

Rapport intermédiaire - 17 octobre 2025

Développement d'un site Web pour la tenue d'un cahier de
laboratoire

Bardet Trouilloud Juliette, Helias Ewan, Marhabi Zahir, Rey Axel

Introduction.....	2
Description du projet.....	3
Les acteurs.....	3
Page d'accueil.....	4
Pages de connexion/inscription.....	5
Pages de projet/expériences.....	7
Notifications.....	9
Profil.....	10
Pages d'administrateur.....	10
Conclusion.....	11

Introduction

Le projet site web est inclus dans les UE Génie Logiciel et UML et Bases de données avancées de GB5 options BIMB. Pour ce projet, on se propose de réaliser un site web pour une entreprise permettant de tenir un cahier de laboratoire des projets réalisés par différents acteurs : chercheurs, étudiants, expérimentateur. Pour ce faire, des étapes de conception avec différents rendus ont été prévu tels que défini dans le tableau suivant :

Etapes du Projet	Date de rendu
Analyse des besoins du client et définition des spécifications fonctionnelles.	17 Octobre
Conception : spécifications détaillées avec l'ensemble des fonctions utiles, leurs entrées/sorties, diagramme de classe.	20 Novembre
Rapport final comprenant les spécifications mises à jour en fonction du produit, critères utilisés pour le choix des tests, résultats des tests, démarche adoptée pour l'élaboration du site web, difficultés rencontrées, améliorations possibles.	11 Décembre
Soutenance	18 Décembre

Description du projet

Les acteurs

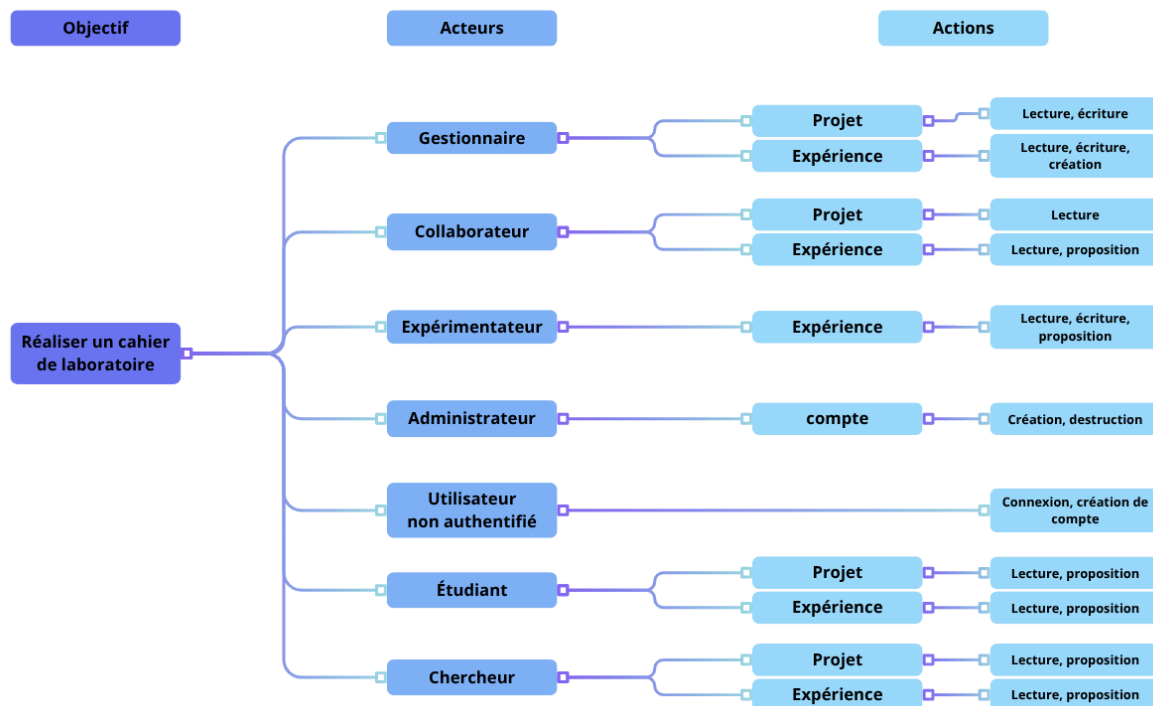


Figure 1 : Ensemble des acteurs et de leurs actions possibles

Les différents acteurs sont les **collaborateurs**, **gestionnaires**, **l'administrateur**, les **étudiants**, les **expérimentateurs**, les **chercheurs**.

