*d(5)＝－3.50000e＋00xd(6)＝－3.5000e＋00

【题3.32】x＝1y＝2\*sum\*＝3

10Squaredis:100

【题3.331】(1)10

1. \_\_\_\_10
2. (3)56.100000

(4)\_\_\_\_\_\_3.141600

(5)5.68100e＋02

(6)\_\_\_3.14160e＋00

(7)3.1416

(8)\_\_\_\_\_\_3.1416

【题3.34】(1)123.456000

1. \_\_\_\_\_\_\_123.457

(3)123.4560

(4)8765.456700

(5)\_\_\_\_\_\_8765.457

(6)8765.4567

(7)8765.4567 (此处\_代表空格)

【题3.35】【1】可以使同一输出语句中的输出宽度得以改变。

【2】

##1

##\_2

##\_\_3

##\_\_\_4

##\_\_\_\_5 (此处\_代表空格)

【题3.36】【1】输出数据左对齐

【2】\_\_\_\_12##

12\_\_\_\_##

\_\_3.141592600##

3.141592600\_\_##(此处\_代表空格)

【题3.37】a＝＋00325\_\_\_x＝＋3.14159e＋00(此处\_代表空格)

【题3.38】a＝374\_\_a＝0374

a＝fc\_\_a＝0xfc (此处\_代表空格)

【题3.39】(1)x＝7281,x＝7281,x＝16161,x＝1c71，x＝7281

(2)x＝7281,x＝7281，x＝$7281，x＝$007281,x＝%06d

(3)x＝＋7281，x＝＋7281,x＝＋0007281

(4)x＝16161，x＝016161

(5)x＝1c71,x＝0x1c71

【题3.40】【1】b 【2】b 【3】b

【题3.41】【1】t＝a 【2】c＝t

【题3.42】【1】32766 【2】－1 【3】65535

【题3.43】－14

【题3.44】不借助任何中间变量把a.b中的值进行交换。

【题3.45】【1】跳过对应的输入数据

【2】当输入以下数据时:10\_\_20\_\_30\_\_40<回车>

将把10赋给a1,跳过20,把30赋给a2,把40赋给a3

【题3.46】【1】未指明变量k的地址

【2】格式控制符与变量类型不匹配

scanf语句的正确形式应该是:scanf("%f",&k);

【题3.47】【1】scanf("%d%f%f%c%c",&a,&b,&c1,&c2);

【2】3\_6.5\_12.6aA<回车>

【题3.48】A\_\_\_B\_\_\_<回车>

【题3.49】a＝3\_b＝7x＝8.5\_y＝71.82c1＝A\_c2＝a<回车>

【题3.50】－12\_c\_4.1034e＋02<回车>

**第四章逻辑运算和判断选取控制**

4.1选择题

【题4.1】D 【题2.2】C 【题2.3】B

【题4.4】C 【题4.5】C 【题4.6】C

【题4.7】D 【题4.8】C 【题4.9】C

【题4.10】B 【题4.11】D 【题4.12】B

【题4.13】【1】C【2】A

【题4.14】【1】B【2】A

【题4.15】C 【题4.16】【1】A【2】C

【题4.17】B 【题4.18】B 【题4.19】D

【题4.20】C 【题4.21】B 【题4.22】C

【题4.23】C 【题4.24】B 【题4.25】B

【题4.26】B 【题4.27】B 【题4.28】B

【题4.29】A 【题4.30】D 【题4.31】B

【题4.32】A 【题4.33】D 【题4.34】C

4.2填空题

【题4.35】0

【题4.36】1

【题4.37】5251

【题4.38】非0的数字

【题4.39】(y%2)＝＝1

【题4.40】【1】&&【2】||【3】！

【题4.41】x<z||y<z

【题4.42】((x<0)&(y<0))||((x<0)&&(z<0))||((y<0)&&(z<0))

【题4.43】0

【题4.44】1

【题4.45】0

【题4.46】0

【题4.47】1

【题4.48】0

【题4.49】1

【题4.50】x>2&&x<3llx<－10

或((x>2)&&(x<3))||(x<－10)

【题4.51】【1】0【2】1

【题4.52】1,1

【题4.53】a1＝1a2＝1

b1＝0b2＝1

【题4.54】1,0

【题4.55】1

【题4.56】1

【题4.57】13

【题4.58】1

【题4.59】0

【题4.60】1

【题4.61】your$3.0yuan/xiaoshi

【题4.62】2ndclasspostageis14p

【题4.63】SellingPrice(0.30)$5.72

【题4.64】F

【题4.65】4:05PM

【题4.66】【1】m＝＝'a' 【2】m＝＝'c' 【3】m＝＝'b'

【题4.67】3635.4

【题4.68】【1】u,v【2】x>y【3】u>z

【题4.69】【1】y<z【2】x<z【3】x<y

【题4.70】【1】x<y【2】x＝y;y＝z;

【题4.71】【1】c＝c＋5【2】c＝c－21

【题4.72】【1】ch>＝'A'8&.ch<＝'Z'【2】ch＝ch－32

【题4.73】200

【题4.74】20

【题4.75】5

5

1

【题4.76】4 －2

4 0

4 －2

【题4.77】0<a<b

【题4.78】a<＝0且a＝＝b

【题4.79】【1】x>2&&x<＝10 【2】x>－1&&x<＝2 【3】y＝－1

【题4.80】【1】x＝＝a||x＝＝－a 【2】x>－a&&x<a

【题4.81】【1】a＝＝0 【2】b＝＝0 【3】disc<0

【题4.82】【1】a＋b>c&&b＋c>a&&a＋c>b

【2】a＝＝b&&b＝＝c

【3】a＝＝b||a＝＝c||b＝＝c

【题4.83】【1】r＝－1 【2】r＝0.7 【3】mon＝wei\*r＋0.2

【题4.84】【1】c＝＝t 【2】c>t 【3】c>＝50

【题4.85】【1】y%4＝＝0&&y%100!＝0 【2】f＝0

【题4.86】【1】< 【2】＝＝ 【3】<

【题4.87】【1】c<d 【2】b<c

【题4.88】－1

【题4.89】3

【题4.90】4

【题4.91】11

【题4.92】97或'a'

