一： HTML题

1. 请简述 h5 的新特性
2. Canvas 与 svg 的区别
3. 请 枚举 几个 html 标签的兼容性
4. 请简述html 的性能优化如何下手

二： CSS题

1. 请简述 用css3 如何实现 三角形 与 淡入淡出的效果
2. css3如何兼容各大浏览器
3. 请简述一下 flex 布局 与 媒体查询
4. 请简述一下 h5 当中 em, rem, %，的区别
5. 请简述一下 css will-change , 以及用法
6. 请简述一下 css 如何做性能优化
7. 请简述一下 css 的优先级， id 的权重是多少， class 的权重是多少

三： js 题

1. 请简述一下 js 的链型结构 与 jQuery 的链型结构
2. 请简述一下 你对 es6 与 es5 的看法，es6封装 与es5的封装
3. 请简述一下 js 的 面向对象 ，es6 中有什么改变，构造函数 new操作符具体干了什么呢?
4. 扁平化数据 如何构建成有层次的数据
5. http 与https 的兼容请求如何做
6. Js 中 0.1 + 0.2 === 0.3 是否为 true 在不知道浮点数时应该 怎样判断两个浮点数之和与第三数是否相等？
7. JavaScript中不同类型 以及不同环境下变量的内存都是何时释放
8. promise的实现原理，Promise 中 .then 的第二个参数 与 .catch 有什么区别
9. call，apply,和bind的区别
10. 请简述一下 闭包的问题，优利弊。
11. 请用js判断 是否数组，是否为函数，是否为number。
12. 请简述一下typeof 与 instanceof 的区别
13. 请简述一下js 性能优化如何做

四： 其他

1. 请简述一下 webpack 与glup 的区别，
2. Webpack 按需加载 如何实现 ，常用的插件有哪些
3. Webpack 中 的path publicpath 的作用是啥
4. vue-router 实现 导航链接 如何实现 在不确定有多少个菜单的情况下
5. 请简述一下 webpack 的 loader 机制
6. 请枚举几个你你常用的框架，请说说 你在使用的时候遇见的坑 以及 如何解决的。 以及它的优点和缺点。
7. 请 简述一下 git 的合并分支 与 回滚操作