1. Мы же жабаскрипт, у нас такие конструкции заменяются на ctx.strokeStyle = color || this.color; (у нас это бестпрактис)

**if** (color) {

ctx.strokeStyle = color;

} **else** {

ctx.strokeStyle = **this**.color;

}

2) this.color = color || ‘#000’;

color ? **this**.color = color : **this**.color = "#000";

3) зачем тут x и y?

Line.prototype.setSelect = **function** (x, y) {

**this**.select = **false**;

};

4) coords = the.getCoord()

**var** props = **this**.getCoord();

5) Конструкторы С Большой Буквы

obj = **new** rect(startX, startY, endX - startX, endY - startY, color);

6) Волшебные числа. var DELETE\_KEYCODE=46;

**if** (event.keyCode === 46)

7) Если mouseDown = 0 в любом случае, зачем лишний кейс?

**if** (selected) {

mouseDown = 0;

} **else** {

mouseDown = 0;

endX = mousePos.x;

endY = mousePos.y;

**if** (!obj.isEmpty()) {

objects.addObject(obj);

}

}

8)