**第一章C语言概述**

1.1选择题

【题1.1】A 【题1.2】C 【题1.3】D

【题1.4】C 【题1.5】F

1.2填空题

【题1.6】函数

【题1.7】主函数(或:main函数)

【题1.8】【1】/\* 【2】\*/

【题1.9】【1】scanf 【2】printf

**第二章数据类型、运算符与表达式**

2.1选择题

【题2.1】A 【题2.2】C 【题2.3】B

【题2.4】A 【题2.5】B 【题2.6】C

【题2.7】C 【题2.8】A 【题2.9】D

【题2.10】B 【题2.11】B 【题2.12】A

【题2.13】B 【题2.14】C 【题2.15】D

【题2.16】C 【题2.17】D 【题2.18】A

【题2.19】C 【题2.20】C 【题2.21】A

【题2.22】A 【题2.23】D 【题2.24】D

【题2.25】B 【题2.26】A 【题2.27】D

【题2.28】A 【题2.29】D 【题2.30】A

【题2.31】A 【题2.32】B 【题2.33】C

【题2.34]】A 【题2.35】A 【题2.36】D

【题2.37】D 【题2.38】B 【题2.39】C

【题2.40】C 【题2.41】D 【题2.42】D

【题2.43】C

2.2填空题

【题2.44】 【1】1【2】2

【题2.45】 【1】4【2】8

【题2.46】－16

【题2.47】－32768~＋32767

【题2.48】 【1】单精度型(或:float型)【2】双精度型(或:double型)

【题2.49】 【1】整型 【2】字符型 【3】枚举型

【题2.50】1

【题2.51】26

【题2.52】【1】12 【2】4

【题2.53】【1】6 【2】4 【3】2

【题2.54】－60

【题2.55】2

【题2.56】【1】10 【2】6

【题2.57】5.500000

【题2.58】3.500000

【题2.59】1个

【题2.60】1

【题2.61】0

【题2.62】9

【题2.63】【1】字母 【2】数字 【3】下划线

【题2.64】f

【题2.65】X\*(X\*(X\*(X\*(X\*(X\*(5\*X＋3)－4)＋2)＋1)－6)＋1)＋10

【题2.66】8.00000

【题2.67】13.70000

【题2.68】整型(或:int型)

【题2.69】双精度型(或:double型)

【题2.70】m/10%10\*100＋m/100\*10＋m%10

**第三章最简单的C程序设计**

3.1选择题

【题3.1】D 【题3.2】C 【题3.3】【1】B【2】C

【题3.4】D 【题3.5】C 【题3.6】D

【题3.7】A 【题3.8】D 【题3.9】A

【题3.10】【1】B【2】B

【题3.11】D 【题3.12】D 【题3.13】B

【题3.14】D 【题3.15】B 【题3.16】D

【题3.17】A 【题3.18】D 【题3.19】A

【题3.20】A 【题3.21】B 【题3.33】B

【题3.23】B 【题3.24】A 【题3.25】D

3.2填空题

【题3.26】i:dec＝－4,oct＝177774,hex＝fffc,unsigned＝65532

【题3.27】\*3.140000,3.142\*

【题3.28】c:dec＝＝120，oct＝170，hex＝78,ASCII＝x

【题3.29】\*d(1)＝－2\*d(2)＝－2\*d(3)＝－2\*

\*d(4)＝177776\*d(5)＝177776\*d(6)＝177776\*

【题3.30】 \*d(1)＝－2\*d(2)＝－2\*d(3)＝－2\*

\*d(4)＝fffe\*d(5)＝fffe\*d(6)＝fffe\*

【题3.31】\*d(1)＝3.50000e＋00\*d(2)＝3.500e＋00\*d(3)＝3.500e＋00\*

\*d(4)＝－3.50000e＋00\*d(5)＝－3.50000e＋00xd(6)＝－3.5000e＋00

【题3.32】x＝1y＝2\*sum\*＝3

10Squaredis:100

【题3.331】(1)10

1. \_\_\_\_10
2. (3)56.100000

(4)\_\_\_\_\_\_3.141600

(5)5.68100e＋02

(6)\_\_\_3.14160e＋00

(7)3.1416

(8)\_\_\_\_\_\_3.1416

【题3.34】(1)123.456000

1. \_\_\_\_\_\_\_123.457

(3)123.4560

(4)8765.456700

(5)\_\_\_\_\_\_8765.457

(6)8765.4567

(7)8765.4567 (此处\_代表空格)

【题3.35】【1】可以使同一输出语句中的输出宽度得以改变。

【2】

##1

##\_2

##\_\_3

##\_\_\_4

##\_\_\_\_5 (此处\_代表空格)

【题3.36】【1】输出数据左对齐

【2】\_\_\_\_12##

12\_\_\_\_##

\_\_3.141592600##

3.141592600\_\_##(此处\_代表空格)

【题3.37】a＝＋00325\_\_\_x＝＋3.14159e＋00(此处\_代表空格)

【题3.38】a＝374\_\_a＝0374

a＝fc\_\_a＝0xfc (此处\_代表空格)

