nsd1907_py02_day02

记账练习

```
(0) 收入
(1) 支出
(2) 查询
(3) 退出
请选择(0/1/2/3): 0
金额: 10000
备注: salary
(0) 收入
(1) 支出
(2) 查询
(3) 退出
请选择(0/1/2/3): 1
金额: 500
备注: buy shoes
(0) 收入
(1) 支出
(2) 查询
(3) 退出
请选择(0/1/2/3): 2
                  支出
日期 收入
2019-12-10 0
                           余额
                                    备注
                   0
                            10000 init data
2019-12-10 10000 0
2019-12-10 0 500
                           20000 salary
                                    buy shoes
                            19500
(0) 收入
(1) 支出
(2) 查询
(3) 退出
请选择(0/1/2/3): 3
Bye-bye
# 存储到文件中的数据,它的形式是:
# 1.把全部的记录存到一个大列表中; 2.每一笔记录存在小列表中
['2019-12-10', 0, 0, 10000, 'init data'],
   ['2019-12-10', 10000, 0, 20000, 'salary'],
# 在大列表中取出最新余额的方法
>>> data
[['2019-12-10', 0, 0, 10000, 'init data']]
>>> data[-1]
['2019-12-10', 0, 0, 10000, 'init data']
>>> data[-1][-2]
10000
```

函数

参数

- 以key=val形式存在的参数,称作关键字参数
- 以args形式存在的参数,称作位置参数

```
>>> def func1(name, age):
... print('%s is %s years old' % (name, age))
...
>>> func1() # 错误,参数个数不够
>>> func1('tom', 20, 200) # 错误,参数个数太多
>>> func1('tom', 20) # OK
tom is 20 years old
>>> func1(20, 'tom') # 语法正确,语义不对
20 is tom years old
>>> func1(age=20, name='tom') # OK
>>> func1(age=20, 'tom') # 语法错误,关键字参数必须在位置参数后
>>> func1(20, name='tom') # 错误,因为name得到了多个值
>>> func1('tom', age=20) # OK
```

参数组

• 定义函数时,参数名前加上*表示把参数放到元组中

```
# func1函数使用元组args保存参数
>>> def func1(*args):
... print(args)
...
>>> func1()
()
()
>>> func1('hao')
('hao',)
>>> func1('hao', 100, 200, 'tom', 'jerry')
('hao', 100, 200, 'tom', 'jerry')
```

• 定义函数时,参数名前加上**表示把参数放到字典中

```
>>> def func2(**kwargs):
... print(kwargs)
...
>>> func2()
{}
>>> func2(name='tom', age=20)
{'name': 'tom', 'age': 20}
```

• 调用函数时,给参数加上*表示把参数拆成一个个的个体

```
>>> def myadd(x, y):
... return x + y
...
>>> nums = [234, 7432]
>>> myadd(nums[0], nums[1])
7666
>>> myadd(*nums)
7666
```

• 调用函数时,给参数加上**表示把字典参数拆成一个个的个体

```
>>> def myadd(x, y):
... return x + y
...
>>> adict = {'x': 100, 'y': 25}
>>> myadd(**adict) # 等价于下面的写法
125
>>> myadd(x=100, y=25)
125
```

算术程序:

```
1 + 1 = 2
Very Good!!!
Continue(y/n)? y
87 + 69 = 100
Wrong Answer.
87 + 69 = 200
Wrong Answer.
87 + 69 = 300
Wrong Answer.
87 + 69 = 156
Continue(y/n)? n
Bye-bye
```

匿名函数

- lambda关键字后面的名称是函数参数
- 冒号后面表达式的结果是匿名函数的返回值

```
>>> def add(x, y):
... return x + y
...
>>> add(2, 3)
5
>>> add2 = lambda x, y: x + y
>>> add2(5, 6)
11
```

filter函数

- 它的第一个参数是函数,该函数接受一个参数,返回True或False
- 它的第二个参数是序列对象
- 序列对象的每个值作为参数传给第一个函数,返回真保留,否则丢弃

```
def func1(x):
    return True if x % 2 == 0 else False

if __name__ == '__main__':
    nums = [randint(1, 100) for i in range(10)]
    print(nums)
    result = filter(func1, nums)
    result2 = filter(lambda x: True if x % 2 == 0 else False, nums)
    print(list(result))
    print(list(result2))
```