Un **administrateur** possède tous les droits sur les projets, les expériences et les utilisateurs.

Un **gestionnaire** a les droits sur le projet qu'il a créé et donc sur les expériences liées au projet. Il peut donc consulter, modifier, ajouter ou supprimer des informations, il peut ajouter ou supprimer des collaborateurs et gérer la liste des gestionnaires. Il est possible d'avoir plusieurs gestionnaires pour un même projet.

Un **collaborateur** quant à lui a la possibilité de consulter les informations du projet et des expériences liées. Il peut proposer des nouvelles expériences dans le projet qui devront être validées par un gestionnaire du projet.

Un **expérimentateur** possède tous les droits sur ses expériences, et peut consulter les autres expériences si le projet n'est pas confidentiel. En revanche, il ne possède pas la possibilité de la valider ou la supprimer.

Un **chercheur (ou professeur)** a le droit de créer un projet et deviendra donc le gestionnaire de ce projet.

Un **étudiant** doit proposer son projet à un chercheur (ou professeur), si ce dernier accepte alors le chercheur devient le tuteur de l'étudiant et doit alors créer le projet. Le chercheur devient donc gestionnaire et l'étudiant un collaborateur et s'il souhaite réaliser des expériences sera expérimentateur.

Un **utilisateur authentifié** c'est-à-dire soit un chercheur soit un étudiant a un accès à tous les projets et leurs détails s'ils ne sont pas confidentiels.

Un **utilisateur non authentifié** ne possède aucun droit et n'a accès à aucun projet. Mais peut soit se connecter s'il possède un compte ou alors s'en créer un.

Page d'accueil

La page d'accueil sera la page affichée par défaut lors de la visite du site. Cette page présente une description de l'entreprise. Elle explique également ce qu'est un cahier de laboratoire. Sur cette page, il sera possible de cliquer sur un bouton pour se connecter, si l'utilisateur a déjà un compte, ou s'inscrire. Dans les 2 cas, l'utilisateur sera redirigé vers une autre page "connexion" ou "inscription". Dans le cas où l'utilisateur se connecte, il est redirigé vers la page d'accueil, qui cette fois-ci contient une barre des tâches avec différentes fonctionnalités : une barre de recherche, un lien "explorer" qui redirige vers une page qui présente l'ensemble des projets publique qui seront donc accessibles à l'utilisateur, et confidentiel. Cependant dans le cadre de projets confidentiels seul le titre du projet sera visible et ne sera pas accessible à l'utilisateur. Un lien "Mes expériences" qui redirige vers la page des expériences en cours et passées de l'utilisateur, un lien "Mes projets" qui redirige vers la page des projets en cours et passés de l'utilisateur, une icône qui permet d'afficher les notifications et finalement un onglet "Profil" qui redirige vers la page de



Figure 2 : Barre des tâches du laboratoire

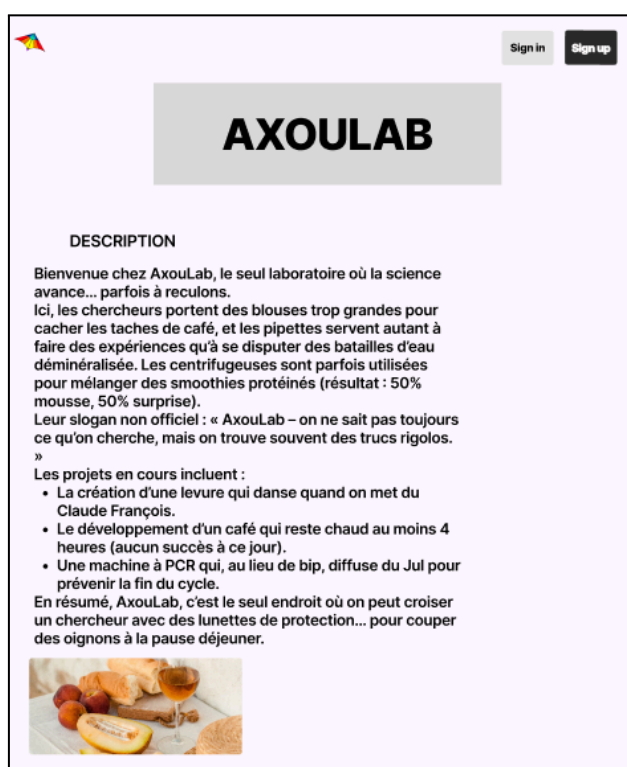


Figure 3 : Page d'accueil du site

Pages de connexion/inscription

Page de connexion : Sur cette page, l'utilisateur peut se connecter au site, en renseignant son mail du laboratoire (jean.dupont@lenomdulabo.fr), ainsi que son mot de passe aux champs prévu à cet effet. Deux liens cliquables sont également présents : “Mot de passe oublié?” et “Créer un compte”.

