# nsd\_1908\_py02\_day02

### 函数

#### 参数

- 只写参数名,如args,称作位置参数
- 写成key=val形式的参数,称作关键字参数

```
>>> def get_age(name, age):
... print('%s is %s years old' % (name, age))
...
>>> get_age('tom', 20) # OK
tom is 20 years old
>>> get_age(20, 'tom') # OK, 但是语义不对
20 is tom years old
>>> get_age(age=20, name='tom') # OK
tom is 20 years old
>>> get_age('tom', 20, 30) # Error, 参数太多
>>> get_age('tom') # Error, 参数不足
>>> get_age('tom') # Error, 位置参数需要在关键字参数前面
>>> get_age(20, name='tom') # Error, name得到了多个值
>>> get_age('tom', age=20) # OK
```

#### 参数组

- 创建函数时,在参数名前加\*,表示参数是元组
- 创建函数时,在参数名前加\*\*,表示参数是字典

```
>>> def func1(*args):
    print(args)
. . .
. . .
>>> func1()
()
>>> func1('hao')
('hao',)
>>> func1('hao', 123)
('hao', 123)
>>> def func2(**kwargs):
... print(kwargs)
. . .
>>> func2()
{}
>>> func2(name='tom', age=20)
{'name': 'tom', 'age': 20}
```

- 调用函数时,在序列对象前加\*表示将序列对象拆分开
- 调用函数时,在字典对象前加\*\*表示将字典对象拆分成key=val的形式

```
>>> def get_age(name, age):
...    print('%s is %s years old' % (name, age))
...
>>> user = ['bob', 25]
>>> get_age(user[0], user[1])
bob is 25 years old
>>> get_age(*user)
bob is 25 years old
>>> user_dict = {'name': 'tom', 'age': 20}
>>> get_age(**user_dict)
tom is 20 years old
>>> get_age(name='tom', age=20)
tom is 20 years old
```

#### 匿名函数

```
>>> def add(x, y):
... return x + y
...
>>> add(10, 3)
13
# 可以改写成以下的匿名函数形式
>>> myadd = lambda x, y: x + y
>>> myadd(10, 20)
30
```

#### filter函数

- filter函数接受两个参数,第一个参数是函数,第二个参数是序列对象
  - o (filter的参数)函数接受一个参数,返回值必须是True或False
  - 。 将序列对象中的每一个数据交给函数处理,返回真的留下,假的丢弃

```
from random import randint

def func1(x):
    return True if x % 2 == 1 else False

if __name__ == '__main__':
    nums = [randint(1, 100) for i in range(10)]
    print(nums)
    result = filter(func1, nums)
    print(list(result))
    result1 = filter(lambda x: True if x % 2 == 1 else False, nums)
    print(list(result1))
```

### map函数

- map函数接受两个参数,第一个参数是函数,第二个参数是序列对象
  - 。 函数接受一个参数,对参数进行加工处理,返回处理结果
  - o map调用时,将序列对象逐一交给函数处理

```
from random import randint

def func2(x):
    return x * 2

if __name__ == '__main__':
    nums = [randint(1, 100) for i in range(10)]
    print(nums)
    result = map(func2, nums)
    print(list(result))
    result1 = map(lambda x: x * 2, nums)
    print(list(result1))
```

### 变量

• 在函数外面的变量是全局变量。全局变量从定义开始,到程序结束,一直可见可用

```
>>> x = 10

>>> def func1():

... print(x)

...

>>> func1()
```

• 在函数内部的变量是局部变量,只能在函数内部使用

• 全局和局部拥有同名变量,函数调用时,局部变量遮盖住了全局变量

```
>>> x = 10

>>> def func3():

... x = 200

... print(x)

...

>>> func3()

200

>>> x
```

• 如果需要在函数内部修改全局变量,需要在函数内部使用global语句声明

```
>>> x = 10
>>> def func4():
...    global x
...    x = 100
...    print(x)
...
>>> func4()
100
>>> x
100
```

### 偏函数

• 改造现有函数,将函数的一些参数固定下来,生成新函数

```
>>> def add(a, b, c, d, e):
\dots return a + b + c + d + e
. . .
>>> add(10, 20, 30, 40, 3)
103
>>> add(10, 20, 30, 40, 5)
105
>>> add(10, 20, 30, 40, 9)
109
>>> from functools import partial
>>> myadd = partial(add, 10, 20, 30, 40)
>>> myadd(3)
103
>>> myadd(5)
105
>>> int('10101100', base=2) # 说明数字字符串是2进制数
172
>>> int('11000000', base=2)
192
>>> int2 = partial(int, base=2) # 改造int函数,指定base=2
>>> int2('11000011')
195
```

# 递归函数

• 一个函数内部又包含了对自身的调用,就是递归函数

```
5!=5x4x3x2x1

5!=5x4!

5!=5x4x3!

5!=5x4x3x2!

5!=5x4x3x2x1!

1!=1
```

# 生成器

- 本质上是一个函数
- 可以通过yield语句返回很多中间结果

```
>>> def mygen():
... yield 100
... a = 10 + 20
... yield a
... yield 1000
>>> mg = mygen()
>>> mg
<generator object mygen at 0x7fdcc9ec4a98>
>>> list(mg)
[100, 30, 1000]
# 生成器只能使用一次,产生一次值,再次使用需要重新赋值
>>> for i in mg:
... print(i) # 输出为空
. . .
>>> mg = mygen()
>>> for i in mg:
... print(i)
. . .
100
30
1000
```

# 模块

```
# 导入模块时,python从sys.path定义的路径下搜索模块
>>> import sys
>>> sys.path
['', '/usr/local/lib/python36.zip', '/usr/local/lib/python3.6',
'/usr/local/lib/python3.6/lib-dynload', '/root/nsd1908/lib/python3.6/site-packages']

# 如果希望自己编写的模块能在任意思位置导入,可以定义PYTHONPATH环境变量
(nsd1908) [root@room8pc16 day02]# mkdir /tmp/mylibs
(nsd1908) [root@room8pc16 day02]# cp qsort.py /tmp/mylibs
(nsd1908) [root@room8pc16 day02]# export PYTHONPATH=/tmp/mylibs
```

• python将目录当成特殊的模块,称作包(在python2中,目录下必须有一个名为\_\_init\_\_.py的文件才能成为 句.)