【题3.39】(1)x＝7281,x＝7281,x＝16161,x＝1c71，x＝7281

(2)x＝7281,x＝7281，x＝$7281，x＝$007281,x＝%06d

(3)x＝＋7281，x＝＋7281,x＝＋0007281

(4)x＝16161，x＝016161

(5)x＝1c71,x＝0x1c71

【题3.40】【1】b 【2】b 【3】b

【题3.41】【1】t＝a 【2】c＝t

【题3.42】【1】32766 【2】－1 【3】65535

【题3.43】－14

【题3.44】不借助任何中间变量把a.b中的值进行交换。

【题3.45】【1】跳过对应的输入数据

【2】当输入以下数据时:10\_\_20\_\_30\_\_40<回车>

将把10赋给a1,跳过20,把30赋给a2,把40赋给a3

【题3.46】【1】未指明变量k的地址

【2】格式控制符与变量类型不匹配

scanf语句的正确形式应该是:scanf("%f",&k);

【题3.47】【1】scanf("%d%f%f%c%c",&a,&b,&c1,&c2);

【2】3\_6.5\_12.6aA<回车>

【题3.48】A\_\_\_B\_\_\_<回车>

【题3.49】a＝3\_b＝7x＝8.5\_y＝71.82c1＝A\_c2＝a<回车>

【题3.50】－12\_c\_4.1034e＋02<回车>

**第四章逻辑运算和判断选取控制**

4.1选择题

【题4.1】D 【题2.2】C 【题2.3】B

【题4.4】C 【题4.5】C 【题4.6】C

【题4.7】D 【题4.8】C 【题4.9】C

【题4.10】B 【题4.11】D 【题4.12】B

【题4.13】【1】C【2】A

【题4.14】【1】B【2】A

【题4.15】C 【题4.16】【1】A【2】C

【题4.17】B 【题4.18】B 【题4.19】D

【题4.20】C 【题4.21】B 【题4.22】C

【题4.23】C 【题4.24】B 【题4.25】B

【题4.26】B 【题4.27】B 【题4.28】B

【题4.29】A 【题4.30】D 【题4.31】B

【题4.32】A 【题4.33】D 【题4.34】C

4.2填空题

【题4.35】0

【题4.36】1

【题4.37】5251

【题4.38】非0的数字

【题4.39】(y%2)＝＝1

【题4.40】【1】&&【2】||【3】！

【题4.41】x<z||y<z

【题4.42】((x<0)&(y<0))||((x<0)&&(z<0))||((y<0)&&(z<0))

【题4.43】0

【题4.44】1

【题4.45】0

【题4.46】0

【题4.47】1

【题4.48】0

【题4.49】1

【题4.50】x>2&&x<3llx<－10

或((x>2)&&(x<3))||(x<－10)

【题4.51】【1】0【2】1

【题4.52】1,1

【题4.53】a1＝1a2＝1

b1＝0b2＝1

【题4.54】1,0

【题4.55】1

【题4.56】1

【题4.57】13

【题4.58】1

【题4.59】0

【题4.60】1

【题4.61】your$3.0yuan/xiaoshi

【题4.62】2ndclasspostageis14p

【题4.63】SellingPrice(0.30)$5.72

【题4.64】F

【题4.65】4:05PM

【题4.66】【1】m＝＝'a' 【2】m＝＝'c' 【3】m＝＝'b'

【题4.67】3635.4

【题4.68】【1】u,v【2】x>y【3】u>z

【题4.69】【1】y<z【2】x<z【3】x<y

【题4.70】【1】x<y【2】x＝y;y＝z;

【题4.71】【1】c＝c＋5【2】c＝c－21

【题4.72】【1】ch>＝'A'8&.ch<＝'Z'【2】ch＝ch－32

【题4.73】200

【题4.74】20

【题4.75】5

5

1

【题4.76】4 －2

4 0

4 －2

【题4.77】0<a<b

【题4.78】a<＝0且a＝＝b

【题4.79】【1】x>2&&x<＝10 【2】x>－1&&x<＝2 【3】y＝－1

【题4.80】【1】x＝＝a||x＝＝－a 【2】x>－a&&x<a

【题4.81】【1】a＝＝0 【2】b＝＝0 【3】disc<0

【题4.82】【1】a＋b>c&&b＋c>a&&a＋c>b

【2】a＝＝b&&b＝＝c

【3】a＝＝b||a＝＝c||b＝＝c

【题4.83】【1】r＝－1 【2】r＝0.7 【3】mon＝wei\*r＋0.2

【题4.84】【1】c＝＝t 【2】c>t 【3】c>＝50

【题4.85】【1】y%4＝＝0&&y%100!＝0 【2】f＝0

【题4.86】【1】< 【2】＝＝ 【3】<

【题4.87】【1】c<d 【2】b<c

【题4.88】－1

【题4.89】3

【题4.90】4

【题4.91】11

【题4.92】97或'a'

【题4.93】120或'x'

【题4.94】0

【题4.95】5

【题4.96】1,－13,－7

【题4.97】3,2,3,3

【题4.98】0,1

【题4.99】b＝2

【题4.100】yes

【题4.101】Q

【题4.102】1992isaleapyear

【题4.103】【1】x:y 【2】u:z

【题4.104】【1】5 【2】6

【题4.105】【1】10 【2】9 【3】11

【题4.106】65

【题4.107】4

【题4.108】0.600000

【题4.109】【1】mark/10

【2】case0:case1:case2:case3:case4:case5:

【3】case9:case10:

【题4.110】60~90

<60

error!