Dans le cas où l'on clique sur "Mot de passe oublié?", l'utilisateur sera redirigé vers une page de récupération de son mot de passe en renseignant son mail de laboratoire. Pour le lien "Créer un compte", l'utilisateur sera redirigé vers la page d'inscription. Enfin, un bouton "Se connecter" qui permet de valider les informations et d'être redirigé ou non. Dans le cas où le mot de passe est incorrect, le champ "mot de passe" devient rouge et il est demandé à l'utilisateur de rentrer de nouveau son mot de passe.

Figure 4 : Page de connexion

Page d'inscription : Sur cette page, un formulaire d'inscription sera présent. Ce formulaire contiendra les informations demandées classique : Nom, Prénom, Date de naissance, Email, Numéro de téléphone (facultatif), une spécification si l'utilisateur est un étudiant ou un chercheur, ainsi que 2 champs : "mot de passe" et "Veuillez confirmer votre mot de passe". Puis une fois l'ensemble des champs obligatoires rempli, un bouton valider qui permet d'envoyer une demande d'inscription à l'administrateur. Suite à ça, une page affichant un message d'attente apparaît, avec la présence d'un lien cliquable qui redirige vers la page d'accueil. L'administrateur s'occupe par la suite de valider ou non la création du compte.

Figure 5 : Page d'inscription

Pages de projet/expériences

La **page des projets** présente une première section “Mes projets” qui présente dans des cases les projets en cours. Dans ces cases on peut retrouver les informations suivantes : Le titre du projet, les gestionnaires de ce projet, les étudiants rattachés au projet, une barre de progression qui indique l'avancée du projet. Dans la condition où le projet est confidentiel, un icône de cadenas est disposé à côté du titre du projet et il est impossible pour l'utilisateur, à moins qu'il soit gestionnaire de ce projet, d'y accéder. Dans le cas où un projet est confidentiel et que l'utilisateur est un expérimentateur d'une expérience de ce projet, il pourra uniquement voir la ou les expérience(s) de ce projet, sans voir les autres expériences ou détails du projet. Au-dessus à droite, il y a un icône “+” qui redirige vers la page de création d'un nouveau projet.



Figure 6 : Page de création de projet

En dessous de cette première section, il y a la section “projets passés”, où la disposition des projets est similaire à celle de la section “projet en cours”.

Page de création de projet : Il s'agit d'un formulaire comprenant : le nom du projet, une description, un bouton de confidentialité, une barre d'ajout des gestionnaires du projet ainsi qu'une barre d'ajout des collaborateurs.

Si l'utilisateur est un étudiant, une notification sera d'abord envoyée à son chercheur/professeur référent qui validera ou non la création du projet. Dans le cas où le projet proposé par l'étudiant est validé, le professeur/chercheur sera

automatiquement mis en tant que gestionnaire du projet, tandis que l'étudiant sera un collaborateur. Le chercheur/professeur peut également refuser la proposition de création de projet de l'étudiant ou bien proposer une modification au sujet.

La **page des expériences** est accessible pour tout le monde sous réserve de confidentialité du projet. Une page de description des expériences est reliée à chaque projet. Ainsi un projet peut contenir une ou plusieurs expérience(s). À l'instar de la page des projets, nous retrouvons une architecture similaire. Il y a une première section "Expérience en cours" qui donne les informations sur les expériences en préparation. En dessous de cette section, la section "Expériences à venir" qui présente les expériences prévues, avec leurs dates de réalisation. Toutes les présentations d'expériences ont la même forme : Le titre de l'expérience, l'expérimentateur, la date de l'expérience, la salle et le matériel. Il y a également un icône "+" qui permet d'ajouter ou de proposer une expérience. Tout utilisateur connecté peut proposer une expérience. Puis une dernière section avec les expériences passées.

Page de création de l'expérience : Il s'agit d'un formulaire avec : un champ pour le Nom de l'expérience, une description de l'expérience, le ou les expérimentateurs, la date, l'heure, le matériel nécessaire et la durée. Puis un bouton valider pour enregistrer l'expérience. En revanche, si l'utilisateur n'a qu'un statut de collaborateur pour ce projet, seul un envoi de proposition de l'expérience sera envoyé au(x) gestionnaire(s) du projet.