【题4.93】120或'x'

【题4.94】0

【题4.95】5

【题4.96】1,－13,－7

【题4.97】3,2,3,3

【题4.98】0,1

【题4.99】b＝2

【题4.100】yes

【题4.101】Q

【题4.102】1992isaleapyear

【题4.103】【1】x:y 【2】u:z

【题4.104】【1】5 【2】6

【题4.105】【1】10 【2】9 【3】11

【题4.106】65

【题4.107】4

【题4.108】0.600000

【题4.109】【1】mark/10

【2】case0:case1:case2:case3:case4:case5:

【3】case9:case10:

【题4.110】60~90

<60

error!

【题4.111】\*\*1\*\*

\*\*3\*\*

【题4.112】【1】x<0 【2】x/10 【3】y!＝－2

【题4.113】#&

【题4.114】a＝2,b＝1

【题4.115】【1】a/500 【2】r＝0.08

【题4.116】【1】r1＝1.35 【2】'e' 【3】a\*r1\*(1－r2)

【题4.117】【1】len＝31 【2】len＝29 【3】len＝28

【题4.118】【1】&& 【2】|| 【3】d＋＝30

4.3编程题

【题4.119】main()

{inta,b,x,y

scanf("%d%d,&a,&b);

x＝a\*a＋b\*b;

if(x>100)

{y＝x/100;

printf("%d,y);}

elseprintf("%d,a＋b);

}

【题4.120】main()

{intx;

scanf("%d,&x);

if(x%5＝＝0&&x%7＝＝0)

printf(“yes”);

else

printf(“no”);

}

【题4.121】main()

{intx;

floaty;

scanf("%d",&x);

if(x<0)y＝0;

elseif(x>0&&x<＝10)y＝x;

elseif(x>10&&x<＝20)y＝10;

elseif(x>20&&x<40)y＝－0.5\*x＋20;

elsey＝－1;

if(y!＝－1)printf(%f",y);

elseprintf("error\n");

}

【题4.122】main()

{intx;

scanf("%d",&x);

if((x%3＝＝0&&(x%5＝＝0)&&(x%7＝＝0))

printf("%dcanbedividedby3,5,7\n",x);

elseif((x%3＝＝0)8&(x%5＝＝0))

printf("%dcanbedividedby3,5\n",x);

elseif((x%3＝＝0)&&(x%7＝＝0))

printf("%dcanbedividedby3,7\n",x);

elseif((x%5＝＝0)&&(x%7＝＝0))

printf("%dcanbedividedby5,7\n",x);

elseif(x%3＝＝0)

printf(%dcanbedividedby3\n",x);

elseif(x%5＝＝0)

printf(%dcanbedividedby5\n",x);

elseif(x%7＝＝0)

printf("%dcanbedividedby7\n",x);

else

printf("%dcannotbedivided3,5,7\n",x);

}

【题4.123】ints,m;

if((s<110)&&(s>＝100))m＝5;

if((s<100)&&.(s>＝90))m＝4;

if((s<90)&&(s>＝80))m＝3;

if((s<80)&8(s>＝70))m＝2;

if((s<70)8R(s>＝60)>m＝1;

if((s<60)||(s>109))m＝0;

【题4.124】main()

{floatx;

inty;

printf("\ninputx:");

scanf("%f",&x);

switch(x<0)

{case1:y＝－1;break;

case0:switch(x＝＝0)

{case1:y＝0;break;

default:y＝1;

}

}

printf("\ny＝%d",y);

}

【题4.125】ints,m;

if((s<60)II(s>109))m＝0;

·319·elseif(s<70)m＝1;

elseif(s<80)m＝2;

elseif(s<90)m＝3;

elseif(s<100)m＝4;

elsem＝5;

【题4.126】switch((s>0)&&(s<＝10))

{case1:switch((s>＝3)&&(s<＝6))

{case1:x＝2;break;

case0:switch((s>1)||(s>8))

{case1:x＝3;break;

case0:x＝1;break;

}

}break;

case0:x＝0;break;

}

【题4.127】#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

voidmain(void)

{floatdata1,data2,data3;

charop;

printf("\nTypeinyourexpression:");

scanf("%f%c%f",&datal,&op,&data2);

switch(op)

{case'＋':data3＝data1＋data2;

break;

case'－':data3＝data1－data2;

break;

case'\*':data3＝data1\*data2;

break;

case'/':if(data2＝＝0)

{printf("\nDivisionbyzero!");

exit(1);}

data3＝＝data1/data2;

break;

}

printf("Thisis%6.2f%c%6.2f＝%6.2f\n",data1,op,data2,data3);

}

【題4.128】main()

{

intscore,temp,log;chargrade;

log＝1;

while(log)

{printf("enterscore:");

scanf("%d",&score);

if((score>100)||(score<0))

printf("\nerror,tryagain!\n");

elselog＝0;

}

if(score＝＝100)temp＝9;

elsetemp＝(score－score%10)/10;

switch(temp)

{ case0:case1:case2:

case3:case4:case5:grade＝'E';break;

case6:grade＝'D';break;

case7:grade＝'C;break;

case8:grade＝'B';break;

case9:grade＝'A';

}

printf("score＝%d,grade＝%c\n",score,grade);

}