

Practica 2: Programación Orientada a Objetos
Colecciones de Objetos en Java
Prof. José Castillejos López
UACM SLT.

La interface Set de Java es implementada por las clases HashSet y TreeSet. Busca información sobre estas clases en la documentación del api Java. Crea un programa Java que haga lo siguiente:

- a) Declarar un ArrayList de objetos de tipo Set.
- b) Crear un objeto de tipo HashSet para contener Strings y cree los métodos para añadirle valores.
- c) Crear un objeto TreeSet para contener Integers e implemente el método para agregarle valores.
- d) Generar un Método Llenar ArrayList el cual deberá contener como elementos un elemento de tipo HashSet y uno del tipo TreeSet.
- e) Usa iteradores para recorrer los elementos del ArrayList y recorrer el contenido de cada uno de los elementos y mostrar este contenido por pantalla.

Nota: El programa deberá contener una interfaz gráfica para poder agregar los valores. (Dos cuadros de textos uno para los String y uno para los Integer)

Un botón para agregar los elementos a la lista (si le dan “guardar” deberá colocar el contenido del cuadro de texto en su respectiva colección de objeto)

Un botón para mostrar el contenido de la lista (El resultado deberán mostrarlo en un JOptionPane)

Ejemplo: Ingresar elementos al HashSet: “sol”, “luna”, “saturno”.

Ingresar Elementos al TreeSet: los números 2, 8, 5.

Al recorrer el ArrayList deberá mostrar por pantalla: “sol”, “luna”, “saturno”, 2, 5, 8.

Entregables:

- Programa funcionando con interfaz gráfica
- Fecha: 30 de Marzo de 2017.