

手机端 APP 通过 Wifi 控制开发板

STM32 入门系列教程

版本历史

版本	发布时间	修改内容	作者
V1.0	2016-04-20	新建文件	硬石



前言

STM32 硬石开发板集成了 ESP8266 wifi 模块,该模块是由安信可科技开发的。 主频支持 80MHz 和 160Mhz,支持 RTOS,集成 Wi-Fi MAC/BB/RF/PA/LNA ,板载 天线。我们选择的 wifi 模块支持标准的 IEEE802.11 b/g/n 协议,完整的 TCP/IP 协议栈。在开发板上集成,我们可以利用该模块为我们的开发板添加互联网功能, 当然也可以自己建立热点。



目录

第1章	ESP8266 说明	. 4
1.1	主要参数	
	使用说明	
	实验现象	



第1章 ESP8266 说明

1.1 主要参数

下面表 1-1 是模块的主要参数,可以看到 ESP8266 支持的网络标准广泛,几乎现代的 WIFI 都支持了,这就给我们进行开发带来了很大的便利。

项目	说明
网络标准	无线标准: IEEE 802.11b、IEEE 802.11g、IEEE 802.11n、
无线传输速率	802.11b: 最大速率: 11Mbps
	802.11g: 最大速率: 54Mbps
	802.11n: 最大速率: 600Mbps
频率范围	2.4GHz-2.5GHz (2400M-2483.5M)
工作电压	3.0~3.6V(建议 3.3V)
工作温度	-40°C ~ 125°C
工作电流	平均值: 80mA
封装大小	16mm * 24mm * 3mm
加密类型	WEP/TKIP/AES
网络协议	IPv4, TCP/UDP/HTTP/FTP
工作模式	WIFI STA 、WIFI AP、WIFI STA+WIFI AP

表 1-1 ESP8266 主要参数

模块支持 STA、AP、STA+AP 三种工作模式

- □ STA 模式: ESP8266 模块通过路由器连接互联网, 手机或电脑通过互联网实现 对设备的远程控制。
- □ AP 模式:模块作为热点,实现手机或电脑直接与模块通信,实现局域网无线控制。
- □ STA+AP 模式: 两种模式的共存模式,可以通过互联网控制可实现无缝切换, 方便操作。

1.2 使用说明

开发板集成了 ESP8266 模块,其模块引脚如图 1-1 所示,引脚功能定义如表 1-2。查阅硬石开发板的原理图可以发现,开发板和 ESP8266 的是 USART2 串口, 实现数据的传输。IO 口 PD6 是连接模块的 RST 引脚,实现模块的复位。我们只



www.ing10bbs.com

需要通过简单的串口配置,就可以通过网络(wifi)来传输自己的数据。根据开发板的情况,我们便设计了一个例程,开发板通过 ESP8266 模块和手机端 TCP 软件进行联网,实现的功能是可以利用手机端的 TCP 软件,发送指定的数据,从而达到控制开发板的目的,我们的例程是控制三个 LED 灯的亮灭和蜂鸣器的响与不响。如果有更多的想法,大家可以自行开发。下面是对开发板例程和手机端的具体设置。模块默认是 AT 指令状态,由于已经对各个 AT 指令集成到函数,所以我们直接操作各个函数就能达到控制模块的目的。

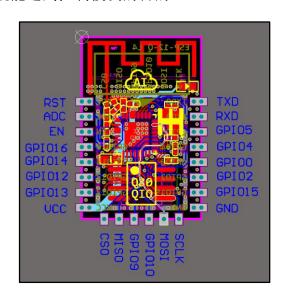


图 1-1 ESP8266 引脚

表 1-2 引脚功能定义

序号	Pin 脚名称	功能说明
1	RST	复位模组
2	ADC	A/D 转换结果。输入电压范围 0~1V,取值范围: 0~1024
3	EN	芯片使能端, 高电平有效
4	IO16	GPIO16; 接到 RST 管脚时可做 deep sleep 的唤醒。
5	IO14	GPIO14; HSPI_CLK
6	IO12	GPIO12; HSPI_MISO
7	1013	GPIO13; HSPI_MOSI; UARTO_CTS
8	VCC	3.3V 供电
9	CS0	片选
10	MISO	从机输出主机输入



11	109	GPIO9
12	IO10	GBIO10
13	MOSI	主机输出从机输入
14	SCLK	时钟
15	GND	GND
16	IO15	GPIO15; MTDO; HSPICS; UARTO_RTS
17	102	GPIO2; UART1_TXD
18	100	GPIO0
19	104	GPIO4
20	105	GPIO5
21	RXD	UARTO_RXD; GPIO3
22	TXD	UARTO_TXD; GPIO1