【题4.111】\*\*1\*\*

\*\*3\*\*

【题4.112】【1】x<0 【2】x/10 【3】y!＝－2

【题4.113】#&

【题4.114】a＝2,b＝1

【题4.115】【1】a/500 【2】r＝0.08

【题4.116】【1】r1＝1.35 【2】'e' 【3】a\*r1\*(1－r2)

【题4.117】【1】len＝31 【2】len＝29 【3】len＝28

【题4.118】【1】&& 【2】|| 【3】d＋＝30

4.3编程题

【题4.119】main()

{inta,b,x,y

scanf("%d%d,&a,&b);

x＝a\*a＋b\*b;

if(x>100)

{y＝x/100;

printf("%d,y);}

elseprintf("%d,a＋b);

}

【题4.120】main()

{intx;

scanf("%d,&x);

if(x%5＝＝0&&x%7＝＝0)

printf(“yes”);

else

printf(“no”);

}

【题4.121】main()

{intx;

floaty;

scanf("%d",&x);

if(x<0)y＝0;

elseif(x>0&&x<＝10)y＝x;

elseif(x>10&&x<＝20)y＝10;

elseif(x>20&&x<40)y＝－0.5\*x＋20;

elsey＝－1;

if(y!＝－1)printf(%f",y);

elseprintf("error\n");

}

【题4.122】main()

{intx;

scanf("%d",&x);

if((x%3＝＝0&&(x%5＝＝0)&&(x%7＝＝0))

printf("%dcanbedividedby3,5,7\n",x);

elseif((x%3＝＝0)8&(x%5＝＝0))

printf("%dcanbedividedby3,5\n",x);

elseif((x%3＝＝0)&&(x%7＝＝0))

printf("%dcanbedividedby3,7\n",x);

elseif((x%5＝＝0)&&(x%7＝＝0))

printf("%dcanbedividedby5,7\n",x);

elseif(x%3＝＝0)

printf(%dcanbedividedby3\n",x);

elseif(x%5＝＝0)

printf(%dcanbedividedby5\n",x);

elseif(x%7＝＝0)

printf("%dcanbedividedby7\n",x);

else

printf("%dcannotbedivided3,5,7\n",x);

}

【题4.123】ints,m;

if((s<110)&&(s>＝100))m＝5;

if((s<100)&&.(s>＝90))m＝4;

if((s<90)&&(s>＝80))m＝3;

if((s<80)&8(s>＝70))m＝2;

if((s<70)8R(s>＝60)>m＝1;

if((s<60)||(s>109))m＝0;

【题4.124】main()

{floatx;

inty;

printf("\ninputx:");

scanf("%f",&x);

switch(x<0)

{case1:y＝－1;break;

case0:switch(x＝＝0)

{case1:y＝0;break;

default:y＝1;

}

}

printf("\ny＝%d",y);

}

【题4.125】ints,m;

if((s<60)II(s>109))m＝0;

·319·elseif(s<70)m＝1;

elseif(s<80)m＝2;

elseif(s<90)m＝3;

elseif(s<100)m＝4;

elsem＝5;

【题4.126】switch((s>0)&&(s<＝10))

{case1:switch((s>＝3)&&(s<＝6))

{case1:x＝2;break;

case0:switch((s>1)||(s>8))

{case1:x＝3;break;

case0:x＝1;break;

}

}break;

case0:x＝0;break;

}

【题4.127】#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

voidmain(void)

{floatdata1,data2,data3;

charop;

printf("\nTypeinyourexpression:");

scanf("%f%c%f",&datal,&op,&data2);

switch(op)

{case'＋':data3＝data1＋data2;

break;

case'－':data3＝data1－data2;

break;

case'\*':data3＝data1\*data2;

break;

case'/':if(data2＝＝0)

{printf("\nDivisionbyzero!");

exit(1);}

data3＝＝data1/data2;

break;

}

printf("Thisis%6.2f%c%6.2f＝%6.2f\n",data1,op,data2,data3);

}

【題4.128】main()

{

intscore,temp,log;chargrade;

log＝1;

while(log)

{printf("enterscore:");

scanf("%d",&score);

if((score>100)||(score<0))

printf("\nerror,tryagain!\n");

elselog＝0;

}

if(score＝＝100)temp＝9;

elsetemp＝(score－score%10)/10;

switch(temp)

{ case0:case1:case2:

case3:case4:case5:grade＝'E';break;

case6:grade＝'D';break;

case7:grade＝'C;break;

case8:grade＝'B';break;

case9:grade＝'A';

}

printf("score＝%d,grade＝%c\n",score,grade);

}