Une fois l'expérience validée, l'expérimentateur pourra ouvrir une page expérience dans laquelle il aura la possibilité d'écrire ce qu'il souhaite à propos de cette expérience tel que des précisions, le protocole, le résultats etc. Il aura la possibilité d'ajouter des fichiers (png, jpeg, mp4, xls, csv...) également.

Figure 7 : Page d'expérience

Notifications

La page de notification contiendra les différentes demandes. Les différentes demandes sont :

- La création d'expérience pour un projet au gestionnaire.
- La demande d'un étudiant pour réaliser son projet à un professeur/chercheur.
- L'utilisateur reçoit une notification si sa proposition d'expérience est acceptée, annulée, ou demandée à être modifiée.
- Si une expérience a été modifiée, l'expérimentateur reçoit une notification de modification.
- Si un projet a été modifié, le gestionnaire ainsi que les collaborateurs reçoivent une notification de modification.

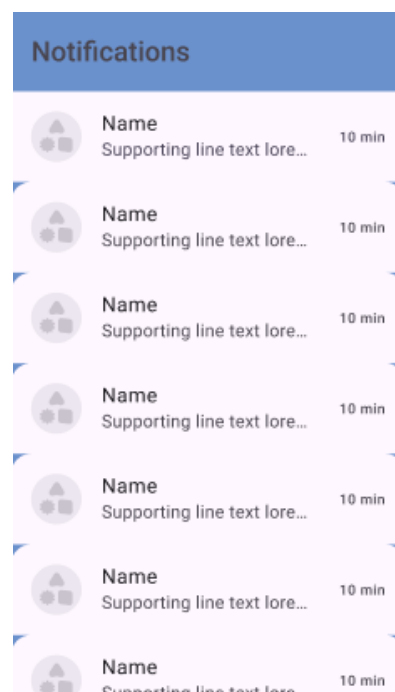


Figure 8 : Page de notification

Profil

La page “mon profil” contient toutes les informations personnelles de l'utilisateur : son nom, son prénom, sa date de naissance, son email, son numéro de téléphone, son statut (collaborateurs, gestionnaires, l'administrateur, les étudiants, les expérimentateurs, les chercheurs.), une option s'il veut changer de mot de passe, et la possibilité de mettre une photo de profil.

Vos informations personnelles :	
Nom : Gouzet	Photo de profil : 
Prénom : Jean-Luc	
Date de naissance : 25/12/2001	
Email : etudiant@axoulab.fr	Votre statut : Etudiant(e)
N° de téléphone : +33 7 34 76 98 57	
Mot de passe : *****	
Changez votre mot de passe	

Figure 9 : Page de profil

Pages d'administrateur

La page principale de l'administrateur contiendra un onglet utilisateur qui lui permettra de voir tous les utilisateurs qui sont inscrits sur le cahier de laboratoire. Il aura la possibilité, pour chaque compte, d'en modifier les informations et le mot de passe, ainsi que de supprimer le compte qu'il veut. En ce qui concerne l'inscription d'une personne, une notification lui sera envoyée et il aura la possibilité d'accepter la demande ou de la refuser. En cas d'acceptation, l'utilisateur figurera dans la liste des inscrits.

Il y aura également un onglet avec tous les projets répertoriés et lorsque l'administrateur cliquera sur un des projets il sera directement renvoyé sur la page de ce dernier. Sur cette page il aura la possibilité de modifier le projet ou de le supprimer. Il en est de même pour les expériences, un onglet sera disponible avec toutes les expériences et si l'administrateur clique sur l'une d'entre elles il sera alors renvoyé sur la page de cette dernière et possède alors la possibilité de la modifier ou de la supprimer.

L'administrateur possède également une page répertoriant l'ensemble du matériel disponible ainsi que leur salle et peut, depuis cette page, éditer la liste en en modifiant le contenu ou en ajoutant ou retirant du matériel.