1) 模块使用前手机端的准备,这里只有<mark>安卓端</mark>的支持。首先,我们要先确定手机端 WIFI 的 IP 地址,进入 WIFI,点击"高级"选项,记录 IP 地址,如图 1-2,这是手机端的截图。当然每部手机的具体情况不同,可以百度查询查看 IP 的方法。

IP 地址

192.168.31.149

图 1-2 IP 地址

2) 知道 IP 地址后,那么下面是打开我们提供的手机 APP(借用小米应用的软件: TCP 连接,见图 1-3,在此先谢声),然后安装好 APP,打开。可以看到在软件顶部写着"正在监听的端口: xxxx"我这里是 1234,记录此端口,待会要用。左右滑动窗口,来到如图 1-4。



www.ing10bbs.com

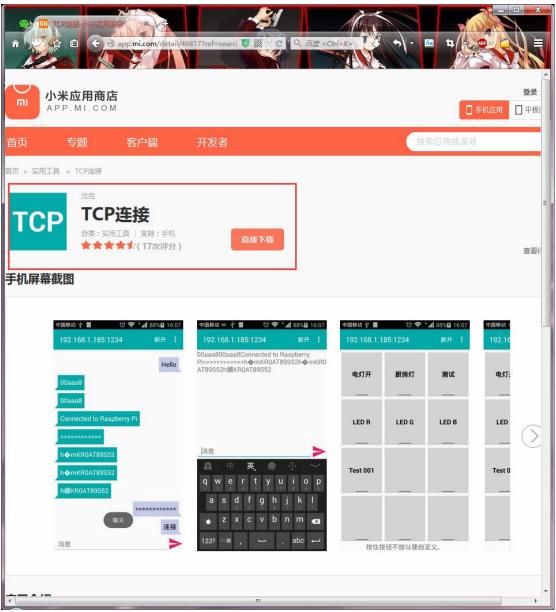


图 1-3 TCP 连接 APP 下载



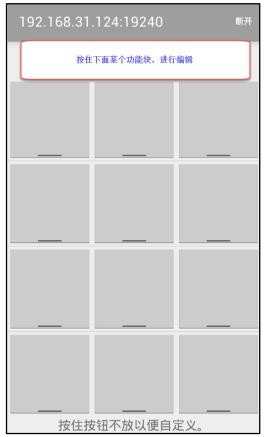


图 1-4 打开编辑窗口

3) 对我们需要的按钮进行编辑,我们要控制三个 LED 和一个蜂鸣器,此时,需要四个按钮。长按打开按钮编辑如图 1-5,我们设置 LED1 灯灭的消息为 1,亮的消息为 0,根据数字自己设置,LED2、LED3 和蜂鸣器以此类推。完成后,是对例程进行修改,因为每个人手机 IP 不同,按钮的设置也可能不同。

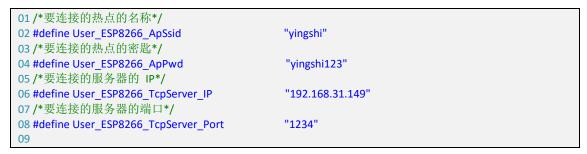




图 1-5 按钮编辑

4) 接下来是对开发板 WIFI 的设置,在第一节我们讲解了三种模式,我们便是要使用 STA 模式,开发板和手机需要连接同一个热点。根据自己的热点名称和密匙进行修改,然后是修改刚才我们记录的手机端 IP 地址和手机端 TCP 软件正在监听的端口,如代码 1-1。

代码 1-1 相关定义



5) 例程中 bsp_esp8266.c 文件和 bsp_esp8266.h 文件这里就不多做讲解,这是有 关于 ESP8266 各个功能的操作函数。需要用到,可以再去了解。



www.ing10bbs.com

6) 下面是对 main 函数的讲解。或许看上去很长,其实很好理解,我们可以看成三个部分,第一部分是对各项功能的初始化,有串口、LED、BEEP、系统时钟和 wifi 的初始化,然后是调用函数对 wifi 的配置,控制模块连接上热点,其中,每个函数都可以按 F12 查看其定义,都有中文描述。最后是通过无限循环,使能接收,将手机端发出的数据,通过 wifi 接收,判断数据,实现指定的功能。可以看到,这里有个 atio 函数,作用是将接收的字符串转为整形数。这样我们使用 switch 语句进行选择。例如接收到的是'0',那么 LED1 就亮了。