map函数

- 它的第一个参数是函数,该函数用于加工数据
- 它的第二个参数是序列对象
- 序列对象中的每一个数据都会传给函数进行加工,保留加工结果

```
from random import randint

def func2(x):
    return x * 2 + 1

if __name__ == '__main__':
    nums = [randint(1, 100) for i in range(10)]
    print(nums)
    result = map(func2, nums)
    result2 = map(lambda x: x * 2 + 1, nums)
    print(list(result))
    print(list(result2))
```

变量作用域

```
# 在函数外面定义的变量,是全局变量。全局变量从定义开始,到程序结束,一直可见可用
>>> a = 100
>>> def func1():
... print(a)
...
>>> func1()
100
# 函数内定义的变量是局部变量。局部变量只能在函数内使用
>>> def func2():
... b = 'hello world'
... print(b)
...
```

```
>>> func2()
hello world
>>> print(b) # Error
# 全局和局部存在同名变量。局部变量将会遮盖住全局变量
>>> def func3():
... a = 200
... print(a)
. . .
>>> func3()
200
>>> print(a)
100
# 如果希望在局部将全局变量改变,需要使用global关键字
>>> def func4():
... global a
... a = 200
... print(a)
. . .
>>> func4()
200
>>> print(a)
200
```

偏函数

- 改造现有函数,生成新函数
- 将现有函数的某些参数固定下来,生成新函数

```
>>> def add(a, b, c, d, e):
\dots return a + b + c + d + e
>>> add(10, 20, 30, 40, 1)
101
>>> add(10, 20, 30, 40, 8)
108
>>> add(10, 20, 30, 40, 18)
118
# 改靠现有的add函数,把前4项的值固定来,生成新函数,新函数只需要一个参数,即原函数的第5个参数
>>> from functools import partial
>>> myadd = partial(add, 10, 20, 30, 40)
>>> myadd(1)
101
>>> myadd(8)
108
# int函数默认认为传入的字符串是10进制数形式
>>> int('10')
>>> int('10', base=2) # base=2,说明字符串10是2进制数
2
```

```
>>> int('11', base=2)
3
>>> int('10111100', base=2)
188
# 改造int函数, 生成新函数intX, 用于指字符串是X进制
>>> int2 = partial(int, base=2)
>>> int2('10111100')
188
>>> int8 = partial(int, base=8)
>>> int8('11')
9
```

递归函数

• 函数包含对自身的调用

```
5!=5x4x3x2x1

5!=5x4!

5!=5x4x3!

5!=5x4x3x2!

5!=5x4x3x2x1!

1!=1
```

快速排序

```
>>> nums = [11, 50, 51, 54, 57, 88, 68, 2, 81, 89]
# 假设第一个数是中间值,比中间值大的放到一个列表,小的放到另一个列表
>>> middle = nums[0] # middle是数字
>>> smaller = [2]
>>> larger = [50, 51, 54, 57, 88, 68, 81, 89]
# 把3个部分拼接
>>> smaller + [middle] + larger
[2, 11, 50, 51, 54, 57, 88, 68, 81, 89]
# 继续用相同的方法把smaller列表和larger列表进行排序
# 当列表只有一项或是空列表,就不用再排序了
```

生成器

• 生成器表达式,与列表解析语法一样,只是用()替代[]

```
# 列表解析
>>> ['192.168.1.%s' % i for i in range(1, 255)]
>>> ('192.168.1.%s' % i for i in range(1, 255))
<generator object <genexpr> at 0x7fa4d93ae518>
>>> for ip in ('192.168.1.%s' % i for i in range(1, 255)):
... print(ip)
```

• 函数形式的生成器。普通的函数用return返回一个值;生成器函数用yield返回很多中间值

```
>>> def mygen():
...    yield 10
...    yield 200
...    a = 100 + 200
...    yield a
...    yield 'hello world'
...
>>> mg = mygen()
>>> mg
<generator object mygen at 0x7fa4d1a13eb8>
>>> for i in mg:
...    print(i)
```