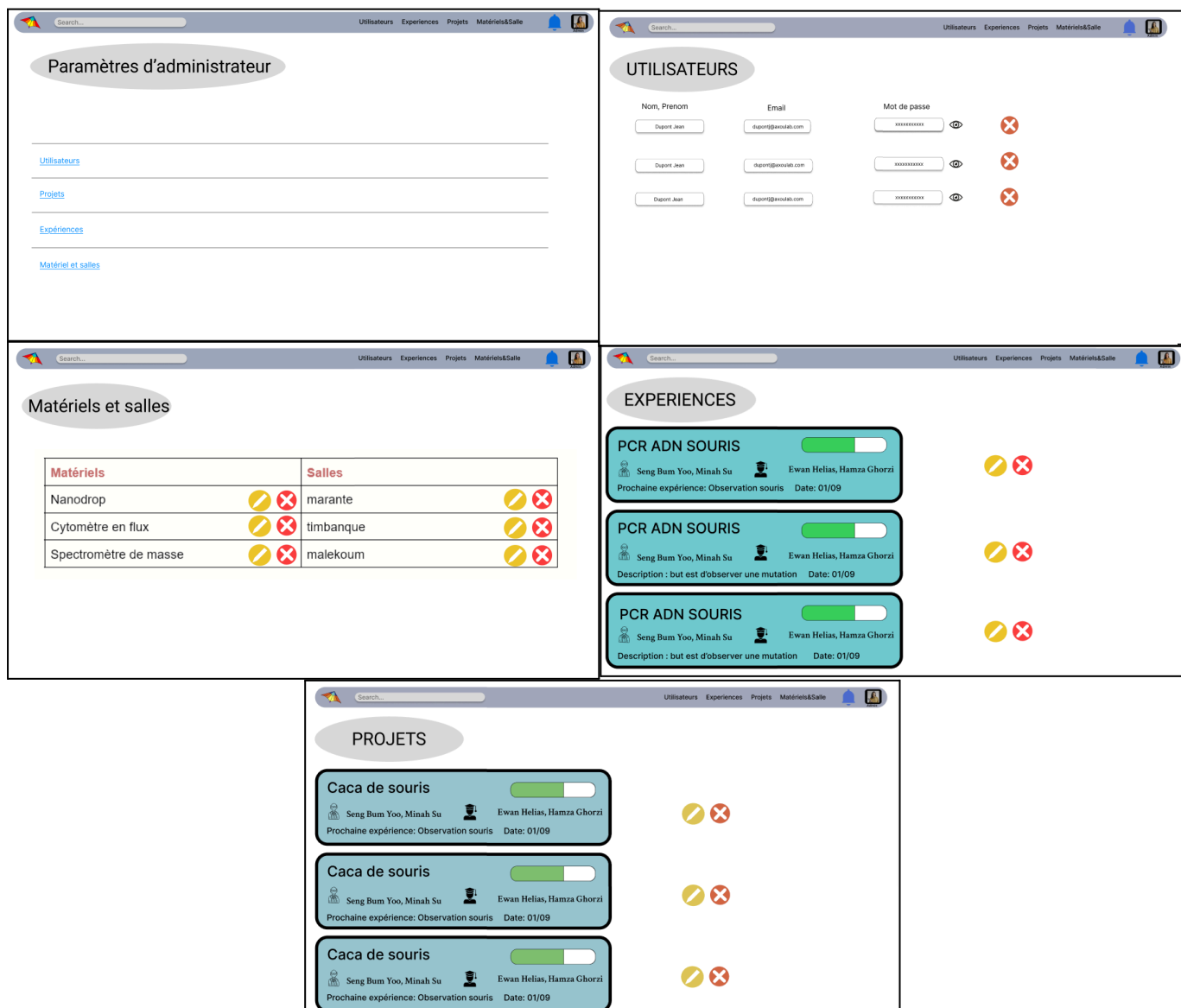


Figure 10 : Pages d'administrateur

Conclusion

En résumé, ce projet de développement d'un site web pour un laboratoire afin de tenir un cahier de laboratoire a permis de définir les besoins des différents utilisateurs et de spécifier les fonctionnalités nécessaires pour chaque type de compte. Bien que l'interface utilisateur soit cohérente pour les utilisateurs authentifiés, les gestionnaires, les collaborateurs, les expérimentateurs et administrateurs, chaque compte dispose de fonctionnalités spécifiques adaptées aux rôles qu'ils présentent. La navigation est optimisée grâce à l'intégration de nombreux

liens hypertextes, assurant une fluidité et un accès rapide aux informations essentielles. Les menus déroulants permettent d'afficher de nouvelles options sans interrompre la navigation de l'utilisateur. De plus, le système de notifications facilite les échanges entre les utilisateurs tout en garantissant la confidentialité des données. Par ailleurs, les administrateurs bénéficient d'outils complets pour gérer et superviser les essais cliniques et les utilisateurs. Les défis potentiels ont été identifiés et des solutions ont été proposées. La prochaine étape consistera à détailler les spécifications techniques et à commencer le développement du site.