代码 1-2 主函数

```
01 int main(void)
02 {
03
       uint8_t pCH;
       /* 调试串口初始化配置, 115200-N-8-1.使能串口发送和接受 */
04
05
       DEBUG_USART_Init();
06
       /* 初始化 LED */
07
       LED_GPIO_Init();
       /* 初始化蜂鸣器 */
08
09
       BEEP_GPIO_Init();
10
       /* 系统时钟 */
11
       SysTick Init();
12
       /* wifi 初始化 */
13
       ESP8266_Init();
14
       printf("正在配置 ESP8266 .....\n");
15
16
       if (ESP8266 AT Test()) {
17
            printf("AT test OK\n");
18
19
       printf("\n< 1 > \n");
20
       if (ESP8266 Net Mode Choose(STA)) {
21
            printf("ESP8266 Net Mode Choose OK\n");
22
23
       printf("n < 2 > n");
24
       while (!ESP8266 JoinAP(User ESP8266 ApSsid,User ESP8266 ApPwd));
25
       printf("\n< 3 > \n");
       ESP8266 Enable MultipleId(DISABLE);
26
27
  (!ESP8266 Link Server(enumTCP,User ESP8266 TcpServer IP,User ESP8266 TcpServer Port,Single ID 0));
       printf("\n< 4 > \n");
28
29
       while (!ESP8266 UnvarnishSend());
30
       printf("配置 ESP8266 完毕\n");
31
32
       /* 无限循环 */
33
       while (1) {
34
            ESP8266 ReceiveString(ENABLE);
35
            if ( strEsp8266 Fram Record .InfBit .FramFinishFlag ) {
36
            strEsp8266 Fram Record .Data RX BUF [strEsp8266 Fram Record .InfBit .FramLength ] = '\0';
37
                printf ( "\r\n%s\r\n", strEsp8266 Fram Record .Data RX BUF );
38
                /*将接收到的字符串转成整形数*/
39
40
                pCH=atoi(strEsp8266 Fram Record .Data RX BUF);
```



```
42
                 switch (pCH) {
43
                 case 0:
44
                      LED1 ON;
45
                      break;
46
47
                 case 1:
                      LED1_OFF;
48
49
                      break;
50
51
                 case 2:
52
                      LED2_ON;
53
                      break;
                 case 3:
55
56
                      LED2 OFF;
57
                      break;
58
59
                 case 4:
60
                      LED3_ON;
61
                      break;
62
63
                 case 5:
64
                      LED3 OFF;
65
                      break;
66
67
                 case 6:
                      BEEP_ON;
68
69
                      break;
70
71
                 case 7:
72
                      BEEP_OFF;
73
                      break;
74
75
                 }
76
             }
77
        }
78 }
```

1.3 实验现象

下面的一段话是总结:

保证 JP1、JP2、JP6 和 CN10 端子上的 5 个跳线帽插入正确,查看手机端 wifi 的地址,根据手机不同自行百度。根据手机端的 WIFI 地址和端口,修改例程中需要连接的终端地址和端口,编译程序。

使用开发板配套的 MINI USB 线连接到开发板标示"调试串口"字样的 MIMI USB 接口,在电脑端打开串口调试助手工具,选择对应端口,设置参数为 115200 8-NO-1,下载程序之后,在串口调试助手窗口可接收到信息。

在手机端打开 TCP 软件,在软件窗口左右移动,移到终端窗口等待自动连接上 WIFI。连接完成,可以在手机窗口发送信息至开发板端 wifi,也可以向右移动



www.ing10bbs.com

窗口到按钮端。设置好发送的状态以及信息这里将发送 1 设置为 LED 开,发送 0 设置为 LED 关。具体功能根据个人要求修改。如图 1-6 所示,此时按下手机端的按钮,即可实现对开发板的控制。

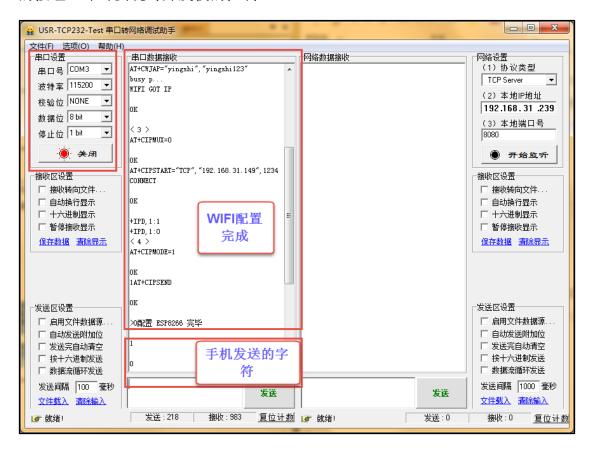


图 1-6 电脑串口调试助手