**泡椒网联运SDK技术文档**

**问题反馈：**[**pengjianbo@paojiao.cn**](mailto:pengjianbo@paojiao.cn)

1. 搭建

1、拷贝PJSDK-Final-xxx.jar到你的工程libs目录下

2、拷贝res下的资源到你的工程相应目下

3、配置PJSDK所需的权限

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE" />  
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>  
*<!--在SDCard中创建与删除文件权限 -->*<uses-permission android:name="android.permission.MOUNT\_UNMOUNT\_FILESYSTEMS"/>  
*<!-- 往SDCard写入数据权限 -->*<uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE"/>  
*<!-- 从SDCard读取数据权限 -->*<uses-permission android:name="android.permission.READ\_EXTERNAL\_STORAGE"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM\_ALERT\_WINDOW"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM\_OVERLAY\_WINDOW" />  
<uses-permission android:name="android.permission.READ\_PHONE\_STATE"/>

4、配置Acitivity和Service

<service android:name="com.paojiao.sdk.service.FloatViewService"  
 android:exported="false"/>  
<activity android:name="com.paojiao.sdk.H5WebViewActivity"/>  
<activity android:name="com.paojiao.sdk.CustomerServicesActivity"/>

1. 使用

1、初始化

PJSDK.*initialize*(getBaseContext(), *APP\_ID*, *APP\_KEY*, true);

2、登录/注册

PJSDK.*doLogin*(new LoginListener() {  
 @Override   
 public void onSuccess(UserBean user) {  
 super.onSuccess(user);  
 }  
  
 @Override   
 public void onFailure() {  
 super.onFailure();  
 }  
   
});

3、支付

// 订单标题，如：购买100元宝  
String subject = "购买1个元宝";  
// 订单价格，单位RMB元，浮点类型  
float price = 0.1f;  
// 合作方自定义参数，一般为订单号  
String ext = "NO123456789";  
// 该订单的备注信息  
String remark = "订单备注信息";  
PJSDK.*doPay*(subject, price, remark, ext, new PayListener() {  
  
 @Override  
 public void onPaySuccess() {  
 Toast.*makeText*(MainActivity.this, "pay success", Toast.*LENGTH\_SHORT*).show();  
 }  
  
 @Override  
 public void onPayFailure() {  
 Toast.*makeText*(MainActivity.this, "pay failure ", Toast.*LENGTH\_SHORT*).show();  
 }  
  
 @Override  
 public void onPayCancel() {  
 Toast.*makeText*(MainActivity.this, "pay cancel", Toast.*LENGTH\_SHORT*).show();  
 }  
});

4、FloatView控制

PJSDK.*showFloatingView*();//显示悬浮LOGO  
PJSDK.*hideFloatingView*();//隐藏悬浮LOGO

5、提交玩家信息

RoleInfo roleInfo = new RoleInfo("胡哥哥", 69, "才高八斗", 7554);  
PJSDK.*uploadPlayerInfo*(roleInfo, new HttpListener() {  
   
});

1. SDK升级

PJSDK这个版本全新的代码，请把SDK 3.1以前的资源全部移除再使用

1. 混淆

#########################通用混淆配置，项目中有就不需要配置#####################  
**-keep** public class \* extends android.app.Activity  
**-keep** public class \* extends android.app.Service  
**-keep** public class \* extends android.content.BroadcastReceiver  
  
**-keepclasseswithmembers** class \* {  
public <init>(android.content.Context, android.util.AttributeSet);  
}  
**-keepclasseswithmembers** class \* {  
public <init>(android.content.Context, android.util.AttributeSet, int);  
}  
**-keepclassmembers** class \* extends android.app.Activity {  
public void \*(android.view.View);  
}  
  
#########################PJSDK混淆配置#####################  
**-keep** class com.paojiao.sdk.\*{\*;}  
**-keepclassmembers** class com.paojiao.sdk.H5WebViewActivity$PJJavascriptInterface {  
 public \*;  
}  
  
**-keepattributes** \*Annotation\*  
**-keepattributes** \*JavascriptInterface\*

1. 常见问题及意见

1、屏幕旋转对话消失问题

遇到这个问题请常考demo中manifest activity configChange配置

（android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"）

2、如果游戏出现crash后而游戏并没退出应该再次对SDK再次初始化

3、用户按Home键隐藏泡椒悬浮LOGO,请开发商自行处理，我们

提供了显示（PJSDK.showFloatingView();）和隐藏（PJSDK.hideFloatingView();）方法

4、配置SDK H5WebViewActivity时根据游戏配置H5WebViewActivity的屏幕方向（建议配置）